228 Pages

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

Gagnez 50 Saturn et 100 jeux !!!

GRATOS: 32 PAGES SUR LES HITS SATURN

TESTS, TIPS ET SOLUCE DE THOR 2

SUPER CONCOURS DBZ 2

Plus de 400 cadeaux à gagner

Fighting Vipers

Plus fort que VF 2 ?

TOMB RAIDER

LE HIT DE L'ANNÉE SUR 32 BITS

N° 59 NOVEMBRE 1996. 33 F. BELGIQUE: 241 FB. SUISSE: 9,50 FS. ESPAGNE: [illegible] MAROC: 62 DH. ITALIE: 10000 L CANADA: 8,75 $. ISSN 1162-886

T 6745 - 59 - 33,00 F

Y'A PAS QUE LES MECS QUI EN ONT !

Tu ne tueras point
Tu ne voleras point
Le bien d'autrui ne convoiteras
Tu aimeras ton prochain comme toi-même... Pour Lara, oublié les commandements.
Elle, c'est une femme unique, qui sera à tes côtés et sur qui tu pourras compter
mais prouves lui que tu es un homme.
Du courage, de la hargne, de l'agressivité, des muscles, de la fierté, de l'obstination...
LARA, Y'A PAS QUE LES MECS QUI EN ONT !

- Une aventure envoûtante mêlée d'action, d'énigmes et de pièges.
- Un système de caméras intelligent et dynamique unique.
- Un dispositif de combat inédit, permettant de viser deux adversaires à la fois.
- Plus de 2 000 animations donnent à Lara une diversité et une fluidité d'action impressionnante.
- Des mondes en 3D fascinants aux décors fidèlement reconstitués : Pyramides Egyptiennes ; Temples Mayas ; Citée de l'Atlantide...
- 5 séquences FMV gigantesques entre les niveaux.

Lara fait des ravages dans la presse :

• Consoles + :	97%
• Joypad :	96%
• Playstation Mag :	5/5
• Gen 4 :	5/6
• PC Team :	96%

TOMB RAIDER

EIDOS
INTERACTIVE
Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD

CORE

Tomb Raider © and ™ 1996 Core Design Limited
© & ℗ 1996 Eidos Interactive Limited. All Rights Reserved

8 TROMBINO
Vos photos et vos testeurs se retrouvent dans "Voilà". Chaud!

18 JAPON
Tout sur le Jamma Show!

52 ANIMÉ+
Un tour d'horizon des sorties.

62 WIP
Les premières images de Nightmare Creatures.

66 NEWS
La N64 débarque aux States. La suite de la BD "Tomb Raider".

80 PREVIEWS
Tous les jeux à venir pour Noël.

92 TESTS
Soviet Strike, Tomb Raider, King of Fighters 96... 33 tests de folie pour toutes les consoles.

172 SPEEDY
L'hiver approche et notre souris fait ses réserves de jeux.

174 ARCADE
Die Hard en long en large et en travers.

176 TIPS
"Les tips, c'est grave chanmaille, et j'vais tous les mareve." Dixit Switch.

182 KILLER
Docteur Killer vous rend compte de son diagnostic...

184 COURRIER
Un jour, Moïse dit à Bomboy: "Va, descend du train et change le pneu." Et Bomboy de lui répondre: "O.K., tu as les bouteilles vides?"

188 SERVICES+
Rien que des bons plans.

LES TESTS LES PLUS COMPLETS

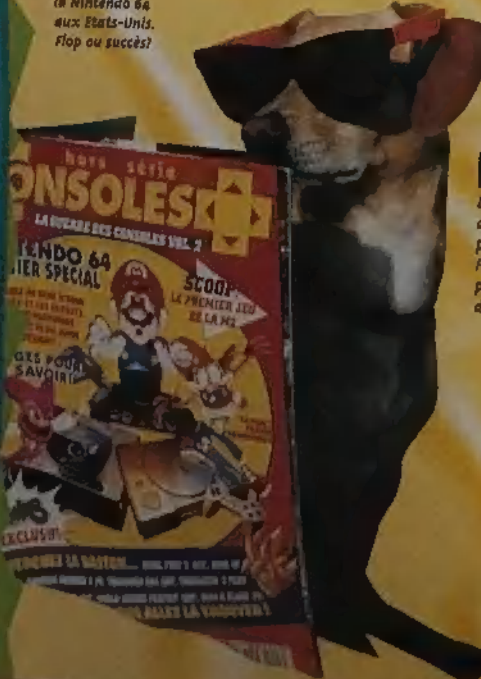
BEYOND THE BEYOND (Playstation) 156
BLAST CHAMBERS (Playstation) 160
COOL BOARDERS (Playstation) 151
CRASH BANDICOOT (Playstation) 102
DESTRUCTION DERBY (Saturn) 118
FIFA 97 GOLD EDITION (Megadrive) 142
HIGHWAY 2000 (Saturn) 148
KEIO FLYING SQUADRON (Saturn) 158
KING OF FITGHTERS 96 (Neo Geo) 140
LOMAX (Playstation) 146
MICRO MACHINES MILITARY (Megadrive) 95
MOTOR TOON GRAND PRIX 2 (Playstation) 152
NAMCO PRIME GOAL SOCCER (Playstation) 164
NHL 97 (Playstation) 130
NI TOSHINDEN (Playstation) 170
PITBALL (Playstation) 162
PRINCE OF PERSIA 2 (Super Nintendo) 132
PROJECT OVERKILL (Playstation) 128
RAGNAGARD (Neo Geo) 166
REAL BOUT FATAL FURY (Saturn) 110
SEGA WORLDWIDE SOCCER 97 (Saturn) 126
SONIC 3D (Megadrive) 100
SOVIET STRIKE (Playstation) 96
STAR GLADIATOR (Playstation) 120
STREET RACER (Playstation) 114
SUPERSONIC RACER (Playstation) 136
THUNDER FORCE (Saturn) 163
TINTIN ET LE TEMPLE DU SOLEIL (Super Nintendo) 124
TOMB RAIDER (Playstation) 106
TOSHINDEN URA (Saturn) 139
ULTIMATE MORTAL KOMBAT (Playstation) 150
WHIZZ (Super Nintendo) 168
X2 (Playstation) 92

Nous tenons à remercier les boutiques suivantes: ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, LS DIFFUSION, MICROMANIA, SAMOURAI, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, ainsi que Metatools pour ses logiciels de création graphique, Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3, qui ont permis la réalisation de certains fonds de page.
COUVERTURE CONSOLES+: Fighting Vipers © Sega 1996

P. 100
Sonic 3D, Flicky Island, repousse les limites de la Megadrive.

P. 66
Lancement de la Nintendo 64 aux Etats-Unis. Flop ou succès?

P. 62
Nightmare Creatures risque de vous faire passer de sacrées nuits blanches.



P. 8
Les résultats du concours photo de l'été. Faites-vous partie des élus!

P. 12
Concours DBZ. Des centaines de cadeaux à gagner. A vos méninges.

P. 96
Soviet Strike sur Playstation. Quand la beauté s'allie à la violence...

P. 49
Les premières images de Toshinden 3 sur Playstation.

TESTS, MODE D'EMPLOI

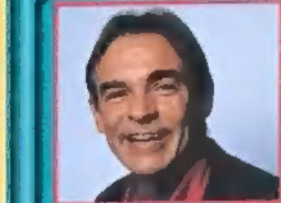
Vous l'aurez certainement remarqué, certains systèmes de notation sont de couleurs différentes. Pas de panique, tout s'explique. Le rouge signifie que le jeu est distribué officiellement en France, alors que le gris est réservé pour les jeux en import.

Les codes de prix:
A: jusqu'à 99 F • B: de 100 à 199 F • C: de 200 à 299 F • D: de 300 à 399 F • E: de 400 à 499 F • F: de 500 à 599 F • G: plus de 600 F.

Mentions spéciales:
Méga-Hit: quand vous voyez "Méga-Hit" dans un test de jeu, cela signifie que Consoles+ l'a classé parmi les meilleurs!
Consoles+ d'Or: c'est l'ultime récompense qu'un jeu puisse avoir. Ce sont des denrées rares qu'il ne faut pas manquer. A posséder à tout prix!

Ce numéro comporte un supplément gratuit © Sega, folioté de I à XXXII pages, broché au centre du magazine.
Rédacteur en chef: Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.). Secrétariat de rédaction: Alain Cyssau. Maquette: I&A Concept.

EDITO



Vous avez été assez nombreux à nous écrire ou à téléphoner pour nous dire que vous aimez la nouvelle formule de Consoles+. Boostés par vos encouragements, nous continuons dans cette voie avec un numéro de 228 pages bourré d'infos. Après un Trombino qui s'inspire d'un célèbre magazine à scandales (...), vous trouverez le résultat de notre méga-concours de l'été avec les meilleures photos de vos vacances. Bravo les consoleux, ça délire sévère!
Et si, le mois dernier, vous pouviez gagner une borne d'arcade Tekken 2, ce sont ce mois-ci plus de 400 cadeaux DBZ et pas moins de 50 Saturn. Tu le crois ça?
Vous êtes nombreux à nous demander des disques de démo Playstation dans C+. Ce n'est pas possible, car il nous faudrait augmenter le prix du magazine, et les lecteurs qui n'ont pas cette machine ne seraient pas d'accord. Nous avons donc choisi de consacrer un hors-série à la Playstation, dans lequel vous trouverez les démos jouables de Tomb Raider et de Blam Machinehead. Toute la rédaction a craqué dessus, et je pense que vous allez être étonnés. Rendez-vous le 30 octobre pour ce hors-série de la mort qui tue!
Alain Huyghues-Lacour

MICROMANIA, L'UNIVERS DES CONSOLES 32 BITS

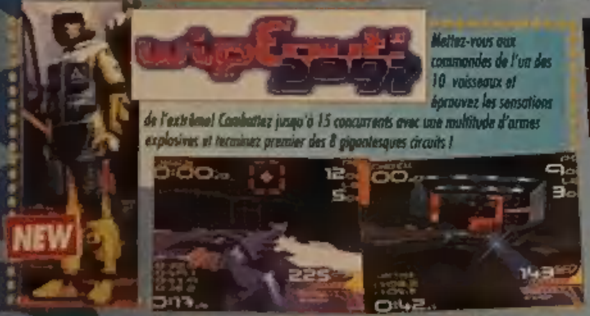
La dernière merveille de l'équipe Naughty Dog ! Un [illegible] délirant, entre [illegible] et un diable de Tasmanie vous fera oublier tout ce que vous avez déjà vu ! Parcourez 3 des dix décors [illegible] dans une [illegible] époustouflante !!

Accrochez-vous, voici CRASH BANDICOT, la «Révolution» !!

La PlayStation + 1 Manette

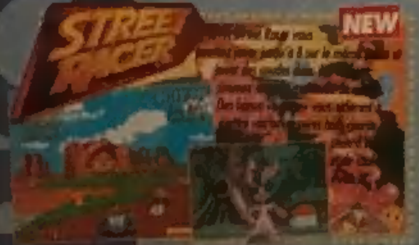
OFFRE SPÉCIALE À venir découvrir en magasin !

Le catalogue PlayStation n°4
28 pages tout en couleurs, bientôt disponible chez Micromania !!

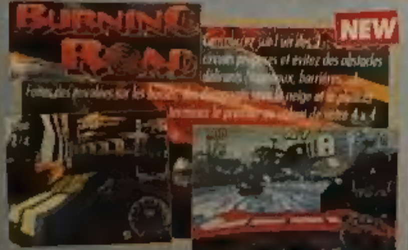


Mettez-vous aux commandes de l'un des 10 vaisseaux et éprouvez les sensations de l'extrême! Combattez jusqu'à 15 concurrents avec une multitude d'armes explosives et terminez premier des 8 gigantesques circuits !

L'URSS s'est soudain effrondée. Tout ce qu'elle laisse, c'est une multitude de **conflits ethniques** ainsi que des milliers d'armes nucléaires et chimiques. Quelque part dans l'ombre, un **fou cupide** et **impitoyable** s'apprête à mélanger ces ingrédients mortels.



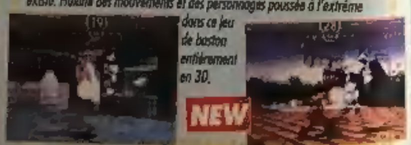
[illegible]

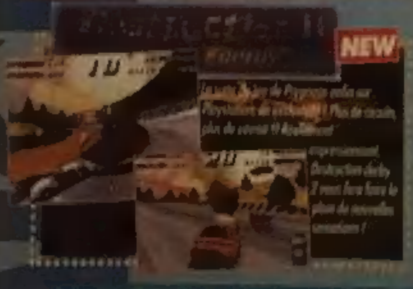


Conduisez sur l'un des 3 circuits [illegible] et évitez des obstacles délirants [illegible], barrières [illegible] [illegible] la neige et [illegible] [illegible] 4 x 4

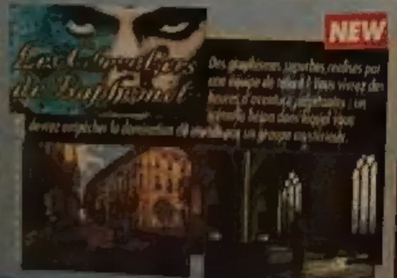
STAR GLADIATOR

Il arrive le dernier jeu de combat de chez CAPCOM ! Devenez l'un des 10 participants au grand tournoi intergalactique qui déterminera le combattant le plus puissant ayant jamais existé. Fluidité des mouvements et des personnages poussée à l'extrême dans ce jeu de baston entièrement en 3D.

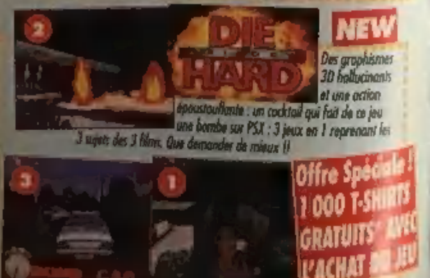




La suite de [illegible] enfin sur Playstation [illegible] ! Plus de circuits, plus de [illegible] !! [illegible] impressionnant, Destruction derby 2 vous fera faire le plein de nouvelles sensations !



Des graphismes superbes réalisés par une équipe de talent ! Vous vivrez des heures d'aventure [illegible] : un [illegible] devrez empêcher la domination [illegible] un groupe mystérieux.



Des graphismes 3D hallucinants et une action époustouflante : un cocktail qui fait de ce jeu une bombe sur PSX : 3 jeux en 1 reprenant les 3 sujets des 3 films. Que demander de mieux !!

Offre Spéciale ! 1 000 T-SHIRTS GRATUITS* AVEC L'ACHAT DU JEU

5 NOUVEAUX MICROMANIA !!

MICROMANIA CERGY Novembre !

MICROMANIA CRETEIL Ouvert !

MICROMANIA BELLE EPINE Ouvert !

MICROMANIA St-QUENTIN-EN-YVELINES Novembre !

MICROMANIA ITALIE 2 Novembre !

---

5 NOUVEAUX MICROMANIA !!

MICROMANIA CERGY Novembre !

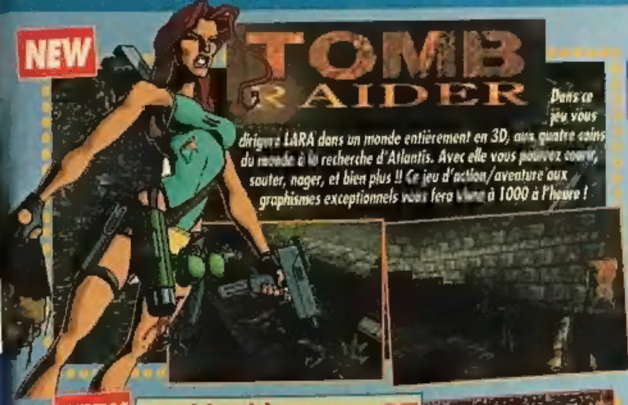
MICROMANIA CRETEIL Ouvert !

MICROMANIA BELLE EPINE Ouvert !

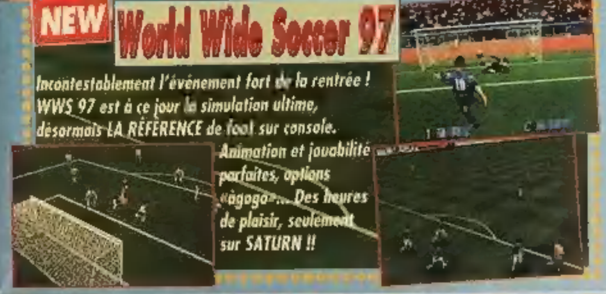
Ouvert

MICROMANIA St-QUENTIN-EN-YVELINES Novembre !

MICROMANIA ITALIE 2 Novembre !

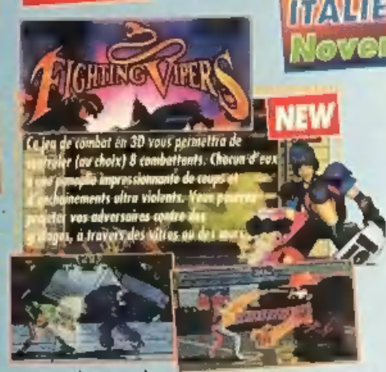


Dans ce jeu vous dirigez LARA dans un monde entièrement en 3D, aux quatre coins du monde à la recherche d'Atlantis. Avec elle vous pourrez courir, sauter, nager, et bien plus !! Ce jeu d'action/aventure aux graphismes exceptionnels vous fera vivre à 1000 à l'heure !



Incontestablement l'événement fort de la rentrée ! WWS 97 est à ce jour la simulation ultime, désormais LA RÉFÉRENCE de foot sur console. Animation et jouabilité parfaites, options «àgogo»... Des heures de plaisir, seulement sur SATURN !!

GÉNIAL
La Saturn + 1 Manette
1490 F



Ce jeu de combat en 3D vous permettra de contrôler (au choix) 8 combattants. Chacun d'eux a une panoplie impressionnante de coups et d'enchaînements ultra violents. Vous pourrez projeter vos adversaires contre des grillages, à travers des vitres ou des murs.

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

NEW

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Crêteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 CERGY

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Mo - 94000 CRÉTEIL
Tél. 43 77 24 11
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
NEW

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas - 94320 Thiais
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 46 87 30 71
NEW

MICROMANIA ST-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines
NEW

NEW

MICROMANIA ITALIE 2
La Tête dans les Nuages - Place d'Italie
(au-dessus grand écran)
75013 PARIS - Métro Place d'Italie

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - 93110 Rosny
Tél. **02 48 54 73 07**

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. **02 48 65 35 39**

MICROMANIA EVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. **03 60 77 74 02**

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. **04 69 29 04 99**

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes
5, bvd des Italiens - 75002 Paris
Métro Richelieu Drouot
et RER Opéra - Tél. **02 40 15 93 10**
Ouvert tous les dimanches

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Métro & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. **05 45 08 15 78**

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. **02 47 73 53 23**

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. **04 42 56 04 13**
Ouvert tous les dimanches

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. **05 45 49 07 07**

MICROMANIA VELIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Velizy
Tél. **05 34 65 32 91**

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. **03 88 32 60 70**

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. **04 78 60 78 82**

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. **03 20 55 72 72**

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. **03 20 05 57 58**

MICROMANIA GRAND VAR
Centre Ccial Grand Var Sud
83160 La Valette-du-Var
Tél. **04 94 75 32 30**

MICROMANIA NICE ETOILE
Centre Ccial Nice-Étoile - Niveau -1
06000 Nice - Tél. **04 93 62 01 14**

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. **04 67 20 14 57**

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. **04 93 14 61 47**

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F la minute)

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F
IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 2 décembre 96.

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à **MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDEX**

Titre	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage ATTENTION ! Consoles 60 F	+ 29 F
Précisez CD ☐ Cartouche ☐ Disk ☐ **Total à payer =**	F

Nom
Adresse
Tél
Code postal
Ville

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration
Signature

Règlement: Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat lettre
☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 35 F) pour frais de remboursement N° de membre [illegible]

Indiquez votre ordinateur de jeux ☐ Megadrive ☐ Super Nintendo ☐ Playstation ☐ Saturn

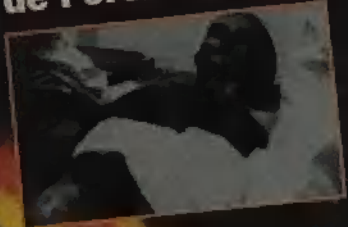
Commandez par tél. 92 94 36 00
OUVERT DE 9H à 18H

Voilà

C'est en présentant son dernier succès "Z'êtes vraiment pas gentils" qu'il se casse la voix (voir notre photo), et qu'il est emmené d'urgence à l'hôpital du Bon Secours. Les fans de Patrick Cruel sont sous les verrous...

E.T.

Opéré d'urgence de l'oreille droite,

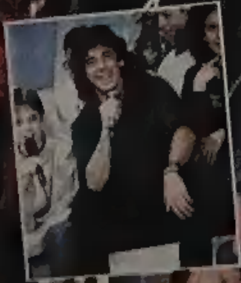


suite à une mauvaise blague, téléphonique.

JACQUES MARTIN

Enfin ses succès sur un double CD...

L'Immonde est à vous! Une belle boucherie.



Patrick Cruel à l'hosto!

Patrick Cruel quelques minutes avant le drame: souriant et décontracté. Il est loin de se douter du terrible accident qui l'attend. La vie d'artiste est parfois cruelle!

Pratique L'hiver approche, achetez une couette!

Belgique: 65 frites à l'huile/ Espagne: 325 paellas/ Antille-Guyane-Réunion: même combat/ Grande-Bretagne: 1

Voilà

N°466
6, rue Ardu
75008 Paris.
Tél : 01 44 15 30

Abonnements: 01 44 15 30

Sommaire

Magazine

Coup de cœur en Colombie: Switch s'aperçoit que la vraie couleur du café n'est pas le blanc 6
Patrick Cruel: les médecins découvrent un nouveau bourrelet sous son aisselle droite et son pied droit. Des images qui font mal 8
Lolo Ferrara: son mamelon droit explose en pleine rue. 10 morts, 76 blessés. Le FBI et les cruciverbistes sont appelés à la rescousse. Maître Capello est aussi sur le coup: "Subtil!" 10
Orphélie Summer en tête d'affiche. La blonde sulfureuse revient dans un film culte: "Babar" en vacances". C'est l'histoire d'un gros monsieur (Babar) qui trompe sa femme (Orphélie) avec un hippopotame (Brigitte Fardot) 14

Histoires vécues
Vos histoires ne nous intéressent pas, mais vous pouvez toujours nous écrire 19

Echo:
Echo: Echo: Echo: Echo 23

Stars en conserve
Les résultats du concours photo de l'été. Faites-vous partie des élus? C'est peu probable! 25

JEUX

SOYEZ LE OU LA MEILLEUR(E) ET GAGNEZ

- un masque de plongée
- un tuba
- une balle de ping-pong
- une soutane
- un rendez-vous avec Daniel Ducruet à la piscine
- ou une brosse à dents

sur le 36 15: VOILÀ

Les popotins d'abord...

Brigitte Fardot: un autre livre!*

Après avoir passé une grande partie de sa vie à sauver les bébés phoques des matraques des cruels Homo sapiens, Brigitte Fardot a décidé d'écrire un nouveau livre. Voici pour vous, en exclusivité, un passage de l'introduction: "réflection faite, Le Pen n'est pas aussi cultivé que je le pensais. L'otre jour il est venu allah maison et n'a pas porté ses patins pour marché sur le parquet de bois..." Merci Brigitte, tu es vraiment formidable.

Charles couvre Camilla... de cadeaux.

Le prince Charlie ne pouvant assister à l'anniversaire de sa maîtresse en titre, Camilla Parker (l'épouse de Peter Parker, alias l'Araignée), le 17 septembre dernier, pour cause de dîner d'affaires avec une strip-teaseuse beige, lui a fait porter une bague de 54,25 francs de chez Franprix. A son retour en Angleterre, Camilla s'est empressée de couvrir le prince Charles de baisers avant de lui allonger une beigne: la bague n'était pas à sa taille.

Dechamane: la forme!

L'ex-animateur de TF1, mais aussi ancien présentateur du JT sur France 2 et futur monsieur météo de M6 (encore que son contrat avec Canal+ l'empêche de quitter France 3) prépare sa rentrée sur Arte. Pour l'instant il s'occupe de son émission sur La Cinq et passe ses nuits sur MTV après sa revue de presse sur Canal Jimmy. Il devrait donc quitter son poste à Canal Satellite afin de se consacrer entièrement à Euro Sport. MCM a donc décidé de mettre fin à son contrat. Et pourtant, il garde la forme!

Véronika Loubly: mariage sous les tropiques

"Voilà" vous l'avait annoncé en exclusivité il y a neuf ans: la brune de M6 et Patriste Afond devraient convoler en 1997. Finalement, c'est la date du 29 janvier qui a été retenue par le couple. La cérémonie aura lieu du côté de Tahiti. Déjà on murmure que les futurs mariés ont envisagé de divorcer en mai 1997, suite à une sombre histoire d'adultère avec une strip-teaseuse beige (ils ont la trite, en ce moment). Véronika devrait se remarier avec PDDA quand ce dernier aura quitté Clairette Chozole. Patriste Afond est sous le choc et se console dans les bras de Cendrine Pleind'pèze. Pour oublier, ils préparent une nouvelle émission: "Fort Brailiard". Pas tristes, les tropiques!

La phrase du mois

"L'argent c'est trop chanmaille! Je n'en ai jamais sur moi, alors quand j'ai grave la dalle, je taxe 10 balles à Spy pour gralliave le Twix au distributeur. C'est trop pur. Mon film culte, c'est 'Le taxeur' avec Marcel Deniro. Trop grave!" Switch, couloirs de Consoles+, chaque jour de la semaine. Rappelons que Switch est également le parolier de Orphélie Summer, ceci expliquant cela.

Le film préféré de Spy: "The Kro"

On aurait dû s'en douter, le film culte de Spy n'est autre que "The Kro". C'est un film noir, d'un réalisme inouï, où les acteurs engloutissent des canettes de Kro à longueur de séquences. A la fin, et c'est là que c'est terrifiant, le héros retourne sa veste et boit une bouteille de Kanterbraü. Horrifiée, sa femme se suicide en se jetant dans un bidon de Heineken (à noter l'effet choc des bulles qui remontent à la surface). Leurs enfants eux, noyés par le chagrin, se pochtronent au Killer Juice°.

Patrick Cruel

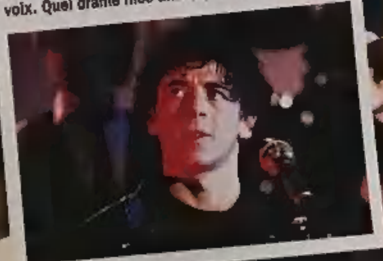
Le drame!

Le drame s'est déroulé en direct à la télévision, devant des centaines de milliers de téléspectateurs: Patrick Cruel s'est cassé la voix. Alors qu'il entamait le refrain de "Z'êtes vraiment pas gentils", sa voix s'est brisée net sur le troisième mot de la première strophe. Voici en exclusivité les photos du drame.

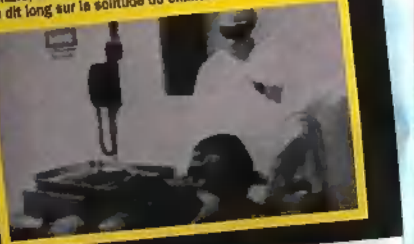
15 h 43 et 15 secondes. Tout est normal, Patriiick est visiblement décontracté, peut-être un peu trop au goût de certains.

15 h 43 et 16 secondes. C'est le drame! Ça y est Patrick s'est cassé la voix. Il reste perplexe, il regarde sur la droite à la recherche d'un regard compréhensif. La star ne cherche plus à dissimuler sa fragilité: il est un homme, rien qu'un homme!

15 h 43 et 18 secondes. Son visage ne trompe personne: il souffre horriblement. Il a beau regarder vers la gauche, rien n'y fait. Patrick est bien seul sur scène, seul avec son extinction de voix. Quel drame mes amis, quel drame!

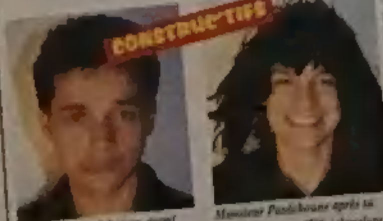


E.T., son compagnon de chambre à l'hôpital déclare: "Pas de chance pour lui, il ne peut même pas téléphoner à la maison". Son médecin personnel est très pessimiste: "J'ai fait mon possible pour sauver sa guitare, reste encore à l'accorder". Un témoignage qui en dit long sur la solitude du chanteur.



CONSTRUC'TIFS

Vous avez des problèmes de calvitie? Votre crâne luit à la lumière du soleil et vous faites fuir les femmes? Vos voisins se moquent de vous en vous surnommant "Tête d'Œuf". Inutile d'appeler S.O.S Médecins, d'ailleurs il y a de fortes chances qu'à l'heure actuelle ils soient encore en grève, car la société Lamac a inventé le produit qu'il vous faut: Construc'Tifs. Une petite giclée sur le cuir chevelu chaque soir avant de vous coucher pendant un mois, et le résultat est garanti. Mᵉ [illegible], huissier, est là pour en témoigner.



Monsieur [illegible], avant [illegible] [illegible] sur votre photo). Dépressif, il se laisse aller et se gave de [illegible] blanc, à défaut d'autre chose.

Monsieur [illegible] après la cure de Construc'Tifs (chevelure garantie 100% authentique). Il a enfin retrouvé le sourire et une petite amie.

DES PROBLEMES D'ARGENT?

Vos amis vous fuient car vous n'avez jamais de chance? Votre vie sexuelle n'est pas des plus débridées? Votre amie vous a quitté pour aller vivre avec votre meilleure amie? Pas de panique, inutile d'appeler S.O.S Médecin (d'ailleurs, je suis certain qu'à cette heure là, ils sont encore en grève). Moi, M. Label Harnak, je vous garantis argent (à long terme), bonheur (assez rapidement) et travail (bientôt). Par ailleurs, elle revient fissa et vous lâche les pieds. Venez me voir chez moi, apportez un chèque de 7 000 francs à chaque séance, et je vous garantis qu'au bout de 10 séances, vous serez un autre homme.

Vous êtes seul(e) dans la vie?

Votre quotidien manque cruellement de petits pics? Vous en avez ras le cruchon de passer vos soirées seul à la maison, les charentaises aux pieds et votre chien allongé au bas du canapé?

Pas de problème, nous avons la solution qu'il vous faut. Inutile d'appeler **S.O.S Médecin**, etc. Grâce à notre service **MINITEL 36 17 LATHUNEARRIVE (9,80 francs par minute)**, à vous la gloire, les femmes (les hommes aussi) et l'argent. Suivez les conseils de nos spécialistes à tout instant de la journée et de

LA VITESSE, VOUS ADOREZ.

VOS ADVERSAIRES, VOUS LES FLINGUEZ.

Débarquement des Micro Machines armées jusqu'aux dents

Vous pouvez désormais massacrer vos concurrents en les mitraillant pour prendre la tête des 30 courses ou simplement les bombarder sur l'un des 30 terrains de bataille [illegible]. Jouable jusqu'à 8 simultanément, Micro Machines Military vous promet des heures de jeu [illegible].

Codemasters
pure gameplay
15.11.96
J-CART JOYPAD CARTRIDGE
MEGA DRIVE

[illegible]

stars en conserve

par Niko KORYKAU

Sous la plage, le Consoles+

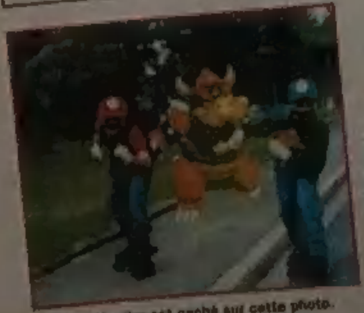
Le soleil des vacances a tapé trop fort sur la tête de la plupart de nos participants. Insolations, rougeurs... Merci à Jésus d'avoir inventé la Biafine et à Carrefour de la distribuer.

Youri Charoy s'est plié en quatre et coupé en deux pour gagner une Playstation, et ça marche!

hors série
CONSOLES+
LA GUERRE DES CONSOLES VOL. 2
NINTENDO 64 DOSSIER SPECIAL
SCOOP! LE PREMIER JEU DE LA M2
30 PAGES POUR TOUT SAVOIR!
TEST EXCLUSIF!

Mais dans quel pétrin Maureen Foure, une ch'tite du Nord, s'est-elle fourrée? La SPA (Société Protectrice des Analphabètes) est sur le coup.

Valentin Gall s'étant entraîné tout l'été sur sa console de sable, aura le plaisir de toucher une véritable Playstation très prochainement.

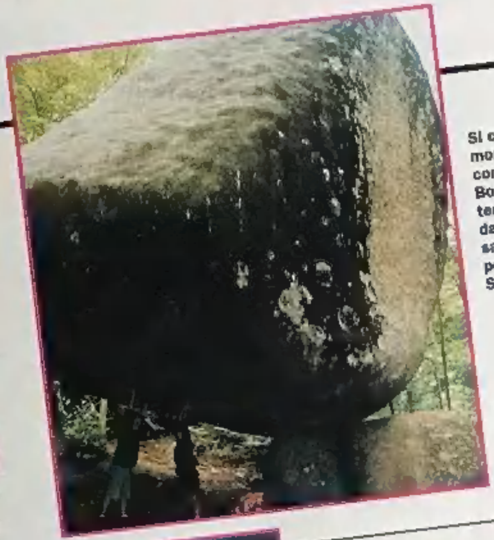


Maxime Houlier est caché sur cette photo. D'après vous, qui est-il? Mario, Luigi ou Browser... Nous n'en savons rien. Quoi qu'il en soit, Maxime remporte une Saturn.

Sous la lumière artificielle, tout le monde peut être une star et les stars sont comme tout le monde. C'est l'heure des résultats du concours de l'été, de l'amour et de l'humour, des rêves et de la réalité. A vous la Playstation et la Saturn, les filles et l'argent. Voilà... la nuit!

Johann Freund tient sa Saturn et il n'est pas près de la lâcher, le bougre. Faut dire que le petit gars a une poigne de fer, pardon, de béton!

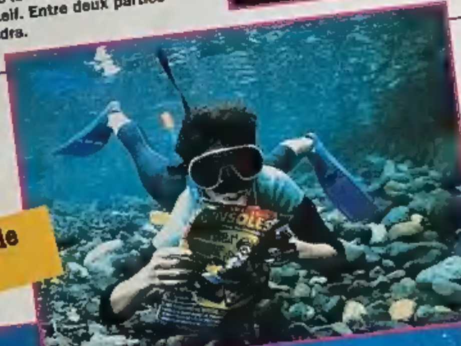
Avec un peu de concentration, on arrive à tout. Ceux qui veulent suivre des cours de lévitation peuvent toujours contacter Pegullian Leif. Entre deux parties sur sa Saturn, elle vous répondra.

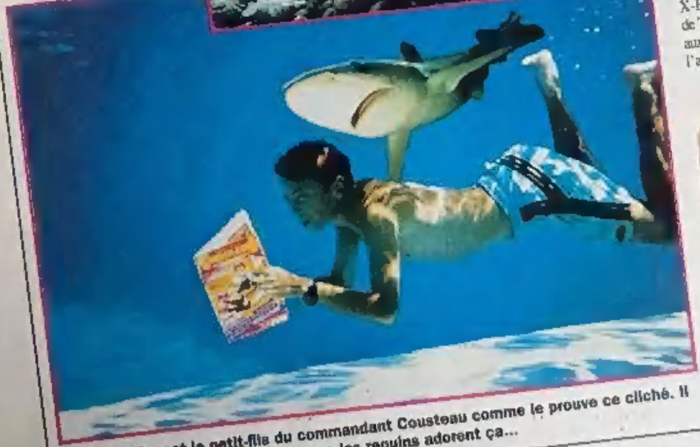


Si certains soulèvent des montagnes, d'autres, comme Florent Mermet-Bouvier, passent leur temps à lire Consoles+ dans leur ombre. Une sainte lecture qui lui permet de gagner une Saturn. Alléluia, brother!

Trophée Raymond le plombier

Marine Drouant est l'une des rares filles à avoir participé au concours. Enfin une demoiselle qui n'hésite pas à se jeter... sous l'eau. A elle la Playstation.





Rémi Bouvier est le petit-fils du commandant Cousteau comme le prouve ce cliché. Il recevra une Playstation. Il paraît que les requins adorent ça...

Histoire d'eau

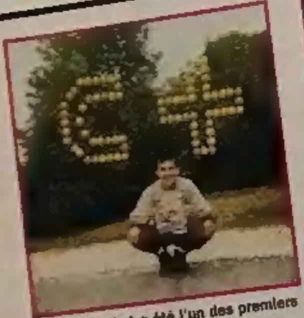
Contrairement à la plupart des vacanciers qui se dorent la pilule au soleil, certains des lecteurs ont passé leurs vacances sous l'eau. Nous n'avons plus de nouvelles d'eux pour l'instat et le commandant Cousteau a été dépêché par le gouvernement pour enquêter sur ces disparitions. Les "Aqua-X-Files", la nouvelle série de TF1, va faire de l'ombre aux "Vacances de l'amour".

Nicolas Deslandes a le sens de la photo et des reflets. Miroir mon beau miroir, dis-moi qui est le plus beau? "C'est ton tuba", lui répondit la Saturn!

par Niko KORYKAU

stars en conserve

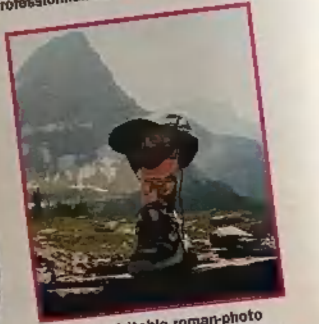
Entre deux pages de son bouquin "Initiales B.B. (Big Boulonne)", Brigitte Bardot lit de temps à autre Consoles+ afin de vérifier que nous ne faisons aucun mal au Panda. Nul doute que la photo de Jean-Daniel Fesset va la dérider.



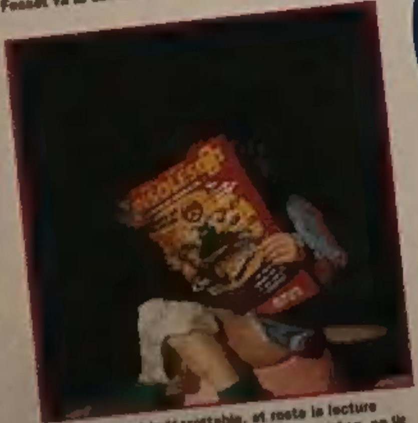
Anthony Tribot a été l'un des premiers à nous envoyer sa photo. Son adversaire, très mauvais comme vous pouvez le constater, a flanqué toutes les balles dans le grillage. Grave nul. Jeu, set et abonnement à C+.

Dominique Merlin est un surdoué de la photographie. Les couleurs sont pétantes et la qualité du cliché frôle le professionnalisme.

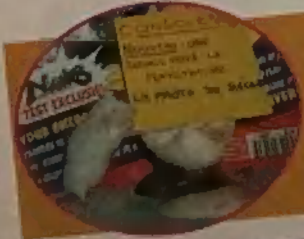
Certains lecteurs ont fait des efforts surhumains pour gagner une console 32 bits. Figurant parmi les finalistes, leurs clichés vont leur permettre de remporter un abonnement de six mois à Consoles+.



C'est un véritable roman-photo que Xavier Henrion nous a envoyé. Neuf photos retracent les aventures de Consoles+ à la montagne. Une bouffée d'oxygène avant le retour au dioxyde de carbone.



Consoles+ est indécrottable, et reste la lecture favorite des plus jeunes. Même sur son trône, on lit Consoles+. Philippe Humbert l'a bien compris.



Le coup de la souris pour Playstation a fait rire l'ensemble de la rédaction. Riba Brice a bien gagné un abonnement à Consoles+ et une roue en plastique pour sa souris.

PRIX SPÉCIAL DEDICACE

Deux photos ont retenu notre attention et nous nous devions de vous les présenter. La première est celle de Vincent Carpentier. Il remporte le prix spécial "Photo Deschiens" et gagne un Consoles+ dédicacé par l'ensemble de la rédaction. Le deuxième prix, "A poil les meufs", a été décerné par l'ignoble Panda. Quand il a vu ce cliché avec ces deux ravissantes demoiselles, il a tout de suite voulu connaître leur adresse et demandé à ce qu'elles lui envoient une photo où elles se font bronzer sur le dos. Mais avant cela, il faut demander à Antoine Ullmann s'il est d'accord. C'est tout de même lui qui a pris la photo. Il recevra lui aussi un Consoles+ dédicacé... Heu, Antoine t'es certain de pas avoir une autre photo de tes copines?

Les Deschiens ne sont pas seulement à Canal+, mais aussi à C+.

Mesdemoiselles, vous n'auriez pas l'ho[illegible] par hasard?

4/Yellou

LE MINISTRE DE LA DÉFENSE :

"NON, NOS PILOTES NE SONT PAS DES MANCHES."

L'affaire du jeu "Raging Skies" devient une affaire d'Etat.

Cela commence comme une plaisanterie de mauvais goût, et cela se termine en véritable affaire d'Etat. Des pirates de l'informatique, qui n'ont toujours pas revendiqué leur geste, ont réussi à introduire le jeu "Raging Skies" en lieu et place du simulateur de vol officiel de l'Armée de l'Air. Tous les pilotes ont échoué. Ils refusent désormais de reprendre les commandes de leurs appareils. Les pistes conduisant à une manoeuvre gouvernementale sournoise qui viserait à tester nos pilotes en conditions réelles de guerre ont été abandonnées.

Déjà des conséquences économiques désastreuses.

Le meeting aérien d'Aubert-la-Jolie a d'ores et déjà été annulé. C'est une "catastrophe historique dans l'histoire de la commune," explique Emile Radineau, membre du comité des fêtes. "On avait déjà tout commandé pour la buvette." A Paris, des voix s'élèvent également. Ces problèmes risquent de remettre en cause le Défilé du 14 juillet.

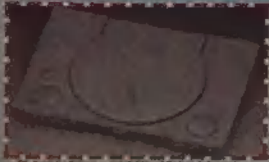
Verra-t-on de nouveau ces artistes de l'air que le monde nous envie dans le ciel de Paris?

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES.

Sony Game Line : 36 68 22 02* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

et "PlayStation" marques déposées, sont la propriété de Sony Computer Entertainment Inc. Raging Skies © 1996 Asmik. 1996 Pegasus Japan. *2,23F/mn TTC.

N°1 DE L' OCCASION SUR PARIS... MOINS CHER QUE



PLAYSTATION + DESTRUCTION DERBY	1790 F
ACTUA SOCCER	199 F
ADIDAS POWER SOCCER	249 F
AGILE WARRIOR	249 F
AIR COMBAT	149 F
ALIEN TRILOGY	249 F
ALONE IN THE DARK	199 F
ASSAULT RIGS	149 F
TOHSHINDEN	[illegible]
TOHSHINDEN 2	249 F
[illegible] AND MOVE 2	199 F
[illegible]	149 F
CYBERSLEED	149 F
CYBERSPEED	99 F
THE D	149 F
DEFCOM 5	149 F
DESCENT	249 F
DESTRUCTION DERBY	149 F
DISCWORLD	149 F
DOOM	149 F
UFO ENEMY UNKNOW	249 F
EXTREME PINBALL	199 F
EXTREME GAMES	249 F
FADE TO BLADE	249 F
FIFA SOCCER	149 F
FIRE STORM	149 F
GALAXIAN 3	199 F
GALAXY FIGHT	199 F
NFL GAME DAY	199 F
GEX	199 F
GOAL STORM	149 F
GUNSHIP	249 F
HEBEREKE POPOITTO	199 F
HI OCTANE	149 F
IMPACT RACING	199 F
JOHNNY BAZOOKATONE	199 F
JUMPING FLASH	149 F
KILEAK THE BLOOD	199 F
KRAZY IVAN	149 F
LEMMINGS 3D	149 F
LONE SOLDIER	199 F
MAGIC CARPET	199 F
MICKEY WILD ADVENTURE	199 F
MORTAL KOMBAT 3	199 F
NBA IN THE ZONE	199 F
NBA JAM T.E	149 F
NOVA STORM	249 F
NEED FOR SPEED	199 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC GAMES	249 F
OLYMPIC SOCCER	249 F
PANZER GENERAL	299 F
PARODIUS	249 F
PGA TOUR GOLF 96	249 F
PHILOSOMA	249 F
POWER SERVE	199 F
PRIMAL RAGE	199 F
PRO PINBALL	249 F
RAIDEN PROJECT	199 F
RAYMAN	249 F
RESIDENT EVIL	299 F
RESURRECTION 2	249 F
RETURN FIRE	299 F
REVOLUTION X	149 F
RIDGE RACER	149 F
RIDGE RACER REVOLUTION	289 F
ROAD RASH	[illegible]
SHELL SHOCK	[illegible]
SHOCKWAVE ASSAULT	[illegible]
SLAM AND JAM 96	[illegible]
SPACE HULK	[illegible]
STARBLADE	[illegible]
STREET FIGHTER THE MOVIE	[illegible]
STREET FIGHTER ALPHA	[illegible]
STRIKER 96	[illegible]
TEKKEN	[illegible]
THEME PARK	[illegible]
TOTAL ECLIPSE	[illegible]
TOTAL NBA 96	[illegible]
TRACK AND FIELD	[illegible]
TRUE PINBALL	[illegible]
TWISTED METAL	[illegible]
VIEW POINT	[illegible]
WARHAWK	[illegible]
WING COMMANDER 3	[illegible]
WIPE OUT	[illegible]
WORLD CUP GOLF	[illegible]
WORMS	[illegible]
WRESTLEMANIA	[illegible]
ZERO DIVIDE	[illegible]

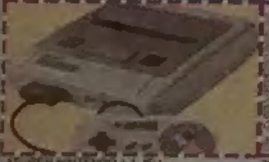
POUR LES NEWS, NOUS CONSULTER

SATURN

SATURN + DAYTONA OU VIRT FIGHTER	1290 F
CARTE MPEG	799 F
ALIEN TRILOGY	299 F
ALONE IN THE DARK 2	249 F
BAKU BAKU	249 F
BUG	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F
CYBER SPEEDWAY	199 F
THE D	199 F
DAYTONA U.S.A	99 F
DEFCOM 5	249 F
DESTRUCTION DERBY	209 F
DIGITAL PINBALL	199 F
DISCWORLD	249 F
EURO 96 ENGLAND	199 F
GUARDIAN HEROES	249 F
GUN GRIFFON	249 F
HANG ON GP 96	199 F
HEBEREKE POPOITO	199 F
HI OCTANE	199 F
JOHNNY BAZOOKATONE	199 F
LOADED	209 F
MAGIC CARPET	199 F
LE MANOIR DES AMES PERDUES	199 F
MORTAL KOMBAT 2	199 F
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	249 F
MYST	199 F
MYSTARIA	249 F
NBA JAM T.E	199 F
NEED FOR SPEED	298 F
NHL ALL STARS HOCKEY	249 F
NIGHT SANS PADDLE	209 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	199 F
OLYMPIC SOCCER	248 F
PANZER DRAGON	149 F
PANZER DRAGON 2	249 F
PARODIUS	249 F
PEBBLE BEACH GOLF	249 F
RAYMAN	248 F
REVOLUTION X	199 F
RESURRECTION 3	199 F
ROAD RASH	290 F
ROBOTICA	199 F
SEGA RALLY	209 F
SHELL SHOCK	199 F
SHINOBI	199 F
SHINNING WISDOW	299 F
SHOCK WAVE ASSAULT	199 F
SIM CITY 2000	209 F
STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	299 F
STRIKER 96	249 F
THE HORDE	249 F
THEME PARK	249 F
THUNDERHAWK 2	249 F
TITAN WARS	199 F
TRUE PINBALL	249 F
VICTORY BOXING	199 F
VICTORY GOAL	149 F
VIRTUA COP + GUN	399 F
VIRTUA COP	299 F
VIRTUA FIGHTER	99 F
VIRTUA FIGHTER REMIX	149 F
VIRTUA FIGHTER 2	249 F
VIRTUA RACING	149 F
VIRTUAL HYDLIDE	149 F
VIRTUA OPEN TENNIS	249 F
WING ARMS	199 F
WIPE OUT	199 F
WORLD CUP GOLF	249 F
WORMS	299 F
WRESTLEMANIA	249 F
X MEN	249 F

POUR LES NEWS, NOUS CONSULTER

NINTENDO



SUPER NINTENDO + 1 JEU	290 F
ADAPTATEUR SUPER GAME BOY	149 F
CABLE PERITEL RGB	79 F
TRANSFORMATEUR SECTEUR	79 F
ADAPTATEUR JEUX US/JAP	59 F
JOYPAD D' ORIGINE	59 F
STARWING	69 F
STREET FIGHTER 2	59 F
BLAZING SKIES	99 F
DINO DINI SOCCER	99 F
SPIDERMAN X MEN	99 F
GHOULS ' N GHOST	99 F
SUPER ALESTE	99 F
SPINDIZZY	99 F
MORTAL KOMBAT	99 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	99 F
STAR WARS	99 F
PILOTWINGS	99 F
MEGA MAN X	99 F
ROAD RUNNER	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
RISE OF THE ROBOT	99 F
ADDAMS FAMILY	99 F
NBA JAM	99 F
TINY TOON	99 F
VORTEX	99 F
F ZERO	99 F
ANOTHER WORLD	99 F
LEMMINGS	99 F
MAGIC SWORD	99 F
TECMO NBA BASKETBALL	99 F
AXELAY	149 F
LEGEND	149 F
MYSTIC QUEST	149 F
GOOF TROOP	149 F
KILLER INSTINCT	149 F
CASTLEVANIA 4	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
EQUINOX	149 F
NBA JAM T E	149 F
DRAGON	149 F
STREET RACER	149 F
ACTRAISER 2	149 F
SUPER METROID	149 F
INDIANA JONES	149 F
ERIC CANTONA	149 F
DONKEY KONG COUNTRY	149 F
CYBERNATOR	149 F
MR NUTZ	199 F
SYNDICATE	199 F
EARTH WORM JIM	199 F
ZELDA	199 F
FLASHBACK	199 F
SPARKTER	199 F
THE LOST VIKINGS	[illegible]
LES SCHTROUMPFS	[illegible]
EARTH WORM JIM 2	[illegible]
CHAOS ENGINE	[illegible]
LE LIVRE DE LA JUNGLE	[illegible]
ADDAMS FAMILY VALUES	[illegible]
LE ROI LION	[illegible]
MORTAL KOMBAT 3	[illegible]
BOMBER MAN 2	[illegible]
ILLUSION OF TIME	[illegible]
SECRET OF MANA	[illegible]
RETURN OF THE JEDI	[illegible]
NIGEL MANSELL	[illegible]
BATMAN AND ROBIN	[illegible]
SUPER STAR SOCCER	[illegible]
SUPER STREET FIGHTER	[illegible]
F1 POLE POSITION	[illegible]
DOOM	[illegible]
SUPER STAR SOCCER DELUXE	[illegible]
SAMOURAI SHODOWN	[illegible]
DONKEY KONG COUNTRY 2	[illegible]

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

MEGADRIVE

MEGADRIVE + 1 JEU	199 F
CABLE PERITEL RGB MD 1	79 F
TRANSFORMATEUR SECTEUR MD 1	79 F
JOYPAD 6 BOUTONS	79 F
JOYPAD D' ORIGINE	39 F
SONIC	39 F
STREET OF RAGE	49 F
AQUATIC GAMES	69 F
SPACE HARRIER 2	69 F
GYNOUGS	99 F
HANG ON	99 F
MONACO GP	99 F
TAZMANIA	99 F
SPIDERMAN	99 F
COOL SPOT	99 F
JURASSIC PARK	99 F
JAMES POND 2	99 F
ASTERIX	99 F
KID CAMELEON	99 F
FIFA SOCCER	99 F
NBA JAM	99 F
MORTAL KOMBAT	99 F
WORLD CUP ITALIA 90	99 F
TERMINATOR 2	99 F
THUNDER FORCE 2	99 F
GRAND SLAM TENNIS	99 F
TALESPIN	99 F
QUACKSHOT	99 F
SONIC 2	99 F
WORLD OF ILLUSION	99 F
SHAQ FU	99 F
ETERNAL CHAMPION	99 F
STREET FIGHTER 2	149 F
NBA LIVE 95	149 F
F 22 INTERCEPTOR	149 F
DYNAMITE HEADY	149 F
ECCO THE DOLPHIN 2	149 F
ROCKET NIGHT ADVENTURE	149 F
DESERT STRIKE	149 F
SONIC SPINBALL	149 F
STREET OF RAGE 2	149 F
FIFA SOCCER 95	149 F
SONIC AND KNUCLES	149 F
ALADDIN	149 F
NBA JAM T.E	149 F
FLASHBACK	149 F
MR NUTZ	148 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
THUNDER FORCE 4	149 F
NHL HOCKEY 95	149 F
PETE SAMPRAS TENNIS	149 F
JUNGLE STRIKE	199 F
MONACO GP 2	199 F
CASTLEVANIA	199 F
EARTH WORM JIM	199 F
LE ROI LION	199 F
MEGALOMANIA	199 F
LEMMINGS 2 TWO TRIBES	199 F
URBAN STRIKE	249 F
ROAD RASH 2	249 F
LAND STALKER	249 F
FIFA SOCCER 96	249 F
LA LEGENDE DE THOR	249 F
LIGHT CRUSADER	249 F
NBA LIVE 96	249 F
SOLEIL	249 F
SAMOURAI SHODOWN	249 F
F1	299 F
PGA TOUR GOLF 96	299 F
VIRTUA RACING	299 F
SUPER STREET FIGHTER	299 F
MORTAL KOMBAT 3	299 F
TOYS STORY	299 F
EARTH WORM JIM 2	299 F
SONIC 3	299 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

ALONE IN THE DARK 3	149 F
ECSTATICA	149 F
TERMINAL VELOCITY	149 F
FADE TO BLACK	199 F
DESTRUCTION DERBY	199 F
RAVEN	199 F
WARCRAFT 2	249 F
THEME PARK	249 F
WING COMMANDER 4	249 F
CONQUEST NEW WORLD	299 F
NORMALITY	299 F

JEUX PC CD-ROM

HAND OF FATE	99 F
KYRIANDIA	99 F
FALLING MOON	99 F
GUILTY	99 F
MORTAL KOMBAT	99 F

JEUX NEC

SUPER WATER BOMB	149 F
PC KID 2	199 F
FINAL MATCH TENNIS	199 F
LORDS OF THUNDER	249 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

CONSOLE 3DO + 1 JEU	599 F
WING COMMANDER	69 F
THEME PARK	99 F
JURASSIC PARK	99 F
TOTAL ECLIPSE	99 F
SYNDICATE	99 F
CRASH AND BURN	99 F
THE HORDE	149 F
NIGHT TRAP	149 F
BLADE FORCE	149 F
GEX	149 F
SPACE HULK	149 F
POED	149 F
WING COMMANDER 3	149 F
FLYING NIGHTMARE	199 F
STAR FIGHTER	199 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F
CAPTAIN QUASAR	199 F
THE D	199 F
BATTLE SPORT	199 F
ROAD RASH	199 F
RETURN FIRE	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
DOOM	249 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

GAME BOY + TETRIS	190 F
MARIO LAND	99 F
GREMLINS 2	99 F
ROBOCOP	99 F
NAVY SEALS	99 F
DUCKTALES	99 F
WORLD CUP	99 F
MARIO LAND 2	99 F
GAUNTLET 2	99 F
NEMESIS	99 F
DOUBLE DRAGON 2	99 F
WRESTLEMANIA	99 F
KIRBY DREAM LAND	99 F
MYSTIC QUEST	129 F
ZELDA	129 F
EARTH WORM JIM	129 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

GAME GEAR + COLUMNS	299 F
SONIC	99 F
TERMINATOR	99 F
PRINCE OF PERSIA	99 F
OLYMPIC GOLD	99 F
NINJA GAIDEN	99 F
SONIC 2	99 F
GAME PACK 4 IN 1	99 F
SHINOBI	99 F
DONALD DUCK	99 F
WONDERBOY	99 F
KNOCK OUT BOXING	99 F
CHUCK ROCK	99 F
GLOBAL GLADIATOR	99 F
AXE BATTLER	99 F
SHINOBI 2	99 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

STOCK GAMES

NEO GEO CARTOUCHE	599 F
JOYSTICK NEO GEO	249 F
NAM 75	149 F
MAGICIAN LORD	149 F
WORLD HEROES 2	149 F
ART OF FIGHTING	149 F
FATAL FURY 2	149 F
SUPER SPY	149 F
SUPER SIDE KICKS	199 F
BASEBALL 2020	199 F
TRASH RALLY	249 F
EIGHT MAN	249 F
SAMOURAI SHODOWN	249 F
ROBO ARMY	299 F
FATAL FURY SPECIAL	299 F
WIND JAMMER	399 F
SUPER SIDE KICKS 2	399 F
WORLD HEROES JET	399 F
LAST RESORT	499 F
VIEW POINT	499 F
ART OF FIGHTING 2	499 F
SAMOURAI SHODOWN	499 F
GALAXY FIGHT	499 F
KING OF FIGHTERS 94	999 F

NEO GEO CD + 1 JEU	990 F
JOYPAD NEO GEO NF	199 F
KING OF FIGHTERS 94	149 F
SAMOURAI SHODOWN 2	149 F
ART OF FIGHTING 2	149 F
SUPER SIDE KICKS 2	149 F
TOP HUNTER	149 F
FATAL FURY SPECIAL	149 F
FATAL FURY 3	149 F
AERO FIGHTERS 2	199 F
STREET HOOP	199 F
WORLD HEROES 2 JET	199 F
BASEBALL STAR 2	199 F
SAVAGE REIN	199 F
ALPHA MISSION 2	199 F
LAST RESORT	249 F
VIEW POINT	249 F
NINJA COMMANDO	249 F
KARNOV' S REVENGE	249 F
KING OF FIGHTERS 95	249 F
AERO FIGHTERS 3	249 F
SUPER SIDE KICKS	299 F
SAMOURAI SHODOWN 3	299 F
ART OF FIGHTING 3	299 F

ET BIEN D'AUTRES TITRES !!!

ACHAT-VENTE-ECHANGE

NOUS VOUS OFFRONS LES MEILLEURS CONDITIONS DE REPRISE DE VOTRE MATERIEL

CONSOLE PSX 800 F

CONSOLE SATURN 800 F

L' ECHANGE

*Votre JEU contre un AUTRE pour 50 F**

**.Pour un JEU de meme VALEUR et sur une meme console*

.Offre valable suivant les disponibilités.

.Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus

SERVICE S.A.V (8 JOURS)

MODIFICATION CONSOLES

PLAYSTATION 300F* SATURN 200F

SUPER NINTENDO 100F

*Rajouter cable péritel RGB 129F

REPARATION CONSOLES

PLAYSTATION 300F SATURN 300F

SUPER NINTENDO / MEGADRIVE 100F

autre consoles, nous consulter

STOCK GAMES EST TOUT CA

TES LES NOUVEAUTES JAP/US/FR
MEILLEURS PRIX
MEILLEURS CONSEILS SUR LES JEUX
MEILLEUR CHOIX
100 000 JEUX EN
COLISSIMO 24/48H

JUSSIEU
[illegible]PC
3 Rue d' Arras
75005 Paris
M° Jussieu,
Cardinal Lemoine
Tel: [illegible]

JUSSIEU
[illegible] CONSOLES
1[illegible] Rue des Ecoles
75005 Paris
M° Jussieu
Cardinal Lemoine
Tel: [illegible] 83

JUSSIEU
[illegible] CD ROM
1[illegible] Rue des Ecoles
75005 Paris
M° Jussieu
Cardinal Lemoine
Tel: [illegible] 24

REPUBLIQUE
[illegible] de Malte
75011 Paris
République
Oberkampf
Tel: [illegible] 46

GARE DU NORD
2[illegible] Abbeville
[illegible] Paris
Poissonnière
Gare du Nord
Tel: [illegible] 49

MONTPARNASSE
4 [illegible] Campagne-Première
75014 Paris
Raspail/Vavin
Tel: [illegible] 10

LA DEFENSE
[illegible] du Pr Wilson
92800 Puteaux
RER La Défense
Tel: [illegible] 08

BOULOGNE
1[illegible] Rue du Vieux Pont de Sèvres
92100 Boulogne
M° Marcel Sembat
Tel: [illegible] 92

ENGHIEN
[illegible] Général De Gaulle
[illegible] Enghien-les-Bains
Tel: [illegible] 82

METZ
[illegible]
57000 Metz
Tel: [illegible] 47

NANTES
[illegible] Jean Jacques Rousseau
44000 Nantes
Tel: [illegible] 13 44

BREST
[illegible] Louis Pasteur
29200 Brest
Tel: [illegible] 40 11 46

NICE
[illegible]
Garibaldi
06000 Nice
Tel: [illegible] 13 80 10

GAP
[illegible] Jean Eymar
05000 Gap
Tel: [illegible] 21 38 39

VALENCIENNES
[illegible] de la paix
59300 Valenciennes
Tel: 03 27 46 01 78

Prochainement
ROUE
BRIANC

BON DE COMMANDE

a retourner à STOCK GAMES
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel: 01 46 33 07 8

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port	35 F	
TOTAL A PAYER		

NOM : ____________________
PRENOM : ____________________
ADRESSE : ____________________
CODE POSTAL : ____________________
VILLE : ____________________
TEL : ____________________

Je joins avec ma commande
○ CHEQUE BANCAIRE
○ MANDAT LETTRE
○ Je désire régler à réception du colis (Rajouter 40 francs)

JAPON

Jamma Show '96 : le retour des suites...

Après le riche AOU'96 d'avril dernier, il faut avouer que ce Jamma Show a pu en décevoir plus d'un. Certes, le salon comportait des jeux très intéressants, mais on aurait souhaité davantage de surprises de la part de certains éditeurs. Nous avons bien sûr trié les titres sur le volet, et nous ne vous présentons que le meilleur. Ce choix devrait vous donner une idée de ce que trouverez les mois prochains dans vos salles préférées. Suivez le guide... Kagotani San

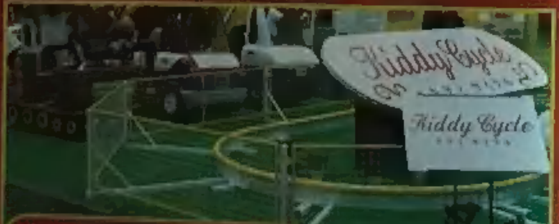
Comme l'AOU, le Jamma Show est un salon qui regroupe tous les acteurs de l'industrie de l'amusement, depuis les producteurs de jeux vidéo jusqu'aux constructeurs de manèges. En effet, on trouve de tout au Jamma Show, avec, bien sûr, les éditeurs de jeux, mais aussi les fabricants de bornes d'arcade, les fournisseurs de boutons et de manettes pour les bornes. Il y a également la nuée des UFO Catchers, qui représentent au Japon un marché très important. Ainsi, la moitié du salon est consacrée à ces machines à sous et aux lots destinés aux gagnants.

Ce salon de tous les amusements

Dans un coin du salon, les fabricants de manèges se regroupent pour offrir aux divers parcs d'attractions (qui pullulent au Japon) des concepts nouveaux ou pour exposer leur savoir-faire. Il y a même des sociétés spécialisées dans la construction d'éléments pour les manèges (chevaux de bois, Gundam volants...). Bref, un salon de l'amusement dans ses plus petits détails! Sans oublier la partie affaires, où les représentants des diverses compagnies exposant au salon rencontrent les éventuels clients pour parler gros sous!

La revanche des jeux 2D

Eh oui, le Jamma Show 96 marque le grand retour des jeux 2D, avec des titres de grande qualité venus contrebalancer une production de jeux 3D bien faiblarde. Certes, la grande vedette de ce salon de l'arcade est Virtua Fighter 3, mais on a surtout noté la baisse de production de jeux 3D au profit des titres 2D dont la qualité a augmenté de façon spectaculaire. SNK, Capcom ou autre Atlus ont démontré que la 2D était encore capable de bien belles choses. Autrement, le reste du salon présentait une image assez tristounette avec une ribambelle de suites. A noter l'affaire des bornes de jetski qui frôle le ridicule: pas moins de trois titres axés sur cette simulation de moto aquatique!



Les manèges occupent une partie importante du salon.

Une fois de plus, le Jamma Show s'est tenu au centre d'exposition du Makuhari Messe, à Chiba, au sud-est de Tokyo.

On trouve des attractions en tout genre.

On peut fabriquer sa propre borne au Jamma Show!

Au Japon, on joue à tous les âges.

Les Américains étaient venus avec des concepts assez inhabituels...

Capcom : le triomphe de la 2D

JAMMA

Capcom est certainement l'éditeur le plus en forme du moment avec une avalanche de titres qui sont autant de bombes lancées à la gloire de la 2D!

La multitude de goodies dédiés aux jeux de [illegible] témoigne de la popularité de cet éditeur au Japon.

Street Fighter EX n'était autre qu'un nouveau Tekken à la sauce Capcom.

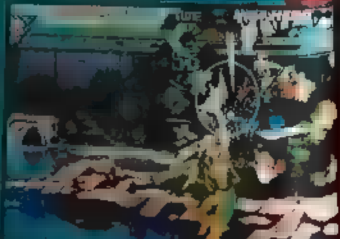
War Zard

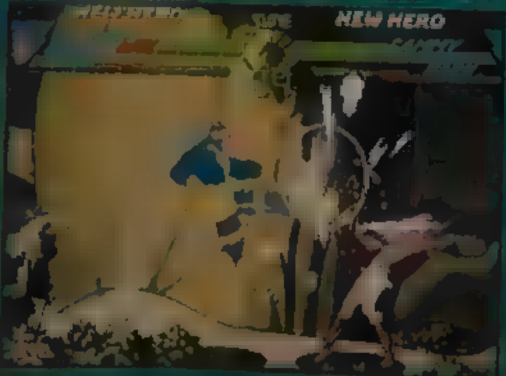
Déjà présenté le mois dernier dans Consoles+, War Zard, le premier jeu exploitant la nouvelle carte d'arcade de Capcom – la carte CP3 –, représente la nouvelle génération de jeux en 2D avec une réalisation étonnante.

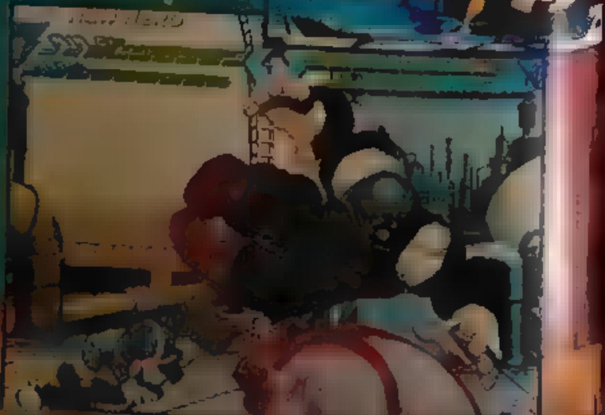
War [illegible] est le premier jeu de Capcom sur son nouveau board CP3 dédié exclusivement à la 2D. Un succès en perspective!

X-Men Vs Street Fighter

La plus explosive des nouveautés est sans doute [illegible] Street Fighter, dont nous vous parlions déjà le mois dernier. Cette suite d'X-Men sur arcade est tout simplement fabuleuse avec l'arrivée en force des personnages de Street [illegible] principe du [illegible] reprend en gros celui de Street Fighter Alpha 2 (Street Fighter Zero 2 au Japon), avec ses Reverse Counter, etc. Capcom s'est par ailleurs inspiré de son rival de toujours, en reprenant le système d'équipes de King of Fighters. Au début [illegible] jeu, il faut sélectionner deux personnages parmi ceux [illegible] Street Fighter ou de X-Men. Votre équipe constituée, vous pourrez alterner entre les [illegible] combattants durant le combat [illegible] même effectuer une attaque groupée, arrivant air si [illegible] quatre personnages se [illegible] dessus simultanément! Sachez encore que le jeu permet des enchaînements de Combos encore plus instinctifs.

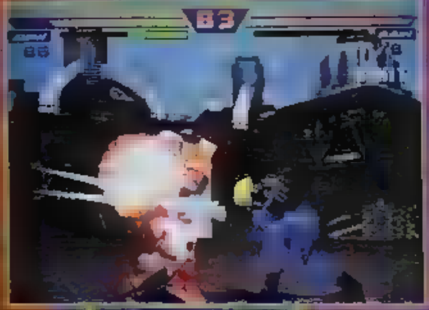






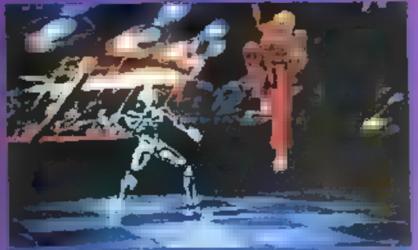
Street Fighter EX

Après Toshin[illegible] Gladiator, [illegible] son troisième j[illegible] combat en 3D. Capcom? [illegible] serviteur a [illegible] à [illegible] pour recueillir de précie[illegible]mations. C'e[illegible] en effet une [illegible] totalement inconnue, A[illegible] qui [illegible]cupe de réaliser les [illegible] 3D [illegible] Capcom [illegible] se contente de [illegible] acheter. [illegible] Fighter [illegible] Fi[illegible] EX sur [illegible] (c'est son nouveau nom) est le [illegible] volet en 3D de la célèbre [illegible] Capcom. Mais il offre en fait peu de sensations 3D [illegible] s'apparenterait [illegible] un jeu 2D avec [illegible] éléments 3D. En effet, on est en face d'un bête Street Fighter en 2D avec des personnages 3D. [illegible]ment des Combos, le jeu b[illegible] en [illegible] 3D, comme pour Tekken, quand on réalise des pris[illegible] corps à corps. On assiste [illegible] à la réalisation du Combo [illegible] sa splendeur. Pour le reste, les coups [illegible] exactement [illegible] de Street Fighter [illegible] (Alpha en France), et de [illegible] personnages [illegible] sûr leur [illegible], le jeu est loin [illegible]ttendons donc avant de nous prononcer définitivement. Alika, qui a [illegible] réalisé Toshinden et Star Gladiator, [illegible] ici son troisième titre. Si Toshinden a [illegible] programmé en grande partie par Tam Soft (responsable de la version Playstation), Star Gladiator est le premier vrai jeu d'Alika en arcade. Street Fighter EX bénéficie donc de l'expérience accumulée précédemm[illegible] jeu [illegible] attendu, il n'[illegible] pas vraiment suscité un enthousiasme extraordinaire de la part des [illegible] nippons. Peut-être parce que Street Fighter restera toujours Street Fgihter: un [illegible] en 2D [illegible] des effets splendides et des Combos de folie? Rappelons-nous cependant que Tekken, en [illegible] un [illegible] carton [illegible] console! En [illegible] salles, [illegible] un certain Virtua Fighter qui règne en ce moment sans partage...

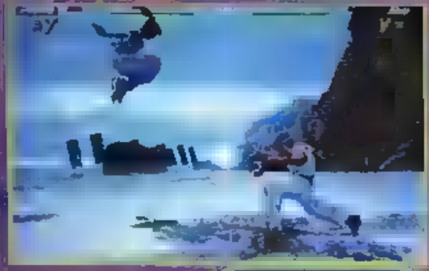


D. Dark est un des nouveaux personnages du jeu.

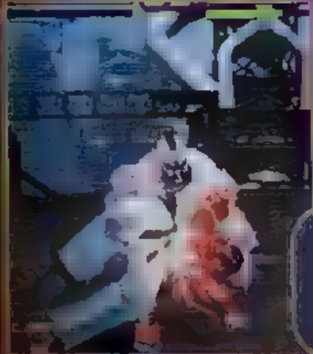
Pour l'instant, Street Fighter EX n'a pas rencontré un grand succès dans les salles d'arcade au Japon. La veine s'épuiserait-elle?



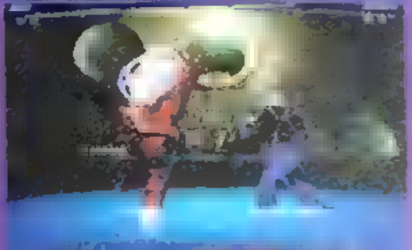
Enfin! On [illegible] rêvait [illegible] de pouvoir se [illegible] des [illegible] à travers le [illegible]



La 3D est surtout présente lors des Combos. A ce moment-là, la caméra change d'angle pour montrer l'enchaînement sous son meilleur jour.



Zangief est toujours un des hommes forts du jeu. Vous pourrez désormais le voir briser ses adversaires en 3D.



[illegible] personnages [illegible] décors restent en 2D. [illegible] Street Fighter [illegible]

RUMEURS

Capcom a officiellement annoncé la sortie imminente de son fameux Street Fighter 3 arcade. On sait d'ores et déjà que le jeu restera en 2D. La recette semble identique, si ce n'est [illegible] de nouveaux [illegible] viennent rempl[illegible] quelques [illegible]. Ainsi, [illegible] devr[illegible] disparaître [illegible] rangs [illegible] Street Fighters! Eh [illegible], les développeurs auraient [illegible] que ce personnage n'avait [illegible] la puissance nécessaire [illegible] survivre [illegible] le monde cruel de la rue. [illegible], vu son immense po[illegible] gageo[illegible] qu'elle fera son grand retour [illegible] un Street Fighter 3X [illegible] peut-être une panoplie de coups révisée, [illegible]. Autrement, [illegible] Capcom, Ryu et Ken devraient subir une évolution importante. Nous vous fournirons sous peu davantage de détail, car sa sortie est imminente (fin 96 ou début 97).

SNK : derniers feux avant la nouvelle génération

On attendait une première annonce sur le système 64 bits de SNK. Pas de chance, il faudra encore patienter. Conclusion: nombre de titres 2D, mais aussi une première entrée de l'éditeur dans le monde magique de la 3D haut de gamme.

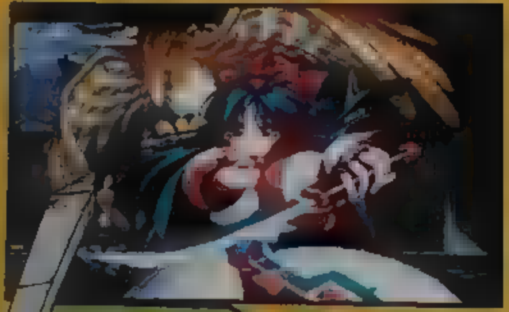
Super Tag Battle est un nouveau concept testé par SNK.

Samurai Shodown 4 a attiré nombre de fans de la saga.

SNK se lance dans les attractions avec un jeu basé sur les contacts électriques. Attention à ne pas toucher les bords!

La nouvelle borne de SNK permet de voir son adversaire.

Samurai Shodown 4, Amakusa's Revenge


Nakoruru bénéficie d'une popularité qui dépasse le cadre du simple jeu.

SNK fait partie de ces éditeurs habitués aux suites. Après King of Fighters'96, Fatal Fury Real Bout, c'est logiquement au tour de Samurai Spirits. Suite sans âme ou révolution, les lignes qui vont suivre vont certainement vous éclairer sur cet ultime épisode de l'une des sagas les plus populaires du monde des jeux de combat 2D.

La plus célèbre jeu de combat de samouraïs est de retour avec la lourde tâche de représenter SNK face à Capcom, avec ses X-Men Vs Street Fighter et War Zard. Il reprend douze combattants du troisième volet en intégrant des personnages disparus comme Jubei ou Tam Tam. On note aussi l'arrivée de nouveaux personnages comme Kazama Kazuki et Kazama Sogatsu, deux combattants aux pouvoirs mystiques redoutables. Ce qui fait en tout près de dix-sept personnages, boss secrets éventuels exclus. En 1788, la Terre avait été ravagée par une succession de catastrophes naturelles commandées par Amakusa Ahiro Tohisada. Vaincue, la planète avait enfin pansé ses plaies et espérait vivre en paix. Le temps s'écoule. Nous sommes au Japon en l'an VIII de l'ère Tenmei. Dans la ville de Bizen, un éclair gigantesque frappe le château de Shimabara. Les occupants sont soudain frappés de démence et sèment la terreur dans les environs. Du château, une armée forte de 9 000 esprits du Mal envahit le pays. Les gens, terrifiés, surnomment rapidement le château Amakusa Shiro (château d'Amakusa en japonais). Rumeur ou réalité? Amakusa est-il de retour? Il semble bien que le démon ait trouvé le moyen de revenir des enfers pour conquérir le monde, cent cinquante ans après sa défaite mémorable. Il n'est pas venu seul, mais accompagné d'un autre monstre des enfers: Zankuro. Cependant, la puissance de ce dernier dépasse celle d'Amakusa, affaibli, qui est obligé de le renvoyer dans les enfers le temps de trouver le moyen de s'assurer son contrôle. C'est pourquoi Amakusa se nourrit de l'âme des humains pour retrouver sa puissance d'autrefois. Le chaos se répand sur le Japon et le reste du monde. Amakusa retourne en 1788 pour se venger de ceux qui l'ont vaincu.

Le système du jeu reprend celui du troisième volet, en y ajoutant des innovations ou des mises à jour. En effet, on peut désormais choisir entre plusieurs qualités de lame pour son arme. Chaque alliage donne un avantage dans des conditions spécifiques. Attention, car cela présente aussi des désavantages. Le jeu repose donc sur ce nouveau système, et la victoire ne ■■■

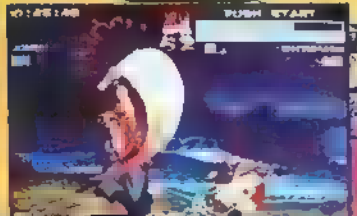
Tam Tam est de retour après son absence du deuxième volet.

Jubei est en forme et le fait savoir avec ce 5 Hits Rush.

17 combattants pour cet ultime épisode de l'une des plus célèbres sagas de SNK.

RUMEURS

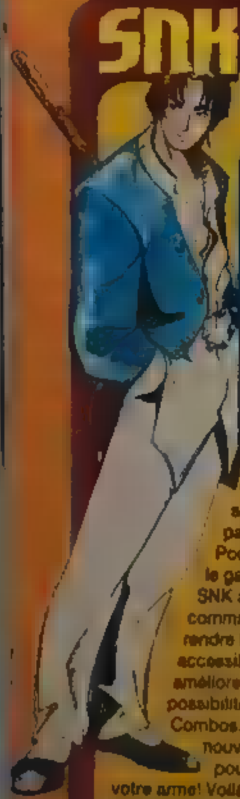
[illegible] à la vitesse supérieure: la [illegible] est [illegible] 64 [illegible] et [illegible] PC. Contrairement à Capcom, SNK [illegible] de frapper [illegible] le [illegible] avec le développement [illegible] très puissante. Il semble que l'éditeur ne veuille pas se cantonner [illegible] un créneau de jeux [illegible] marché comparé [illegible] boards du type [illegible] 3 ou System [illegible]. SNK [illegible] se mesurer aux [illegible] lourds. Il [illegible] attendre l'AOU'97 [illegible] le monstre pointe le [illegible] de [illegible]

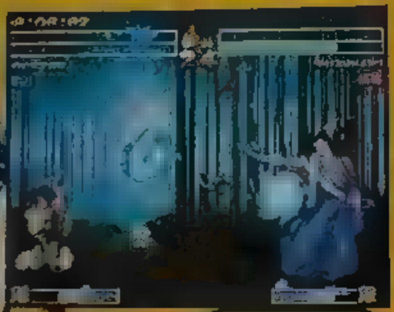

Kazuki est redoutable, car ses coups sont puissants et rapides.

JAMMA

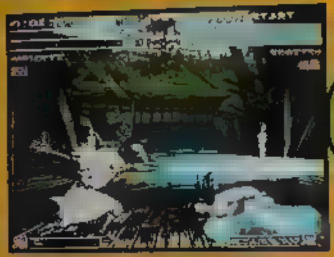
SNK

Samurai Shodown 4, Amakusa's Revenge





Méfiez-vous des pouvoir mystiques de Shizumaru.

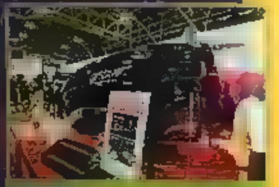


Ne faites pas comme Charlotte, qui va se prendre un contre destructeur.

… sera pas aisée. Pour augmenter le game-play, SNK a simplifié les commandes afin de rendre le jeu accessible à tous et améliorer les possibilités de Combos. Autre nouveauté, vous pouvez lancer votre arme! Voilà une option intéressante, mais qui vous laissera un temps désarmé si votre attaque échoue. Enfin, toujours dans le domaine des changements importants, la jauge de pouvoir va très certainement disparaître au profit d'une commande rappelant beaucoup celle d'Art of Fighting Gaiden, avec un super-coup ultime, le Miracle Attack. Difficile à accomplir, elle infligera de très gros dégâts à votre ennemi, si elle l'atteint! Ce nouveau Samurai s'annonce tout aussi intéressant que les précédents. De plus la qualité de sa réalisation est au rendez-vous. La musique traduit toujours aussi bien le drame à l'écran. Bref, la recette du succès est bien connue chez SNK. Le jeu est prévu pour la fin de l'année sur Neo Geo. Encore un peu de patience...

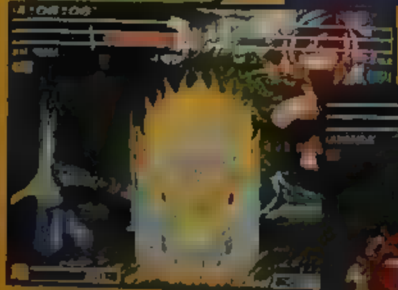
MFX 2000

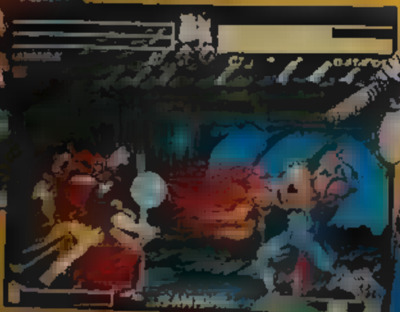
SNK était venu avec une surprise: une navette permettant à 4 personnes de vivre un voyage aux sensations garanties. La machine est montée sur vérins hydrauliques. Elle montre que SNK n'a pas perdu de temps et se prépare pour son entrée dans le monde de la 3D. Sega avait déjà fait la même chose avec sa navette AS-1 et Konami avec Speed King.



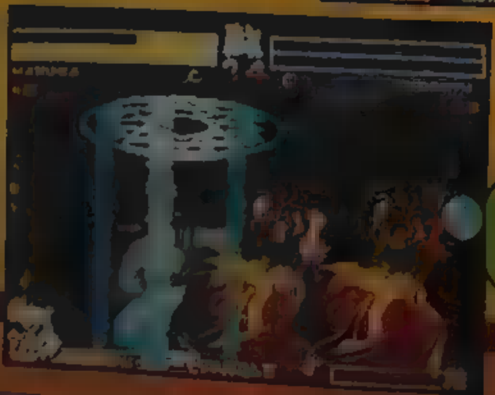
SNK présentait son nouveau savoir-faire en matière de 3D avec cette attraction dérivée de l'AS-1 de Sega.

Tam Tam était-il trop faible? Il a suivi des cours du soir, et le voilà à nouveau avec la rage au ventre.





Amakusa revient avec des coups appris aux fins fonds des enfers.



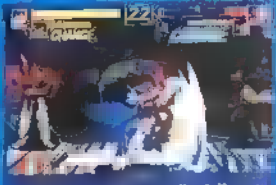
De nouvelles attaques viennent compléter la panoplie du parfait samouraï, nouvel épisode oblige.

Super Tag Battle Kizuna Encounter

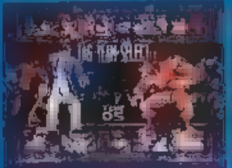
De peur d'être prisonnier de ses sagas maison et de tourner en rond, SNK édite, une ou deux fois l'an, un jeu original afin de tester le marché, un nouveau concept ou de créer une nouvelle série. Voici donc Tag Battle qui arrive. Jipang City. Son mélange ethnique en fait une cité culturellement opulente. Depuis un an, la mégapole organise un tournoi d'arts martiaux devenu très populaire. Créé par un personnage secret du nom de Shisoro (le roi lion en japonais), il attire les meilleurs combattants de la région. Celui qui réussira à gagner en finale contre Shisoro connaîtra fortune et renommée. Jusqu'à présent, personne n'y est parvenu. Le mystère et l'invulnérabilité de ce personnage font rapidement peur au reste de la population de Jipang City. Lassé de ces combats sans intérêts, Shisoro se fait représenter à la finale par un sosie. Ce dernier étant lui-même invaincu, il revendique la place de Shisoro, mais est rapidement terrassé. Un homme tapi dans l'ombre profite de la situation pour coller une raclée au pauvre Shisoro, qui est vidé de la ville comme un malpropre. Cette année encore, le tournoi reprend et de nouvelles têtes font leur apparition. Les règles ont, elles aussi, changé. On pourra se battre en équipe. Parmi les prétendants, un certain Shisoro s'est juré de reconquérir son bien. Oui ! Encore un scénario [illegible] [illegible]. Derrière ce jeu de baston à l'aspect classique se cache en fait un concept nouveau basé sur le catch. En effet, vous devrez former une équipe de deux parmi la dizaine de combattants disponibles (boss mis à part). Dans les stages, une zone clignotante au sol indique l'endroit où les membres de votre équipe pourront se relayer. Voilà le cœur du jeu. À côté, vous retrouverez tout ce qui fait l'intérêt des jeux de SNK : Guard Cancel, Rush (équivalent des Hits Combo), Reverse... Le combat est gagné quand les deux personnages de l'équipe adverse ont été vaincus. En outre, deux joueurs peuvent s'affronter ou travailler en équipe contre l'ordinateur.

Une version arcade améliorée sera aussi disponible avec [illegible] [illegible]. En effet, chaque personnage pourra être contrôlé par un joueur. Une première qui promet! Certains combattants sont [illegible], le jeu se transforme alors en Samurai Spirits.

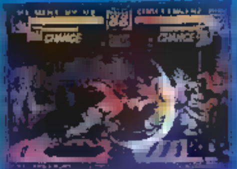
Quoi que moins travaillé graphiquement que Fatal Fury ou King of Fighters, il se démarque de ses grands frères par un intérêt et un challenge d'un type nouveau.



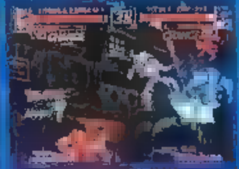
Cela ne vous rappelle-t-il pas un certain Kim dans un titre SNK commençant par un F ?



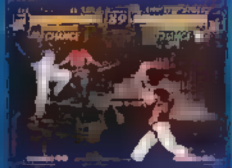
Avec sa panoplie de coups, Kim semble sortir de Fatal Fury.



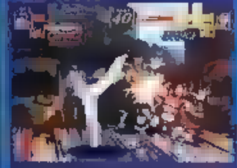
Les personnages se relaient sur la zone de couleur au sol.



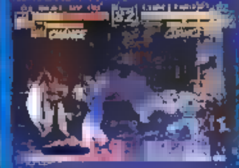
7 Hits Rush ! Continuez pour améliorer votre score.



Certains personnages possèdent des armes redoutables.



Le design tient parfois du cirque ! On se croirait à Mardi gras.



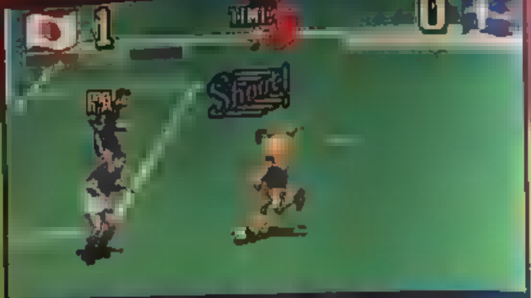
Comme dans Fatal Fury 3, vous pouvez éviter les attaques de l'adversaire.

La belle Rosa et Kim sont les deux héros du jeu.

SNK

Super Side Kick 4

Le plus célèbre jeu de foot de la Neo Geo est de retour dans ce quatrième volet. Que reste-t-il des précédents ? Suivez donc le guide... Le foot explose au Japon, qui a réalisé de superbes jeux Olympiques à Atlanta. De plus, l'organisation du Mondial de 2002 conjointement avec la Corée renforce encore plus la notoriété de ce sport dans l'Archipel. Bref, après le golf et le baseball, le football devient l'étape incontournable des éditeurs japonais de jeux vidéo.
Les améliorations de ce produit, globalement plus abouti que les précédents, concernent surtout les graphismes et l'animation. L'écran de jeu a été rapproché du joueur pour permettre une vue plus précise des actions. Super Side Kick 4 intègre de nombreux imprévus pour renforcer le dynamisme du jeu.
On trouve 3 modes de jeu. Le premier propose de jouer le Mondial. Le deuxième se base sur un championnat SNK et le dernier correspond aux rencontre amicales. Sachez que cette version 1996 de Super Side Kick propose pas moins de 80 équipes! Oui, vous n'avez pas rêvé: 80 nations réunies dans une seule cartouche. Chaque équipe possède son style. Pour renforcer son côté international, le jeu propose 8 langues ! On peut toujours jouer à 2, et l'ambiance sonore d'aussi bonne qualité que précédemment. Enfin, une jauge d'énergie a été placée au bas de l'écran, à la manière des jeux de combat, pour accéder à des coups de génie durant une partie. Un côté arcade qui apporte sans conteste un plus.
Voilà un produit qui tranche sérieusement avec l'ensemble des jeux basés sur le football, lesquels ont tous adopté la mode de la 3D avec des destins plus ou moins heureux. SNK conserve une esthétique 2D en harmonie avec son image arcade. Gageons que l'arrivée prochaine de sa nouvelle technologie 64 bits annonce un débarquement massif de la 3D dans le monde de SNK.



A bonne distance des cages adverses, un message vous signifie que vous avez une chance de marquer.

2-0, toute l'Italie est en délire! Le jeu fait plus de place aux événements lors du match.

Super Side Kick 4 se moque des modes et conserve la 2D aux dépens de la 3D.

Le jeu réunit 80 pays.

Neo Bomberman

B[illegible]

dans ce mode et l'absence de [illegible]

La présentation n'était pas encore finie, mais il se pourrait qu'elle soit animée.

Comme dans les versions précédentes, on peut trouver des œufs qui renferment de charmants alliés.

La plupart des stages possèdent une animation sur les côtés de l'écran.

Voici l'un des premiers boss du jeu. Le problème est que vous ne pouvez pas vous déplacer [illegible] seulement sur les tubes!

Taito : l'alternative

Peu de nouveautés sur le stand Taito. Le seul jeu à retenir l'attention était le tout nouveau volet de Darius

Side by Side

Taito signe son retour dans le monde des jeux de course automobile. [illegible] ce Side by Side, vous allez [illegible] à fond la caisse [illegible] départementales de la verte [illegible] volant [illegible] de sport nipponnes. Certes, on est loin de Sega Rally ou de Touring [illegible] le jeu est amusant à plusieurs et pouvoir [illegible] crasses à [illegible] route est assez plaisant.

Deux vues et des répliques fidèles au programme.

Darius G

La nouveauté de Taito était aussi frappée du sceau du secret: pas de photo! Le seul shoot au monde où on est agressé par une série de poissons métalliques reprend du service dans une version 3D qui promet d'être remarquable. Saura-t-il renouveler le coup de Ray Storm, autre légende du shoot des salles d'arcade ? Réponse dans les [illegible]

Darius G, G pour Genesis, Genealogy, Gigantic...

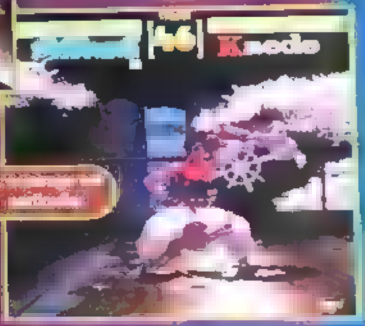
Fighters Impact

Taito s'essaye aux jeux de combat 3D classiques. Le résultat est réussi mais déroutant au début avec un maniement difficile, car basé sur les mouvements des personnages et non sur des combinaisons de touches. Autrement, c'est du déjà vu.

En voilà un qui est calmé! Quel est le suivant?

Un coup très fin... La manière importe peu, non?

Fighters Impact ne se distingue pas vraiment par sa 3D plutôt sommaire.



[illegible]

ELOIGNEZ LES ENFANTS
L'ULTIME PLAISIR EST À PORTÉE DE ROUE

PORTE DE VERSAILLES

SALON DU MULTIMEDIA

DU 27 NOVEMBRE AU 1er DECEMBRE - DE 9h30 à 20h00

Détendez-vous !
Le salon est
strictement
réservé
à toute
la famille !

Attachez vos ceintures, préparez vous à vivre une expérience hallucinante, repoussant les frontières du temps : vous allez avoir l'impression surréaliste que **10 ans se sont écoulés depuis le salon 1995.**

Au programme : démonstration de la nouvelle puissance des micros et de la richesse des CD-Rom, traversée de l'ère du multimédia et explosion créative du design des jeux.

Attendez-vous à découvrir des mondes inexplorés : des espaces où le on-line et la téléphonie s'expriment en toute liberté, et des animations toujours plus nombreuses et percutantes.

Après le MULTIMÉDIA WORLD SHOW 1996, vous ne serez plus jamais comme avant...

Bagros & Associés

DU MERCREDI 27 NOVEMBRE
AU DIMANCHE 1er DÉCEMBRE

France SUPERVISION
La Chaîne 16/9

5 La Cinquième

Informations et jeu au : 08 - 36 68 36 38
... un PC multimédia à gagner !
www.mosaique.fr\MultimediaWorldShow

MULTIMEDIA WORLD SHO
SUPERGAMES

RETROUVE
CONSOLES+
AU
MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

u 27 novembre au 1er décembre

iens rencontrer tes testeurs favoris et gagner
plein de cadeaux sur le stand Consoles+

CADEAU !
100 ENTREES
GRATUITES

Consoles+ offre une
100 premiers lecteurs qui
et leurs coordonnées
150 rue Galliéni, 925

PAYEZ VOTRE ENTRÉE 40F
(au lieu de 50F)
sur présentation de ce coupon à l'entrée

PORTE DE VERSAILLES

SALON DU MULTIMEDIA

DU 27 NOVEMBRE AU 1er DECEMBRE - DE 9h30 à 20h00

Détendez-vous !
Le salon est
strictement réservé
à toute la famille !

TARIF RÉDUIT* (40F au lieu de 50F)
DU 27 AU 29 NOVEMBRE

* Tarif réduit uniquement valable les mercredi 27, jeudi 28 et vendredi 29 novembre sur simple présentation de cette carte

Informations et jeu au : 08 - 36 68 36 38
un PC multimédia à gagner !
www.mosaique.fr/MultimediaWorldShow

CONSOLES+

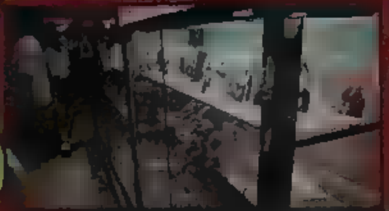
MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

Nom : .... Prénom
Adresse ....
....
Code Postal : ⎵⎵⎵⎵⎵ Ville
Date de naissance : ⎵⎵ ⎵⎵ ⎵⎵

Konami : la bonne surprise du salon

JAMMA

Après la déception de l'AOU'96, l'éditeur a mis le turbo en présentant des titres prometteurs et enfin dignes de sa renommée

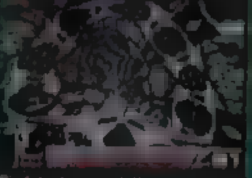


Après le grand retour de Salamander l'année dernière en arcade, c'est au tour de Gradius de faire un come-back remarqué. Fini la 2D et son scrolling horizontal. Cette fois, le célèbre shoot de Konami passe à la 3D polygonale. Salamander, Gradius, Nemesis sont de célèbres noms du shoot vidéo. Tous fruits du génie de Konami, ils ont marqué nombre de joueurs des âges farouches sur des supports aussi anciens que le MSX ou la Famicom (NES), sans parler de l'arcade. Après des suites plus ou moins heureuses, Gradius se démarque de ses [illegible] en passant à la 3D.

Gradius Solar Assault

La guerre Bacterian a ravagé la galaxie. Il [illegible] des années de conflit larvé (trois épisodes) pour venir à bout de l'envahisseur. Dès lors, l'humanité tout entière s'est mise à espérer la paix. Cependant, le cauchemar est sur le point de recommencer. L'ennemi arrive de partout, prêt à ravager l'humanité... Le scénario catastrophe ne change pas dans son esprit, mais qu'importe puisque votre boulot consiste à éliminer toute cette vermine d'aliens agressifs. Pour une meilleure prise en main, Konami a conçu une borne en harmonie avec le concept même du jeu. En effet, la borne intègre un joystick [illegible] avion de combat. La jouabilité s'en trouve ainsi améliorée. Le jeu ne propose pas [illegible] totalement linéaire mais une aire de vol assez large qui permet de slalomer entre les divers éléments et obstacles 3D des décors. Ces derniers sont pour la plupart issus des épisodes précédents, avec cependant une refonte, puisque [illegible] tout est passé à la moulinette 3D. A la manière d'un Panzer Dragoon Zwei, Solar Assault offre un radar qui vous fournira des informations sur les mouvements ennemis, devant et derrière vous. La grande vitesse du jeu vous donnera des sueurs froides. Par moment, les angles de caméra changent pour créer des impressions dynamiques, comme une chute dans un gouffre à la manière d'un Ray Storm. Le système d'options reste classique, puisqu'on le retrouve dans des jeux comme Némesis et Parodius... Il vous est ainsi possible [illegible] sélectionner votre armement au [illegible] des options récoltées. Gradius Solar Assault propose aussi deux jauges: une pour la vitesse [illegible] l'autre pour le bouclier (la vie, en fait). Pour la petite histoire, [illegible] jeu gère la borne sortie à l'occasion de Speed King en arcade. Après un Salamander 2 qui n'a vraiment pas convaincu les joueurs à sa sortie l'an dernier, Konami est enfin sur la bonne voie avec ce nouveau Gradius, même de remettre l'éditeur sur les rails du succès face à Taito, qui lui avait volé la vedette avec Ray Force (Layer Section sur Saturn). Que la Force soit avec vous.

Voici un exemple de stage où le pilotage sera prédominant. Admirez au passage la lumière, gérée en temps réel.



Parfois, les conduits sont étroits et ne vous laissent qu'une faible marge de manœuvre. Attention donc aux tirs ennemis.

L'introduction en images de synthèse annonce la couleur avec un bref historique très convaincant.

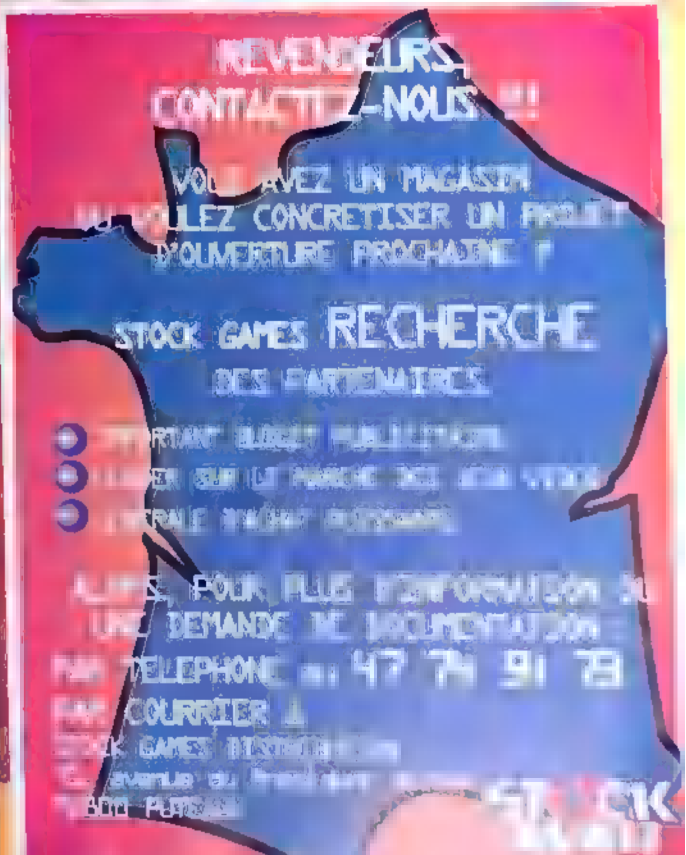
Fini le scrolling horizontal, cette fois, vive la 3D et le scrolling facial !

La caméra effectue des plongeons avec un effet dynamique superbe.

GTI Club, Rally Côte-d'Azur

Attention, après des mois de disette, Konami nous revient en forme et nous présente un petit jeu d'arcade qui est l'une des très bonnes surprises de ce Jamma Show édition 96. Fini les comptétitions sérieuses et la course à la puissance. GTI arrive avec une montagne d'humour et de fun ! Un groupe d'allumés décide d'organiser une compétition de rallye dans le sud de la France. Jusque-là, rien de bien extraordinaire. Les voitures en compétition doivent obligatoirement être de petites cylindrées : Mini Austin, Fiat Panda (tiens ?), R5... Pour l'instant, rien d'exceptionnel. Mais voilà, tout est permis, et on peut quasiment emprunter les itinéraires que l'on souhaite à travers les villes! Les voitures se faufilent à toute allure dans les ruelles pour rattraper les concurrents ou occasionner des accidents monumentaux. On ne parle même pas des options, comme celle de la bombe qui ne rentrent en aucune façon dans le règlement très sérieux de la Fédération internationale de sport automobile. GTI Club, c'est ça: une absence totale de règles et une franche partie de rigolade! Techniquement, le jeu assure avec des graphismes très détaillés et une réplique exacte aux bâtiments près de villes (Nice, Antibes...) et de sites du Sud de notre beau pays. La 3D mappée des décors et des voitures est de très bonne facture, sans parler de l'animation des bolides, qui contraste par son réalisme avec l'ambiance folle du jeu. Vous aurez le choix entre 4 voitures. Un mode Link permet à 4 joueurs de s'affronter en même temps (l'ordinateur gère alors 4 voitures supplémentaires pour un total de 8 voitures sur le circuit). Konami a pensé à renforcer le game-play en ajoutant le frein à main pour effectuer des virages très serrés. Le principe de base du jeu reste en grande partie fidèle au modèle classique: tours de circuit, temps limité, check-points pour des secondes supplémentaires, classement, boîte de vitesses... Plusieurs modes sont disponibles: Practice, course standard, course en Link (jusqu'à 4 bornes), mode spécial... La liberté de mouvement et un intérêt de jeu presque digne d'un Bomberman fait de GTI Club un jeu très attendu par la foule de japonais venus l'essayer durant le salon. GTI Club, sous-titré Rally Côte-d'Azur, est prévu pour le mois d'octobre dans toutes les salles japonaises. Espérons que Konami aura l'excellente idée de le distribuer rapidement en Europe pour que tout le monde puisse en profiter!

GTI Club a fasciné nombr[illegible] Show grâce à la grande [illegible]



REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS !!!

VOUS AVEZ UN MAGASIN
OU VOULEZ CONCRETISER UN PROJET
D'OUVERTURE PROCHAINE ?

STOCK GAMES RECHERCHE
DES PARTENAIRES

- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE
- [illegible] SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO
- [illegible]

ALORS, POUR PLUS D'INFORMATION OU
UNE DEMANDE DE DOCUMENTATION :
PAR TELEPHONE AU : 47 74 91 79
PAR COURRIER A :
STOCK GAMES DISTRIBUTION
[illegible] avenue du [illegible]
[illegible] PARIS

STOCK

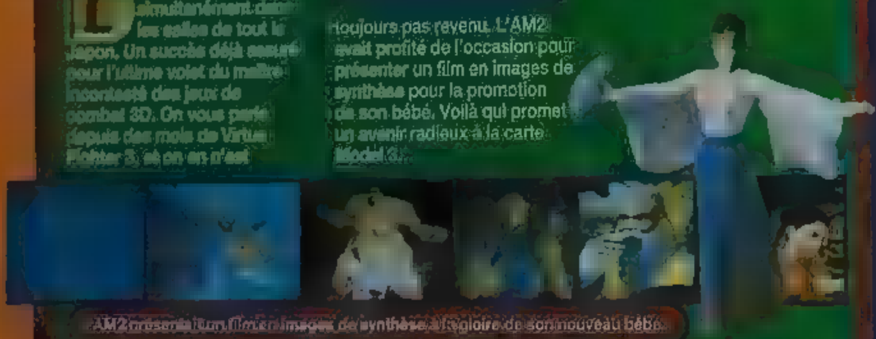
Sega: the next level

Wave Runner était enfin disponible au public.

Peu de nouveautés chez le hérisson, qui était venu avec son Virtua Fighter 3 et son Sega Touring Car. Autrement, c'est le désert...

Virtua Fighter 3

Ce jeu sortant simultanément dans les salles de tout le Japon. Un succès déjà assuré pour l'ultime volet du maître incontesté des jeux de combat 3D. On vous parle depuis des mois de Virtua Fighter 3, et on en n'est toujours pas revenu. L'AM2 avait profité de l'occasion pour présenter un film en images de synthèse pour la promotion de son bébé. Voilà qui promet un avenir radieux à la carte Model 3.



AM2 présente un film en images de synthèse à la gloire de son nouveau bébé.

RUMEURS

Elaboré lors de la réalisation du Sega Rally, que tout le monde connaît maintenant, Sega Rally Championship 95 est une version ultime composée du [illegible] avec une borne montée sur vérins hydrauliques. Son coût de fabrication étant trop élevé, Sega avait vite tiré un trait dessus. L'ouverture du nouveau Joypolis de Shinjuku a permis au [illegible] fou de Tetsuya Mizuguchi de renaître dans une version encore plus poussée. En effet, Mizuguchi [illegible] décidé de mettre carrément une vraie Toyota Celica en formule sportive sur ces vérins hydrauliques, [illegible] tout entouré d'un écran panoramique circulaire à la manière du Galaxian 3 de Namco. La voiture possédant deux sièges, un pilote et un copilote prennent place dans [illegible] Celica. Avis aux amateurs, mais la merveille n'existe encore qu'en un seul exemplaire.

Super G

Sega a compris que le concept de Namco avec son Alpine Racer était viable. Du coup, l'éditeur sort à son tour un [illegible] de ski alpin (AM1, Model 2). Peu de chose diffère de son concurrent, excepté une course de nuit où [illegible] sensations fortes sont assurées. [illegible] aurait tout de même espéré une plus grande [illegible] du jet-ski, on a droit à une nouvelle bataille du ski [illegible].

Super G est le concurrent déclaré des Alpine Racer de Namco.

Joypolis

L'AM3 s'était déplacé en force pour vanter son savoir-faire en matière d'attractions. Il ne faut pas oublier que le Jamma Show possède une partie attractions et manèges. Cet AM est d'ailleurs plutôt occupé avec l'ouverture successive de deux centres Joypolis dans Tokyo.

Sega Touring Car

Lecteur de Consoles+, ce jeu (AM Annex, Model 2C) n'a plus de secret pour vous. Il tient ses promesses et se positionne déjà comme le successeur de Daytona USA. Une nouvelle fois, Sega conserve le leadership dans la catégorie des jeux de simulation automobile.

Sega conserve son leadership en matière de course automobile.

Bravo à Tetsuya Mizuguchi, qui ne cesse de combler les passionnés de sport automobile.

Difficile d'imaginer que cet homme venait d'avoir une promotion dans son travail.

"CE TYPE EST RAVAGÉ ! MON MAGASIN AUSSI !"

Fiche cuisine
La tarte aux pommes

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES.

Sony Game Line : 36 68 22 02* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

Namco : en attendant l'AOU'97

On attendait la réponse de Namco face à Sega, mais il n'en fut rien.

Tokyo Wars n'en finit pas de sortir. Un super-hit en perspective.

Aquajet est le mieux programmé des trois titres basés sur le jet-ski.

Tokyo Wars

L'un des plus gros projets de Namco est enfin arrivé au bout du tunnel. Après des mois d'attente (depuis le dernier AOU'96), il s'apprête à frapper fort dans toutes les salles d'arcade nipponnes. Je vous rappelle que le jeu, sur Super System 22, met en scène 2 équipes de 4 chars avec, pour champ de bataille, Tokyo. Vous aurez le loisir de vous battre dans le centre-ville ou le port. Tout le jeu est en 3D, et un nombre important de détails donne du réalisme aux décors. On dispose de plusieurs vues pour mieux apprécier le combat. En détruisant les chars adverses, on obtient des bonus de vie. Celui qui a gagné est celui qui a détruit le plus de chars ennemis. Beaucoup des éléments du décor sont destructibles, et on prend vite un malin plaisir à tout casser. Le joueur doit cependant mettre au point des stratégies pour arriver à bout de son adversaire. L'ambiance sonore est géniale et les commandes très simples. Rien à voir avec Desert Tank. On se dirige avec un volant, et on effectue des marches avant ou arrière avec les deux pédales. On peut se cacher derrière les éléments du décor pour se protéger et tirer sur son ennemi sans être détecté. Un radar en bas de l'écran vous renseigne sur les mouvements des unités alliées et ennemies, ce qui se révèle très pratique.

Alpine Racer 2

P[illegible] sports [illegible] glisse, Alpine [illegible] nous revient dans [illegible] Super System 22 [illegible] graphismes [illegible] parcours [illegible] permet d'offrir [illegible] au challenge [illegible] premier [illegible]

Sur le port de Tokyo, la bataille va faire rage! Pas de pitié, il faut tout casser.

Écraser les panneaux de signalisation, éventrer les magasins... Le plaisir ultime!

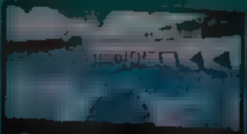
Une carte vous renseigne sur les mouvements de vos alliés et de vos ennemis.

Plus que deux secondes avant la fin du jeu et son verdict. En haut, on vous donne votre score: 9 contre 4. Vous avez gagné !

Aquajet

A[illegible] Aquajet [illegible] problème de maniabilité. [illegible] fatigue beaucoup, et on ne prend pas toujours la direction voulue. Enfin, outre les portes et les check-points, vous devrez accumuler des points tout en effectuant des figures pendant les sauts.

Le passage de la chute d'eau est extraordinaire avec des sensations maximums.


Certains virages serrés vont vous demander une grande force physique.

vous êtes arrivé premier. Bravo !

Voilà une série de jump-points où vous devrez afficher vos talents d'acrobate.

[illegible]

Dead or Alive était en démonstration, mais tarde à sortir. On rappelle que ce jeu tourne sur la carte Model 2 de Sega.

GAELCO

Bonne surprise du salon ! Cet éditeur espagnol du nom [illegible] Gaelco était venu avec un jeu de course automobile de bonne facture. Jouable [illegible] 4, Speed Up redore [illegible] blason [illegible] l'Europe dans l'industrie de l'arcade !

Dancing Eyes

N[illegible] System 11 [illegible] On doit tracer des traits [illegible] System 11 incorpore la 3D [illegible] modélisées en 3D. [illegible]

Faites danser vos yeux!

ATARI

L'Américain avait fait le déplacement pour rien, car ses produits ne présentaient aucune innovation notable. Pire, on se serait cru revenu en arrière. Même le jeu de course 3D n'arrivait pas à masquer une définition SVGA grossière et une animation poussive. Que de regrets...

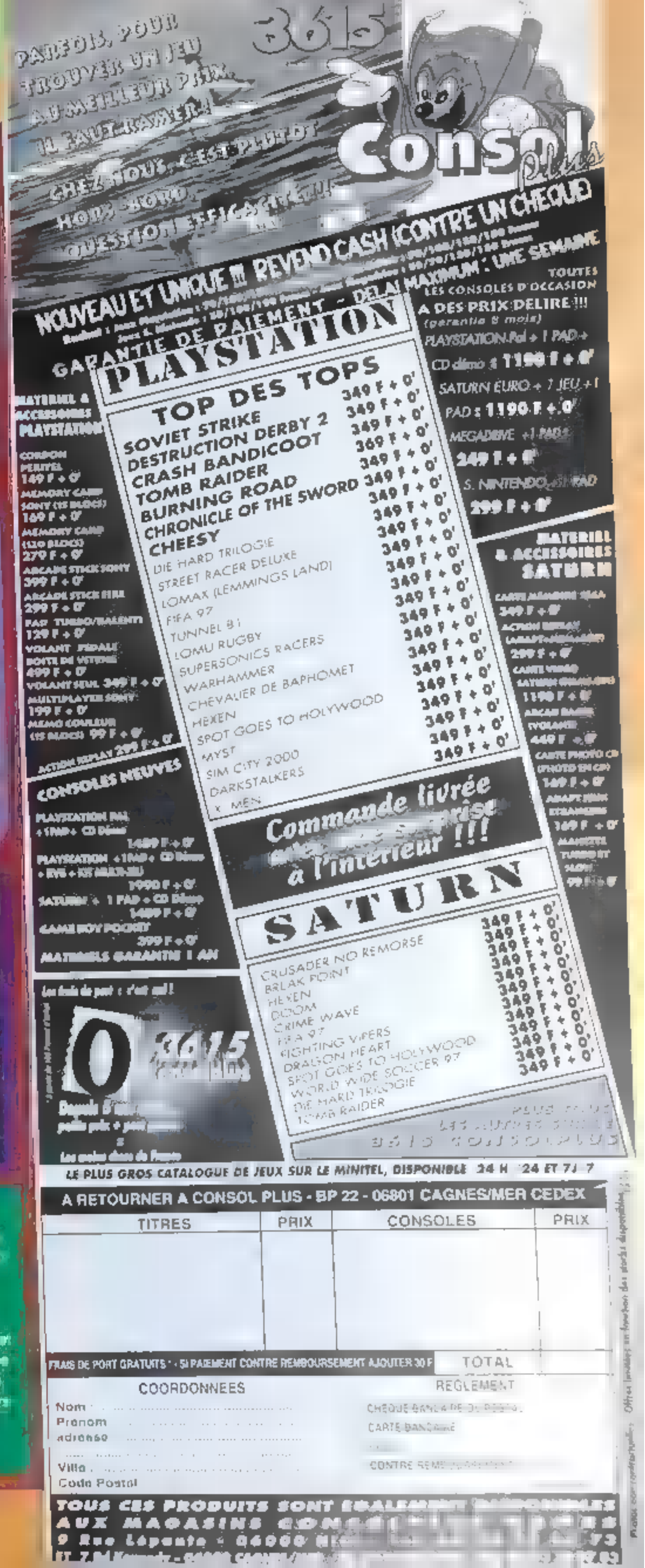
Extreme Rush est un jeu de voiture plutôt décevant...

JALECO

L'éditeur était venu avec un nouveau shoot en fausse 3D avec des graphismes mêlant 2D dessinée et 3D convertie en sprite : Second Earth Gratia. Le jeu tourne sur la carte Mega System [illegible] de Jaleco (carte 32 bits).

SETA

[illegible] travaille en ce moment [illegible] plusieurs modèles de carte [illegible] compte de Nintendo [illegible] d'introduire la [illegible] dans le monde de l'arcade. Suivant le concept [illegible] System 11 [illegible], le board [illegible] permettra de donner à la 64 bits de Nintendo [illegible] vitrine arcade [illegible] toujours fait défaut au [illegible] japonais.



PARFOIS, POUR TROUVER UN JEU AU MEILLEUR PRIX, IL FAUT RAMER!
CHEZ NOUS, C'EST PLUTÔT HORS-BORD, QUESTION EFFICACITÉ!!!
3615 Consol plus
NOUVEAU ET UNIQUE !!! REVEND CASH (CONTRE UN CHEQUE)
GARANTIE DE PAIEMENT - DELAI MAXIMUM : UNE SEMAINE
PLAYSTATION
TOP DES TOPS
SOVIET STRIKE 349 F + 0'
DESTRUCTION DERBY 2 349 F + 0'
CRASH BANDICOOT 369 F + 0'
TOMB RAIDER 349 F + 0'
BURNING ROAD 349 F + 0'
CHRONICLE OF THE SWORD 349 F + 0'
CHEESY 349 F + 0'
DIE HARD TRILOGIE 349 F + 0'
STREET RACER DELUXE 349 F + 0'
LOMAX (LEMMINGS LAND) 349 F + 0'
FIFA 97 349 F + 0'
TUNNEL B1 349 F + 0'
LOMU RUGBY 349 F + 0'
SUPERSONICS RACERS 349 F + 0'
WARHAMMER 349 F + 0'
CHEVALIER DE BAPHOMET 349 F + 0'
HEXEN 349 F + 0'
SPOT GOES TO HOLYWOOD 349 F + 0'
MYST 349 F + 0'
SIM CITY 2000
DARKSTALKERS
X MEN
MATERIEL & ACCESSOIRES PLAYSTATION
CORDON PERITEL 149 F + 0'
MEMORY CARD SONY (15 BLOCS) 169 F + 0'
MEMORY CARD (120 BLOCS) 279 F + 0'
ARCADE STICK SONY 399 F + 0'
ARCADE STICK [illegible] 299 F + 0'
PAD TURBO/RALENTI 129 F + 0'
VOLANT PEDALE BOITE DE VITESSE 499 F + 0'
VOLANT SEUL 349 F + 0'
MULTIPLAYER SONY 199 F + 0'
MEMO COULEUR (15 BLOCS) 99 F + 0'
ACTION REPLAY 299 F + 0'
CONSOLES NEUVES
PLAYSTATION PAL + 1 PAD + CD Démo 1490 F + 0'
PLAYSTATION + 1 PAD + CD Démo + RVB + KIT MULTI-JEU 1990 F + 0'
SATURN + 1 PAD + CD Démo 1490 F + 0'
GAME BOY POCKET 399 F + 0'
MATERIELS GARANTIS 1 AN
TOUTES LES CONSOLES D'OCCASION A DES PRIX DELIRE !!! (garantie 6 mois)
PLAYSTATION Pal + 1 PAD + CD démo : 1190 F + 0'
SATURN EURO + 1 JEU + 1 PAD : 1190 F + 0'
MEGADRIVE + 1 PAD : 249 F + 0'
S. NINTENDO + 1 PAD : 299 F + 0'
MATERIEL & ACCESSOIRES SATURN
CARTE MEMOIRE SEGA 349 F + 0'
ACTION REPLAY 299 F + 0'
CARTE VIDEO 1190 F + 0'
ARCADE RACER (VOLANT) 449 F + 0'
CARTE PHOTO CD 149 F + 0'
ADAPT. JEUX ETRANGERS 169 F + 0'
MANETTE TURBO ET SLOW 99 F + 0'
Commande livrée [illegible] à l'intérieur !!!
SATURN
CRUSADER NO REMORSE 349 F + 0'
BREAK POINT 349 F + 0'
HEXEN 349 F + 0'
DOOM 349 F + 0'
CRIME WAVE 349 F + 0'
FIFA 97 349 F + 0'
FIGHTING VIPERS 349 F + 0'
DRAGON HEART 349 F + 0'
SPOT GOES TO HOLYWOOD 349 F + 0'
WORLD WIDE SOCCER 97 349 F + 0'
DIE HARD TRILOGIE
TOMB RAIDER
PLUS [illegible] 3615 CONSOLPLUS
Les frais de port : c'est nul !
0
3615
LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H / 24 ET 7J / 7
A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

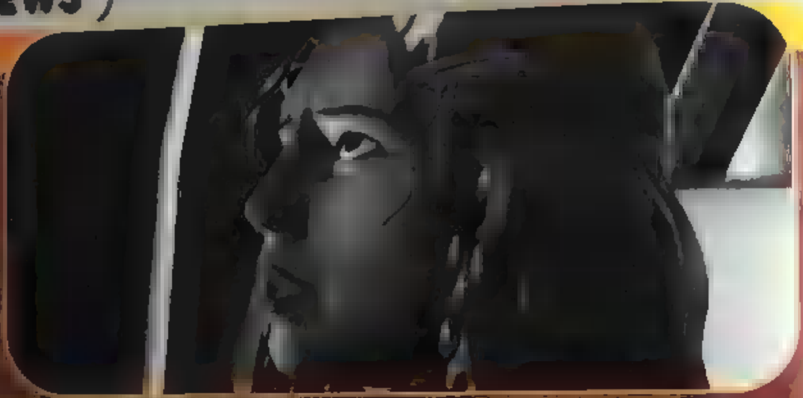
TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

FRAIS DE PORT GRATUITS* - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F
TOTAL
COORDONNEES
Nom
Prenom
adresse
Ville
Code Postal
REGLEMENT
CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL
CARTE BANCAIRE
CONTRE REMBOURSEMENT
Offres limitées en fonction des stocks disponibles.
TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOL [illegible]
9 Rue Lépante - 06000 NICE [illegible]

D2

M2

Warp/Février 97



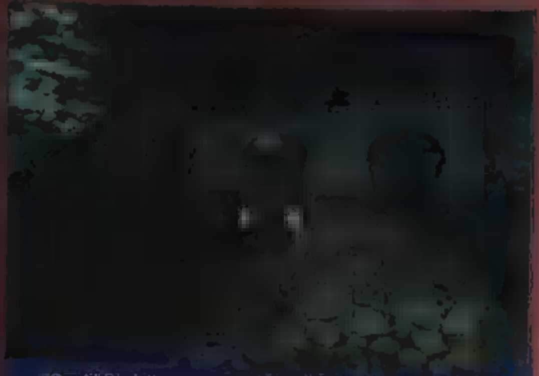
Présenté en exclusivité mondiale dans le dernier hors-série, voici maintenant les toutes dernières nouvelles sur ce titre qui risque de faire très mal lors de sa sortie.

Comme je vous l'avais annoncé dans le hors-série de l'été, D2 a subi une refonte. Et quelle refonte ! De simple [illegible] interactif, D2 devient jeu d'aventure 3D aux performances hallucinantes. Tout d'abord, le jeu se déroule en 3D réelle. En effet, les performances élevées de la console M2 permettent une 3D en temps réel et en haute résolution. A la manière de Over Blood, on évolue dans un espace 3D, et la caméra vous suit du regard. Cependant, la M2 permet d'aller bien plus loin que la Playstation en proposant un espace vaste, dans lequel le joueur contrôlera l'héroïne. Vous incarnez encore la pauvre Laura pour qui le cauchemar recommence avec un problème important: vous êtes enceinte sans savoir qui est le père... Vous aurez encore droit à des voyages entre diverses dimensions pour résoudre cette nouvelle énigme.

Beau et rapide

Les décors proposent aussi bien des scènes en extérieur qu'en intérieur, avec une gestion de [illegible] lumière toujours en temps réel. La machine gère bien sûr [illegible] tout les doigts dans le nez. On est bien passé dans la génération suivante à celle des 32 bits. On perd du coup le principal point noir de D premier du nom : sa lenteur [illegible] son manque d'interactivité. D2 résout tous ces problèmes avec un seul mot d'ordre : [illegible] temps réel. Le scénario reste identique à la première version d'avant la refonte, mais sa nouvelle interface permet de rajouter une dimension action et une interactivité importante. Le jeu utilise la nouvelle manette [illegible] Panasonic qui comporte des commandes analogiques.

[illegible]



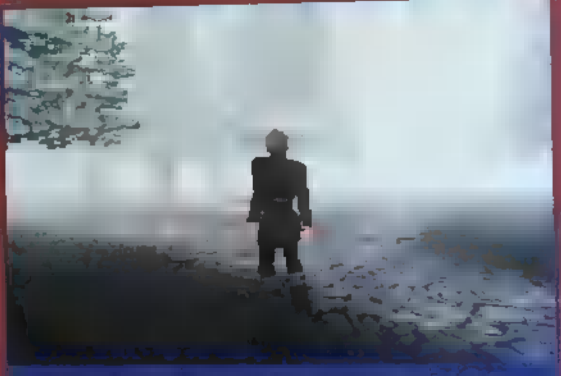
Comble du bonheur, le jeu gère le temps. Ici la nuit tombe les monstres vont être de sortie.

La révolution D2

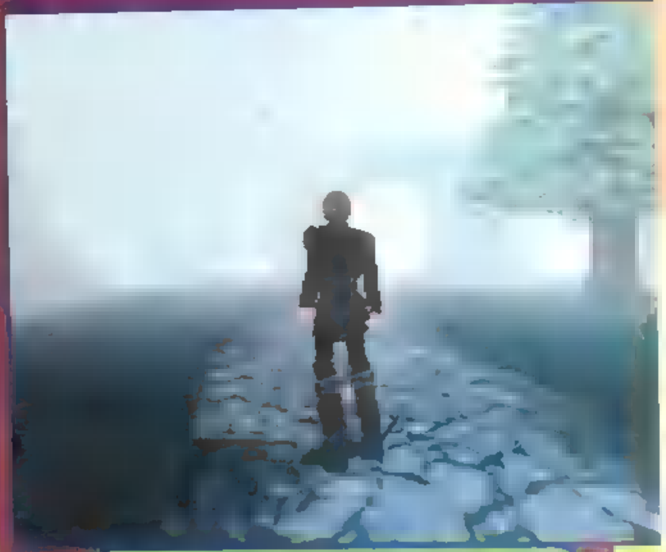
Si D2 étonne techniquement, il dévoile déjà une partie des possibilités de la machine avec une 3D haute résolution, et un mapping fin qui ne pixélise en aucun cas, même quand on zoome dessus. Merci au Filtering de [illegible] machine qui permet de lisser le mapping [illegible] de [illegible] reconstituer en même temps qu'on zoome dessus. Les effets de brouillard [illegible] de transparence renforcent encore l'esthétique du jeu. Les angles de caméra, parfois fixes, sont dans [illegible] plupart des cas bien étudiés pour toujours donner une bonne vision. Dans les endroits importants, [illegible] programme effectue un zoom de la zone. Le son n'est pas encore disponible et ne permet pas de se faire une idée précise. Il se pourrait également que, par moments, des combats en 3D soient introduits.

Le jeu n'est pas encore fini mais il sera prêt pour [illegible] sortie, dont [illegible] date est encore tenue secrète, de la machine. Une chose est sûre, et [illegible] vous l'annonce depuis plus de deux mois, la révolution est en route et la N64 se fait déjà des cheveux blancs. Panasonic est de retour, et on peut à juste titre s'en féliciter.

Vous devrez explorer le parc du [illegible]

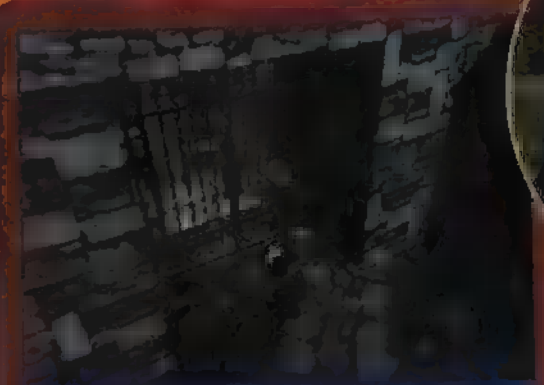


Le matin, le brouillard tarde à se lever et complique la tâche.

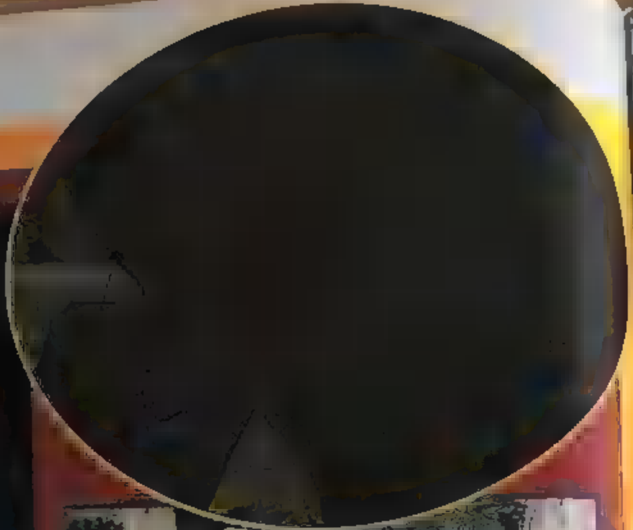


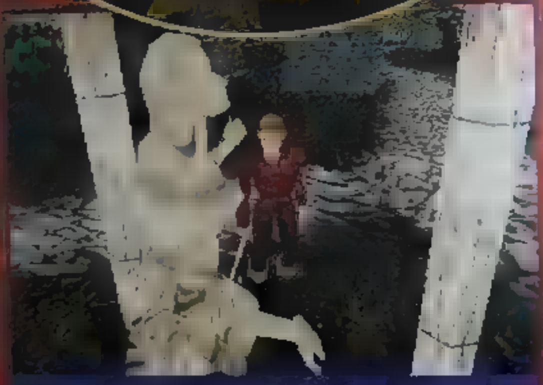
[illegible]

[illegible]



L'aspect quête a été très développé pour renforcer encore plus le game-play.





Une statue étrange qui cache à coup sûr un mystère

Explorez tout pour découvrir de précieuses informations.

Wing Over

Depuis Ace Combat et Sidewinder, il y a bien longtemps, on n'avait pas eu droit à un simulateur de chasseur. La chose est corrigée avec ce Wing Over qui vient ranimer la flamme du pilote qui sommeille en vous.

Votre équipe en route pour la gloire !

Nous sommes dans le futur, et puisque le football lasse tout le monde, on a créé l'Air Colossium Circus, qui n'est autre qu'un championnat de duels aériens. Quatre équipes de quatre appareils chacune vont s'affronter. Les avions en présence sont donc au nombre de 16, mêlant appareils à réaction et à hélice. Chaque chasseur a ses caractéristiques. Méfiez-vous, car les chasseurs à hélice étant les plus maniables, ils ne sont pas toujours les plus vulnérables ! On retrouve ainsi tous les avions qui ont fait la gloire de l'aviation militaire. Pack-in-Video a laissé entendre qu'il y aurait aussi des avions cachés. Vous serez libre de composer votre propre équipe en choisissant quatre appareils. Le jeu propose des combats aériens et des missions au sol. Le tout est en 3D mappée. Le relief est également géré et devient bien pratique quand il s'agit de fuir devant un adversaire mieux armé. Deux vues sont disponibles, tout comme dans Ace Combat. L'ambiance sonore est composée d'un fond musical, mais aussi [illegible] messages audio [illegible] confère un réalisme tout aussi réussi que dans le jeu de Namco. Le jeu prend aussi en compte les différentes périodes de la journée comme le matin, [illegible] jour, le couché du soleil [illegible] nuit. Enfin, Wing Over propose des environnements variés comme la banquise, [illegible] désert, les montagnes, la mer, les plaines...

Le game-play semble excellent, surtout si on utilise le double joystick de Sony, extension sortie il y a maintenant quelques mois au Japon. Les bruitages sont réussis avec un bruit de moteur différent suivant l'appareil. Un mode Scénario vous mènera de mission en mission, alors que le mode Duel vous permettra d'affronter l'ordinateur ou un ami [illegible] le biais du Link entre deux Playstation.

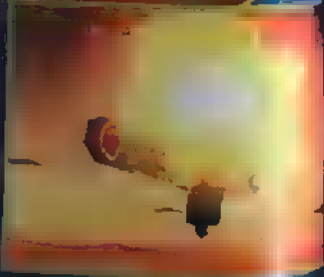
Enfin, pour les fans d'animation et les nostalgiques des premiers jeux vidéo, sachez que tout [illegible] design des personnages du jeu a été réalisé par Shinya Kaoru, l'auteur de [illegible] 88. Ce dernier jeu [illegible] des tout premiers shoot disponible sur Super Famicom sous [illegible] marque Capcom. Le jeu [illegible] auparavant un shoot légendaire en arcade, toujours chez le même éditeur. Aera 88 est aussi sorti sous forme d'animé et de manga. En attendant un éventuel Aera 88 2, on pourra jouer à Wing [illegible] nostalgie, mais aussi avec le plaisir de se retrouver, une nouvelle fois, aux commandes d'un simulateur de vol.

Le sol est souvent très bien détaillé, et l'effet de brouillard permet de masquer l'arrivée en bloc des décors.

PLAYSTATION

P.I.V./Décembre

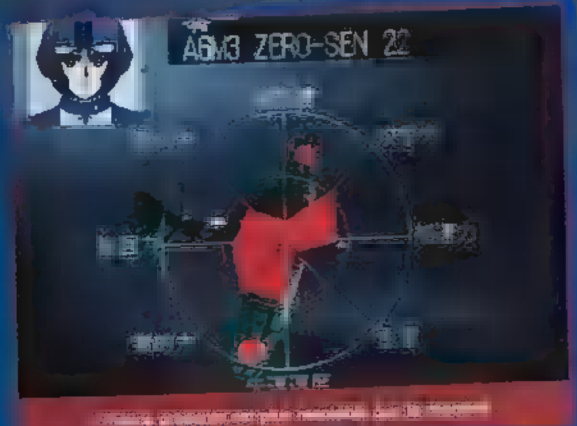
[illegible] et s'apprête à fondre sur vous.



Oups ! Un tel accident signifie très souvent Game Over!

Gagnez de l'argent pour vous offrir des avions toujours plus performants.

Décollage. Vous voilà en route pour une mission de nuit.



[illegible]

Le Baron rouge est de retour et s'attaque à une station de radar.

Le République fut un appareil de légende [illegible] la guerre du Pacifique.

L'ennemi locké, vous pouvez tirer vos missiles

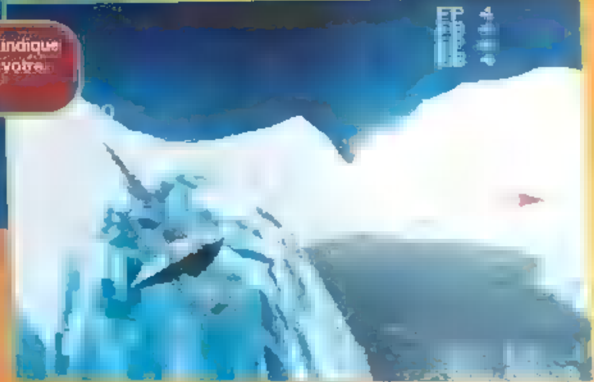
Wing Over vous fera voyager par tous les temps !

Le Fokker prouve que les coucous de la première guerre mondiale en ont encore dans le ventre.

Une bonne formation de départ permet de repérer plus facilement ses ennemis.

La flèche rouge indique la position de votre ennemi.

Le F5 Tiger est en flamme. Vous venez de perdre un équipier.



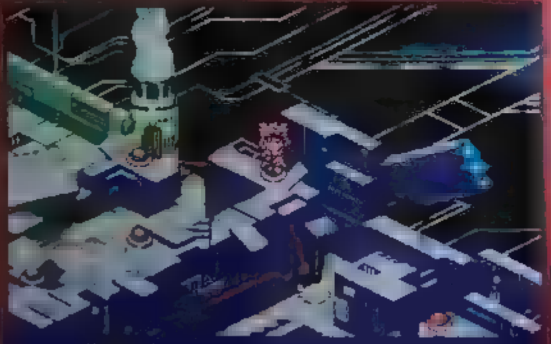
Alice in the Cyberland

Glams prépare une version revue et corrigée [illegible] aventures gentillettes de "Alice aux pays des Merveilles". Mais Alice a échangé sa robe bleue et blanche contre une armure et une épée, histoire de donner une correction à ce sale lapin toujours en retard...

PLAYSTATION

Glams/Décembre

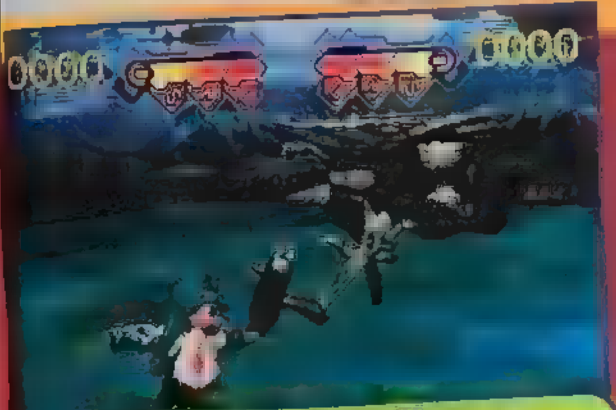
Derrière un Role Playing Game classique, qui rappelle beaucoup le jeu Ray Earth sorti sur Saturn, se cache en fait une sorte de jeu de combat en 3D. Le scénario est basé sur l'histoire originale, mais transposée dans un monde moderne et futuriste. Dans la pratique, l'histoire n'a plus rien à voir avec le roman. Et on ne peut s'empêcher de creuser la comparaison avec Ray Earth tant les similitudes sont nombreuses. Il est vrai que Ray Earth jouit d'une énorme popularité au Japon. Ce célèbre manga de Clamp à l'origine s'est vu adapté en animation par un studio lui-même racheté par Sega, d'où le lien avec le hérisson bleu. Au titre des similitudes, on notera que les héroïnes sont au nombre de trois, avec pour chacune d'elles une couleur dédiée (rouge, vert et bleu) qui sont les mêmes que celles des personnages de Clamp. L'histoire, très manga, et les monstres ont aussi été [illegible]. Hormis ces détails, le jeu offre une partie de combat intéressante. En effet, il passe pour ces phases en mode 3D polygonale mappée d'assez bonne qualité. Les programmeurs de Glams ont utilisé les techniques du Gouraud Shading et de la transparence pour améliorer l'aspect graphique mais aussi pour compenser la faiblesse de la modélisation. Glams a repris le système de Tekken, avec des décors scrollant en fond d'écran. L'aire de jeu se compose d'une surface carrée flottante à la manière d'un Virtua Fighter 2. Quant à la partie quête, elle tient plutôt d'un Mario avec une interface directement reprise du célèbre jeu de plates-formes. Voilà un mélange détonnant! Le but de Glams est évident: l'éditeur veut rallier à lui à la fois les fans d'animation et ceux des idoles, car les voix prêtées au [illegible]nage du jeu sont celles d'idoles très célèbres au pays du Soleil-Levant.



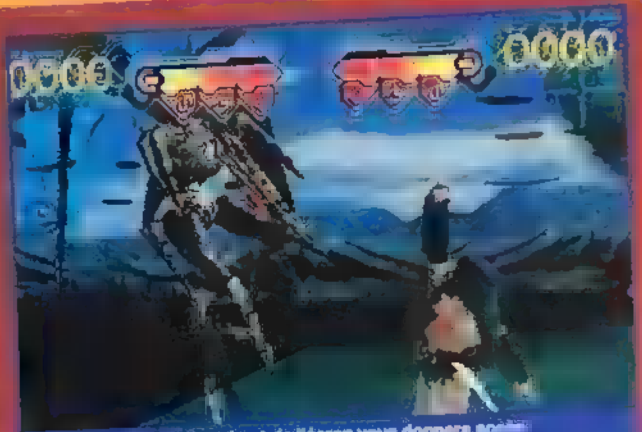
Ne serait-ce pas l'interface du plus célèbre jeu de plates-formes du monde, j'ai nommé Mario ?

[illegible]

[illegible]



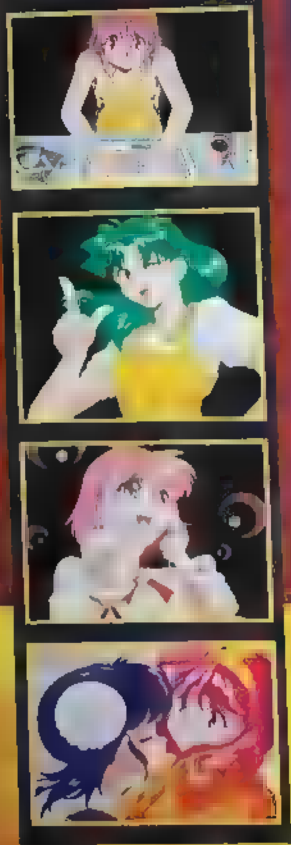
L'esthétisque [illegible] grâce au [illegible]

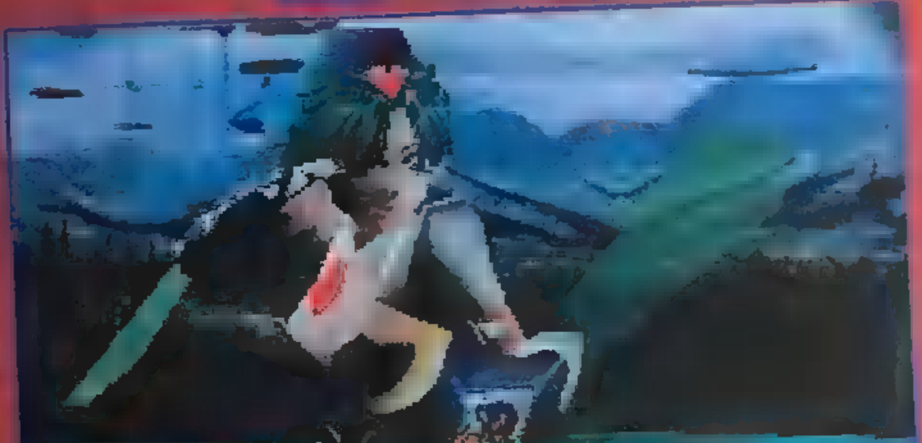


La jauge en haut de l'écran vous donnera accès à des pouvoirs supplémentaires.

ANIMÉ OU JEU?

Parfois, on a l'impression que [illegible] Playstation est devenue une PC-FX avec ses séquences d'animation de qualité.

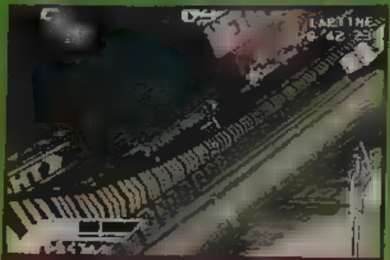




[illegible]

Neo Kobe 2045 Speed King

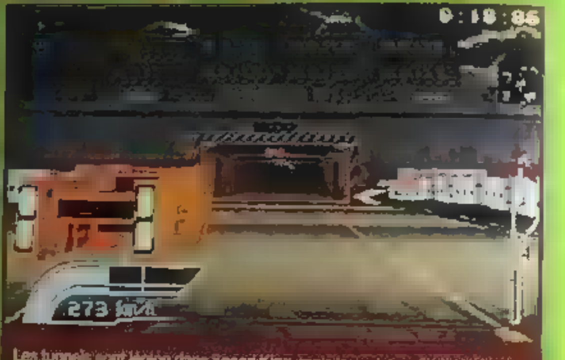
Sorti il y a déjà près de deux ans en arcade, Speed King reposait sur un principe novateur basé sur une capsule de deux places, montée sur un ensemble de vérins hydrauliques. Aujourd'hui, le jeu débarque sur Playstation.



Voici l'un des nombreux virages vicieux que vous aurez à négocier au mieux.

L'époque de sa sortie, Speed King permettait à deux personnes d'arpenter les circuits high-tech à fond la caisse. Montée sur des vérins hydrauliques, la cabine permettait de vivre des sensations uniques. Sur Playstation, la cabine a bien sûr disparu, et tout le jeu doit dès lors reposer sur son game-play. Le jeu met en scène la mégalopole de Neo Kobe City, la même ville où se déroule l'histoire de Snatcher. A la manière de WipEout, un championnat de véhicules futuristes utilisant l'antigravité se déroule dans la banlieue de la ville. Tout comme la version arcade, la version Playstation propose une vitesse importante. Konami a pensé à convertir la possibilité d'effectuer des virages très serrés pour aborder au mieux les nombreux virages à 90 degrés. Il faut un peu de temps pour maîtriser les techniques de pilotage de tels appareils. Ensuite, vous pourrez foncer à des vitesses dingues et effectuer des tête-à-queue et des virages de folie.

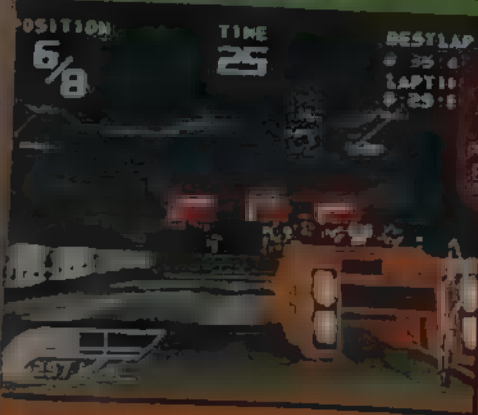
PLAYSTATION
Konami/Décembre



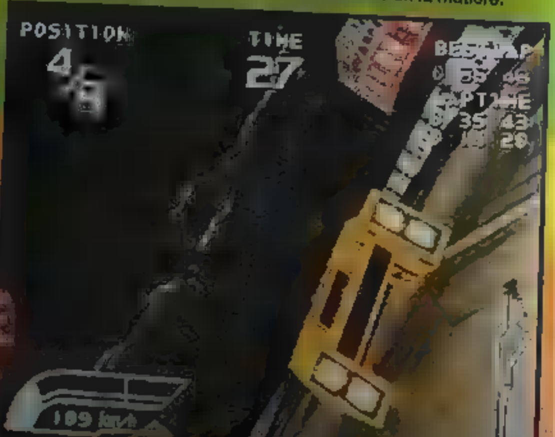
Les tunnels sont légion dans Speed King, mais la route y est plutôt étroite.

Convertir sans pervertir

La conversion est assez bien réussie si on prend en compte la difficulté de substituer les sensations de la cabine par un game-play poussé. Les graphismes en 3D polygonale mappée sont de bonne facture, et les décors défilent à grande vitesse. Tout comme Ridge Racer, Speed King gère la Memory Card pour sauvegarder les données (temps, records, circuits terminés, ...). Il y a fort à parier que, tout comme pour le hit de Namco, on aura droit à des surprises en fin de jeu. A deux ou seul contre l'ordinateur, vous devrez terminer toutes les courses successivement pour terminer premier du championnat. Autre point fort du jeu, Konami a réussi à convertir le système de son en ambiance sonore 3D. En effet, il vous sera possible de sélectionner différents modes sonores comme le mono, la stéréo et le RSS (holophonique 3D). Si Speed King en arcade a été l'un des titres sur console les plus novateurs de l'éditeur, la concurrence sera rude avec le nouveau WipEout de Psygnosis. Il faudra attendre la version définitive pour savoir s'il sera à même de détrôner la référence en la matière.

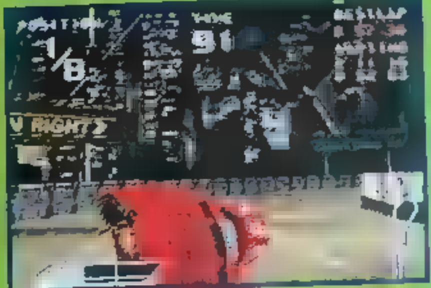


Un virage à 90 degrés ? Utilisez votre système de pilotage assisté pour effectuer un virage serré.

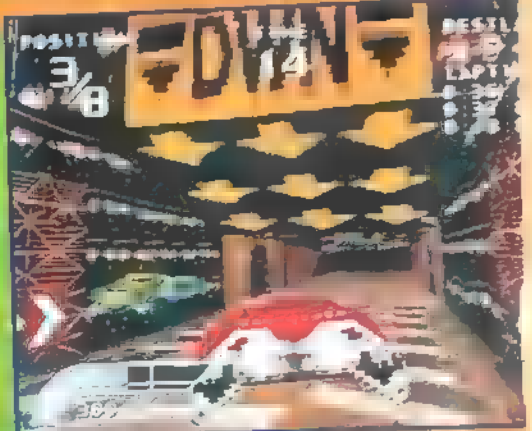


Votre véhicule bascule dans les virages afin de tourner facilement.

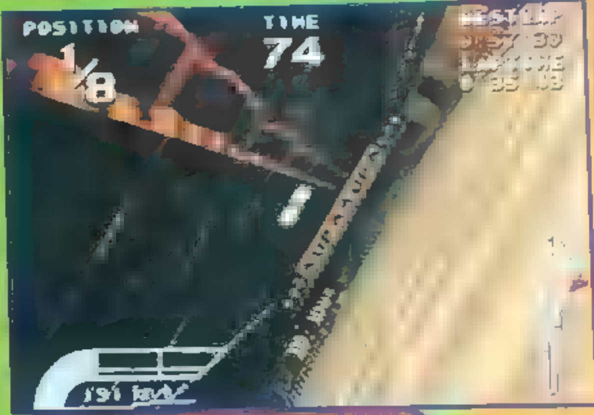
Vous évoluez dans les rues de Neo Kobe City, la [illegible] où la légende de Snatcher a vu le jour.



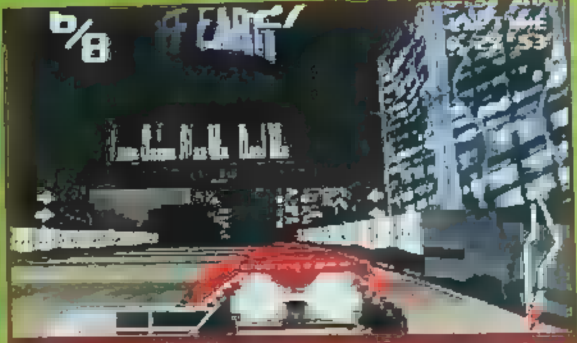
Le jeu propose 2 vues comme les jeux de course classiques.



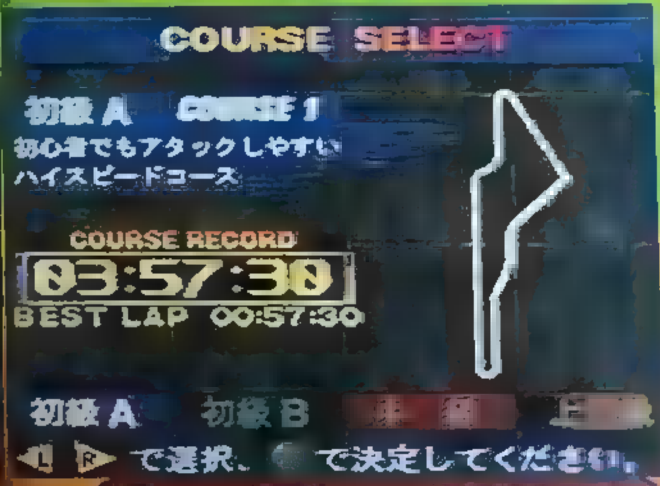
Faites attention à votre vitesse, un accident [illegible]



Au bout, la route monte, mais vous êtes en mauvaise posture. Les crashes [illegible] monnaie courante [illegible]



Speed King sera-t-il le grand concurrent de Wipe Out 2097? Réponse dès le mois de décembre si tout va bien.


COURSE SELECT

初級 A COURSE 1
初心者でもアタックしやすい
ハイスピードコース

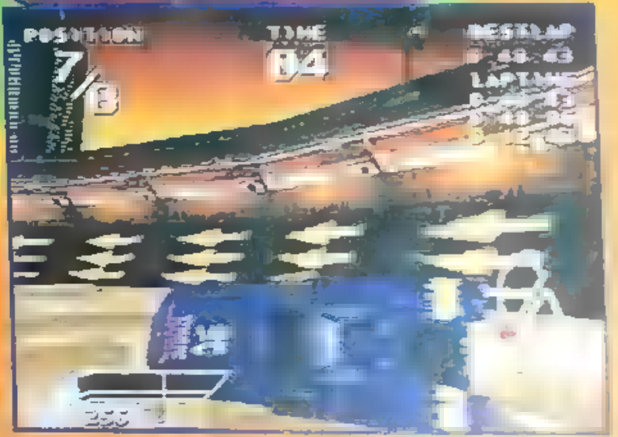
COURSE RECORD
03:57:30
BEST LAP 00:57:30

初級 A 初級 B

L R で選択、 で決定してください。

Voici un exemple de circuit avec ses passages [illegible]

Ne perdez pas le contrôle de votre [illegible]



Shining the Holy Ark

Ce nouveau Shining Force est arrivé! Exit la 2D de Shining Wisdom, le jeu passe en 3D. Sortez vos armures, et affûtez vos épées, l'aventure va commencer.

Il était une fois un programmeur travaillant dans une société connue pour sa production de RPG (vendus à plus de 3 millions d'exemplaires!). Intrigué par un jeu Megadrive appelé Shining in the Darkness, il réalise un design de jeu. Bon pied, bon œil, il s'en va présenter son projet chez Sega qui le trouve certes intéressant, mais trop avancé pour la technologie de l'époque. L'éditeur accepte le jeu, mais le met au placard en attendant des jours meilleurs... On est en 1991... Cinq ans plus tard par un beau jour de printemps, Sega découvre ce trésor poussiéreux laissé à l'abandon et se dit que le jeu tournerait parfaitement sur la 32 bits venue de l'espace. Shining the Holy Ark, né de cette union, vient renforcer l'image de LA machine auprès de fans de RPG. Le jeu devrait être présenté comme la suite de Shining in the Darkness. A la manière d'un Dungeon Master, le jeu est en 3D. Les décors sont très variés. On retrouve bien sûr les fameux donjons, mais aussi nombre de passages en extérieur avec des villes et des boutiques à visiter. On forme une équipe de 4 personnages comme dans Lands of Lore (sur PC). Vous pourrez modifier votre équipe en fonction des rencontres que vous ferez et des personnages qui accepteront de vous suivre.

Techniquement, le jeu reprend un principe maintenant devenu classique avec Donkey Kong Country. Les monstres et autres protagonistes sont tout d'abord élaborés sur stations Silicon Graphic puis on les transpose sous forme de sprites. Dans le cas de Holy Ark, le nombre de poses est si important que l'illusion de la 3D est géniale. De plus, Sega pense les transcrire en haute résolution afin d'obtenir un excellent rendu graphique. L'histoire est bien sûr très élaborée avec, comme il se doit, une multitude d'événements. Il sera certainement possible d'incarner soit un homme soit une femme. Les moments forts de l'aventure seront l'occasion de passages en images de synthèse de bonne qualité, surtout depuis que la True Motion et le Mpeg Sofdec sont devenus la norme chez Sega (exit le Cinepack!). Cette fois, c'est sûr, la Saturn est bien la reine des RPG, avec une montagne de jeux attendus pour la fin de l'année.

[illegible] superbes avec une ambiance sonore réaliste.

SATURN

Sega/Novembre

Comme dans les autres épisodes, l'église permet de faire les sauvegardes. Là aussi, la 3D est de rigueur.

Les quatre membres de votre équipe manient les armes blanches et la magie.

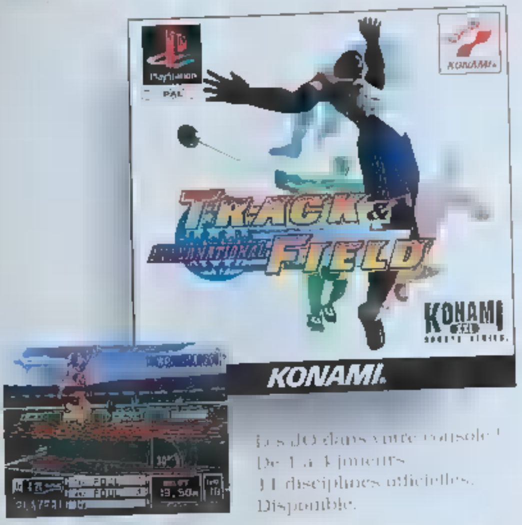
Allez donc aider ce pauvre chevalier. Qui sait, il pourrait se rallier à vous...

La True Motion et le Mpeg Sofdec permettent des animations de grande qualité.

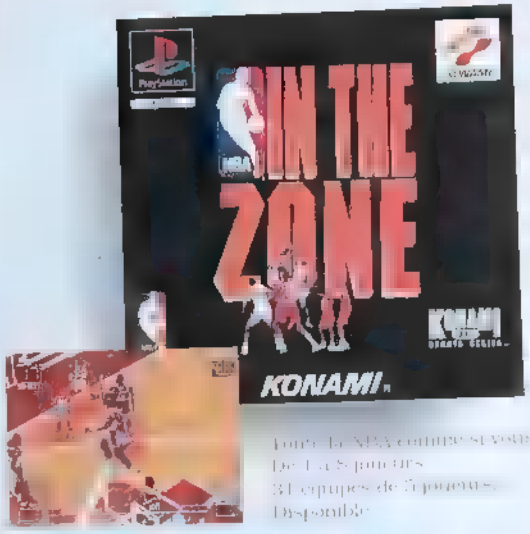
Les monstres donnent une parfaite illusion de 3D, le tout en haute résolution.

KONAMI XXL SPORTS SERIES

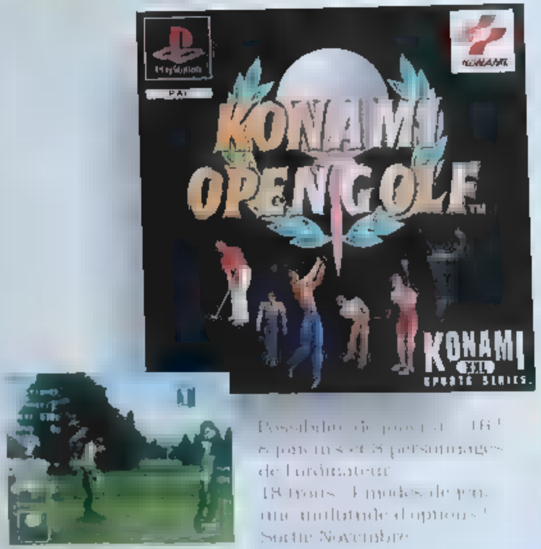
KONAMI



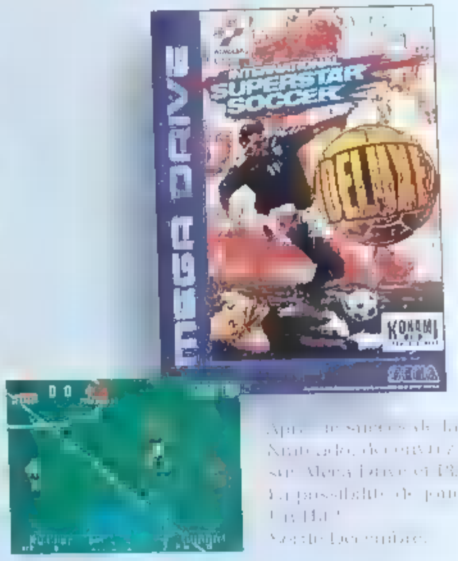
Les JO dans votre console !
De 1 à 4 joueurs
11 disciplines officielles.
Disponible.



Toute la NBA comme si vous y étiez !
De 1 à 8 joueurs
31 équipes de 5 joueurs.
Disponible.



Possibilité de jouer à [illegible] 16 !
4 joueurs et 8 personnages de l'ordinateur
18 trous - 4 modes de jeu, une multitude d'options !
Sortie Novembre



Après le succès de la version Super Nintendo, découvrez la conversion sur Mega Drive et PlayStation.
La possibilité de jouer à 8 !
[illegible]
Sortie Décembre.

Le Concentré de Sport

SUPER NINTENDO PlayStation

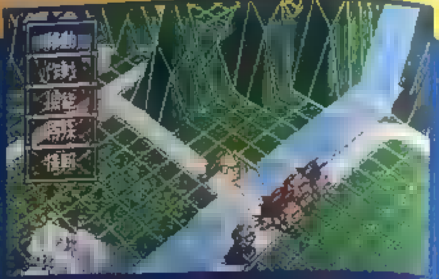
MULTIMEDIA WORLD SHOW

International Track and Field, Konami Open Golf, International Superstar Soccer Deluxe, NBA In the Zone [illegible] déposées de Konami Co. Ltd. [illegible] KONAMI. Tous droits [illegible] et PlayStation sont des marques déposées [illegible] Entertainment Inc. Mega Drive est une marque déposée de SEGA Enterprises Ltd. Super Nintendo est une marque déposée de [illegible]

KONAMI XXL SPORTS SERIES

Parowars

Le plus fou des shoots jamais inventé nous revient, non pas dans une énième suite, mais sous une forme totalement insolite puisque de shoot, Parodius devient wargame!


Le royaume des Cochons a pris possession du pont. Détruisez-le avant que d'autres unités ne l'empruntent.

PLAYSTATION
Konami/Décembre

R[illegible] ne va [illegible] Konami. [illegible] d'[illegible]isseurs a [illegible] de [illegible] pour prendre possession des [illegible] de l'éditeur. Les programmeurs ont [illegible] eu le temps de mettre au point des armées à [illegible] de contrer l'offensive. A vous [illegible] les régiments de poupées, [illegible] Bunny Girls à cheval sur [illegible] bombe ou de Twin Bees! [illegible] au rendez-vous, le [illegible] commencer! Derrière un habillage connu, se [illegible] en un véritable wargame ([illegible] de "simulation" au Japon) avec ses règles, sa réflexion tactique, ses options [illegible], un [illegible] de réflexion pur et [illegible]. Rien à [illegible] de l'arcade ou de l'action. On [illegible] gérer ses armées au [illegible] et analyser les positions et mouvements ennemis afin d'élaborer la meilleure tactique. [illegible] possède un nombre important de [illegible] d'unités différentes, près d'une centaine [illegible] tout. [illegible] avancerez dans le jeu, plus [illegible] accès à des armements redoutables comme [illegible] en polygones.

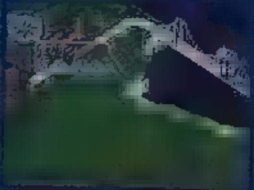
Le jeu reprend [illegible] principaux mondes [illegible] différents volets de l'univers de Parodius. Chaque personnage du jeu représente un pays et chaque [illegible] sera symbolisée à [illegible] personnage qu[illegible] préalablement [illegible]. L'aire [illegible] jeu est parsemée d'animations diverses et toujours axées sur l'humour.

Du côté de la bande-son, le jeu propose des thèmes empruntés au shoot. Par moments, des messages vocaux humoristiques ponctuent le jeu (en japonais, évidemment). Il semble que Konami a l'intention de proposer un scénario différent pour chaque camp. En moyenne, vous aurez accès à une dizaine d'aires de combat.

Parowars, par son côté humoristique et agréable qui tranche avec l'austérité habituelle [illegible] de jeu, a [illegible]âche de [illegible] wargames les joueurs débutants, ou simplement récalcitrants. A coup [illegible] ce titre de Konami fera naître de nombreuses vocations de maître du monde. Une très bonne initiation!

[illegible]

La république des Panda savoure sa victoire en écrasant son dernier ennemi.


Jaugez bien votre ennemi avant de vous lancer dans une offensive hasardeuse.

Quel temps de Chiens! [illegible] des bombes sur les Pan[illegible]

Afficher les cases du terrain permet de mieux visualiser [illegible]

[illegible]

[illegible]

Comme dans tout wargame, vos unités connaîtront des Level Up en amassant de l'expérience.

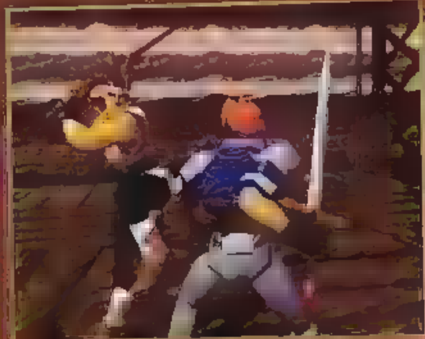
Parowars est une excellente initiation à un genre souvent peu attirant.

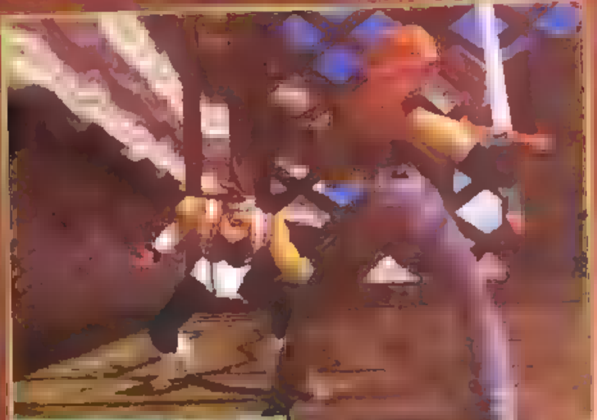
[illegible]

Toshinden 3

PLAYSTATION
Takara/N.C.

Cette année est marquée du signe Toshinden. Pas moins de cinq versions du jeu sont sorties, ou sont sur le point de l'être. La dernière en date n'est autre que le troisième volet, qui s'apprête à débouler sur votre Playstation préférée.


Désormais, l'aire de combat serait fermée comme dans Fighting Vipers. Sega aurait-il imposé un nouveau standard?


Les personnages sont [illegible] modélisés dans Toshinden 3. Mais n'oubliez pas que le jeu en est aux premiers [illegible] du développement.

Pour Toshinden 3, Takara semble s'être inspiré des meilleurs jeux de baston comme Street Fighter Zero 2. On parle de Hit Combos.

En exclusivité pour vous, lecteurs de Consoles+, Takara a accepté de dévoiler les premières photos de Toshinden [illegible]. Le développement du jeu vient juste de commencer. De grands changements ont affecté le principe même du jeu. Ainsi, comme c'est la mode actuellement, le fameux Ring Out est abandonné au profit d'une sorte de cage. La révolution amorcée par Fighting Vipers est en marche, et tous les jeux de combat semblent désormais retenir cette nouvelle formule.

Toshinden 3 propose donc des aires de combat fermées et plutôt étroites. Plus question de fuir, cette fois, il faudra montrer du courage et [illegible] hargne pour vaincre. La réalisation technique profite de certaines évolutions depuis le deuxième volet. Ainsi, l[illegible] personnages sont légèrement mieux modélisés. L'animation et [illegible] gestion de [illegible] lumière en temps réel sont toujours d'aussi bonne qualité. Les coups ont été révisés, et sont bien plus impressionnants. Takara semble vouloir introduire [illegible] principe des Hit Combos, ainsi que des attaques ultimes, comme dans Street Fighter Zero, où on voit les personnages concentrer leur énergie avant de faire parler leur Fury.

Toujours dans le domaine des nouveautés, il se pourrait que Takara reprenne certains [illegible] personnages de Toshinden Ura. Les plus appréciés des joueurs pourraient ainsi faire le voyage de la Saturn à la Playstation. A ceux-ci, il faudra ajouter d'autres combattants inédits. Takara fait à l'heure actuelle le forcing sur sa série vedette: une version Game Boy, un remake Playstation, un Ni Toshinden (sorte de Virtua Fighter Kids), un nouveau volet sur Saturn, [illegible] O.A.V. sortie dans le courant de l'été... C'est un véritable raz-de-marée qui [illegible] l'éditeur sur tout le Japon. On annonce le jeu pour le début de l'année prochaine, voire plus tôt avec un peu de chance. Bientôt [illegible] dans Consoles+.

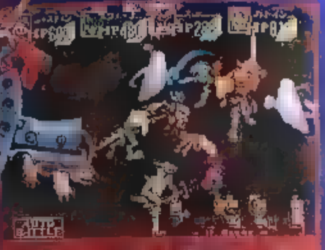
Les coups spéciaux [illegible]

Takara n'a pas encore [illegible] la [illegible] définitive des combattants. Certains [illegible] de Toshinden Ura devraient [illegible] reprendre du service.

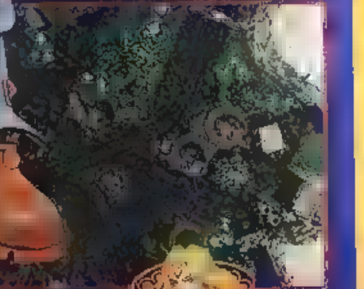
[illegible]

Grandia

Fidèle parmi les fidèles, Game Arts s'est encore attaché à offrir à Sega et sa Saturn un grand jeu. Après le fameux Gun Griffon, l'éditeur revient dans un genre qu'il connaît bien: le Role Playing Game.



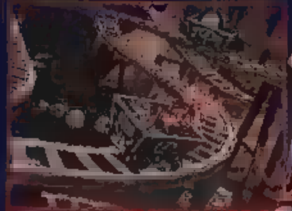
L'aire de combat est elle aussi en 3D, et traduit bien la tension qui y règne.



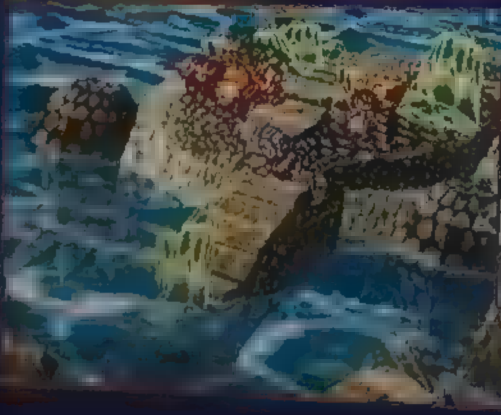
Game Arts a toujours été fidèle à la firme au hérisson des jeux de légende. Il est aujourd'hui récompensé puisque Sega est désormais premier au Japon avec sa Saturn. Pour évoquer l'œuvre de Game Arts, il suffit de se remémorer des jeux comme Silpheed (Mega CD), Lamu (Mega-CD), Lunar 1 et 2 (Mega CD), Gun Griffon (Saturn). Bref, une succession de hits! Sur un scénario à multiples rebondissements, Grandia est un RPG qui place la barre très haut. Tout d'abord, le jeu est entièrement en 3D, comme Mario 64. Les angles de vue sont judicieusement choisis et la lumière sera gérée. Le tout se déroule en temps réel et les personnages posséderont une vie propre, c'est-à-dire que chacun s'attellera à ses propres tâches. Les personnages sont eux, en 2D, ou presque. En effet, ils ont été modélisés en 3D puis convertis en 2D, ce qui a permis d'intégrer pour chacun un grand nombre de phases d'animation, et d'alléger considérablement le travail de calcul de la machine. Le résultat est splendide, surtout dans les batailles. Grandia mêle les genres, à la manière d'un Donkey Kong Country, et vous aurez droit à des passages d'arcade de très bonne facture, comme le train de la mine. Le jeu a été conçu pour la nouvelle manette de Sega – tout comme Dark Savior, de Climax ou Nights, de Sega. Enfin, l'éditeur a fait appel à des stars de l'animation japonaise ("Evangelion", "Memories"...) ou de Hollywood ("Star Wars", "Jurassic Park", "Terminator 2"...) pour chaque séquence de son jeu. Grandia fait figure de fer de lance pour contrer Final Fantasy VII. Enfin, sachez que le jeu tiendra sur 2 CD-Rom.

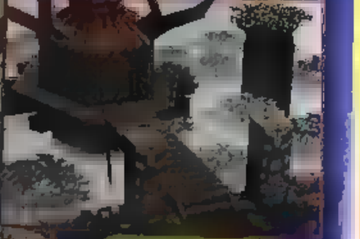
SATURN

Game Arts/Printemps 97



Des phases d'action ponctueront de temps à autre le jeu.





Pour ceux qui ignorent encore ce que "Pandemonium" signifie, voici une première définition : *Pandémonium, n. m.*
1. Capitale imaginaire des Enfers
2. [illegible] où règnent tous les genres de corruption et de désordre

Pandemonium!™

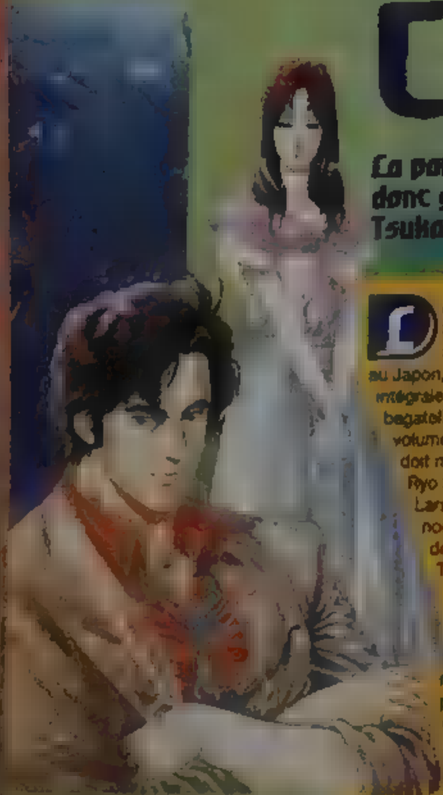
bientôt vous comprendrez vraiment...

Disponible fin novem[illegible]

"Une véritable perle, un petit bijou"
Consoles +

CITY HUNTER

La parution de "City Hunter" continue à un bon rythme, il est donc grand temps de revenir sur ce superbe manga de Tsukasa Hojo.



Le manga de "City Hunter" s'est arrêté depuis plus d'un an au Japon, et la collection intégrale compte en tout la bagatelle de trente-cinq volumes. Tout le monde doit maintenant connaître Ryo Saeba, alias Nicky Larson, depuis les nombreux passages de la série télé sur TF Thune (c.f. Trombino du dernier numéro).

Peu de surprises, si ce n'est que le manga est un peu plus chaud! Les déformations de pantalon de Ryo n'y sont pas pour rien. De même les dialogues sont moins enfantins. Et puis si Tsukasa Hojo a bien une qualité, c'est de dessiner des femmes charmantes (comme Terasawa, d'ailleurs). Au niveau du scénario, on se répète un peu: Ryo sert de garde du corps à une jeune femme canon... dont il essaie de profiter, au grand dam de Kaori, sa copine jalouse. D'où des situations vaudevillesques. Mais un peu redondantes, à force. Le dessin de Hojo, au début de la série, est pas mal, mais on sent deux gros changements dans la qualité du trait: le premier vers les mangas 10-12, et pour la fin de la série vers le manga 30. L'éditeur J'ai lu tient un rythme d'enfer au niveau de sa périodicité (un tous les mois), le tout à un prix canon.

Malheureusement, on ne fait pas de miracle et cela se paie par une moindre qualité d'impression. Mais, surtout, certains commentaires en japonais n'ont pas été gommés! Ce qui est franchement abusif (enfin, ça n'arrive plus, maintenant). Pour finir, City Hunter reste un très bon manga à lire absolument.

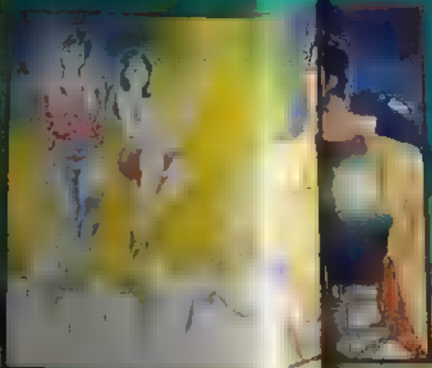
Le héros Ryo est très attachant, il passe de l'obsédé sexuel au tueur professionnel en une demi-seconde. De ce point de vue, il fait penser à Cobra: lui aussi est un tueur invincible marqué par un fort penchant pour les femmes!

Éditeur : J'AI LU

Format: MANGA

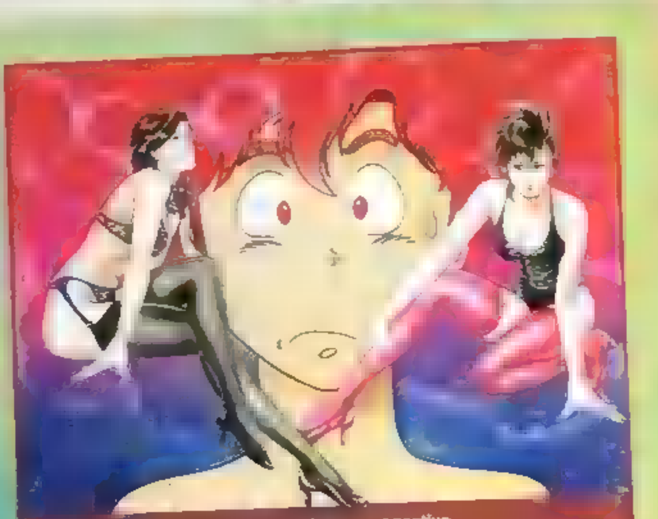
Mangaka: TSUKASA HOJO

🐾🐾🐾🐾

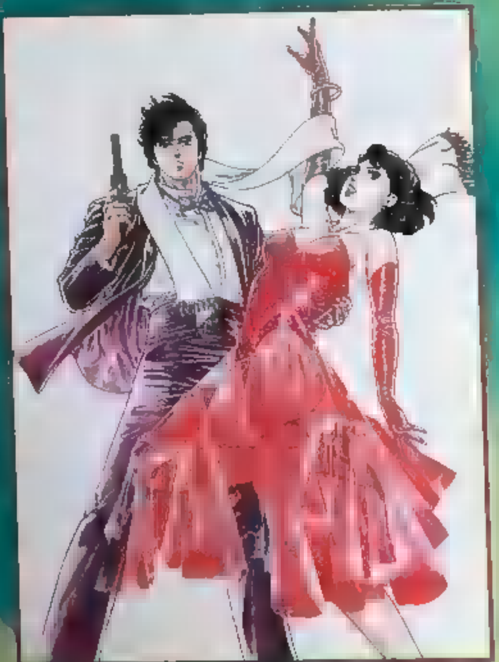


Sarah est une petite fille qui peut lire dans les pensées.

La massue de Kaori apparaît très souvent pour punir l'infâme Ryo!



Kaori dans une tenue suggestive...



Ryo a été blessé par Imobizu... à cause [illegible] Kaori

Chronique de la guerre de Lodoss

"Lodoss War", une des sagas les plus célèbres de l'animation japonaise, est rééditée dans une version française doublée. Retrouvez un groupe d'aventuriers tout droit sortis d'un jeu de rôles.

Faut-il le rappeler, "Lodoss War" est une série de treize O.A.V. d'environ vingt-cinq minutes chacun, déjà publiés en version sous-titrée chez le même éditeur. Les amateurs de jeux de rôles retrouveront un monde "connu", car les similitudes avec Advanced Dungeons et Dragons sont nombreuses. C'est normal, ce dessin animé est tiré du Role Playing Game japonais du même nom, lui-même tiré d'une série de romans (ça va, vous suivez?). Quant aux fans des jeux vidéo, ils connaissent peut-être déjà une des versions de ce jeu (sur Nec et Super Famicom). "Lodoss" fait montre de plusieurs qualités qui ont largement contribué à son succès en France comme au Japon. Tout d'abord, les excellents "character design" de Nobuteru Yuki et de Izubushi Yutaka, vraiment superbes. Les dessins sont d'une précision et d'une finesse diaboliques. De plus, la bande-son est un régal, et je vous recommande fortement un des trois CD de la B.O. Quant au scénario proprement dit, même s'il peut paraître somme toute assez classique pour de l'heroic-fantasy, c'est grâce à l'interaction entre certains personnages qu'il prend toute son ampleur. Les personnages les plus forts sont sans conteste Ghim et Ashram. Ghim, le nain, est déchiré entre sa mission première, qui consiste à sauver Lairla, ou continuer avec ses amis leur quête de Lodoss. Quant à Ashram, malgré son statut de chef des armées du Chaos, il n'en reste pas moins très humain. Il ressemble beaucoup à Parn, par sa tenacité et son sens du devoir. Si vous ne connaissez pas cette saga, il est clair que vous devez absolument rattraper le temps perdu! Pour ce qui est de la version française, le doublage est moyen, alors que pour un O.A.V. de ce calibre, il aurait fallu qu'il soit parfait! La première cassette contient les trois premiers OAV.

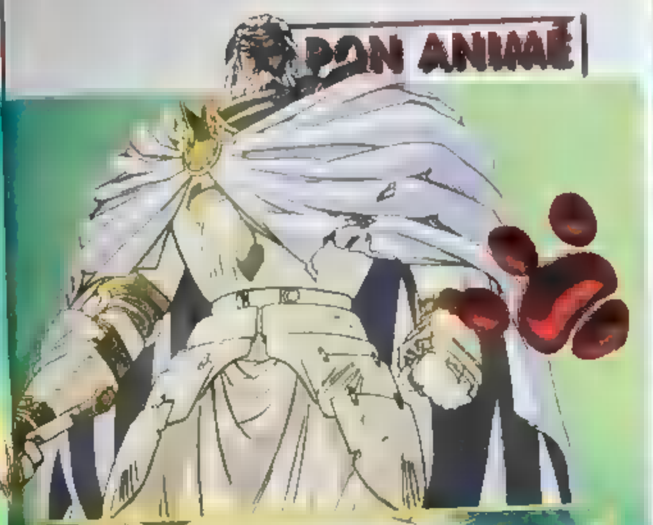
[illegible] le jeune prêtre [illegible] la déesse Falis.

[illegible]

Le sage Wort en train d'étudier.

[illegible]

Karla la sorcière grise, une liche.



Deedo, une [illegible] a des pouvoir de shaman.

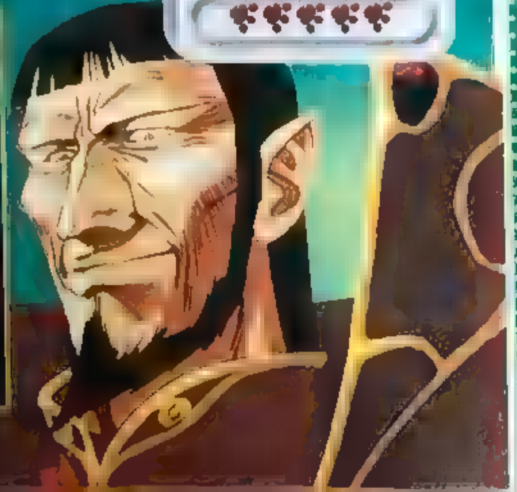
Fawn, le roi de Vallis, et un des six héros.

Editeur: Kaze

Format: O.A.V. (cassette vidéo)

Version: doublée en français

❦❦❦❦❦



RÉSULTATS DU CONCOURS

[illegible] AMICROPUCE

CONSOLES+ [illegible]

[illegible]

1er prix : un [illegible] d'achat AMICROPUCE [illegible] valeur de [illegible]
Jean-Marie Guyon - 35760 Montgermont

[illegible] 11 K7 [illegible] version française
Romain Bellanger - 59860 Bruay/Escaut

[illegible] Book [illegible] en japonais
Bernard Ciolkowski - 93500 Pantin

4ème prix : 6 figurines DBZ
Guillaume Cordier - 49000 Angers

[illegible] 21 premiers albums [illegible] la BD [illegible] en version française
Yoann Stamegna - 13002 Marseille

du 6ème au 30ème [illegible] K7 [illegible] un [illegible] Book [illegible]

- [illegible] Champetier [illegible] les Rosiers
- Franck Leclerc 78280 Guyancourt
- William Gaud 87100 [illegible]
- Benjamin Grangie [illegible] St-Etienne
- Michaël Chemier [illegible] St-Florent
- Thomas Feminier [illegible]
- [illegible] Aurillac
- [illegible] Plombières St Marcel
- David Chuat 28120 Illiers-Combray
- [illegible] Mequignon [illegible] Villeneuve d'Ascq
- Régis Pasquier 78770 Thoiry
- Hervé Fournier 38920 Crolles
- Yves Guichon [illegible]
- [illegible]
- Franck [illegible]
- [illegible] Roger [illegible]
- Alexand[illegible]
- [illegible] Hayan [illegible]
- [illegible] Belannane [illegible] Marseille
- [illegible] Sommer [illegible] Lubinge
- Thomas Nunez [illegible]
- Guillaume Karcher [illegible]
- Gabriel Douine [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible] 31ème au 38ème [illegible] de figurines DBZ [illegible]

- Florent Biscarra [illegible] Paron
- Benoît Martin [illegible]
- Vincent [illegible]
- Robert [illegible] Royan
- Pierre Etugier 95150 Taverny
- Emmanuel Gueudelot 14610 [illegible]
- Yannick Bhagooa 97 [illegible]
- Jonathan Navailles [illegible] Jonquerets

du 39ème au 104ème prix [illegible] DBZ

- David Yang [illegible] Pradines
- Fabien [illegible]
- Jérémy [illegible]
- Adrien Schweizer [illegible]
- [illegible] Montrouge
- [illegible] Cognac
- [illegible] 843[illegible]
- [illegible] 35400 [illegible]
- [illegible] 66300 T[illegible]
- Michaël Maggi [illegible]
- Geoffrey [illegible]
- Jonathan [illegible]
- [illegible]
- Stéphane [illegible]
- Thomas [illegible]
- Matthieu [illegible]
- Vincent [illegible]
- Mathieu [illegible]
- Julien [illegible]
- Michaël [illegible]
- Dam[illegible] [illegible] Epinal
- Florent [illegible] St Genies de Malgoires
- Jérôme Le[illegible] 29300 Mallec
- Romain [illegible]
- Laurent [illegible]
- Nicolas [illegible]
- Pierre [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- Tôn-Thât [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

ENNEMI

Un nouveau manga en provenance de Hong Kong déboule en France ! Tout en couleurs, il vous transportera dans un monde futuriste et apocalyptique.

Il y a cent ans, une lune rouge du nom de Rapioi s'est mise en orbite autour de la Terre. Elle est dix fois plus grande que l'ancienne et exerce une influence maléfique sur les gens. Le monde s'est peu à peu transformé... Sous le joug du maître du Triangle d'or, la planète n'est plus que violence. C'est dans ce contexte que Wenju et Waisu, deux sœurs qui viennent de la mer de l'Est, voyagent pour trouver la Cité volante, le seul endroit en ce monde où règne une paix relative. Sur leur chemin, elles rencontrent Huchi, un jeune homme qui manie l'épée Espoir de la Lune. Celui-ci est accompagné de son ami Tchinma, l'archer. Le groupe ainsi constitué croise alors la route de Ennemi, un personnage énigmatique.

L'univers de ce manga ressemble à celui de "Hokuto No Ken", où règne la loi du plus fort. Seule une poignée de guerriers osent traverser le pays en combattant les monstres qui s'y trouvent, à la recherche d'un eldorado. C'est un très beau manga, où la couleur est joliment utilisée. Le scénario, construit sur des bases assez classiques, est efficace, et on s'y laisse prendre assez vite.

Ça gicle à souhait.

La mise en couleurs est très réussie.

Le design des personnages est très efficace.

Tchnima est un archer redoutable.

Editeur: IMAGIKA

Support: MANGA

Mangaka: FUNG CHI MING

LES DERNIERES NOUVELLES DE TOONVILLE

UN INCONNU S'AMUSE A REPEINDRE LES VOITURES FAÇON MOTOR TOON 2.

JEROME, 10 ANS, NIE LES FAITS...

Une voiture toonesque pas encore vue au Salon de l'Automobile.

Jérôme, artiste à ses heures

Vengeance ou nouvelle passion pour la peinture ? Parce que son père refuse de lui acheter le jeu Motor Toon Grand Prix 2 pour sa PlayStation, Jérôme aurait décidé de se venger en repeignant toutes les voitures dans le style de son jeu préféré.

L'enquête suit son cours...

NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES.

Sony Game Line : 08 36 68 22 02* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct

© 1996 Sony Computer Entertainment Inc. Tous droits réservés. © 1996, 1996 [illegible] Company. Tous [illegible] réservés.
"" et "PlayStation" marques déposées, sont la propriété de Sony Computer Entertainment Inc.

LES PANDACHTRUCS

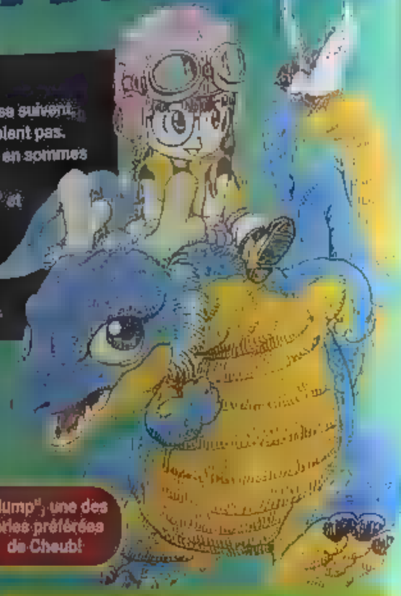
"RAINBOW"

Voici le premier manga coréen qui se hisse au niveau des productions japonaises. Le dessin est très beau, même si le style n'est pas sans rappeler celui de Satoshi Urushihara ("Plastic Little", "Long Lizzard"). Les plans sont assez fouillés, sans être fouillis, sur un scénario assez classique, mais fait peut-être pas trop en [illegible]. Un bien bel ouvrage qui mérite une place dans votre bibliothèque. Au fait, "RG Veda 4" est sorti, courez l'acheter.

"Rainbow", distribué par Tonkam, 45 francs, 180 pp.

GLENAT

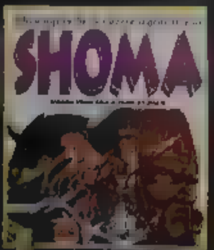
Les titres en cours se suivent, mais ne se ressemblent pas. Récapitulons: nous en sommes au numéro 22 de "Dragon Ball" et au 7 de "Docteur Slump"! Comme le temps passe vite, surtout quand on ne s'ennuie pas.



"Slump", une des séries préférées de Cheub!

Passe ton chemin, ombre.

"SHOMA"



Distribué par Tonkam, 45 francs, 180 pp.

Voici un manga coréen tout à fait sympathique (encore un!), qui s'apparente au genre de l'heroic-fantasy. Il met en scène un jeune combattant armé d'une lance à deux lames, plutôt nerveux! Si le dessin n'est pas assez fouillé (manque de maturité de l'auteur?), l'histoire se lit facilement. Un manga rafraîchissant mais sans plus.

[illegible]

On peut remercier PFC pour avoir édité ce fantastique film d'animation, qui n'est autre que la suite de "La Cité Interdite", qui était déjà excellent. Alors, si vous aimez l'action, les monstres, la magie... Il n'y a qu'une chose à faire: courir acheter la cassette

"Monster City" édité par PFC, cassette vidéo en version française, 90 mn environ.

"VIDEO GIRL AI"

Après une [illegible] deux premières cassettes, regroupant les quatre premiers O.A.V., viennent enfin de sortir. Tonkam les édite [illegible] français [illegible]

Copyright © 1996 Mindscape [illegible] Ltd. Tous droits réservés. Mindscape est une marque déposée et Supersonic Racers et [illegible]
[illegible] Tous droits réservés. Le logo Supersonic est une marque de Supersonic Software Ltd. Conçu par Supersonic [illegible] Ltd.

HORAIRES
Lundi - Samedi
10 H à 19 H 30
Non stop !
Appeler nous pour
les disponibilités
aux
01 46 34 24 16

PLAYSTATION PAL
Avec 1 Cd une Manette
200 Frs de bons
d'achats pour :
TEL

Service Après Vente
Réparation & Modification
consoles

Devis gratuit sur demande
Pose du Chip sur PSX
en 2 Heures
349 Frs

SATURN PAL
Avec 1 Cd une Manette
200 Frs de bons
d'achats pour :
TEL

Le Reseau EPROM

7 Rue Gay Lussac
75005 Paris

NEUF & OCCASION
ECHANGE & RACHAT

01 46 34 24 16

799 F

STAR GLADIATOR
PSX JAP 499 Frs

DAYTONA
SAT JAP

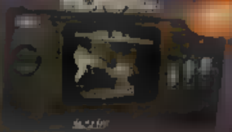
PSX & SATURN

Die Hard
PSX & SATURN
349 Frs

Virtua Cop 2
SAT JAP
399 Frs

Destruction Derby 2
PSX 369 Frs

WipeOut 2097
PSX



NOMAD
Sega portable 1449 Frs

SATURN & PSX 369 Frs

Virtual On
SAT JAP 399 Frs

Joystick
Virtual On

VOUS AUSSI, VOUS POUVEZ NOUS REJOINDRE : TEL : 03 43 26 56 75

MARSEILLE
AXE LOISIR
25 Boulevard Salvador, 13006 Marseille
TEL : 04 91 55 61 58 FAX : 04 91 55 61 59

NANCY
CYBERSOFT
48 Rue Henri Poincarré, 54000 Nancy
TEL : 03 83 37 82 72 FAX : 03 83 3

MONTPELLIER
TOP GAMES
1 Rue Saint Come, 34000 Montpellier
TEL : 04 67 52 97 05 FAX : 04 67 60 52 62

St LOUIS
OBJECTIF GAME
10 Av du Général de Gaule, 68300 St Louis
TEL : 03 89 67 08 FAX : 03 89

GRENOBLE
POLYHEDRON
11 Bis Cours Berriot, 38000 Grenoble
TEL : 04 76 43 27 93 FAX : 04 76 87 27 43

ROUEN
WARP ZONE
13 Des Augustins, 76000 Ro
TEL : 02 35 89 02 78 FAX : 02 35

COMMANDE
Téléphone :
01 46 34 24 16 (10H à 19H)
Courrier : EPROM
RUE GAY LUSSAC
75005 PARIS

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code Postal :
Ville :
Tel :

Références	Machine	Quantité	Prix
		TOTAL	

Mode de paiement
CB : Expire
Chèque Contre Remboursement (+ 43 F)

Nightmare Creatures

[illegible]

Nigthmare Creatures retenez bien ce nom. A l'heure où Tomb Raider est sur toutes les lèvres, la surprise pourrait bien venir de chez Mindscape Bordeaux. C'est qu'ils ont de bons crus là-bas...

Mindscape Bordeaux. Derrière ce nom se cache un des développeurs les plus dynamiques en France: Atreid Concept. Entr'aperçu lors de l'ECTS, en septembre, Nightmare Creatures est resté gravé sur nos rétines. On disait les beat-them-up passés de mode, détrônés par les jeux de combat. C'est vrai, mais à qui la faute? Ils avaient besoin d'un second souffle, et Nightmare Creatures prouve qu'ils sont loin d'avoir livré leur dernier combat. Fidèle à la tradition du noble art de la tatane, il intègre les dernières techniques à la mode sur Playstation: 3D mappée, transparences, caméra mobile, Combos, armes spéciales et monstres gluants. Cette nouvelle approche régénère totalement la jouabilité. Vu de dos ■ plupart du temps (comme dans Tomb Raider ou Fade to Black), le héros peut être cerné de tous les côtés. A lui d'être suffisamment rapide pour ne pas subir la fameuse technique du sandwich (en plus, vu de dos, c'est terrible!). Il n'y a pas de parade, mais les esquives sur les côtés suffisent largement. Jusqu'alors, on était habitué à une fausse 3D en perspective, des combats répétitifs et une progression linéaire. Nightmare Creatures va beaucoup plus loin. Aux combats fréquents et acharnés vient se greffer une phase d'exploration qui tient le joueur en haleine. Et le tout avec une animation étonnante de rapidité. Le jeu ne sera pas terminé avant cinq mois au moins; mais déjà on peut le comparer à un diamant a l'état brut. Il reste à le tailler pour le faire briller de mille feux.

Un mec cool

Chef de projet sur Nightmare Creatures, Marc Petska est le genre de personne qui vous redonne la foi. Le genre de gars qu'on tutoie, qui ne met pas de cravate, ou alors de notaire. Joueur passionné, il privilégie le travail d'équipe et ne néglige aucun détail. Son crédo: la jouabilité. Et en plus, il parle, en français dans le texte.

Consoles+: Pourquoi avoir choisi l'optique beat them up pour Nightmare Creatures?

Marc Petska: Au départ, Pascal, Cyrille et Alain [respectivement responsables des graphismes, du design ■ de la programmation, NDLR] ont gambergé sur le monde de Creatures. L'ambiance gothique se prêtait à un jeu d'action ou d'exploration. Après une concertation commune, nous avons décidé de privilégier l'action.

C+: Quels sont les ingrédients d'un bon beat'em up selon [illegible]

M.P.: Une belle brochette d'ennemis et une grande liberté de mouvement mais pas de déplacements confus. Les commandes doivent rester simples: pied, poing et des Combos pour enrichir les combats. Quelques bonus pour varier l'action, et bien sûr une jouabilité béton.

C+: Concrètement, en quoi consiste l'action?

M.P.: Qui dit beat-them-up dit corps à corps, principalement. Les mouvements sont de plus en plus spectaculaires lors des Combos. Pour regagner de l'énergie, il faut récupérer des fioles ou se reposer un certain temps. Mais les monstres ne sont pas bêtes; et ils rechercheront activement le joueur. Une fiole permet d'attirer les monstres à l'endroit où elle est posée et donc de détourner leur attention. Les autres gèlent les monstres, les explosent, etc. On peut aussi agir sur les [illegible] nombreuses [illegible] spécifiques [illegible]

C+: On peut jouer deux personnages. Y a-t-il des différences dans la jouabilité et le scénario?
M.P.: Shirley est plus vive. En combat, elle peut faire des roulades sur les côtés. Ignatius est plus lent, c'est le genre tank de combat mais question esquive c'est pas la joie. Le scénario ne change pas: on peut choisir indifféremment Shirley ou Ignatius au début de chaque niveau.

C+: La question à mille francs: pourra-t-on jouer à deux simultanément?
M.P.: On aimerait bien mais on préfère faire un bon jeu à un joueur plutôt qu'une daube à deux dans les limites de temps qui nous sont imparties.

C+: Y aura-t-il une version Saturn?
M.P.: Nous avons étudié la question. Si le jeu marche bien sur Playstation, la version Saturn suivra.

C+: Combien y aura-t-il de [illegible]?
M.P.: Quinze, qui correspondent à différents quartiers de Londres! Sans compter les trois niveaux de boss. Il y aura des missions variées, de l'escorte au "nettoyage" en règle. Il faut en moyenne une heure et demie à deux heures pour terminer un quartier.

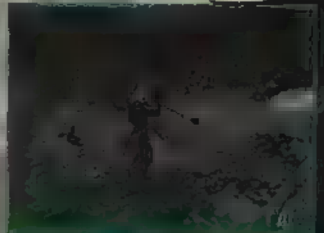
C+: [illegible] de monstres [illegible]
M.P.: De deux à quatre, on y travaille actuellement, c'est un point important.

C+: Quels sont les quatre points forts de Nightmare Creatures?
M.P.: Dans l'ordre, je dirai un bon gameplay dans les combats, c'est notre priorité. Ensuite, une grande variété dans l'action et les décors. Puis une ambiance captivante (musique, bruitages et graphismes) et, enfin, des mouvements fluides et une animation rapide.

C+: Ya! Merci à toi, Marc, pour ces "aveux" et, surtout, continue comme ça, c'est du tout bon!

Quand on réussit un combo, les mouvements sont de plus en plus spectaculaires.

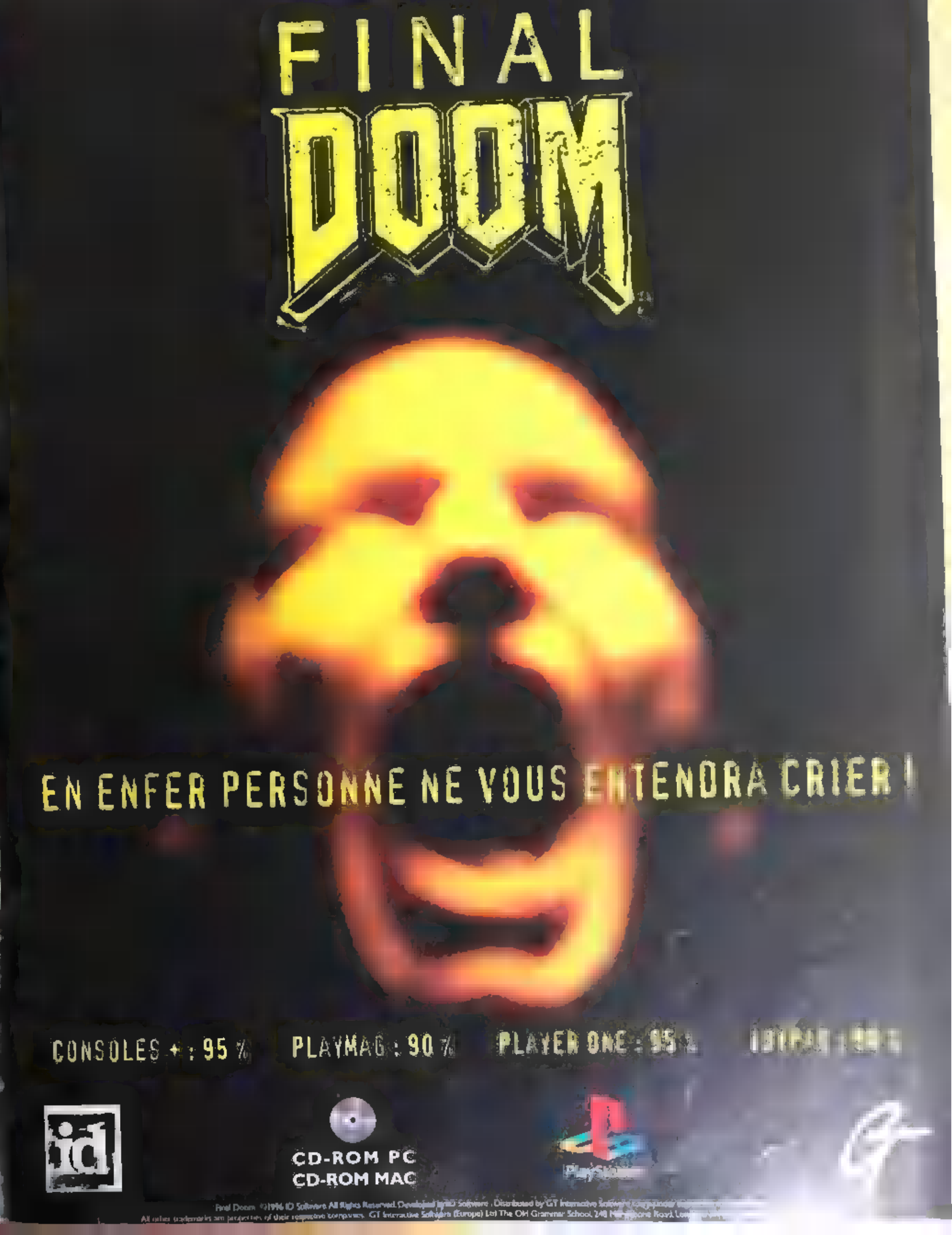
On se demande comment Shirley peut s'en sortir. Mais la victime, ici, c'est le monstre.



Voilà le genre de situation qu'il faut absolument éviter: un sandwich. Et qui c'est qui fait la saucisse?

UN BEAT-THEM-UP D'AUTEUR?

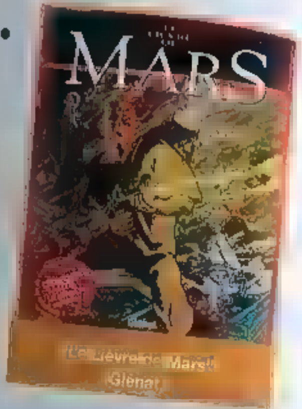
[illegible] qui ça va paraître bizarre, [illegible] il y a un [illegible] scénario derrière la sauvagerie de Nightmare Creatures. On peut se dire que c'est superflu, mais les concepteurs de Nightmare Creatures ont tenu à bétonner le scénario pour assurer une ambiance captivante. On la retrouve déjà dans les graphismes, le fog londonien est reproduit à merveille et on s'attend presque à voir Jack l'Éventreur personne surgir de la pénombre. Seulement voilà, le chef de projet nous a corrigés à ce sujet: l'histoire de Creatures se déroule en 1834, ce qui exclut totalement la présence du fameux Jacquot, le roi de l'ouvre-bide. [illegible] vous serez confronté à la terrible et non moins secrète confrérie d'Hécate. [illegible] secte a créé un virus qui transforme le bon peuple en créatures déliquescentes. D'où le titre! En [illegible] on ne peut que saluer bien bas l'équipe d'Atreid Concept pour avoir [illegible]. C'est vrai, quoi, pour une fois qu'on aura un manuel qui ne ressemble pas à une notice sur [illegible] grille-pain!



NEWS

Les bédés du mois
LES FEUILLES D'AUTOMNE...

C'est l'automne. Pas étonnant que les planches de bédé tombent en nombre. L'actualité en cette fin d'année est très riche, ce qui devrait vous satisfaire. Commençons par ■ cinquième volume de "Gorn" aux éditions Vents d'Ouest. Le scénario se résume en une phrase: "L'amour est plus fort que ■ mort, plus fort que les fantômes, plus fort que la guerre, plus fort même que les dieux." "Gorn", dans la plus pure tradition de l'heroic-fantasy, est une fresque romantique sur fond de guerre entre humains et Yeux rouges. Magie, sorcellerie ■ autres combats violents seront le quotidien des personnages de cette magnifique bédé. A découvrir absolument. Dargaud, quant à lui, propose "L'Affaire Francis Blake", ■ tout dernier volet des aventures de Blake et Mortimer, personnages que l'on ne présente plus. Une œuvre magistrale signée Jean Van Hamme (le scénariste de "XIII") et Ted Benoit. Enfin, Glénat propose "Le Lièvre de Mars", une bédé dont le scénario n'est pas sans rappeler celui du film "Total Recall". La conquête de Mars aurait-elle débuté ou n'est-ce qu'un rêve?



Le Sniper s'adapte aussi sur la Game Boy et sur la manette Super Nintendo.

Tirer n'est pas jouer!
■ SNIPER EST PARMI NOUS

Récompensé à de nombreuses reprises, notamment par le fameux concours Lépine, et médaillé au 23e Salon International des Inventions de Genève, en 1995, Marc Manzo Bodrone est un inventeur heureux. Son gadget, nommé "Sniper", est un petit joystick qui se fixe sur les manettes Playstation, Super Nintendo et sur ■ Game Boy. L'installation, qui ne demande aucune connaissance en électronique, se fait en quelques minutes et se démonte aussi rapidement. Sniper se révèle fort utile pour les jeux de baston, mais reste déconseillé pour les simulations de course et autres jeux de plates-formes.

Rumeurs... Il semblerait que Sony ait décidé de baisser le prix de la Playstation pour Noël. Pour tous ceux qui n'auraient pas encore craqué, le "prix qui court" tournerait autour de 1 290 francs. Vous en saurez un peu plus dans notre numéro de décembre.

Accessoires... Une nouvelle Memory Card pour la Playstation vient de faire son apparition sur le marché. D'une capacité totale de 120 blocks mémoire, cette nouvelle carte est fabriquée par Datel, à qui l'on doit la plupart des adaptateurs Super Nintendo, Saturn et autres Action Replay. Son prix est très attractif: il ne dépasse pas 300 francs. On l'a eue, et on en est content!

Tricher n'est pas jouer!
LE BESCHERELLE ÉLECTRONIQUE DE POCHE

Franklin Electronic Publisher s'est associé à Hatier et propose le tout premier Bescherelle électronique de poche. De couleur rouge, comme le dictionnaire, il comporte en mémoire pas moins de 12 000 verbes qu'il peut conjuguer à tous les temps! Sachez aussi que le Bescherelle électronique intègre un correcteur d'orthographe très performant. Une véritable bible pour les écoliers. Dernier exploit, son prix: 199 francs!

Bescherelle électronique de poche, 199 francs.

Le tigre est en toi
TIGER DÉVOILE R-ZONE

Le marché des jeux électroniques n'est pas mort, tout du moins pas encore. Tiger, spécialiste américain des jouets et jeux électroniques, lance un jeu au concept des plus intéressants. R-Zone est une console de jeu fixée sur un bandeau que l'on fixe sur sa tête. Une lentille à déployer devant son œil droit tient lieu d'écran. Cette console est vendue avec une cartouche de jeu, Daytona USA, qui, je vous arrête tout de suite, est loin d'atteindre la qualité du jeu sur Saturn puisque le jeu est en deux couleurs: le rouge et le noir! La prise en main est délicate et fatigue rapidement les yeux, tout du moins l'œil droit. A l'heure actuelle, une dizaine de jeux sont disponibles.

Danseuse étoile ?
Non, boucher dans Iron & Blood
Le jeu de combat 3-D qui a des tripes !
GAGNE un jeu par jour au 08 36 68 10 25**
IRON & BLOOD
225 000 polygones par seconde
16 combattants 16 décors différents
64 armes et plus de 250 coups spéciaux
Un mode de jeu inédit
Gore, sanglant, criminel... à déconseiller vivement aux personnes sensibles !
*2,23 FTTC
PlayStation
TRUCS & ASTUCES OFFICIELS 36-15 ACCLAIM*
Acclaim

CYBER POTINS

La sortie de la Nintendo 64 au Japon, et plus récemment aux Etats-Unis, s'est accompagnée d'une déferlante de ragots dont nous vous faisons part. Info ou intox?

Selon certaines informations, le Disc Drive devrait être commercialisé avec le jeu Zelda en bundle!

Bonne nouvelle pour nos portefeuilles: le prix des jeux sur DD (Disc Drive) devrait entrer en compétition avec celui des CD ROM.

Super Mario 64 II sera pensé pour le DD. Le jeu serait une continuité du premier épisode. Quant à Yoshi's Island 2, il devrait sortir sur N64 au Japon au mois de janvier 1997...

Namco a annoncé qu'il développera deux jeux sur N64: l'un serait un RPG, l'autre un jeu de sport. Chacun d'entre eux reposerait sur le DD et non pas sur cartouche. Pas d'autres informations...

La N64 américaine possède deux ergots de plastique qui empêchent l'insertion de cartouches japonaises! Protection du marché oblige.

NINTENDO 64: DÉCOLLAGE RÉUSSI AUX ÉTATS-UNIS

Alors que l'Amérique attendait la Nintendo 64 pour le 30 septembre, c'est finalement le 26 septembre que la 64 bits de Nintendo est apparue dans les magasins. Trois jours d'avance sur la date de sortie, un prix aligné sur celui des consoles concurrentes... Nintendo démarre sur les chapeaux de roue!

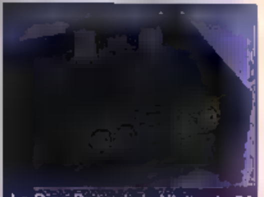
La date de sortie avancée de la Nintendo 64 fut bien la première surprise de Nintendo. La seconde fut son prix: 199,95 dollars (environ 1 100 francs)! Annoncée en mai dernier lors du salon de l'E3 à 249 dollars (1 400 francs), Nintendo s'est finalement aligné sur le prix des deux consoles concurrentes, la Playstation de Sony et la Saturn de Sega. Chose surprenante, depuis ce même salon, ces deux consoles sont en vente au prix de 199 dollars. La concurrence est rude et Nintendo semble bien l'avoir compris. A l'heure où nous imprimons, il semblerait que l'accueil réservé à la Nintendo 64 par les Américains soit une belle réussite.

Mini prix, maxi pub!

A la date du 3 octobre dernier, Nintendo annonçait que l'ensemble des 350 000 unités consoles mises sur le marché avaient été vendues (dont la moitié par un système de réservation très efficace). Nintendo of America aurait ainsi vendu autant de Nintendo 64 en une semaine que Sony n'a vendu de Playstation en treize semaines! Devant un tel succès, Nintendo table carrément sur 600 000 ventes d'ici à Noël et espère atteindre le million d'exemplaires en mars 1997. Il faut reconnaître que Nintendo n'a pas lésiné sur les moyens, et sa campagne de publicité dépasse tous les entendements: pas moins de 54 millions de dollars ont été investis. Ce n'est pas une surprise, Super Mario 64 est le fer de lance de cette campagne.

Disc Drive story

Alors que la Playstation et ■ Saturn sont des consoles basées sur la technologie du Compact Disc, la Nintendo 64 repose sur celle de ■ classique cartouche. Pour exemple, Super Mario 64 est vendu 69,95 dollars (environ 400 francs) aux Etats-Unis. Le rapport espace mémoire/prix est d'ailleurs ce qui a poussé Nintendo à développer pour la Nintendo 64 un autre système de stockage de données: le Disc Drive. Nintendo a toujours voulu que ces jeux aient un temps de chargement instantané, comme l'offre déjà la cartouche, ou très rapide, comme l'offrira certainement le Disc Drive, afin de lutter contre "le blues du chargement".



Le Disc Drive de la Nintendo 64 devrait permettre aux éditeurs de développer des jeux d'une plus grande puissance, ■ moindre prix.

DE NOUVELLES MANETTES POUR LA N64!

Mad Catz, à qui l'on doit l'excellent volant pour Playstation, annonce la sortie prochaine de deux nouvelles manettes pour la Nintendo 64. L'une traditionnelle, mais la seconde, plus étonnante, serait une sorte de grosse manette de type arcade!

WHAT'S UP,DOC?

Super Mario 64 en version américaine propose quelques nouveautés par rapport à la version japonaise. Tout d'abord, le package est différent: verticales au Japon, les boîtes sont désormais horizontales aux Etats-Unis. Quant au jeu proprement dit, il semblerait que les programmeurs de Nintendo aient réglé les bugs d'affichage qui affectaient quelques décors. Certains sons ont été ajoutés. Par exemple, lorsque Mario reste immobile, il s'allonge et murmure quelques mots: "Ah, spaghetti... Ah, ravioli... Ah, mamamia..." La course 3 est présentée par un nouveau tableau. L'ancien, quelques bulles d'air sur fond bleu, a laissé sa place à un magnifique bateau pirate.

Cartouche Super Mario 64 américaine

Boîte de jeu Super Mario 64 américaine

Rapide, Fluide, Incisif, Extrême, Instinctif, Pur, Essentiel, Réaliste, Technique, Complet, Efficace ...

Prenez l'Avantage !

- *1 à 4 joueurs*
- *Des graphismes hyper-réalistes grâce à des images digitalisées*
- *48 joueurs et 16 pays représentés*
- *Des dizaines de coups spectaculaires*
- *Tous types de surface : terre battue, gazon, surfaces dures...*
- *Possibilité de jouer en Coupe Davis ou de créer ses propres tournois ■ matches amicaux*
- *Jeu en simple ou en double*

Ubi Soft

3615 UBI SOFT · INTERNET : http://www.ubisoft.fr

and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SEGA and SEGA SATURN are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. Toutes les autres marques citées sont propriété de leurs sociétés respectives

Arwoor. On l'attendait depuis plus d'un an, et il est enfin là. "Arwoor" est le premier volet d'une grosse campagne située sur le Monde à Etages, dans l'étrange univers de "Thoan". Rappelons que "Thoan" est un jeu de création française tiré de la saga des "Hommes-Dieux", créée par P.J. Farmer et disponible chez Press Pocket. Attention: ne lisez pas les romans si vous êtes joueur, car vous allez en revivre les principaux épisodes...

Al Amarja est le premier supplément pour "Conspirations". Il décrit l'île du même nom, ses étranges habitants et ses coutumes, euh... encore plus étranges. Dans cette traduction d'un jeu-culte américain, les personnages déambulent dans un univers contemporain décalé, où tout est possible. On évoquera, entre autres, les séries télé "Wild Palms", "Twin Peaks" et "Aux frontières du réel".

Le Guide du Caire est le dernier supplément en date pour "L'Appel de Chthulhu". L'Egypte étant l'un des pays de prédilection des investigateurs, avec ses momies, ses vieux sphinx et ses cultes millénaires, on ne peut qu'accueillir avec enthousiasme cette dernière sortie. Conseils de base: évitez les souterrains labyrinthiques des grandes pyramides, et ne forcez pas sur les dattes. Je dis ça comme ça.

Le Livre des Cabales est un supplément indispensable pour tout MJ à Mage qui se respecte. On y trouve en fait tout ce que les concepteurs ont (volontairement?) oublié de mettre dans le jeu de base: précisions sur la Technocratie, les Traditions, etc. Compatible avec "Vampire", "Loup-Garou", "Wraith" et "Changelin", "Mage" possède pour cadre un monde contemporain où la magie devient réalité.

Un peu d'histoire
WARHAMMER

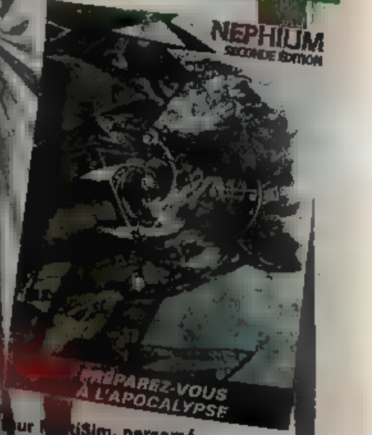
"Warhammer", vous connaissez forcément de nom, ne serait-ce qu'à cause du jeu de batailles fantastique avec figurines dont une version informatique est sortie récemment. Mais il s'agit ici de "Warhammer" le jeu de rôles, l'un des plus gros succès, en France, de la décennie écoulée. Le jeu est l'œuvre des créateurs de Games Workshop, une jeune compagnie anglaise qui explosa dans les années 90 grâce à une série de jeux pour figurines, "Space Hulk", "Blood Bowl" et, justement, "Warhammer Battle". Pourtant, les premières critiques furent frileuses: on accusait "Warhammer" d'être un ouvrage de commande, de manquer d'originalité, en bref d'être pompé sur "AD&D". Dix ans après, les chiffres sont là: le jeu est bel et bien devenu un classique.

Valeurs sûres
SOUS LE SIGNE DU CHAOS

"Warhammer" n'a pas à rougir de ses rivaux. Un thème simple (le Chaos envahit le monde), des image fortes (il n'y a qu'à jeter un œil à la couverture) et une série d'aventures extraordinaires suffisent à imposer le jeu comme l'une des valeurs sûres du médiéval-fantastique. Mieux encore, "Warhammer" a toujours su, au cours des dix dernières années, conserver un pool de joueurs très important, et reste l'un des plus pratiqués. Les règles sont simples, mais offrent aux joueurs un très vaste éventail de carrières. Qu'en est-il de la Campagne [illegible] de plus de mille pages [illegible] en cinq volumes, elle demande carrément aux personnages de sauver le Vieux Monde en empêchant les forces du Chaos de prendre le dessus. Tous les volets de la Campagne sont encore disponibles en magasin.

Une question d'esprit
NEPHILIM

Imaginez: vous êtes [illegible] être désincarné, vieux comme le monde, une créature de pur esprit issue d'une conjonction de champs magiques. L'apparition des premiers humains, créatures fragiles mais [illegible] ne vous donne-t-elle pas des idées? Si, bien sûr: le corps humain va devenir votre véhicule. Autrement dit, vous allez vous incarner dans [illegible] humain, histoire de pouvoir agir sur le monde. Lorsque votre réceptacle passe de [illegible] vous en changez, tout simplement. [illegible] en incarnation, de l'Egypte des [illegible] à l'Angleterre [illegible], vous [illegible] l'histoire, poursuivi par des sociétés [illegible] complots et [illegible] qui ont pour but votre [illegible] le thème de "Nephilim", [illegible] de l'éditeur Multisim, parsemé de références occultes qui le destinent très clairement aux joueurs les plus expérimentés. Le jeu vient de s'offrir une seconde édition, plus [illegible], plus complète. En un mot, plus fascinante encore que la première. A adopter, sans hésiter.



Planète jeux

Nintendo
GAME BOY
Le Bossu
Super Hunchback starring Quasimodo
ocean
Les Schtroumpfs autour du monde
Tintin au Tibet
SEGA

Pour connaître le magasin le plus proche de chez vous, composez le 08 36 68 42 68 (2F23 la minute)

Géant. J'ai envie

"X-Files" le jeu de cartes, si tout s'est passé comme prévu, devrait être disponible au moment où vous lirez ces lignes... mais seulement en américain, pour l'instant. Il s'agit principalement d'un jeu d'enquête, avec des cartes très fournies. On en reparlera sérieusement quand on aura le monstre en mains. Quoi qu'il en soit, rendez-vous samedi devant la télé.

La version française de "Wizzards" (le jeu de cartes des Terres du Milieu, le monde de Tolkien) ne devrait plus tarder: elle est annoncée pour la mi-novembre. Une nouvelle extension est également prévue en anglais. Son nom? "Dark Minions". Tout un programme...

Mythos. On vous a déjà amplement parlé du jeu de base, sachez que les trois extensions de "Mythos" sont désormais disponibles en français. Un guide du jeu, avec liste de cartes et conseils techniques, est également paru, mais cette fois dans la langue de Shakespeare.

Guardians, dont vous saurez tout en lisant les News ci-contre, va-t-il bientôt perdre son titre de "plus beau jeu du monde"? C'est ce qui risque de se passer avec "Dark Age", un jeu d'horreur futuriste au concept encore très flou, qui devrait sortir pratiquement en même temps que le numéro que vous tenez entre les mains. Pas de regrets: c'est la même boîte (FPG) qui est aux commandes.

Décidément, c'est bientôt Noël! La version française de "Netrunner" sera également disponible au moment où vous lirez ces lignes, ou le sera dans un avenir proche. "Netrunner" est tiré du jeu de rôles cyberpunk et c'est Richard Garfield, l'auteur de "Magic", qui s'est chargé de la réalisation. Avis aux spécialistes: techniquement, c'est une merveille qu'on attend avec impatience!

Guardians
TOUR D'HORIZON

On a attendu pendant six mois la version française de "Guardians", mais cette fois, elle est là, et bien là. Descartes Editeur a même eu l'excellente idée de sortir dans la foulée les recharges de la première extension, "l'Île de la Dague". Rappelons brièvement le principe du jeu. "Guardians" est un jeu de terrain, étonnante combinaison entre un jeu de cartes classique et un wargame, qui se pratique normalement à deux, mais peut être étendu à quatre joueurs (c'est d'ailleurs plus fun). Un tour de jeu s'articule en trois phases: tirage de cartes, mouvement et combat, et déplacement des cartes de terrain. Pour gagner, il faut contrôler six terrains, défaire cinq armées ou battre le Guardian de votre opposant – le tout en déplaçant vos armées, en bluffant votre ennemi et en protégeant vos arrières (à trop attaquer, on en oublie parfois de défendre).

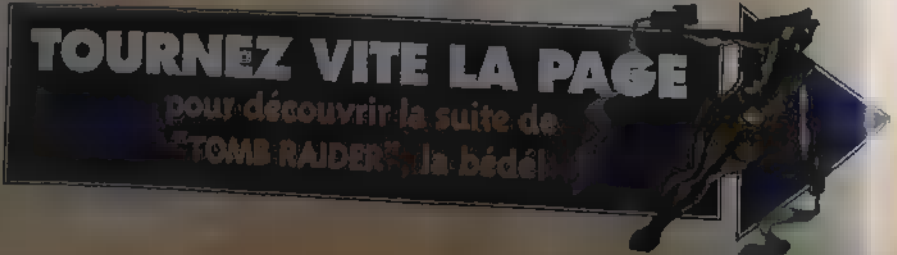
Guardians bis
QUAND EST-CE QU'ON SE TAPE DESSUS?

L'une des grandes forces de "Guardians", c'est le combat. C'est au cours de cette phase de jeu que vous pourrez faire étalage de vos talents de bluffeur. Lorsque deux armées se rencontrent, chaque joueur organise sa main, un peu comme à la bataille. Pour vous donner une idée, admettons que vous jouiez avec des cartes normales. Vous avez un 4, un 6 et un 8 (à "Guardians", ces chiffres représentent la vitalité de vos créatures) tandis que votre adversaire sort un 3, un 5 et deux 7. On joue une carte contre une autre à chaque fois, le plus haut chiffre remportant le duel. Pour vous, les choses paraissent mal engagées, même si vous êtes malin. Avec beaucoup de chance, vous jouerez votre 4 contre son 3, votre 6 contre son 5 et votre 8 contre l'un de ses 7, mais il faudrait vraiment que votre adversaire soit idiot... ou que vous possédiez des cartes spéciales, vous permettant d'infléchir le cours du jeu.

Guardians ter
AUSSI MARRANT QUE JOLI!

Tout l'intérêt de "Guardians" se trouve dans ces cartes hors normes, qui vous aideront le moment venu à réduire en poussière les plans soigneusement élaborés par votre adversaire. Alliés de dernière minute (dont les points de vitalité s'ajouteront à ceux de votre créature lorsque vous l'aurez décidé), sorts pervers et combinaisons explosives (telle créature sera soudain plus puissante si elle se trouve en montagne ou dans des marécages) devraient vous permettre, c'est le cas de [redacted] dire, de brouiller les cartes. Si cela ne suffit pas, il reste la corruption: or, bière ou jolies filles dénudées viendront sans doute à bout des résistances de votre adversaire. Au fait, vous avez remarqué? "Guardians" est un jeu qui ne se prend pas au sérieux, même [redacted] reste le plus beau du marché. Nymphettes coquines, chiens pirates (notamment dans l'Île de la Dague, peuplée de créatures proprement déjantées) ou géant crétin, vous aurez la possibilité de composer des armées hétéroclites parfaitement ridicules.

Ça ne se refuse pas, si ?


TOURNEZ VITE LA PAGE
pour découvrir la suite de "TOMB RAIDER", la bédé

applications professionnelles
consoles de jeux
multimédia - ludo-éducatif

Pensez logiciel, pensez Innelec.

VOUS ÊTES DISTRIBUTEUR...

INNELEC se spécialise depuis plus de 10 ans dans la distribution DE LOGICIELS MULTIMÉDIA : JEUX, ÉDUCATIFS, CULTURELS, VIE PRATIQUE, LOGICIELS PROFESSIONNELS, CARTOUCHES ET CD POUR CONSOLES DE JEUX.
En vous proposant LE PLUS LARGE CHOIX DES GRANDS ÉDITEURS, plus de 4000 références dans ces domaines, INNELEC se positionne comme LE PARTENAIRE INDISPENSABLE À LA RÉUSSITE DE VOTRE ENTREPRISE.
Avec UNE STRUCTURE NATIONALE (plus de 30 commerciaux), une logistique automatisée et informatisée, et une véritable politique tarifaire, INNELEC vous propose un service optimal.

INNELEC

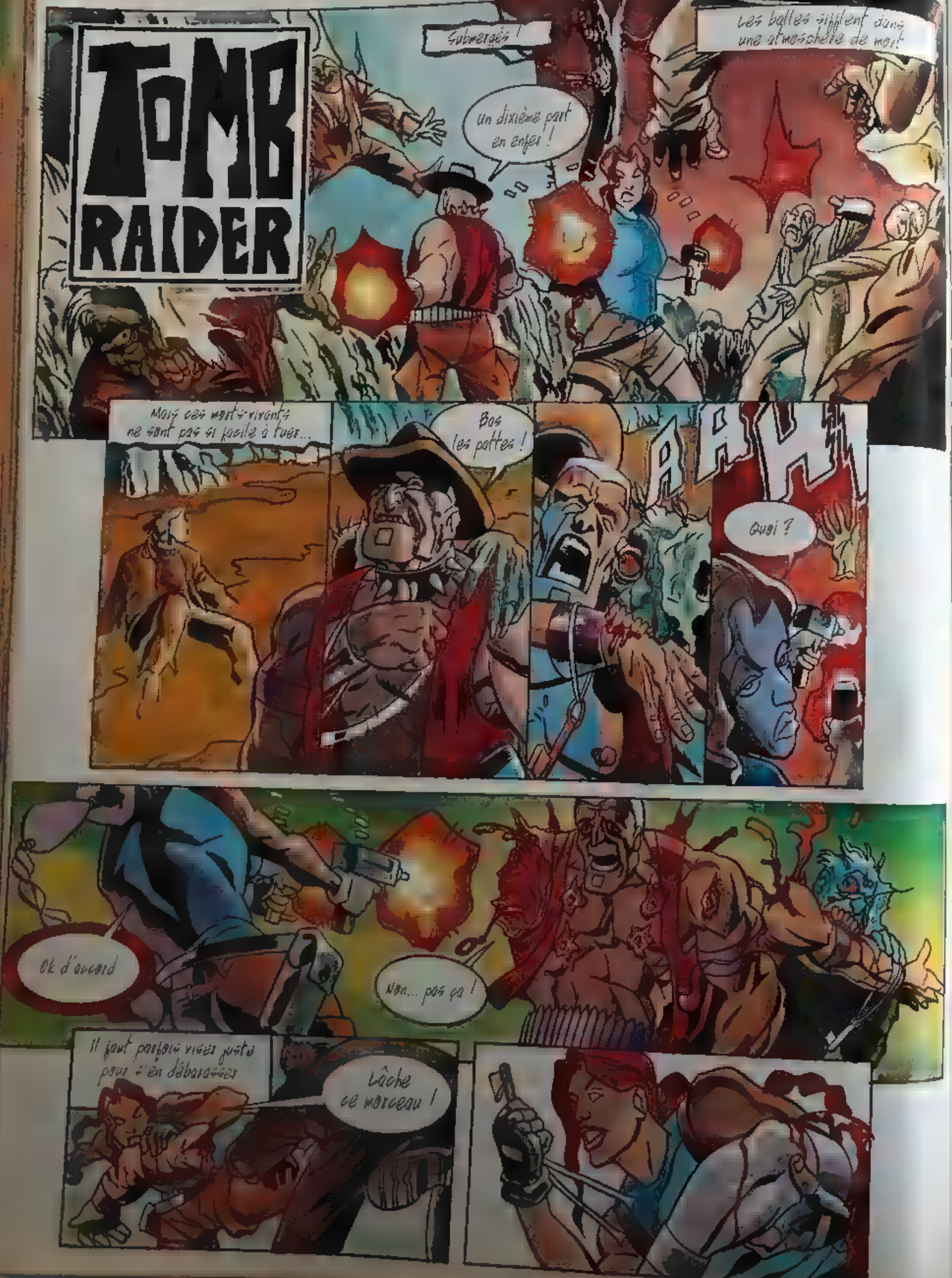
Centre d'Activités de l'Ourcq - 45, rue Delizy
93692 PANTIN Cedex
Téléphone : 01 48 10 55 55 - Fax : 01 48 91 29 12

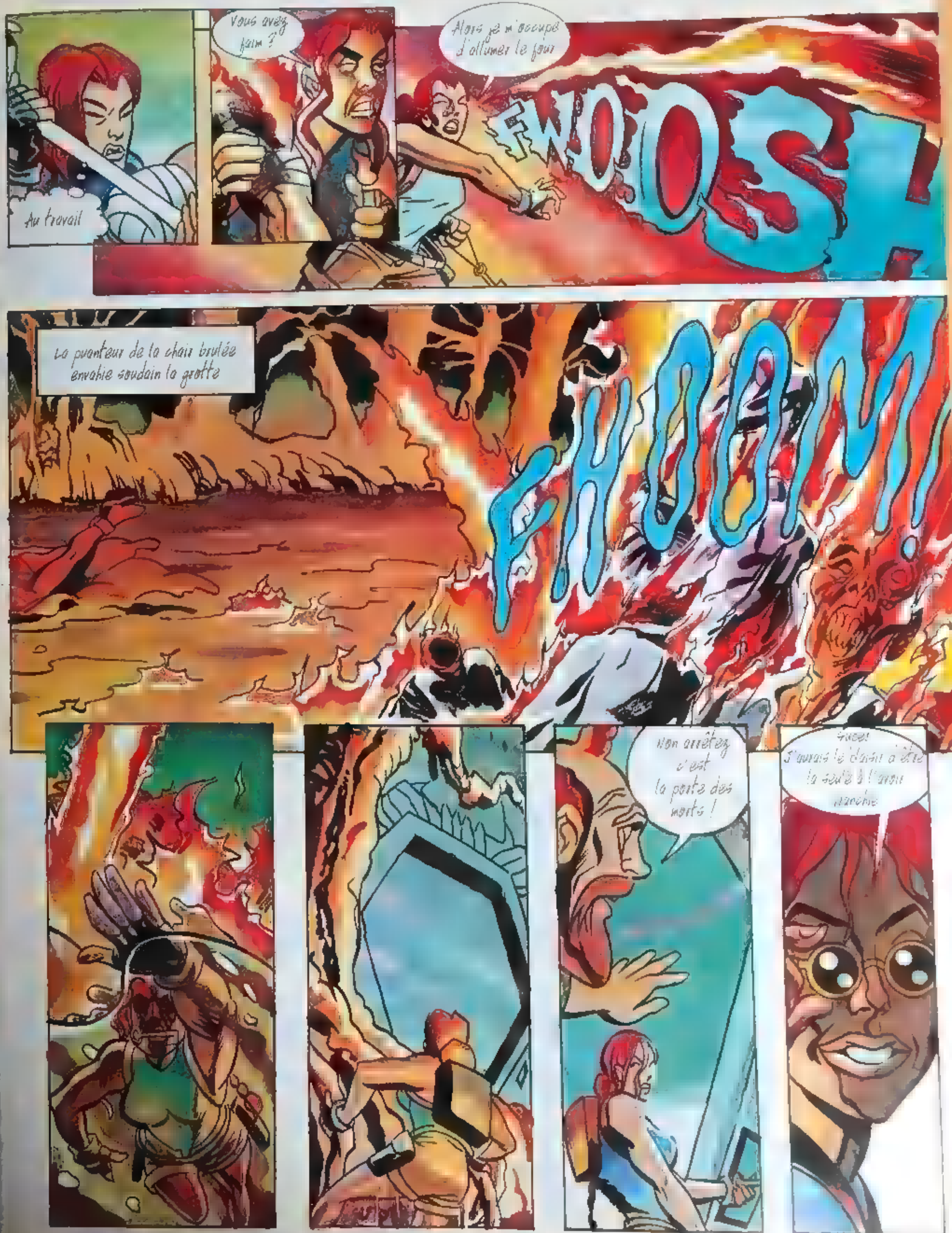
Société
Contact
Adresse

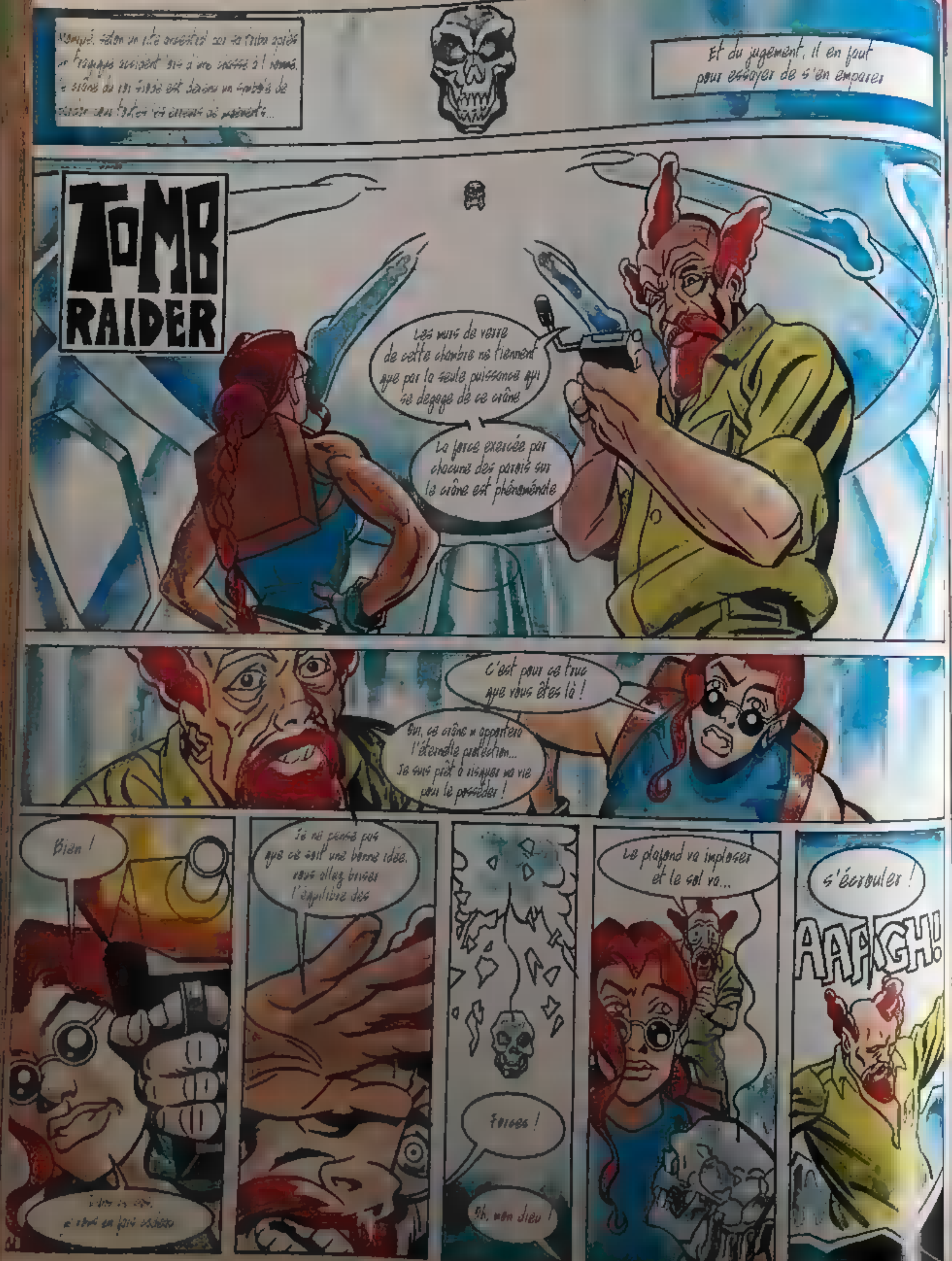
Ville
Code Postal
Pays
Téléphone
Télécopie

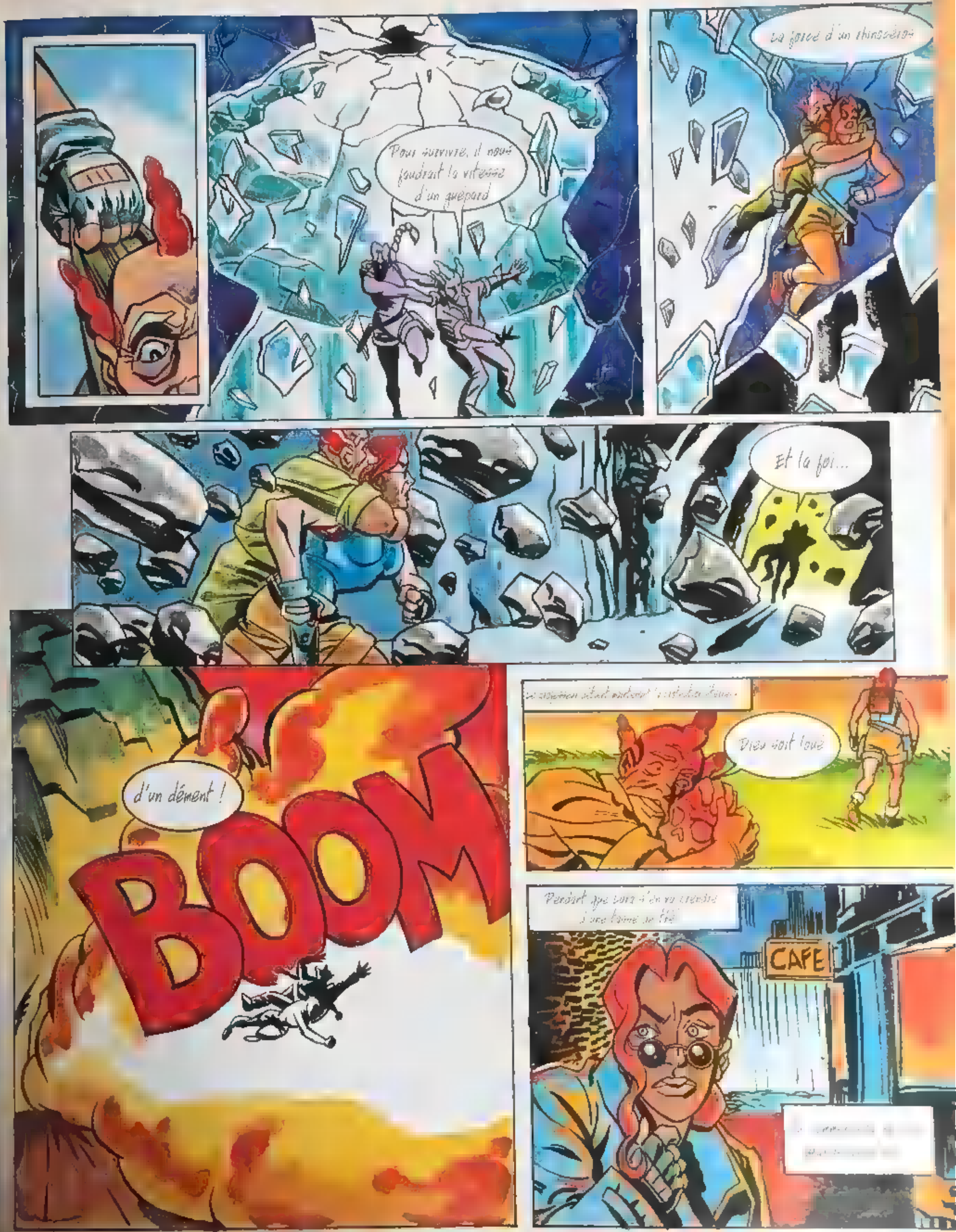
☐ Je souhaite être contacté par un commercial pour une présentation personnalisée
☐ Je souhaite recevoir le dossier revendeurs INNELEC

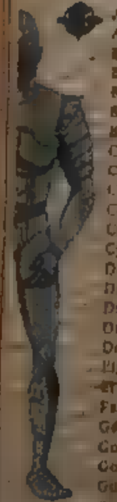
Tous les mois, INNELEC [illegible] (Multimédia, Pro et Consoles [illegible] les nouveautés à venir. Recevez [illegible] re de chaque en [illegible] d'Activités de l'Ourcq [illegible] PANTIN Cedex


TOMB RAIDER
Submergés !
Les balles sifflent dans une atmosphère de mort
un dixième part en enfer !
Mais ces morts-vivants ne sont pas si faciles à tuer...
Bas les pattes !
AAH
Quoi ?
Ok d'accord
Non... pas ça !
Il faut parfois vicer juste pour s'en débarrasser
Lâche ce morceau !


Au travail
Vous avez faim ?
Alors je m'occupe d'allumer le four
FWOOSH!
La puanteur de la chair brulée envahie soudain la grotte
FHOOM!
Non arrêtez c'est la porte des morts !
Super ! J'aurais le droit d'être la seule à l'avoir tranché


Et du jugement, il en faut pour essayer de s'en emparer
TOMB RAIDER
Les murs de verre de cette chambre ne tiennent que par la seule puissance qui se dégage de ce crâne
La force exercée par chacune des parois sur le crâne est phénoménale
C'est pour ce truc que vous êtes là !
Oui, ce crâne m'apportera l'éternelle protection... Je suis prêt à risquer ma vie pour le posséder !
Bien !
Je ne pense pas que ce soit une bonne idée. Vous allez briser l'équilibre des
Forces !
Oh, mon dieu !
Le plafond va imploser et le sol va...
s'écrouler !
AAAGH!


Pour survivre, il nous faudrait la vitesse d'un guépard
La force d'un rhinocéros
Et la foi...
d'un dément !
BOOM
Dieu soit loué
CAFE



Armitage Vol 1 à 4	V.F	89 F
Art Of Fighting	V.F	89 F
Babel Vol 1 à 2	V.F	49 F
Baoh le Visiteur	V.F	69 F
Black Jack Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Borgman Vol 1 à 2	V.F.S	69 F
Bubble Crisis Vol 1 à 4	V.F	59 F
Chasseurs de Vampires	V.F	89 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6	V.F.S	89 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 2	V.F	99 F
Cobra Vol 1 à 10	V.F	89 F
Crying Freeman Vol 1 à 4	V.F	99 F
Cyber City Vol 1 à 3	V.F	89 F
Dancougar	V.F	89 F
Dragon Ball Vol 1 à 5	V.F	79 F
Dragon Ball z Vol 1 à 11	V.F	79 F
Dragon Ball z le Film Vol 12	V.F	99 F
Dominion Vol 1 à 2	V.F	89 F
Fight Man Vol 1 à 2	V.F	89 F
El Hazard Vol 1 à 2	V.F	99 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	59 F
Géno Cyber	V.F	99 F
Golden Boy Vol 1 à 2	V.F	99 F
Golgo 13	V.F	89 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 2	V.F	99 F
Guyver Vol 1 à 5	V.F	[illegible]
Humming Bird	V.F.S	89 F
Iria Vol 1 à 3	V.F	[illegible]

Kamui	V.F	89 F
Ken le Survivant	V.F	89 F
Ken Episode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Kishin Heidan Vol 1 à 4	V.F	89 F
Kojiro Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro le Film	V.F	99 F
La Cité D'or Vol 1 à 2	V.F	99 F
La Cité Interdite	V.F	99 F
La Legende de Lemnear	V.F.S	89 F
Le Chateau de Gagliostro	V.F	99 F
Les Ailes D'Honneamise	V.F	89 F
Macross Robotech	V.F	89 F
Macross 2 Vol 1 à 3	V.F	89 F
Macross Plus Vol 1 à 2	V.F	99 F
Maps Vol 1 à 2	V.F.S	89 F
Max et Compagnie le Film	V.F	99 F
Max et Compagnie O.A.V	V.F	89 F
Megalopolis Vol 1 à 4	V.F	89 F
Moldiver Vol 1 à 3	V.F	89 F
Monster City	V.F	99 F
Monther Sarah	V.F	89 F
Moonlight la Pierre de Lune	V.F	99 F
Mortal Kombat	V.F	89 F
Nicky Larson épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Ninja Scroll	V.F	99 F
Nom de Code Love City	V.F	89 F
Nuku- Nuku Vol 1 à 2	V.F.S	89 F
Orange Road Vol 1 à 3	V.F	89 F

Boutique Contactez Nous Au
Tel : 1 47 00 99 57

NOUVEAU NOUVEAU

MANGA STORE

MANGA STORE
LE SPÉCIALIS DE LA JAPANIMATION
PLUS DE 6000 K7 VIDEO EN STOCK
PLUS DE 200 K7 VIDEO DIFFERENTES
D AMAIS VU !!
V EZ NOUS VOIR
AU 13 BL OLTAIRE 75 011 PARIS

Paltabor Vol 1 à 2	V.F	89 F
Plastic Little	V.F	89 F
Porco Rosso	V.F	99 F
Ran la Légende Verte Vol 1 à 8	V.F	89 F
Ranma 1/2 le Film Vol 1 à 2	V.F	89 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Ranma 1/2 O.A.V Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Reincarnation Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Rg-Véda	V.F	89 F
Roujin Z	V.F	89 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	89 F
Samourai Shodown	V.F	89 F
Slow Step Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Space Aventure Cobra	V.F	89 F
Spider-Man la Piqûre Scorpion	V.F	89 F
Spider-Man les ExtraTerrestres	V.F	89 F
Street Fighter	V.F	89 F
Tenchi Muyo Vol. 1 à 3	V.F	89 F
The Cocpit	V.F	89 F
The Hard	V.F	89 F
Tokyo Babylone	V.F	99 F
Watt Poe	V.F.S	89 F
Yoma des Ténèbres	V.F	99 F
You're Under Arrest Vol 1 à 2	V.F	99 F
Yugen Kaisha Vol 1 à 3	V.F	89 F

Interdit au Moins de 18 Ans
Photocopie d'Identité Obligatoire

Ange des Ténèbres Vol 1 à 3	V.F	99 F
Dark Side Blue	V.F.S	99 F
Dragon Pink Vol 1 à 3	V.F	79 F
Bali Thor	V.F	89 F
La 51 éme Galaxie	V.F	69 F
Docteur Filgood	V.F	89 F
Esclaves et Soumise	V.F	69 F
Fantasmes Charnels	V.F	69 F
Imma Yojo	V.F	89 F
L'Odyssée du Plaisir	V.F	69 F
Ma Sorcière Reï-Reï Vol 1 à 2	V.F	89 F
Mademoiselle Météo Vol 1 à 2	V.F	89 F
Magical Twilight Vol 1 à 3	V.F	89 F
Mission Extrême	V.F	89 F
Ogenki Clinic	V.F	79 F
Posseissions Diaboliques	V.F	69 F
Poupée du Vice	V.F	89 F
Shin Angel Vol 1 à 5	V.F	79 F
Stainless Night	V.F	79 F
Twin Angel	V.F	89 F
Twin Dolls Vol 1 à 2	V.F	89 F
Urotsukidoji Vol 1 à 2	V.F	99 F
Urotsukidoji 3 Vol 1 à 3	V.F	99 F

BON DE COMMANDE

OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI SUR PAPIER LIBRE À ENVOYER À MANGA STORE 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 57

Nom--------------------------
Prénom-----------------------
Adresse----------------------

Code Postal------------------
Ville------------------------
Tél--------------------------
Frais de port 25F J+2
Chronopost 40F J+1
Règlement ; Chéque, CB ou Mandat
N° CB------------------------
Expire à fin:--------/--------

Titre du Film	Prix
Total à Payer + Port	

Commande dans la limite du stock disponible toutes marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles Manga Store SA RC Paris B 408 996 080 00011

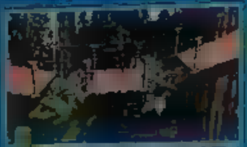
Pandemonium

PLAYSTATION
Crystal D./Décembre

Présenté en exclusivité le mois dernier dans Consoles+, Pandemonium poursuit son petit bonhomme de chemin et le jeu est désormais quasiment terminé. Amateurs de jeux de plates-formes en 3D, il est grand temps de vous préparer au choc!

[illegible]

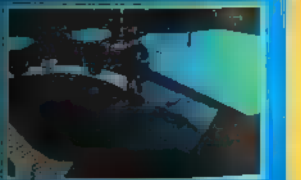
[illegible]


[illegible]

L'introduction du jeu est certainement la plus belle, sur le plan technique, qu'il nous ait été donné de voir sur Playstation: jamais mimiques des personnages et autres attitudes et gestuelle n'avaient été aussi réussis. Cette introduction permet de comprendre rapidement le scénario du jeu: à la suite d'une expérience de magie ratée, deux magiciens, un homme et une femme, voient leur cité disparaître dans la gueule d'une ignoble créature. Leur but: partir à la recherche de la cité engloutie... Vous voici donc lancés dans un univers tout en 3D précalculée. Précalculée, car les niveaux dans lesquels vous évoluez ne vous laissent que deux seuls choix: avancer ou reculer. D'autres actions sont bien évidemment possibles, comme sauter, faire des pirouettes ou encore lancer quelques boules de feu. Cela n'altère pas le plaisir de jeu car la magie du spectacle reste [illegible]. Chacune de vos actions ou déplacements active différentes caméras virtuelles placées le long du parcours. Il en résulte des mouvements incessants d'angles de vue qui donnent à l'action une tout autre dimension. Cette année, Noël rimera certainement avec Pandemonium.

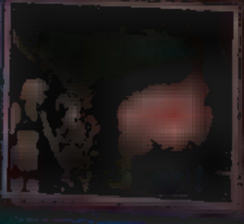
Il ne fait pas bon se frotter à cette gigantesque flamme.

Les niveaux-bonus sont nombreux dans le jeu. [illegible] faut-il les découvrir.


[illegible] des vues en perspective [illegible]

INTRO D'ENFER

L'introduction du jeu est une merveille. Le mouvement des deux personnages est absolument incroyable et leurs différentes mimiques ont nécessité un travail considérable. Le résultat est [illegible]rant!



Destruction Derby 2

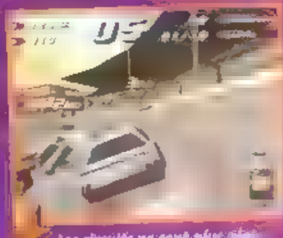
PLAYSTATION
Psygnosis/Décembre

Il y a un an maintenant, Destruction Derby avait fait [illegible] avec WipEout – l'un des jeux qui avaient fait sensation. En cette fin d'année, Psygnosis frappe un grand coup bis, et nous offre Destruction Derby [illegible] une suite très musclée.

Voiture volée! Dans [illegible] première arène, les voitures paraissent voler tant les [illegible] violents et nombreux.

Le système de [illegible] reste [illegible] même que celui [illegible] l'épisode précédent: vous êtes à bord d'un bolide et devez tenter de terminer dans les meilleurs délais chacune des courses qui s'offrent à vous. Les concurrents ne l'entendent pas de cette oreille [illegible] tenteront par tous les moyens de vous en empêcher: queues-de-poisson, chocs frontaux ou latéraux, tous les sales coups sont permis... Mais Destruction Derby 2 dispose [illegible] quelques nouveautés ravageuses: tout d'abord, l'animation est beaucoup plus rapide et l'impression de vitesse est parfois soufflante. Les circuits sont plus nombreux: on en dénombre désormais pas moins de sept (sans compter les niveaux secrets...). Un arrêt aux stands est prévu et vous n'avez que cinq secondes pour effectuer vos réparations. Là où Destruction Derby ne proposait qu'un seul circuit de type "Bowl", Destruction Derby 2 en propose quatre! Quel luxe... Ajoutez à cela des détails graphiques et des effets spéciaux dans les décors, et vous obtiendrez une course de stock-cars hallucinante.

Une mauvaise conduite peut vous amener [illegible] faire quelques tonneaux dévastateurs. Gare aux virages!


Les circuits ne sont plus [illegible] comme ils l'étaient dans Destruction Derby. [illegible]

NOUVEAU SNIPER, POUR LES BRULER...

MEDAILLE AU 23e SALON INTERNATIONAL DES INVENTIONS (GENEVE 1995), AU CONCOURS LEPINE DES INVENTIONS (PARIS 1995) [illegible]

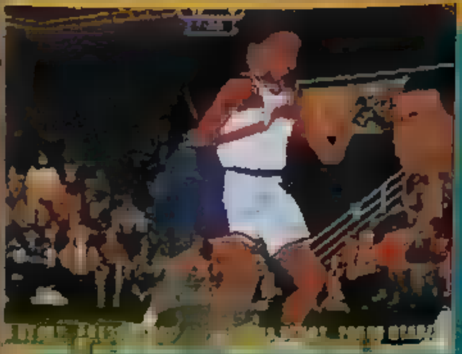
Enfin, un véritable joystick pour Game Boy TM*, Super Nintendo TM*, [illegible] Play Station TM* [illegible] Sony

Snipper : arme redoutable SCORES D'ENFER GARANTIS!

[illegible] Jeux Vidéo - 73, Bd. Carnot - 06400 CANNES
[illegible] du Bac - 94210 LA VARENNE ST HILAIRE
[illegible] - 16, Rue Devosge - 21000 DIJON
[illegible] GAMES - 15 Bd, Docteur Ferroul - 11100 NARBONNE
[illegible] - RN 194 - KM 6 MEZZAVIA - CORSE
[illegible] Capucins - 7000 MONS - BELGIQUE
[illegible] OCCASIONS - 22, Rue Terme - 69001 LYON
PHOK PHOTORAMA - 99, [illegible] - 03100 MONTLUÇON
[illegible] - 15000 AURILLAC
[illegible] Av. Charles [illegible] - 74120 MEGEVE
VIRTUA GAMES - [illegible] - 91806 BRUNOY
[illegible] - 11, [illegible] - 31000 TOULOUSE
[illegible] - 203, Rue Ste Catherine - 33000 BORDEAUX
[illegible] - Centre Cial, les Trianons - [illegible]
ULTIMA GAMES - Centre Cial [illegible]
ZAC Sainte Lucie - 92130 ISSY LES MOULINEAUX
TOP GAMES - 1, Rue [illegible] - 34000 MONTPELLIER
VIRTUAL ZONE - [illegible]
VIDEO GAMES [illegible]
VIDEO GAMES [illegible]
[illegible] GAMES [illegible] - [illegible]

Si vous désirez commercialiser le Sniper, contactez I.D. MAMBO
Tél. 93 42 86 43
Fax. 93 40 70 46

a retourner à I.D. MAMBO [illegible]
Ci-joint mon règlement de [illegible]
Nom : ....
Adresse ....
Joystick pour [illegible] GAME [illegible]



NBA Jam Extreme

Qui n'a jamais entendu parler [illegible] NBA Jam? [illegible] simulation de basket [illegible] plus [illegible] jamais créée est [illegible] retour sur Playstation, mais cette fois-ci entièrement [illegible] 3D mappée. Boomshakalaka!

Il y a parfois, après certaines actions, [illegible] les joueurs. Une bonne [illegible] d'apprécier la qualité [illegible] appliquées [illegible].

PLAYSTATION
Acclaim/Décembre

Il ne manquait qu'une [illegible] NBA Jam pour [illegible] [illegible] NBA [illegible] Extreme, l'erreur est corrigée, et le jeu prend désormais une tout autre dimension. Avec l'apparition de la 3D, plusieurs nouveautés font leur entrée. La première, de loin la plus impressionnante, est la représentation des joueurs sur le terrain: ils sont formés [illegible] texturés d'une qualité exceptionnelle. 3D oblige, il est désormais possible de regarder un même joueur sous plusieurs angles. La caméra, qui se déplaçait autrefois [illegible] long de la ligne de touche, change maintenant automatiquement [illegible] vue en fonction des actions effectuées par les joueurs. Ça bouge [illegible] partout! [illegible] mmentaires live très [illegible] accompagnent les actions en cours. On s'y croirait presque. Bien évidemment, qui dit 3D dit tips qui ne pouvaient exister sur les consoles 16 bits. Super Déformation, agrandissement ou rapetissement des joueurs à volonté en sont les meilleurs exemples. A [illegible] vue des premières images [illegible] jeu, on peut constater que les programmeurs [illegible] donné à cœur joie et [illegible] cette version Playstation [illegible] très proche de l'arcade.

Certains smashes s'accompagnent d'une [illegible] derrière le joueur, [illegible] sympathique.

[illegible] il est possible [illegible] vous-même de leur

[illegible] les portions des circuits traversent [illegible]. Attention aux arbres!

Scorcher

Scorcher est une course de voitures futuristes inspirée de Gran Chaser et [illegible] WipEout. Seul à bord de votre véhicule, vous allez devoir malmener l'asphalte et les voitures adverses dans un duel sans pitié.

SATURN
Sega/Décembre

L'univers dans [illegible] vous allez évo[illegible] est entièrement représenté [illegible] 3D, et [illegible] décors, var[illegible] dispo[illegible] de placages de textures très réalistes. Votre véhicule, une sorte de bull, ne dispose au départ des courses d'aucun [illegible] suite, il est [illegible] récolter au cours du jeu en roulant dessus. Dans la version proposée, [illegible] turbos étaient disponi[illegible]. Une fois utilisés, la vitesse d'animation était des plus impressionnantes. Votre véhicule peut aussi effectuer des sauts à tout instant. Ce qui s'avère [illegible] utile pour sauter par-dessus les précipices et autres ravins que l'on rencontre sur certaines portions de piste. Les circuits sont nombreux [illegible] les décors si riches qu'on passerait presque plus de temps à les contempler qu'à regarder le circuit. La musique, présente tout le long de la partie, fait penser à celle de WipEout et des rythmes techno soutiennent la tension [illegible] courses.

Ce train est en mouvement [illegible] ne ralentit [illegible] l'animation des décors. Chapeau, les gars!

Comme dans toute course qui se respecte, les tunnels sont nombreux.

JOUE ET GAGNE SUR LE
08 36 68 11 41
AVEC
LA FEDERATION FRANCAISE DE KARATE
ET CONSOLES+

A GAGNER :
- 10 stages de karaté
- 50 cours de karaté
- 50 tee-shirts de la Fédération Française de karaté
- 100 posters des champions de karaté de l'équipe de France

La vue externe permet de repérer [illegible] les ennemis qui vous tournent autour.

Black Dawn

Alors que Soviet Strike prend d'assaut la Playstation, Virgin part en guerre avec Black Dawn, un simulateur d'hélicoptère pas piqué des vers. Les roquettes volent bas en ce moment.

Black Dawn est le type même du jeu qu'on accueille avec plaisir à la rédaction. Pour la Preview, [illegible] le [illegible] y [illegible] de sa petite roquette, a largué quelques rafales de sulfateuse, histoire de se défouler. Il faut dire que le jeu s'y prête bien. Très orienté arcade, il privilégie l'action. Pourtant, le maniement de la [illegible] est très complet, on peut varier l'altitude, piquer du nez, se déplacer sur les côtés, régler l'accélération jusqu'à faire du surplace, mais c'est tout de même les combats qui se taillent la part du lion. Ne vous inquiétez pas, vous ne partirez pas en mission les mains vides. Dès le premier niveau, votre hélico est armé jusqu'aux dents: mitrailleuse, missiles à tête chercheuse, bombes, etc. Le plus dur est encore de se dépatouiller dans tout ce choix. Si [illegible] comparaison avec Soviet Strike est inévitable, Black Dawn se distingue néanmoins par la multitude des angles de vue proposés. Vue interne, vues externes, il y en a pour tous les goûts. On attend le test avec impatience pour détruire à tout va et larguer encore quelques roquettes.

PLAYSTATION

Virgin/Décembre

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] vient d'être lan[illegible]

Command & Conquer

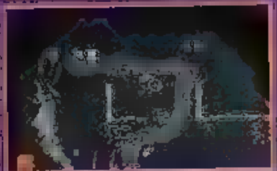
Cela fait longtemps que l'on guette l'arrivée de Comman[illegible] Conquer sur Saturn. Apparemment, notre attente n'aura pas été vaine: les fans de wargame en temps réel vont être aux anges.

Command & Conquer est un wargame en temps réel, ce qui signifie que vous allez devoir gérer vos troupes et fortifier vos bases sans trop perdre de temps. Il se démarque nettement des autres wargames qui privilégiaient jusqu'alors les tours de jeu et laissaient au joueur tout le temps de cogiter. Ici, il faut [illegible]ours réfléchir, mais on n'a [illegible] temps de s'ennuyer. Le principe du jeu est simple: il faut créer une base, la fortifier et produire des unités pour la défendre, attaquer les autres et prospecter pour récupérer du minerai, source d'énergie et d'argent. Chaque nouveau bâtiment permet de créer de nouvelles unités ou ajoute des options. Bonne nouvelle, cette conversion d'un jeu PC est spécialement étudiée pour le paddle de la Saturn et c'est une réussite.

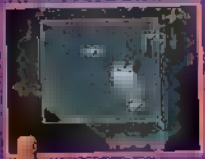
SATURN

Virgin/Décembre

Dans la première d'une longue série de missions, vous débarquez et devez construire une base à terre.



Les zones noires correspondent au terrain encore inexploré.



La jouabilité est [illegible] spécialement pour le paddle, et ça marche très bien.

Phonecafé N°1

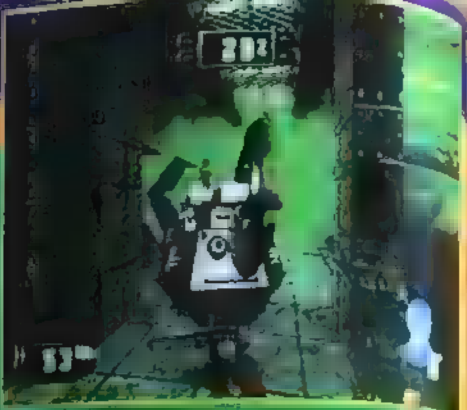
PHONECAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France.
Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

Appelle tout de suite au:
36 68 38 88

OAB - 3668 : 2,23 F/mn - Demande l'autorisation [illegible]

Disruptor

[illegible] Interplay n'a pas manqué à l'appel [illegible] Disruptor, un jeu haut en couleur où la [illegible] la destruction et au carnage.



Chaque niveau propose [illegible] particulier [illegible] premier est infesté de [illegible]

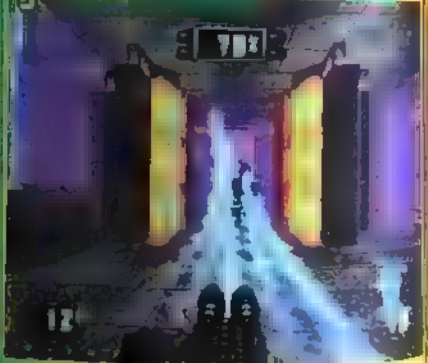
[illegible] désinfecté et en [illegible] produits [illegible]

PLAYSTATION
Acclaim/Novembre

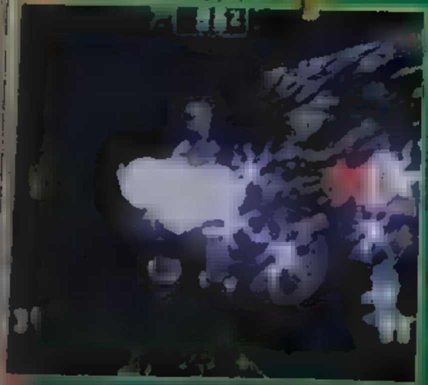
D[illegible] niveaux, avec pour chacun des [illegible] particulièrement réussis. L'action peut en effet se dérouler dans un vaisseau spatial, en extérieur, dans des [illegible] délabrés ou encore [illegible] profond de l'espace, au [illegible] station orbitale. La vue du jeu est dite subjective, c'est-à-dire que vous voyez l'action par les yeux du personnage que vous dirigez. Deux types d'arme sont disponibles: les armes classiques type fusil-mitrailleur, lance-protons ou bazooka; et des armes psychiques du plus bel effet. Leur utilité s'avère des plus importantes lorsque les ennemis sont en nombre [illegible] Silicon Graphics [illegible] effets spéciaux [illegible] savoir-faire [illegible] transparence [illegible] déformations [illegible] Disruptor [illegible]

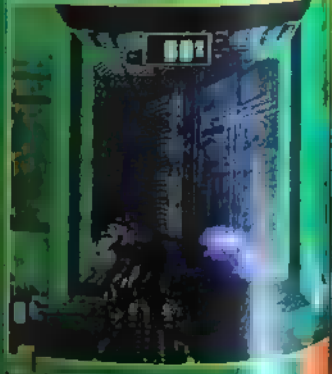
[illegible] force psychique est très efficace, mais [illegible] une bonne réserve d'énergie.

[illegible] de robots ressemblant fortement [illegible] de Terminator.



[illegible] points de force psychique [illegible]





Certains ennemis ont un appétit féroce

Amok

Après Virtual On, Sega [illegible] prépare à lancer Amok, un shoot'em up tout en 3D temps réel. Seul ou à deux en écran splitté, vous allez découvrir l'enfer de la guerre...

SATURN
Sega/Décembre

THE A.Z.T.H. ISLAND: FALSTER

Au début de chaque partie, [illegible] niveau [illegible] affiche [illegible] votre mission clairement expliquée.

Suivant les niveaux dans lesquels vous évoluez, votre vaisseau aura plusieurs apparences. [illegible] comme dans [illegible] premier niveau par exemple, vous êtes sous l'eau, vous dirigez un sous-marin de poche maniable [illegible] très rapide. Dans d'autres lieux, ce sera une sorte de tank futuriste. Votre armement est des plus conventionnels [illegible] comporte des tirs laser en nombre illimité [illegible] des missiles. Dans chacun des niveaux, il vous faudra parvenir à un point indiqué sur le radar, tout en évitant adversaires et autres pièges. Un mode [illegible] joueurs en écran splitté [illegible] disponible. L'action est alors un peu plus lente et la vision peu claire. Gageons que les programmeurs corrigeront ce défaut dans la version finale.

[illegible] terre ferme [illegible] mèneront [illegible] estomac [illegible] quelques grammes de plomb.

En mode 2 joueurs, l'écran est séparé en deux.

Sous l'eau, le danger est partout: les requins ont un féroce appétit et les [illegible] flottantes [illegible] très nombreuses.

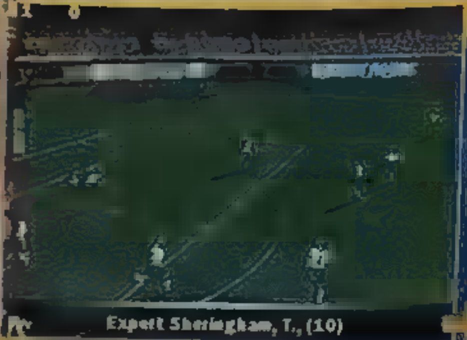
SI LES
EXTRATERRESTRES
VOUS FONT
RIGOLER,
VOUS
N'ALLEZ PLUS
RIGOLER
LONGTEMPS.

L'INVASION
COMMENCE
LE 25
NOVEMBRE

TEAM17

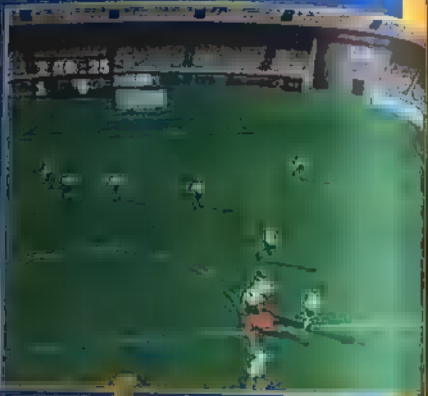
Fifa 97

C'est une tradition, chaque année voit son nouvel arrivage de mise à jour des jeux de sport chez Electronic Arts. Cette année donc, voici Fifa 97, une simulation de football attendue par bon nombre d'entre vous.

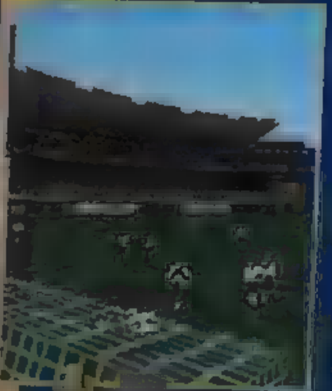


Les actions devant les buts constituent toujours un danger pour les défenses.

Passée l'excellente introduction, habile mélange d'images de football et de trucages vidéo, vous voici prêt à fouler la toute nouvelle pelouse du Virtual Stadium. Comme d'ordinaire chez Electronic Arts, les options proposées sont très nombreuses. Toutes ne sont pas forcément utiles, [illegible] elles ont l'avanta[illegible] présentes. Fifa [illegible] 97 propose désormais des matchs indoor, comprenez [illegible]. Les règles du jeu sont [illegible] quelque peu différentes [illegible] celles en extérieur, mais l'action est beaucoup plus soutenue et les temps morts se font rares. L'animation des joueurs est désormais réalisée grâce à une nouvelle technique: la Motion Blending. Additionnée à la Motion Capture, elle assure des mouvements très réalistes et supprime les ralentissements. David Ginola en personne a participé aux séquences d'animation afin de rendre le jeu aussi proche que possible de la réalité. Fifa 97 ne sortira qu'au mois de décembre. L'attente va être longue, très longue!



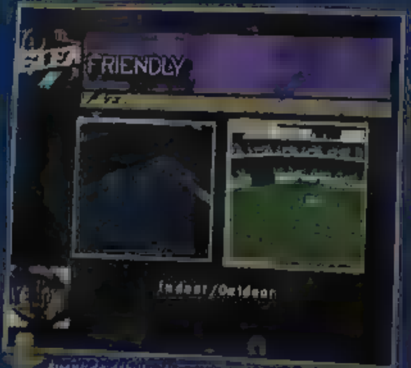
Grâce aux différentes caméras, il est possible de changer la vue à tout instant de la partie.



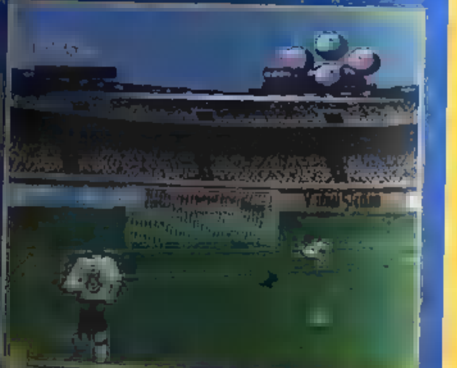
La caméra "épaule" est une vue qui est très proche de celle que l'on a sur le terrain: la caméra est placée très bas.

PLAYSTATION

E.A. Sports/Décembre

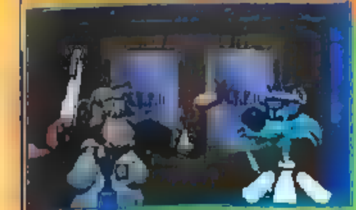


Avant de débuter le match, un choix s'impose: jouerez-vous en intérieur ou en extérieur? Sachez que les options ne seront plus les mêmes.



Un mode Replay permet de visualiser chacune de vos actions comme bon vous semble.

Firo & Klawd



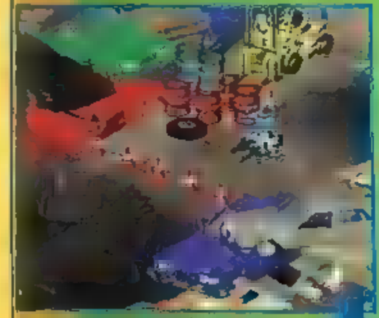
Près de 30 minutes de séquences cinématiques composent le jeu.

Firo & Klawd est la dernière production d'Interactive Studio. Un shoot original à l'action endiablée.

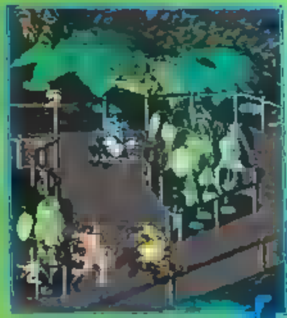
Firo & Klawd est un shoot en 3D isométrique auquel pourront s'adonner simultanément deux joueurs. Vingt-et-une aires de jeu pourront être parcourues par nos deux compères. Et croyez-moi, l'action est si endiablée qu'on ne sait plus où donner de la tête. L'innovation de taille est la possibilité de finir chacun des niveaux d'une façon différente. Par exemple, au début, vous pourrez soit pénétrer dans la voiture de Klawd et accéder au niveau du parc, soit rentrer dans un bistrot et arriver sur les toits de la ville. Bien évidemment, les fins varient en fonction du chemin que vous avez choisi. En terme de shoot, les développeurs ont eu la bonne idée d'intégrer une foultitude de bonus plus délirants les uns que les autres.

PLAYSTATION

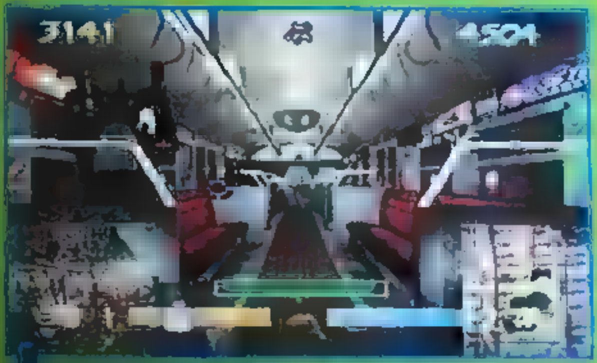
BMG/Décembre



Une 3D isométrique pour un shoot des plus marrants.



Les ennemis sont nombreux, mais vous avez du répondant.



Certaines phases de tir se déroulent à la manière de Lethal Enforcers.

VOUS
NE LEUR AVEZ
RIEN FAIT,
MAIS ILS SONT
PRÊTS A FAIRE
DES MILLIONS
DE KM
POUR VENIR VOUS
DÉTRUIRE.

L'INVASION
COMMENCE
LE 25
NOVEMBRE

ESPACE 3 Games

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

Super Nintendo

SUPER NINTENDO + 1 MANETTE 499 F

DRAGON BALL Z ULTIME MENACE	499.00	**SCHTROUMPFS 2**	**449,00**
FIFA 97	369,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
FINAL FIGHT 3	449,00	SECRET OF MANA + GUIDE	449.00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00	SOCCER SHOOT OUT	289,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**449,00**	**SPIROU**	**299,00**
MEGAMAN X3	**449,00**	SUPER MARIO ALL STAR	249.00
NBA GIVE N GO	299 00	**SUPER MARIO WORLD II**	**449,00**
NBA LIVE 97	369.00	TETRIS ET DR MARIO	249,00
NHL 96	399 00	TINTIN AU TIBET	299,00
OLYMPIC SUMMER GAMES	399.00	**TOYS STORY**	**449,00**
PGA TOUR GOLF 96	399.00	ULTIME MORTAL KOMBAT 3	399,00
PINOCCHIO	449,00	WORMS	399,00
		WRESTLEMANIA	**299,00**

Promos

BATMAN FOR EVER	**169,00**	PAGE MASTER	169,00
CLAYMATE	99.00	PLOK	129,00
DIRT TRAX FX	169,00	PREHISTORIC MAN	149,00
EARTHWORM JIM 2	**199,00**	**REVOLUTION X**	**99,00**
EQUINOX	149 00	**RISE OF THE ROBOT**	**99,00**
FOREMAN FOR REAL	149,00	SHAQ FU	129.00
HAGANE	**149,00**	SPIDERMAN X MAN	199,00
ITCHY ET SCRATCHY	129 00	STARWING	99.00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149.00	**SUPER BC KID**	**149,00**
JUDGE DREDD	**199,00**	SUPER MARIO KART	199,00
JUSTICE LEAGUE	199 00	**SUPER METROID + GUIDE**	**199,00**
KILLER INSTINCT	**99,00**	SUPER PUNCH OUT	199,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	**199,00**	SYNDICATE	149,00
MARIO IS MISSING	**99,00**	TERMINATOR 2	149,00
MEGAMAN X	199.00	THOMAS BIG HURT	199,00
MICHAEL JORDAN ADVENTURE	129.00	**URBAN STRIKE**	**199,00**
MYSTIC QUEST	169,00	**VORTEX**	**99,00**
NBA JAM TE	**199,00**	WARIO WOOD	149.00
NFL QUATERBACK 96	199 00	WARLOCK	149,00
[illegible] MAN 2	199 00	WORLD MASTER GOLF	149,00

Megadrive

ADDAMS FAMILY VALUE (EUR)	299,00	NHL 97 (EUR)	349,00
FIFA 97	329,00	OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR)	349 00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	**249,00**	PINOCCHIO (EUR)	369,00
J. MADDEN 97	349,00	SONIC 3D (EUR)	349,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	299.00	ULTIME MORTAL KOMBAT 3	349.00
MICROMACHINE 97 (EUR)	349.00	WORMS (EUR)	349.00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**299,00**	**WRESTLEMANIA (EUR)**	**299,00**
NBA LIVE 97	329,00		

Promos

AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE	**149,00**	**MARSUPILAMI**	**169,00**
BATMAN FOREVER (EUR)	169,00	**MORTAL KOMBAT 2 (EUR)**	**199,00**
BUSSY 2 (EUR)	99,00	MR NUTZ (EUR)	129 00
CANNON FODER (EUR)	149,00	NBA JAM (EUR)	149.00
CUTHROAT ISLAND (EUR)	99,00	**NBA JAM TE (EUR)**	**169,00**
DESERT STRIKE (EUR)	129,00	NFL QUATERBACK 95 (EUR)	120.00
DINO BINIS SOCCER	99,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	199,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	149.00	**PETE SAMPRAS (EUR)**	**99,00**
DONALD MAU MALLARD	**169,00**	**PETE SAMPRAS 96 (EUR)**	**199,00**
DRAGON BALL Z (JAP) + ADAPTATEUR	**249,00**	**POWER RANGERS 2**	**149,00**
DYNAMITE HEADY (EUR)	129.00	**REVOLUTION X (EUR)**	**99,00**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	**129,00**	ROAD RASH II (EUR)	129 00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**	RISE OF THE ROBOT	99.00
EXO SQUAD (EUR)	99,00	RISTAR (EUR)	129,00
FEVER PITCH SOCCER (EUR)	99,00	**SHINNING FORCE (EUR)**	**129,00**
FIFA SOCCER 95 (EUR)	**199,00**	**SOLEIL (EUR)**	**169,00**
FOREMAN FOR REAL (EUR)	129,00	SONIC & KNUCKLES (EUR)	169,00
GENERAL CHAOS (EUR)	**129,00**	**SONIC SPINBALL**	**169,00**
IZZY QUEST FOR OLYMPIC GAMES (EUR)	99,00	SPARKSTER (EUR)	149,00
J. MADDEN 96	199,00	**SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)**	**149,00**
JUDGE DREDD (EUR)	149,00	STARGATE (EUR)	129 00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	129,00	SUPER HANGON + WORLD CUP ITALIA + COLUMNS	129,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	**189,00**	TAZMANIA II (EUR)	129,00
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**	THOMAS BIG HURT (EUR)	199.00
		ZOOL (EUR)	99 00

Super NES USA

CHRONO TIGGER	499,00
EARTH BOUND + GUIDE	299,00
LUFIA 2	499,00
SUPER MARIO RPG	499,00
ROBOTREK	299,00

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	99.00
WARIO WOODS	99.00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49.00
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	129,00

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	490,00
DRAGON QUEST 6	690.00
EMERALD DRAGON	**399,00**
FEDA	**199,00**
FINAL FANTASY 5	490 00
GUNHAZZARD (FRONT MISSION 2)	490.00
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU 3 (SECRET OF MANA 2)	690 00
STAR OCEAN	690 00
STREET FIGHTER ZERO 2	TEL
YS 5	399 00

Genial !!!

- NECESSITE UN ADAPTATEUR 60 HZ AD29 TURBO : PRIX 99 F
- AVEC UN JEU [illegible] OU JAP ACHETE : 49 F

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 690,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 JEUX + 1 FILM **2490 F**

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 1290 F

Articles DBZ

LISTE SUR DEMANDE

Neo Geo

1 JEU ACHETÉ 1 TEE SHIRT GRATUIT

→ JOYSTICK ARCADE .... 490 F
→ JOYPAD .... 249 F

ART OF FIGHTING	299,00	KARNOV'S REVENGE	249,00
ART OF FIGHTING 3	1490,00	**KING OF FIGHTER 96**	**1690,00**
CYBER LIP	299,00	**SAMOURAI SHODOWN II**	**390.00**
FATAL FURY SPECIAL	**490,00**	SAMOURAI SHODOWN III	1490,00
FATAL FURY II	249,00	SUPER SIDE KICK 3	690 00
FATAL FURY III	890,00	VIEW POINT	499 00
FATAL FURY REAL BOUT	1490.00	WORLD HEROES II	249 00
GHOST PILOT	249,00	WORLD HEROES II JET	399 [illegible]

Nec

→ MEMORY CARD 199 F
→ DUO + 1 JEU 1 490 F

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Sega 32 X

→ 32X + 1 JEU 490 F
→ 32X + VIRTUA FIGHTER 690 F

JEUX À 199 F TITRES SUR DEMANDE

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F
→ NEO GEO CD + 1 jeu au choix 2290 F

3 COUNT BOUT	299,00	MUTATION NATION	299 00
AERO FIGHTER 2	299,00	NINJA MASTER	449 00
ART OF FIGHTING 3	449,00	POWER SPIKES	299 [illegible]
BASE BALL 2020	299,00	PULSTAR	299 [illegible]
BRINKINGER	**449,00**	RAGNAGARD	449,00
BURNING FIGHT	299,00	SAMOURAI SHODOWN 3	449 [illegible]
FATAL FURY 3	349,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	[illegible]
FATAL FURY REAL BOUT	**449,00**	STREET HOOP	[illegible]
GALAXY FIGHT	299,00	SUPER SIDE KICK 2	[illegible]
KABUKI KLASH	399,00	TOP HUNTER	[illegible]
KARNOV'S REVENGE	299,00	TRASH RALLY	[illegible]
KING OF FIGHTER 94	299,00	VIEW POINT	[illegible]
KING OF FIGHTER 95	349,00	WIND JAMMER	[illegible]
KING OF FIGHTER 96	**449,00**	WORLD HEROES PERFECT	[illegible]
METAL SLUG	449 00		

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
[illegible] rue de [illegible]
[illegible] - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

3DO

→ 3DO PAL GOLDSTAR 690 F

FIFA (fr)	99.00	GEX	149,00	[illegible]	99 00
ATLAS MAGAZINE + DEMO	50.00	GRIDDERS	99,00	ROAD RASH	99 00
ALONE IN THE DARK (VF)	99,00	HELL	99.00	SAMPLER 2 10 DEMOS + TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
ALONE IN THE DARK 2 (VF)	149.00	IMMERCENARY	99.00	SHADOW WAR	99.00
BATTLE SPORT	190.00	IRON ANGEL OF THE APOCALYPSE	99.00	SHOCK WAVE 1	99 00
BLADE FORCE	99.00	JOYPAD PANASONIC	109.00	SHOCK WAVE 2	149 00
CAPTAIN QUAZAR	149.00	KILLING TIME	99 00	SNOW JOB	99 00
CASPER	**369,00**	KING DOM THE FAR REACHES	99 00	**SPACE HULK**	**99,00**
DAEDALUS ENCOUNTER	199.00	OFF WORLD INTERCEPTOR	99 00	SPACE PIRATE	99 00
EVOLUTION MAN	149.00	**OLYMPIC GAMES**	**369,00**	STAR BLADE	99.00
DOOM	199,00	PATANK	99 00	STAR FIGHTER	99 00
DRAGON LORE	289.00	PGA 96	99.00	SYNDICATE	99 00
FIFA SOCCER	**99,00**	PHOENIX 3	99,00	THEME PARK	99 00
FLIGHT STICK (SIMULATION)	290,00	POE D	99.00	TOTAL ECLIPSE	99 00
FLYING NIGHTWARE	99 00	QUARANTINE	99.00	TWISTED	59 00
GAMES OF ALI	149 00	RETURN FIRE	99 00	**WING COMMANDER 3**	**99,00**
				ZHADNOST	[illegible]

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE 1490 F → VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) 1190 F
Liste des films disponible sur demande

ARCADE RACER (VOLANT)	449 F
ORIGINAL ACTION [illegible] ADAPTATEUR	
MEMORY [illegible]	299 F
VIRTUA GUN	199 F
ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F

SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• PAD ANALOGIQUE	199 F
• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	299 F
• MANETTE TURBO	149 F

JEUX JAP

DRAGON BALL Z 2	**389,00**	JACK IS BACK (ALONE IN THE DARK 2)	369,00
FATAL FURY 3	349.00	JOHN MADDEN 97	369 00
FATAL FURY REAL BOUT	**499,00**	KEIO 2	369 00
FIGHTING VIPERS	**349,00**	LOADED	249 00
GRAN CHASER	149.00	MAGIC THE GATHERING	369 00
IN THE HUNT	149.00	MANSION OF HIDDEN SOULS	199 00
KING OF FIGHTER 95	**299,00**	MORTAL KOMBAT 2	199.00
MEGAMAN X3	199.00	MR BONES	349 00
NIGHTS	249,00	NBA JAM EXTREME	389 00
PANZER DRAGON 2	249.00	**NBA JAM TE**	**199.00**
SAMOURAI SHODOWN 3	449,00	**NEED FOR SPEED**	**369,00**
SPACE HARRIER + JOYSTICK ANALO	**499,00**	NFL QUATERBACK 96	299 00
STREET FIGHTER ZERO 2	**389,00**	NFL QUATERBACK 97	369 00
TENCHI O KURAU 2	**289,00**	NHL HOCKEY	199 00
TOSHIDEN	**199,00**	NHL HOCKEY 97	369 00
TOSHIDEN 2	**389,00**	NIGHT + PAD	499 00
VAMPIRE HUNTER	**199,00**	NIGHT WARRIOR	369.00
VIRTUA FIGHTER KID	**299,00**	OLYMPIC GAMES	349.00

JEUX USA

MYST	199,00	OLYMPIC SOCCER	299.00
OFF WORLD EXTREM	199,00	PGA TOUR GOLF 97	369 00
VIRTUA HYDLIDE	199.00	ROAD RASH	369 00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	368,00	**SEGA RALLY**	**349,00**
AREA 51	349,00	SHELL SHOCK	299 00
ATHLETE KING	349,00	SKELETON WARRIOR	369,00
BAKU BAKU	299.00	SLAM AND JAM 96	199 00
BEDLAM	349,00	SPACE HULK 2	369 00
BLAM MACHINE HEAD	349,00	STARFIGHTER 3000	369 00
BLAZING DRAGONS	349,00	**STORY OF THOR 2**	**349,00**
BUBBLE BOBBLE + RAIBOW ISLAND	299.00	STREET FIGHTER	169 00
BUST A MOVE 2	299.00	**STREET FIGHTER ALPHA**	**369,00**
CASPER	369,00	**STREET FIGHTER ALPHA 2**	**369.00**
D	299,00	THE HORDE	299 00
DAYTONA USA CE	**389,00**	THEME PARK	369 00
DEADLY SKY	369.00	THREE DIRTY DWARVES	349 00
DESTRUCTION DERBY	**349,00**	THUNDER HAWK 2	299 00
DISCWORLD	349.00	TILT	349 00
DRAGON HEART	369,00	TITAN WARS	369 00
DOOM	349,00	**TOMBRAIDER**	**349.00**
EARTHWORM JIM 2	369.00	TOSHIDEN REMIX	299 00
EXHUMED	369,00	TRUE PINBALL	349 00
FIGHTING VIPERS	389.00	**ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3**	**299.00**
FORMULA 1 CHAMPIONSHIP	349.00	**VIRTUA COP 2**	**389,00**
FRANK THOMAS BIG HURT	369,00	VIRTUA GUN	199 00
GEX	299.00	VIRTUA RACING	199,00
GOLDEN AXE THE DUEL	299,00	VIRTUAL GOLF	349 00
HEXEN	349.00	WING ARMS	299 00
HIGHWAY 2000	369,00	**WIPE OUT**	**349,00**
IRON AND BLOOD	349,00	**WORLD WIDE SOCCER 97**	**369,00**
IRON MAN	369.00	WORMS	369 00
		WWF WRESTLEMANIA	**199,00**
		X MEN	199 00

Playstation

→ PLAYSTATION + 1 MANETTE 1490 F
→ VOLANT + PEDALIER 499 F
→ Joystick simulateur de vol 499 F
→ Psychopad 399 F
→ Pistolet 199 F

• ACTION REPLAY	399,00
• CABLE DE LIAISON	149,00
• JOYSTICK	399,00
• MANETTE	149,00
• MANETTE ASCII	349,00
• RALLONGE MANETTE	99,00
• MEMORY CARD	149,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	299,00
• PRISE PERITEL RGB	199,00

JEUX JAP

BASTARD	499 00
JOKER ROAD	149 00
CHORO Q	**289,00**
COSMIC RACE	99 00
CRIME CRACKER	99 00
DESTRUCTION DERBY	99,00
DRAGON BALL Z	299 00
DRAGON BALL Z 2	**499,00**
FORMATION SOCCER	199,00
DEMON WARRIOR	199 00
GROUND STROKE	99,00
KING FIGHTER 95	499 00
MAGIC BEAST WARRIOR	99.00
MEGAMAN X3	**299,00**
NAMCO MUSEUM 2	199.00
NBA POWER DUNKER	199,00
NIGHT STRIKER	99.00
OLIVE ET TOM	499.00
OVERBLOOD	499 00
SAMOURAI SHODOWNS 3	**499,00**
STREET FIGHTER REAL BATTLE	99.00
STREET FIGHTER ZERO 2	**499,00**
TEKKEN 2	**349,00**
TOBAL 1	**499,00**
V TENNIS	99,00
VAMPIRE	**299,00**
WINNER ELEVEN	99 00

JEUX EUROPEENS

ADIDAS POWER SOCCER	**369,00**	CYBERSLED	199,00	NFL QUATERBACK 97	349,00
ANDRETTI RACING	369.00	D	299,00	NHL FACE OFF	349,00
ALIEN TRILOGY	**299,00**	DARK STALKERS NIGHT WARRIOR	369.00	NHL HOCKEY 97	369.00
BEDLAM	349.00	DAVIS CUP TENNIS	349 00	OLYMPIC GAMES	349.00
BLAM MACHINEHEAD	349.00	DESCENT	299.00	OLYMPIC SOCCER	349.00
BLAZING DRAGONS	349.00	DESTRUCTION DERBY 2	369 00	PAN DE MONIUM	349.00
BUBBLE BOBBLE	269.00	**DIE HARD TRILOGY**	**369,00**	PANZER GENERAL	349.00
BUST A MOVE 2	269,00	DOOM	299.00	PGA TOUR GOLF 97	369.00
CASPER	349,00	**DRAGON BALL Z**	**349,00**	PRO PINBALL THE WEB	369.00
CHEEZY	389 00	DRAGON HEART	349.00	RACING SKIES	369 00
CHRONICLE OF THE SWORD	349,00	EARTHWORM JIM 2	349,00	RAYMAN	299.00
CRASH BANDICOOT	**399,00**	EXTREME PINBALL	299.00	**RESIDENCE EVIL**	**349,00**
CRITICOM	299 [illegible]	F117 AGILE WARRIOR	299.00	RETURN OF FIRE	369 00
		FADE TO BLACK	389,00	REVOLUTION X	199.00
		FIFA SOCCER 97	369 00	RIDGE RACER REVOLUTION	369.00
		FINAL DOOM	**349,00**	ROAD RASH	369.00
		FORMULA 1	**369,00**	ROBOTRON X	349.00
		FRANK THOMAS BIG HURT	369,00	**SAMPRAS TENNIS EXTREME**	**369,00**
		GUNSHIP	369 00	SHELLSHOCK	299 00
		HEXEN	349,00	SIM CITY 2000	349,00
		HYPER TENNIS	369,00	SKELETON WARRIOR	349.00
		IRON AND BLOOD	349.00	SLAM AND JAM 96	199,00
		IRON MAN	349 00	**SOVIET STRIKE**	**369,00**
		J. MADDEN 97	369.00	SPACE HULK 2	369.00
		JUMPING FLASH 2	299 00	STARFIGHTER 3000	349.00
		JUPITER STRIKE	199,00	**STAR GLADIATOR**	**369,00**
		LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	**349,00**	STREET FIGHTER ALPHA	369.00
		MAGIC CARPET	369.00	**STREET FIGHTER ALPHA 2**	**369,00**
		MAGIC THE GATHERING	349.00	STREET RACER	349.00
		MEGAMAN X3	349 00	TEKKEN 2	399.00
		MICROMACHINE 3V	369.00	THUNDER HAWK 2	299.00
		MORTAL KOMBAT 3	**299,00**	TILT	349,00
		MORTAL KOMBAT TRILOGY	349,00	**TIME COMMANDO**	**369,00**
		MOTOCROSS	**369.00**	**TOMB RAIDER + MONTRE**	**369,00**
		MOTOR TOON 2	349.00	TOP GUN	369 00
		MYST	349.00	TOSHIDEN 2	369.00
		NBA IN THE ZONE	299,00	TOTAL NBA 96	349 00
		NBA JAM TE	**199,00**	TRACK AND FIELD	349.00
		NBA LIVE 96	299,00	TRANSPORT TYCOON	369.00
		NBA JAM EXTREME	**349,00**	**TUNEL B1**	**369,00**
		NEED FOR SPEED	369,00	VIRTUA GOLF	349 00
				WIPE OUT 2097	**369,00**
				WRESTLEMANIA	**199,00**
				X MEN	349.00

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 [illegible] 90 72 [illegible]

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port (jeux 25 F - consoles & accessoires 60F)*	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches 40 Frs / consoles 90 Frs

Nom
Prénom
Adresse
Code Postal
Ville
Age
Téléphone
Signature

☐ [illegible] ☐ GAME GEAR ☐ PLAYSTATION
☐ [illegible] ☐ 3DO ☐ SATURN
☐ [illegible] ☐ CDI ☐ NEC
☐ [illegible] ☐ JAGUAR

PASSES TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ C[illegible]
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de E[illegible]

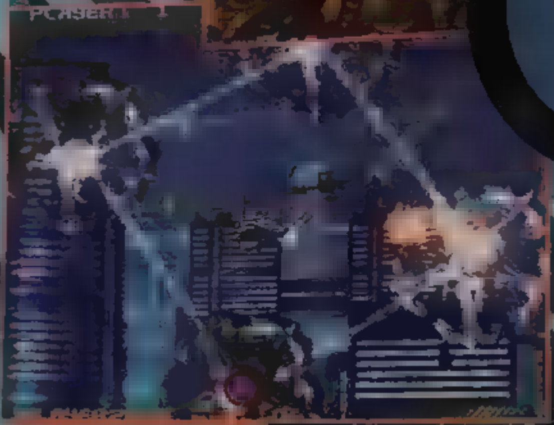
Signature

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COL[illegible]

Prix valables sauf erreur d'impression [illegible]

X2

La mégabombe dévaste tout.



Dans ces cas-là, restez de marbre: un battement de cils et s'en est fini de vous.

Voici le premier, le seul, le vrai, l'unique shoot-them-up de la Playstation. Si, comme moi, vous vous [illegible]tiez en attendant un shoot comme on [illegible] fai[illegible] plus, réjouissez-vous, mes frères, vos [illegible]ux sont exa[illegible]

Team 17, l'éditeur qui a [illegible] développé [illegible] figure de pro du shoot sur Amiga. Son équipe récidive sur Playstation avec X2. Après vous être remis de l'intro [illegible], vous pouvez enfin commencer à jouer, soit seul soit avec un ami simultanément bien entendu pour plus de [illegible]. Trois vaisseaux sont disponibles, chacun proposant un compromis différent entre la vitesse et la puissance de feu. Le [illegible] horizontal, [illegible], en cours de jeu, le vaisseau pivote pour laisser place à un scrolling vertical. Vous pouvez [illegible] sur les [illegible] avec [illegible] permettant de booster votre armement. Au programme: [illegible], nouveaux tirs, [illegible], modules... Certaines armes peuvent être combinées avec un bouton afin d'obtenir un [illegible] dévastateur sur les aliens. Une des innovations les plus marquantes du jeu [illegible] possibilité, lorsque vous avez le tir mitrailleuse à double rafale horizontale, d'augmenter l'angle entre les deux rafales! [illegible] disposez de trois crédits, mais le [illegible] des password enregistre le niveau où vous vous êtes arrêté. Votre vaisseau possède une barre d'énergie indiquant le nombre de tirs qu'il peut encaisser. Bien sûr, un tir minable de tourelle ou un gros laser de boss ne vous fera pas le [illegible] effet. Par contre, les collisions avec d'autres vaisseaux sont à proscrire, car elles vous seront fatales: votre appareil [illegible] fait de [illegible] dégâts [illegible]. La technique du ku[illegible] a parfois du bon, mais évitez d'en abuser. Si la situation vous semble désespérée, [illegible] pas à lâcher une m[illegible]: question ménage, c'est plus efficace que Monsieur Propre! Vous ne [illegible] de trois bombes et en gagnez une [illegible] utilisée, ainsi que de trois continues. La difficulté est progressive, et si vous commencez le jeu à un niveau élevé, vous aurez du mal à le terminer. Les [illegible] lumière ont été largement utilisés pour conférer aux tirs et explosions un réalisme [illegible] poussé. De même, de nombreux [illegible] des vaisseaux aliens sont en 3D et effectuent des rotations et zooms de toute sorte. Enfin, si vous mourez, vous conservez vos armes, sauf celle que vous étiez en train d'utiliser. Pour la récupérer, il faut reprendre l'option que votre vaisseau [illegible] explose. Malgré tout, vous risquez d'avoir une faible puissance de feu dans les derniers niveaux. Si vous jouez les héros kamikazes, vous [illegible] crédits [illegible] plus vite que les Kr[illegible] devant Spy. Appliquez l'adage "pour vivre heureux vivons cachés"... en vous concentrant sur les tirs [illegible]

Qui c'est qui va bientôt exploser?

Ces sales monstres vous attaquent par surprise.

LES BOSS

Les boss sont redoutables et tirent des rafales de sprites ainsi que, parfois, des missiles à tête chercheuse... Il vaudrait mieux pour vous disposer d'un bon [illegible] si vous tenez à la vie.

AVIS OUI

Mesdemoiselles et messieurs, champagne! Fêtons la sortie d'un vrai shoot'em up. Les rescapés de la NEC devraient être aux anges. Difficile et long comme il faut, les pro adoreront ce jeu, les aliens nettement moins. Dans une ambiance hi-tech à la WipEout, et offrant une maniabilité étonnante, X2 est LE shoot'em up sur Playstation (et peut-être même sur 32 bits). Alors, aucun prétexte pécunier ne sera valable pour échapper à ce jeu. Si vous passez à côté de ce monument, vous aurez raté votre vie. Vous êtes prévenus!

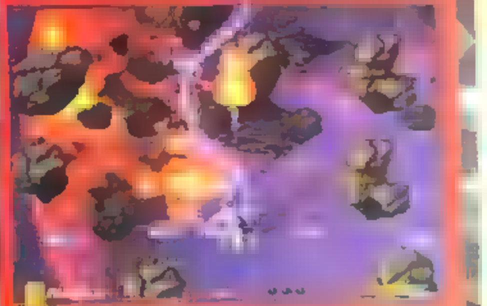
GIA

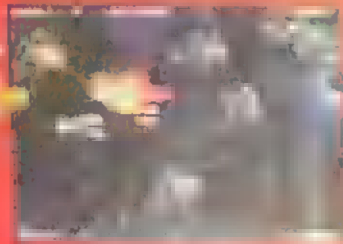
Les niveaux se suivent, mais ne ressemblent pus.

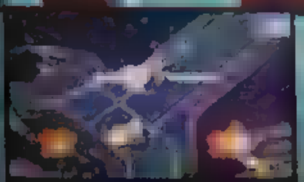
Mais où pourrais-je bien me cacher?

ESQUIVE

[illegible]





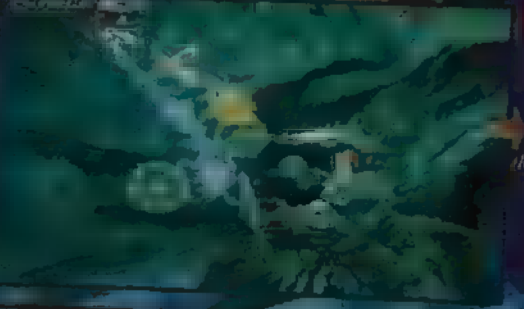


Vos réflexes seront soumis à rude épreuve.

LUMIÈRE

Les effets de lumière et de transparence sont à l'honneur, et les tirs et explosions sont superbes. Enfin, vous n'aurez pas trop le temps d'y faire attention... sauf si c'est votre vaisseau qui explose!

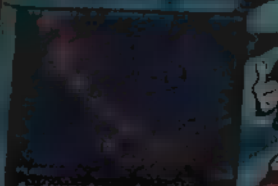
Lumière et transparence sont les deux mamelles de la Playstation!



Mieux vaudrait ne pas bouger.

Le dernier boss, sans le son mais en lumière.

Bouh, qu'il est méchant le dragon.



On descend pour éviter les météorites.

AVIS : OUI!

X2 est franchement beau, il ne ralentit pas, vous propose de nombreuses armes, une bonne musique et des bruitages du même tonneau. Si j'étais mesquin, je pourrais glisser que le scrolling est un peu lent. Mais quand bien même, le jeu est d'une difficulté corsée et comporte dix niveaux... Vous hésitez encore? Alors, sachez que si vous ne l'achetez pas, votre Playstation va tomber en panne, votre nana vous quitter, votre chien pisser sur vos Nike neuves, Switch vous taper 100 balles, Spy faire une razzia sur les Kro du frigo, et moi sur les pizzas!

PANDA

- Editeur: TEAM 17
- Distributeur: OCEAN
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- SHOOT-THEM-UP
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: 3
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

L'introduction en images de synthèse est fantastique, et très longue.

GRAPHISMES

Le jeu est d'une beauté... à faire pleurer un Switch!

ANIMATION

Bien que le scrolling soit un peu lent, il reste très fluide et sans aucun ralentissement.

MUSIQUE

Les mélodies sont très variées et entraînantes.

BRUITAGES

Un bel échantillonnage de très bonne qualité: le must en la matière.

DUREE DE VIE

Le jeu n'est pas facile au début, et très dur vers la fin... Bon courage.

JOUABILITE

Le vaisseau répond immédiatement aux impulsions du pad: un vrai plaisir!

INTERET 94

Voici le seul vrai shoot-them-up de la Playstation, qui plonge tous les autres du genre à 20 000 lieux sous la mer. Démentiel!

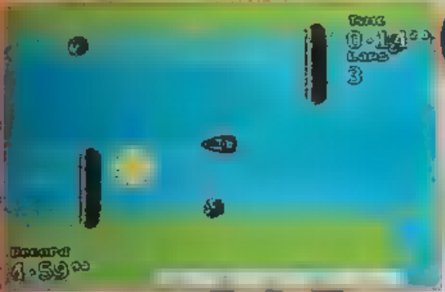
MicroMachines
★ MILITARY ★

Codemasters continue sur sa lancée en proposant une nouvelle version de MicroMachines. Les véhicules militaires sont à l'honneur cette fois-ci, ainsi que leurs conducteurs. Et ça juste au moment où le service militaire n'est plus obligatoire!

AVIS : OUI, MAIS...

Dur de critiquer un jeu comme ce MicroMachines, car cette version ne souffre apparemment d'aucun défaut. Sympa, jouable, variée en modes, circuits et véhicules. Cela dit, je n'ai pas pu tester le jeu à 8, car la version n'était pas achevée. Les circuits ressemblent aux précédents, avec les gouffres sur les bords et des pièges mortels (allumettes enflammées, courants électriques...). Ce MicroMachines ressemble comme un frère à son prédécesseur, l'option de construire son circuit en moins... Les fans seront ravis de compléter leur collection. Quant à moi, je m'abstiendrai de réinvestir.

ELVIRA

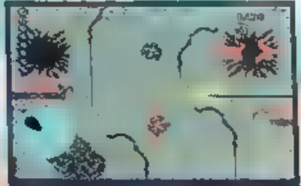


Essayez tous les circuits en TT Single Race, histoire de vous entraîner.

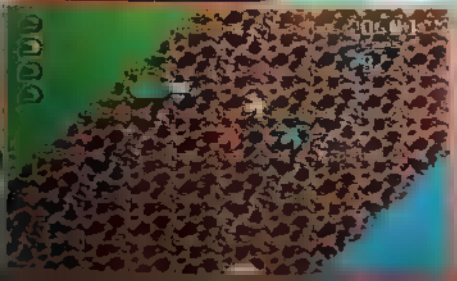
Depuis que l'éditeur a eu l'idée d'inclure deux ports de paddle sur sa cartouche de jeu, les MicroMachines attirent les fans de jeu à 4. Et c'est vrai que c'est toujours délirant de foncer sur une table de cuisine en évitant les miettes et en tirant sur les adversaires des petites billes qui font tournoyer la victime, l'occasion de récupérer quelques secondes et de le dépasser! Autre point sympa: le mode de jeu à 8 où vous serez deux à vous partager un paddle, un conduisant avec la flèche directionnelle et l'autre avec les boutons! Mais l'innovation du jeu réside dans le mode Battle Arena où votre mission sera tout simplement de survivre un temps donné dans un espace très restreint pour vos évolutions. A 4, la guerre est sans pitié... A part ça, les modes de jeu sont semblables aux précédentes versions avec la course simple en Time Trial, le Challenge, le Time Trial Challenge, et ces mêmes options en Pro pour les meilleurs. Une trentaine de circuits sont proposés, vous mettant aux commandes d'une dizaine de véhicules comme le tank, l'hélico, l'avion, le jetski, la Jeep, l'aéroglisseur, le bateau... Quand on tient une bonne recette, on ne la change pas.

Battle Arena: mettez-vous à l'abri et tirez sur les concurrents avant d'être poussé dans le vide!

A 4, [illegible] jouez en solitaire — chacun pour soi — ou en équipe de 2.



A plusieurs, [illegible] pourrez [illegible] des tournois de bonne durée.



[illegible] au challenge avec des adversaires humains ou gérés par l'ordinateur.

- [illegible]
- [illegible]
- Prix: D
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

Démos variées des circuits et des véhicules militaires.

GRAPHISMES

Comme dans les autres versions avec quelques effets climatiques.

ANIMATION

Pas de problème, même à 4 joueurs.

MUSIQUE

Juste pendant les intermèdes. Silence pendant les courses.

BRUITAGES

Comme d'hab, avec le bruit des moteurs et celui de la chute.

DUREE DE VIE

C'est toujours un plaisir de concourir à plusieurs.

JOUABILITE

L'hélico est peu maniable. Pas de probleme par ailleurs.

INTERET [illegible]

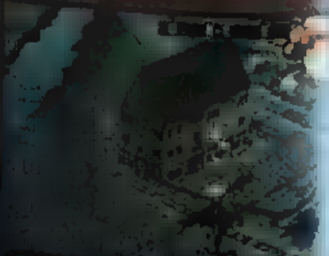
De nouveaux vehicules pour cette version. Sinon, elle ressemble aux precedentes.

SOVIET STRIKE

Soviet Strike débarque sur la Playstation, et attention ça va faire mal! Si vous aimez la 3D isométrique, les hélicoptères et les shoots... vous allez être servi!

Si on vous prend en feux croisés... vous ne survivrez pas longtemps.

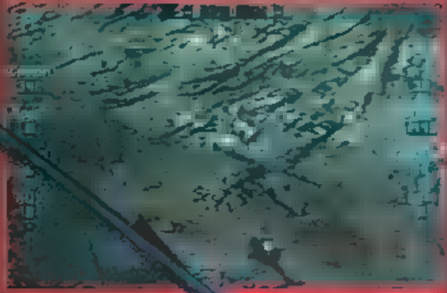
Strike est un mot qui doit évoquer beaucoup de choses aux anciens possesseurs de 16 bits. Que ce soit Desert, Jungle ou Urban Strike cette série a cassé la baraque. Après deux ans d'attente (putain, deux ans!), voici enfin la suite. Vous dirigez un Apache (un hélicoptère de combat de l'armée américaine) connu pour son canon rotatif de 20 mm à l'avant et sa cabine à deux étages (pour que l'équipage ait une bonne vision d'ensemble). L'habillage du jeu, avec ses scènes cinématiques filmées et ses briefings, est particulièrement réussi. On se croirait dans un film d'espionnage. En plus, tous les dialogues ont été traduits en français. De même, le côté stratégique n'a pas été oublié: vous avez un certain nombre de missions à accomplir pour changer de "campagne". Ne faites pas comme moi qui, au début accomplissait tout dans n'importe quel ordre. Car vos possibilités de ravitaillement ont été étudiées en fonction de l'itinéraire prévu. De plus, il est vraiment très désagréable de se retrouver face à plusieurs tanks sans aucun missile. Ou encore dans le même genre, se scratcher à deux minutes de l'aéroport parce qu'on a plus de fuel. La carte à laquelle vous avez accès est très bien conçue: vous y verrez clignoter vos objectifs en fonction de la mission; vous pouvez aussi l'utiliser pour trouver les réserves de fuel ou de munitions les plus proches. Votre hélicoptère possède encore une autre caractéristique "sensible": son niveau d'armure, qui, quand il tombe à zéro signifie que boum! Bien que votre blindage soit censé s'autoréparer, le meilleur moyen de le remonter son niveau est [illegible] récupérer, avec votre "treuil", [illegible] soldats alliés [illegible] prisonniers [illegible] de les ramener [illegible] d'une [illegible]. Pour chaque rescapé, vous regagnerez un bon pour[illegible] d'armure. Les missions sont assez variées, mais il y a quelques leitmotive: comme détruire les radars, rame[illegible] prisonniers et, bien sûr, é[illegible] les "gêneurs", également dénommés par Spy: "— [illegible] il [illegible] l'enfoiré avec son la[illegible] roquettes?"



Il faut détruire la résidence d'un ex-ag

Un de moins, c'est toujours ça de gagné.

Un aéroport sur la glace: c'est Stalingrad!



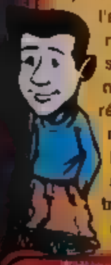
Je ramène un prisonnier avec le treuil.

Ça pète dans tous les sens.

Il faut couler le porte-avions.

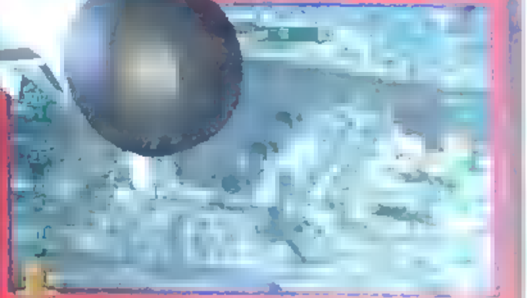
Soviet Strike est dur, il est beau, le scénario est intéressant, et certaines notes d'humour sont carrément hilarantes. En plus de toutes ces qualités, il est entièrement en français, ce qui me change agréablement des jeux en japonais qui sont mon quotidien. J'avoue avoir été vraiment impressionné par la qualité de la réalisation. Un seul petit défaut: le scrolling n'est pas toujours fluide, mais au prix où est l'heure de vol sur un hélicoptère, on lui pardonnera volontiers. Enfin, ce qui est sûr, c'est qu'il ne faut pas passer à côté de cet excellent Strike!

PANDA

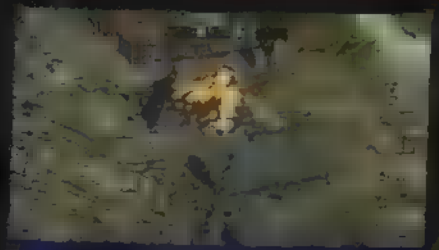


Soviet Strike n'échappe pas à la règle imposée par ses prédécesseurs: vous allez en chier pour passer le deuxième niveau, et comme à l'accoutumée le bourrinage ne paiera que très rarement... Les nouveautés pour ce passage sur 32 bits sont nombreuses et la plus notable est l'apparition de Strike.net, un réseau d'information global avec des "cholies nimages" et des commentaires en français. Le saut qualitatif est énorme et on se relance avec grand plaisir dans ces trépidantes aventures. Juste une petite chose, oubliez le scrolling pas très fluide et vous aurez un hit en puissance.

SPY



SOVIET STRIKE



L'indicateur de bord vous prévient: "Danger, zone alerte"

Il faut faire attention aux soldats cachés.

Faites attention aux tours

Ça risque de vous arriver souvent!

Il ne faut surtout pas attaquer les civils.

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR
CONSOLES+

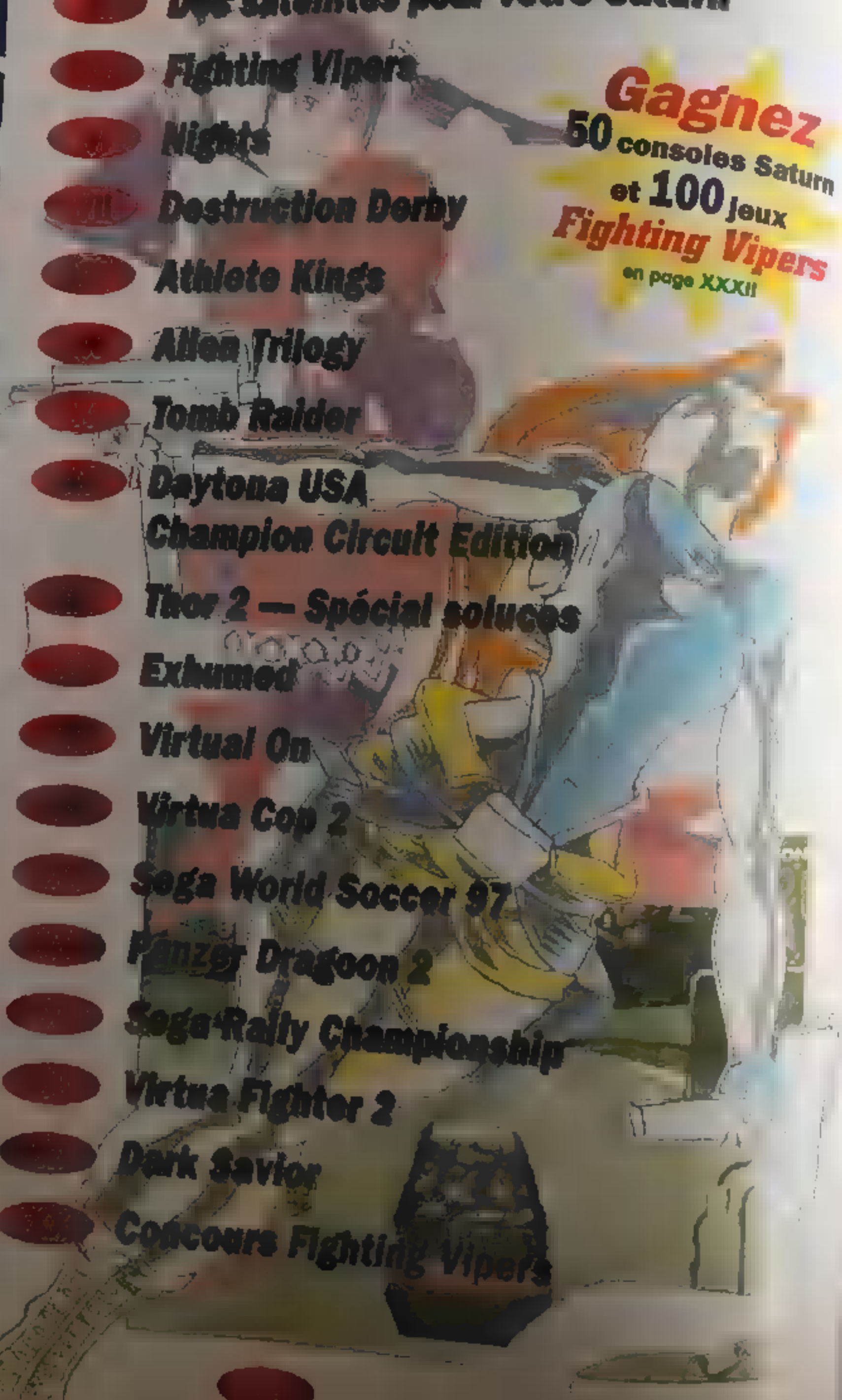
ALLEZ, LES KIDS!
Voyons ce qu'elle a dans le ventre...

Bin chef!
Virtua Fighter,
Tomb Raider,
Fighting Vipers,
Destruction Derby,
Daytona USA,
Virtua Cop,
Panzer Dragoon,
et plein d'autres...
avec tous les Tips
et les astuces,
j'vous dis que ça!

LES JEUX SATURN

SOMMAIRE

Ugh, Saturn addicted! Ce mois-ci, ton mag' adoré t'offre un joli petit récapitulatif de tes jeux préférés, avec des tonnes d'astuces en prime. Comment? Tu n'a pas encore tous ces hits? Alors, précipite-toi. Ce sont les meilleurs de cette année 96.



- **Des satellites pour votre Saturn**
- **Fighting Vipers**
- **Nights**
- **Destruction Derby**
- **Athlete Kings**
- **Alien Trilogy**
- **Tomb Raider**
- **Daytona USA Champion Circuit Edition**
- **Thor 2 — Spécial soluces**
- **Exhumed**
- **Virtual On**
- **Virtua Cop 2**
- **Sega World Soccer 97**
- **Panzer Dragoon 2**
- **Sega Rally Championship**
- **Virtua Fighter 2**
- **Dark Savior**
- **Concours Fighting Vipers**

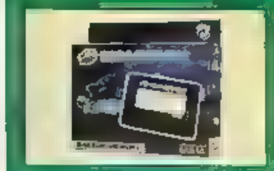
Gagnez 50 consoles Saturn et 100 jeux Fighting Vipers
en page XXXII

Ce supplément gratuit au magazine Consoles+ n°59, folioté de I à XXXII, ne peut être vendu séparément.

LE KIT INTERNET

Bientôt, vous pourrez vous connecter à Internet via votre écran de télévision! Nul besoin d'un PC ou d'un Mac quand on a une Saturn et qu'on veut se brancher sur le célèbre réseau de communication. Sega lance sur le marché un kit Internet sous la forme d'une cartouche qui s'insère dans le port de la console prévu à cet effet. désormais, votre TV vous permet de surfer à travers le monde. Ce kit sera disponible aux Etats Unis fin octobre au prix de 200 dollars. En France, vous pourrez vous connecter dès la fin du mois de février.

LA BACKUP MEMORY



Si vous voulez sauvegarder vos records dans les jeux de course ou les Shoot'em up, et surtout si vous jouez à des jeux d'aventure, la Backup Memory est indispensable. Sa capacité de 4Mo de Ram vous permet de stocker un paquet de sauvegardes.

L'ARCADE RACER

Si le Virtua Stick est idéal pour les jeux de baston, l'Arcade Racer est spécialisé pour les jeux de course automobiles. Forcément, puisqu'il s'agit d'un volant censé recréer les sensations véritables des coureurs.

LE VIRTUA STICK

Les jeux d'arcade de Sega sont nombreux à être adaptés sur Saturn. Si vous voulez retrouver l'ambiance de vos salles de jeux préférées, à vous le Virtua Stick pour optimiser vos jeux de baston comme Fighting Vipers, Virtua Fighter 2, X Men...
De pures sensations!

L'ADAPTATEUR 6 JOUEURS

Un accessoire super sympa qui permet à 6 joueurs simultanés de s'affronter sur les jeux de sport. À vous, les matchs de football ou de basket endiablés, ou encore les affrontements sans pitié à Bomberman. À six joueurs, la guerre est déclarée!!!

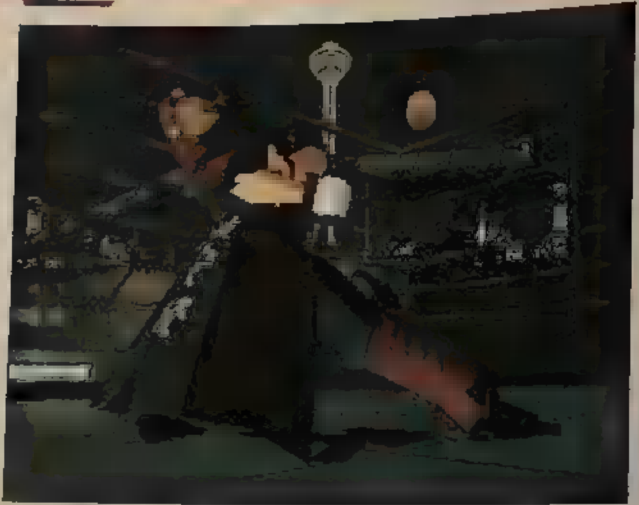
LE PHOTO CD

Un CD hyper fun pour les amateurs de photo et d'arts graphiques, puisqu'il permet de stocker vos photos ailleurs que sur du classique papier! Grâce à ce CD, vous pouvez visionner vos photos sur votre TV, zoomer sur certains détails, déformer vos images et même appliquer des effets spéciaux!

LA CARTE MPEG

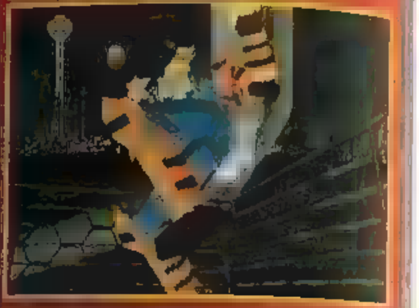
Encore appelle la carte vidéo CD, cet accessoire inseré dans votre Saturn remplace presque un magnétoscope! En effet, vous pouvez visionner sur votre télévision tous les films sur CD au format Vidéo CD ou CD Digital Vidéo. Actuellement, il existe déjà plus de 250 films et concerts disponibles sur CD

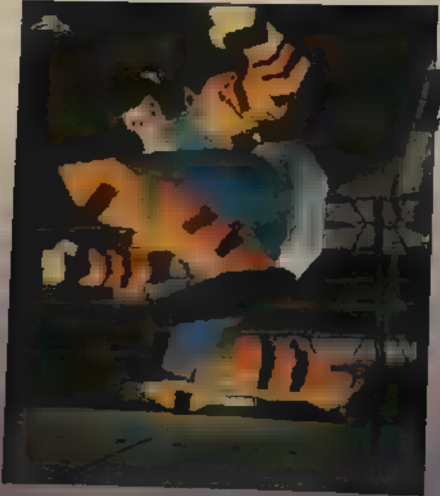
NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: BASTON
DISPO: NOVEMBRE


Les personnages sont très beaux.

TIPSOU

Si vous finissez le jeu en mode Arcade version Easy ou Hard, vous combattrez le même boss de fin mais sous deux noms différents. Si vous terminez le jeu sans perdre un crédit avec Julie, elle reviendra en vêtements de ville avec un banjo comme arme. De même, un Panda traîne dans le jeu!


Le Replay est très efficace.


La vitesse de l'animation est assez fantastique. Et les postures impressionnantes!...

FIGHTING VIPERS

Après avoir fait un malheur en arcade, Fighting Vipers vient casser la baraque sur Saturn. Ceux qui veulent de l'action vont être servis.

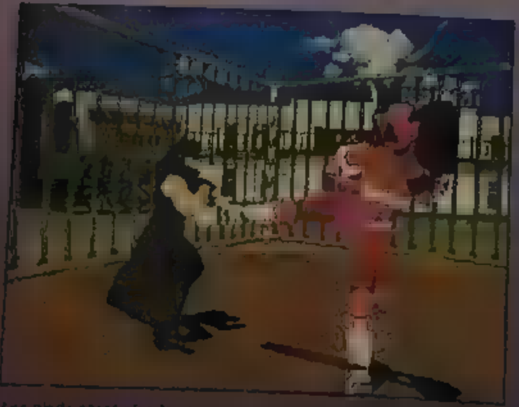
Quelle est la qualité principale d'un jeu de baston? Eh bien, à cette difficile question, je répondrai: la vitesse! Et pour ça, Fighting Vipers est particulièrement impressionnant.

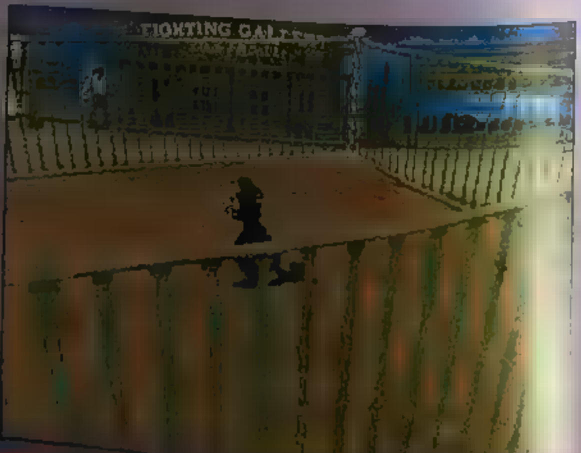
Chaque combattant a son lot de coups spéciaux et quelques "Furies" qui démolit l'armure adverse. Si l'on finit l'adversaire avec un de ces coups, le malheureux est propulsé hors de l'aire de jeu en fracassant ■ décor. Le tout avec un Replay superbe.

Il y a un mode Entraînement où chaque combo vous est expliqué. Le jeu possède tous les "coups" classiques: projeter son adversaire, ■ frapper au sol... Plus quelque bonnes surprises.

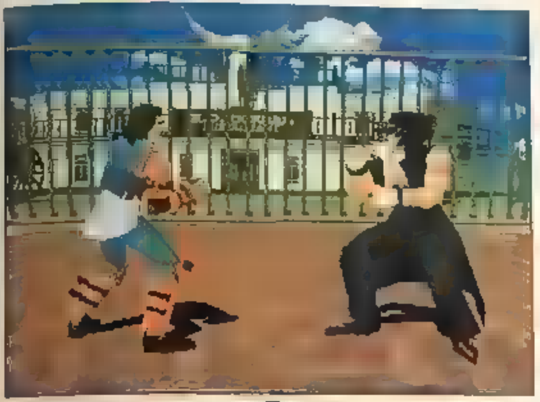
Franchement, j'avais un bon souvenir de VF2 mais après avoir joué à Fighting Vipers... je l'ai rangé dans son placard. C'est pour Cheub, Gia et moi le meilleur jeu de sa catégorie et loin devant les autres.

Panda


Les pieds étant plus longs que les poings...

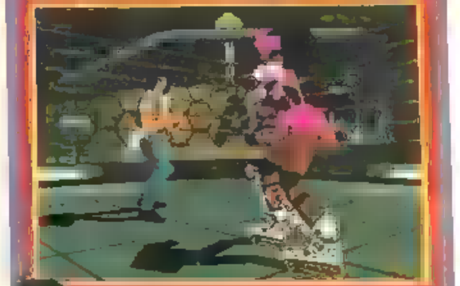


Et hop! on l'envoie dans le décor.


Dans ce jeu, l'avantage est à l'attaquant.

ON SE FAIT UNE FURIE

Les Furies servent à briser l'armure de l'adversaire. En voici une qui est commune à tous et particulièrement utile. Il faut courir (deux fois Avant), appuyer rapidement sur la flèche de direction Bas-Avant et en même temps sur le bouton de pied. Le combattant fera ainsi une glissade qui pourra casser la portion inférieure de l'armure ennemie. Si vous avez déjà cassé le haut... celui qui est en face est très mal barré!

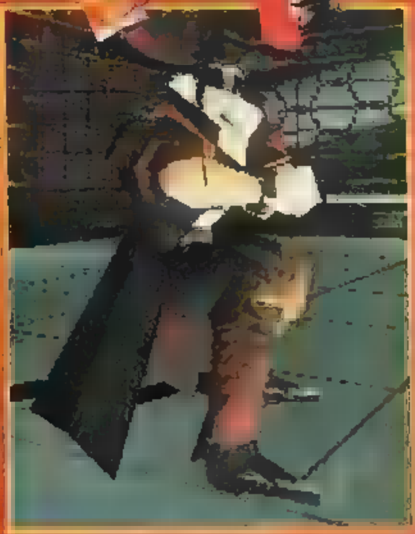
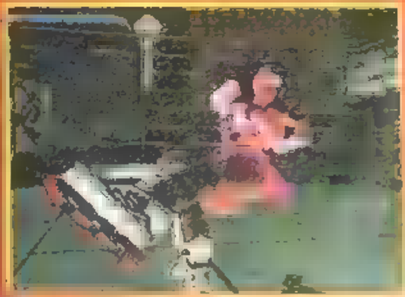

Il va bientôt se prendre une Fury.

HYPER MODE

Lorsque, dans le menu d'option, vous sélectionnez Hyper Mode, rien ne se passe... En fait, c'est lors d'un combat qu'en appuyant sur les quatre boutons, vous faites exploser votre armure! Mais vous devenez deux fois plus rapide et pouvez faire des combos de folie.

CONTRER

Il y a bien sûr quelques ruses à connaître: tout d'abord, lorsque votre adversaire vous bloque en enchaînant combos sur combos... restez en garde et sortez la Fury, cela devrait le repousser à l'autre bout de l'écran et vous donner un temps de répit. Sinon, il est important de savoir que si deux adversaires font quasiment en même temps leur Fury, c'est celle de celui qui l'a fait en dernier qui passera.

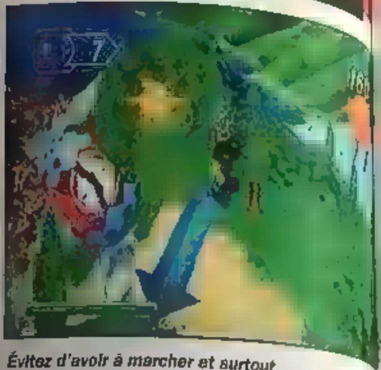


Quoiqu'il arrive, ne paniquez pas!

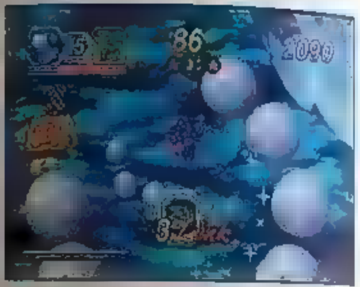
NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: VOL EN 3D
DISPO: OUI

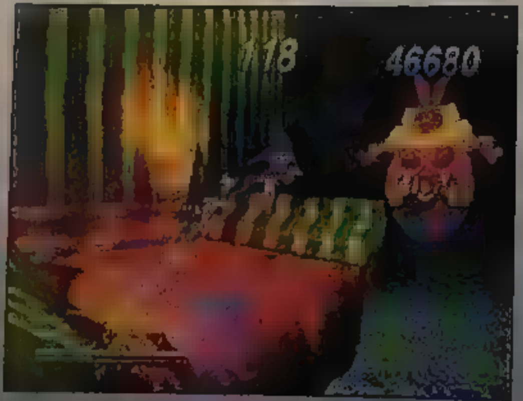
NIGHTS

Avec un jeu comme Nights, c'est facile de s'envoyer en l'air! Il suffit d'un peu d'entraînement pour maîtriser les loopings et se repérer dans le vaste ciel et hop, c'est parti pour une virée sauvage qui donne un incroyable sentiment de liberté.
Trois séquences cinématiques mettent d'entrée de jeu l'eau à la bouche puis vient le choix du personnage qui définit la difficulté du challenge: Jouer avec Clans la fille est plus simple qu'avec Elliot le garçon.
Vous voilà enfin en plein ciel en train de virevolter ou de planer pour attraper des bonus, passer au centre d'arceaux, amasser des étoiles et tout cela dans l'espoir d'avoir une bonne note à la fin du niveau! Mais que ces petits extras ne vous fassent pas oublier le but du jeu: récupérer 4 boules de couleur par monde, soit quatre parcours par monde. Au final, vous parviendrez au quatrième monde du jeu si vous êtes bien noté. De plus, cinq boss vous attendent. Gare au timing serré pour explorer chacun des niveaux, d'autant plus qu'il faut trouver et ramener 20 billes de couleur bleue à une machine pour libérer la boule de couleur du lieu! Mieux vaut se dépêcher sinon le carosse se transforme en citrouille et Nights redevient un Terrien obligé de marcher jusqu'au centre de transformation... C'est comme ça qu'on perd des vies...
L'étendue des niveaux en 3D laisse rêveur avec un espace gigantesque à explorer.
Au début, c'est un peu la galère pour se repérer mais quelques heures de vol vous transformeront en as du ciel. Le plaisir de voler est tel qu'on recommence le jeu tant qu'on n'obtient pas des "A" pour tous les niveaux!

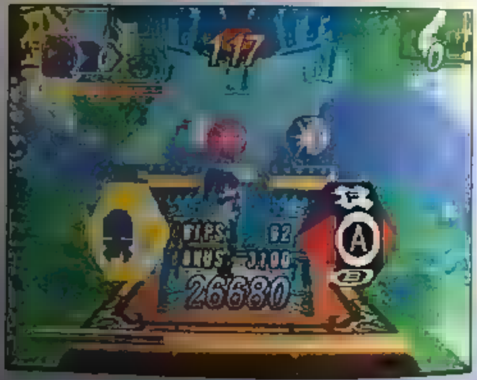
Elvira


Évitez d'avoir à marcher et surtout, d'être rattrapé par le réveil.

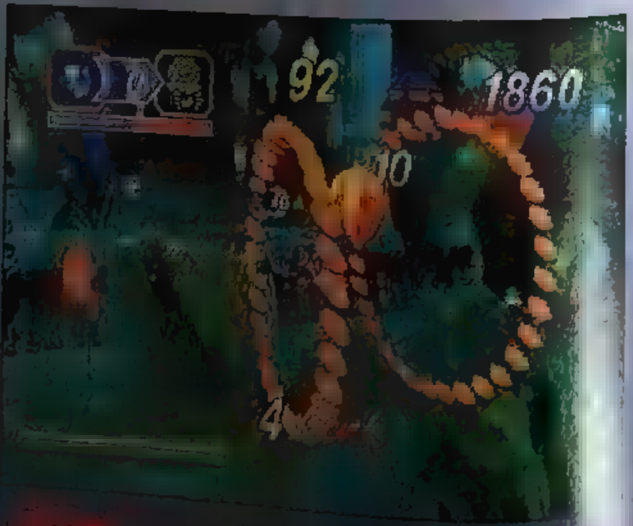

Comme un oiseau dans le ciel bleu.



Envoyez la cantatrice dans les murs, grâce à votre attaque.



Le centre de transformation où se trouvent les boules de couleur.



[illegible] les anneaux [illegible] pour des points de bonus.

Le PAD ANALOGIQUE

[illegible] loopings très serrés!

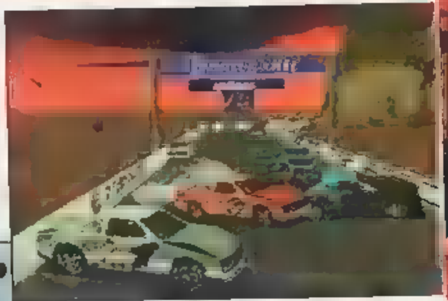
NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: STOCK-CAR
DISPO: OUI

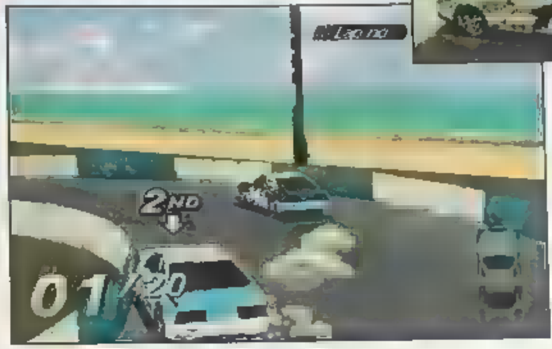
DESTRUCTION DERBY

Si vous avez aimé piloter votre bolide sur les circuits de Daytona USA ou bien traîner dans la poussière de Sega Rallye, nul doute que vous vous régalerez à déglinguer votre caisse dans Destruction Derby.

Cette simulation de stock-car possède plusieurs atouts en main. Tout d'abord, son nombre de circuits impressionnant: on compte pas moins de cinq courses. Tous les circuits disposent de leurs propres caractéristiques. Cela va du nombre de tour à effectuer à la longueur de la piste en passant par quelques engorgements et autres croisements destructeurs. Dans chacune des courses, vingt véhicules sont en compétition. Les chocs sont fréquents et parfois effroyables. La carrosserie de votre véhicule va donc au fil des tours se déformer pour ne former au final qu'un tas de ferraille difforme. Attention toutefois à ne pas endommager votre moteur, car comme dit Jean Alési: "Moteur cassé, course terminée". Graphiquement très réussi, Destruction Derby se révèle être un excellent jeu, où les amateurs de courses musclées trouveront leur bonheur.

Nico

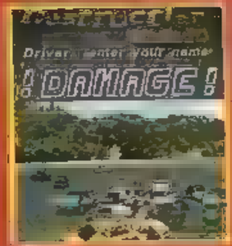

L'introduction du jeu est une démo d'un circuit imaginaire d'une grande beauté.



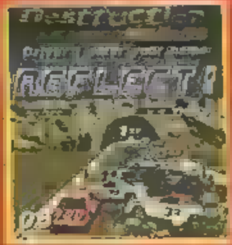
Alerte à Malibu! Pressé par la course, vous n'aurez pas le temps d'aller vous dorer la pilule sur la plage. Dommage, non?

TIPS!

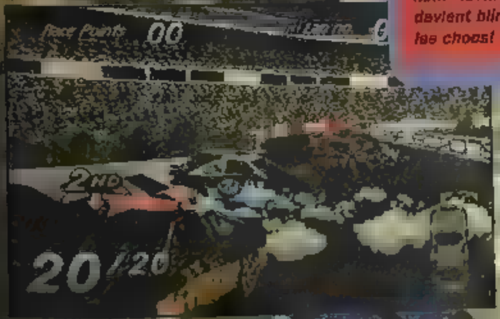
Il existe deux tips dans Destruction Derby. Le premier vous permettra de rendre votre véhicule indestructible et le second vous offrira un nouveau circuit. Ces deux tips sont à effectuer indépendamment à l'écran où vous entrez votre nom.



Pour avoir un véhicule indestructible, il faut rentrer le nom "!DAMAGE!". Votre véhicule devient blindé et résistera à tous les chocs!



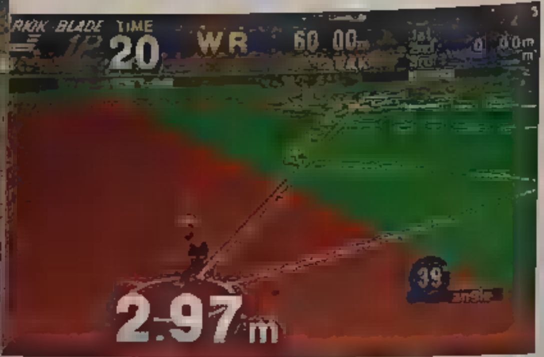
Pour accéder à la course secrète du Monastère en Ruine, il suffit de rentrer le nom de "REFLECT!".



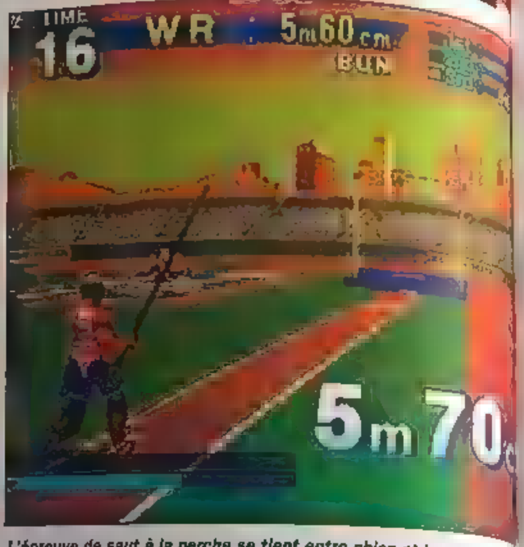
Les carambolages sont très fréquents dans certains circuits, surtout aux abords des croisements de routes.

[illegible] votre moteur fume [illegible] tarder à lâcher [illegible] choc [illegible]

NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: SIMUL'DECATHLON
DISPO: OUI



Le lancer de disque est une épreuve qui demande de la synchronisation et qui fait appel à la croix directionnelle.

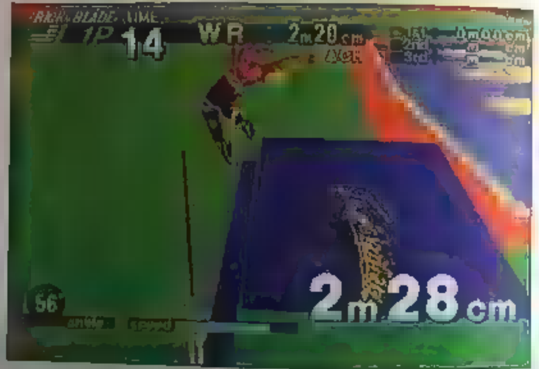


L'épreuve de saut à la perche se tient entre chien et loup et les couleurs sont chatoyantes. Une des épreuves les plus difficiles...

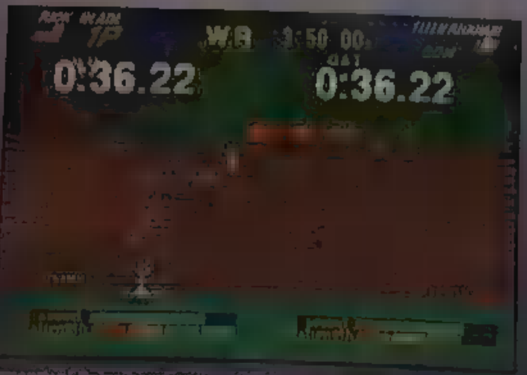
ATHLETE KINGS

Athlete Kings propose dix épreuves: c'est un décathlon. Il y a le 100 mètres, le saut en longueur, le lancer de poids, le saut en hauteur, ■ 400 mètres, le 110 mètres haies, le lancer de disque, le saut à la perche, le lancer de javelot et enfin, le 1500 mètres. Bien sûr, les actions à effectuer sur le pad diffèrent suivant les épreuves. Ainsi, certaines sont relativement faciles à remporter. D'autres le sont moins. Par exemple, le saut à la perche que j'ai un peu de mal à diriger. Les manoeuvres sont plutôt complexes ■ demandent une synchronisation parfaite.
Il vous faut aussi gérer des paramètres comme l'angle de visée (sauts et lancers) ou votre endurance (fond et demi-fond).
Vous avez le choix entre huit concurrents d'origines diverses, avec chacun leur point fort. Avant chaque épreuve, une explication comme celles que l'on voit sur Neo-Geo vous éclaire sur la façon de procéder. Plusieurs modes sont disponibles: le Décathlon (vous devez totaliser 8000 points pour pouvoir sélectionner un nouveau personnage), le mode Arcade (vous êtes éliminé de la compétition si vous ratez une épreuve), un mode Entraînement (pour se faire la main) et un mode Deux joueurs (simultanés, très amusant).
Cette simulation sortie il y a quelque temps en version import sous le nom de Decathlete et issue de l'arcade utilise des technologies de 3D mappée et haute résolution plutôt satisfaisantes. Voilà qui devrait satisfaire les esthètes sportifs. Bref une bien bonne simulation que l'on peut jouer à quatre, huit, douze ou vingt-quatre si ça vous chante, à tour de rôle...

Switch



Comme vous pouvez le constater, les bugs ne sont pas exempts du jeu. Pas question de sauter à pieds joints depuis que Fosbury a réalisé son mémorable flop.



[illegible]

[illegible] Attention [illegible] le mouvement [illegible] sélectionnez pas le bon angle [illegible] l'oreille ou une voix digit [illegible]

NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: DOOM-LIKE
DISPO: OUI

ALIEN TRILOGY

Au vu de l'énorme succès des trois épisodes d'Aliens au cinéma, Probe et Fox Interactive ont décidé de les réunir sur un seul CD pour ■ Saturn. Un Doom-Like dont l'ambiance est plutôt sombre et glauque, aliens obligent.
Le jeu se déroule donc à la façon d'un Doom, vous devez parcourir 30 niveaux assemblés en trois parties. Au final de chacune, vous rencontrez la reine des vilaines petites bêtes, correspondante aux trois films. Une armurerie très complète est à votre portée: le pistolet, ■ fusil à pompe, le pistolet mitrailleur, le lance-flammes et ■ mitrailleuse doublée d'un lance-grenades.
Lors de votre parcours dans les dédales infestés de ces étranges créatures, vous actionnez des portes, rebranchez le courant. Ou encore, vous devez filer d'un endroit le plus vite possible. Bien sûr, vous ne rencontrerez pas qu'une sorte d'ennemis. Outre les aliens, il y a aussi les androïdes programmés pour ramener des spécimens de cet être quasi parfait sur la Terre. L'armée y aimerait beaucoup l'utiliser comme arme biologique. Il y aussi les humains contaminés, dans lesquels les meilleurs membres de l'espèce ont pondu leurs œufs. Un conseil: évitez de marcher dans le sang acide des aliens que vous avez abattus. Il ■st très corrosif et vous perdriez des points de vies.
Pour retrouver l'atmosphère claustrophobique des films, ne vous privez pas de cet excellent Doom-Like "défoulatoir".

Switch

ALIEN TIPS

Il est certain que la plupart d'entre vous n'auront pas terminé ce jeu l'ambiance grandiose, qui rejoint l'esprit du film. Et on les comprend puisqu les mots de passe prennent en compte ce qu'il vous reste de munitions. J vous propose donc: un choix des stages, toutes les armes, des munitions inf nies ainsi qu'une invulnérabilité.
Attention. Tous ces codes sont à introduire à l'écran Passwords. Si la manip' es réussie, "CHEAT ACTIVATED" apparaît en rouge.

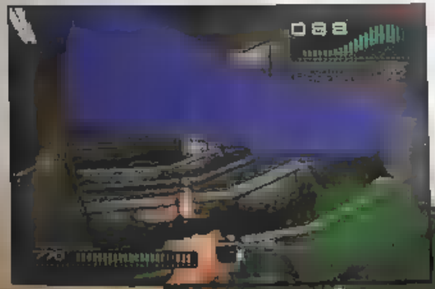
Pour choisir son stage, inscrivez : FLYTO XX (X=1 à 33)

Pour être invincible, inscrivez : FVNKYG1BB0N

Pour avoir toutes les armes, inscrivez : F1SH1NGF0RGVNS

Pour avoir des munitions infinies, inscrivez : F1LLMYP0CK1TS

Tous ces codes sont cumulables. Pour preuve, cette photo.



cryogénisation ne renferment pas que des surprises agréables. Ici une larve qui n'attend qu'un estomac pour s'y introduire.

[illegible] cours de [illegible] pénible, vous [illegible] un androïde [illegible]

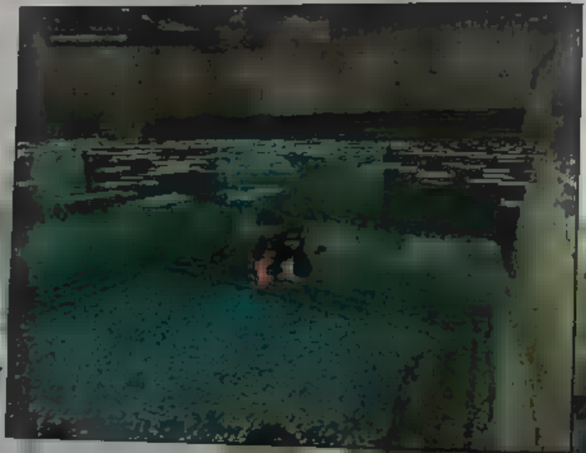
NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: AVENTURE
DISPO: OUI

TOMB RAIDER

On vous en a fait tout un fromage, et on continue. Tomb Raider est formidable. Après y avoir joué, c'est vous qui fondrez!

Tomb Raider est un exemple de ce qui se fait de mieux en matière de jeu d'aventure en 3D. D'abord, un mot sur le scénario: Lara, une jeune femme au look d'Indiana Jones au féminin, a été engagée pour retrouver un objet aux pouvoirs étranges. De là, elle voyage au Pérou, en Égypte et en Grèce, d'énigmes en énigmes. Grâce à une très bonne modélisation en 3D, les mouvements de l'héroïne sont fluides et très réalistes. Quand le jeu est arrivé à la rédac', tout le monde en est resté baba. J'avais à peine commencé à jouer que l'infâme Cheub me piquait le pad, pour errer dans des décors ébouriffants. Tous les ingrédients sont réunis pour passionner le joueur: des musiques sublimes, un milieu exotique, une ambiance à suspense insoutenable et surtout, le charisme fou du personnage de Lara (j'entends encore les cris de délectation de la gent masculine des testeurs). C'est clair, Tomb Raider est le jeu d'aventure de l'année.

GIA



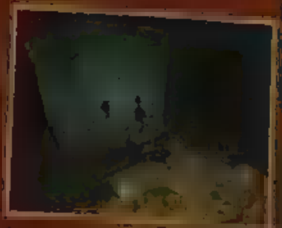
Quand Lara plonge, les graphismes sont d'une rare beauté.

Ces points de sauvegarde disparaissent une fois utilisés.

LARA, CADETTE D'INDY

Un personnage féminin dans le rôle principal d'une aventure, c'est rare. Calamity Jane, Jeanne d'Arc, ou Mère Térésa, quand elles occupent le haut de la scène, elles ne déçoivent pas. L'héroïne de Tomb Raider ne manque pas de charmes. Sa dégaine à la Indiana Jones, ses formes voluptueuses, et surtout son style la rendent attachante et charismatique. Avec ses flingues et ses biceps, Lara Croft ne rougirait pas devant un Stallone ou un Schwarzenegger. Vive les héroïnes!

À la John Woo, un pistolet dans chaque main.

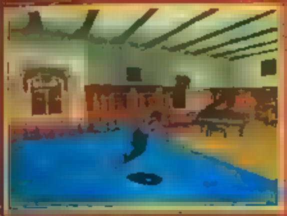


Quand Lara tire en [illegible], on y croit vraiment!

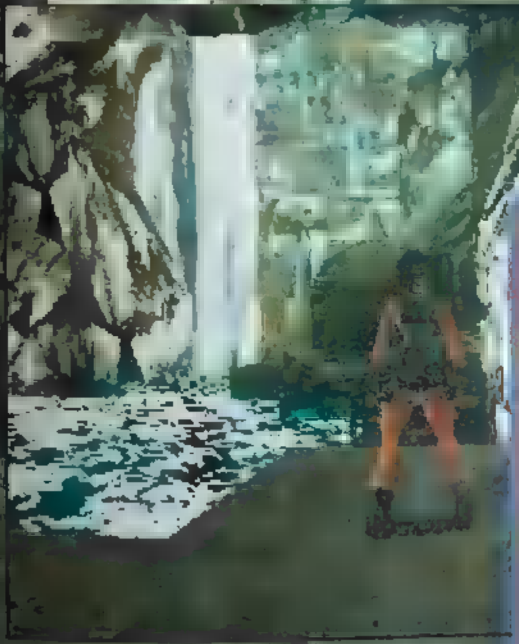
[illegible] mettre à [illegible]

GYMNASIUM PRIVÉ

Une des options du jeu est la Gym. Il s'agit d'un mode Entraînement qui explique toutes les subtilités du personnage. Par exemple, la technique très utile du saut automatique vous est dévoilée. Après s'être approché jusqu'au bord d'une falaise, faire un pas en arrière. Puis, appuyer vers l'avant et, juste après, sur le saut.



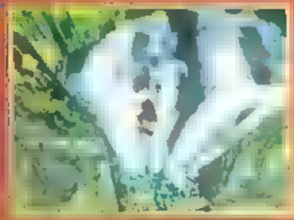
Avant de commencer l'aventure, allez faire un tour dans la salle de Gym. Vous vous y entraînerez à manipuler votre personnage.



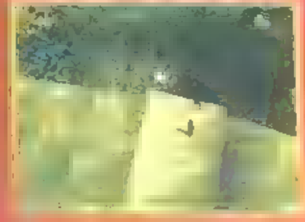
Les graphismes sont à couper le souffle. Admirez [illegible] cascade...

SECRETS!

Les niveaux regorgent de passages secrets. En voici quelques-uns du deuxième niveau.



Grimpez jusqu'en haut de la cascade. Au fond se trouve une réserve de munitions. Attention à ne pas tomber.



Au-dessus du toit du temple des bonus vous attendent.

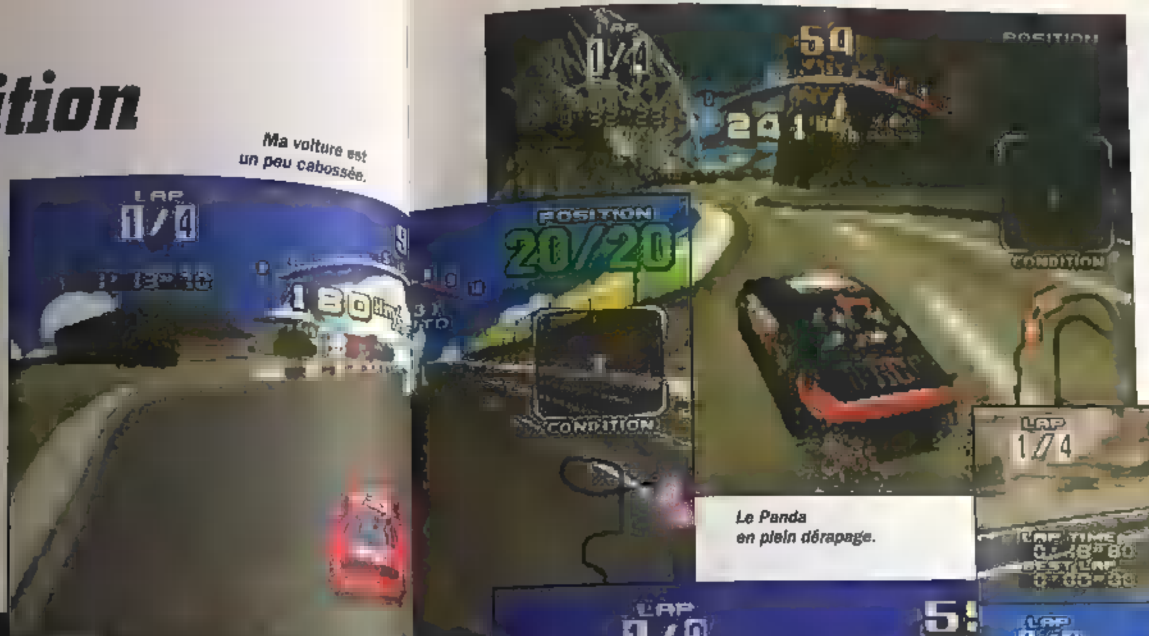
NOMBRE DE JOUEURS: 2
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
DISPO: DÉCEMBRE 96

DAYTONA USA Champion Circuit Edition

Daytona, le célèbre circuit automobile de Sega, nous revient dans une version remixée. Tout ■ monde se souvient de celle sortie il y a plus d'un an, riche en sensations fortes. Bien sûr, il y a plein de nouveautés. Tout d'abord, deux courses supplémentaires sont proposées. Ce qui nous fait un total de cinq, bien plus que la plupart des autres softs du genre! Longues heures de jeu garanties sur facture! Dans des décors complètement différents, avec des tracés très techniques. Car dans Daytona, on ne fonce pas tout droit... sinon on se retrouve dans l'herbe, au mieux, ou dans un mur, carrément. Il est très important de bien connaître les difficultés d'une piste. Savoir quand rétrograder, pour attaquer les virages avec la trajectoire optimale et ne pas perdre de temps... car les secondes valent de l'or! Ensuite, les mécanos de Sega nous ont concocté quelques nouveaux bolides. Enfin, les graphismes eux aussi ont été relookés et sont beaucoup plus agréables. De même, l'animation a eu son petit lifting et est beaucoup plus fluide.

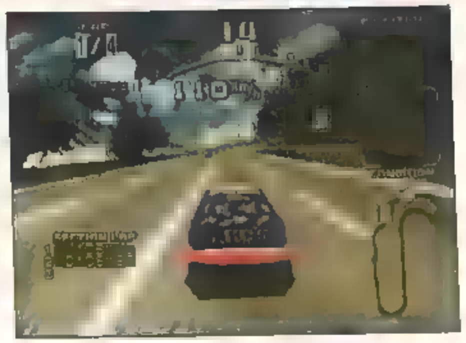
Voilà donc une nouvelle version qui remplacera avantageusement l'ancienne dans votre ludothèque. Gageons que votre Saturn ne s'en plaindra pas, la mienne est tellement capricieuse qu'elle a boudé quand je lui est dit que le jeu n'était pas encore sorti!

Panda

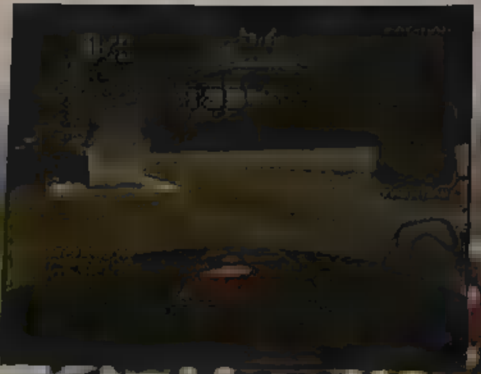


Ma voiture est un peu cabossée.

Le Panda en plein dérapage.

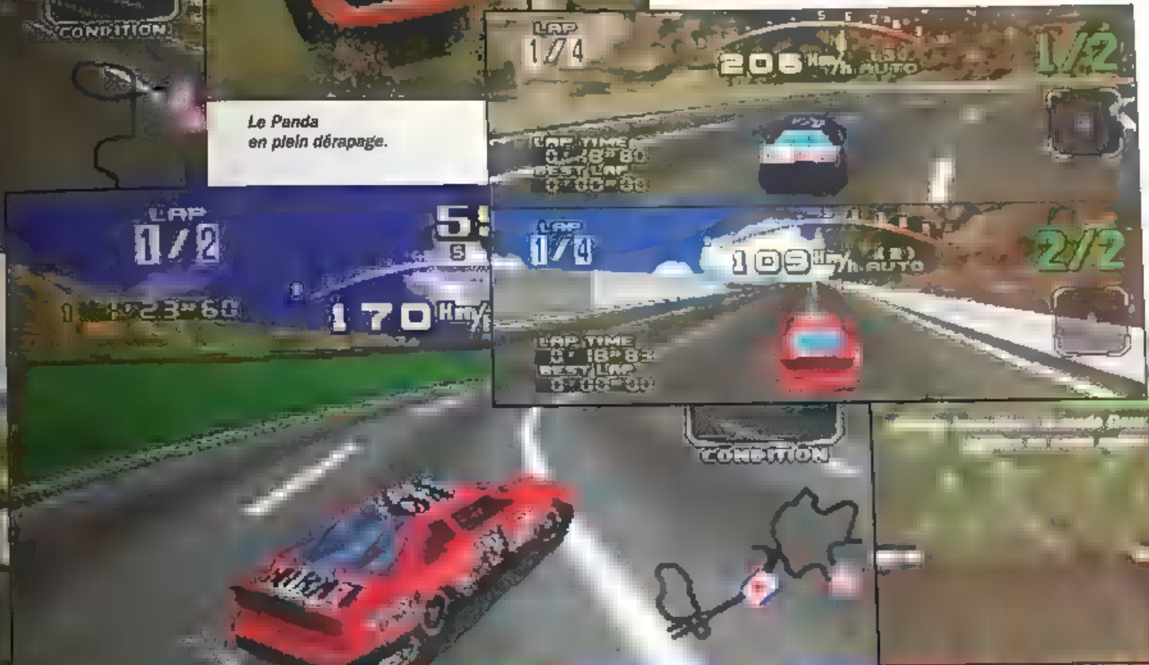


Marc, lâche le pad! Tu vas encore te planter...

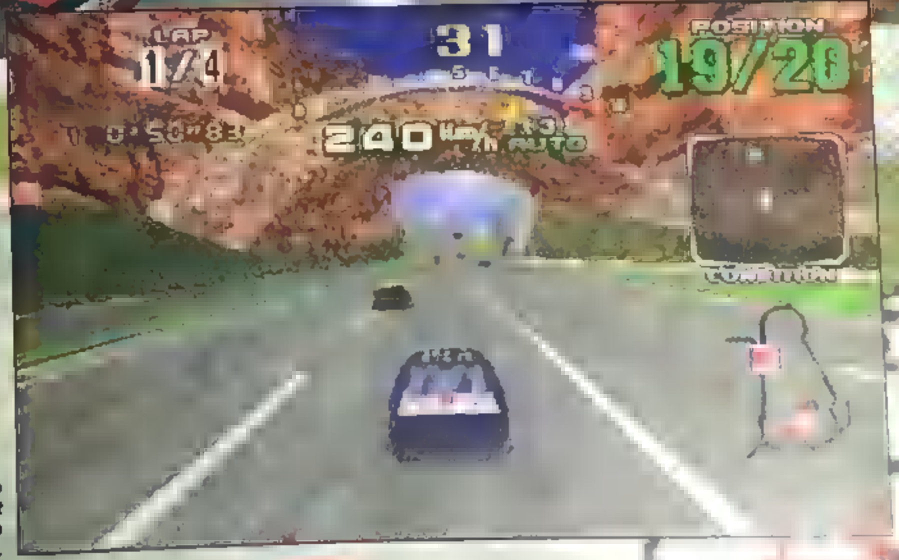


La vu[illegible]ure, toujo[illegible] symp[illegible]

On fait un tour sur la grande roue?



Un dérapage incontrôlé!



Cette voiture est très puissante.

Une nouvelle voiture. Elle est stylée, non?

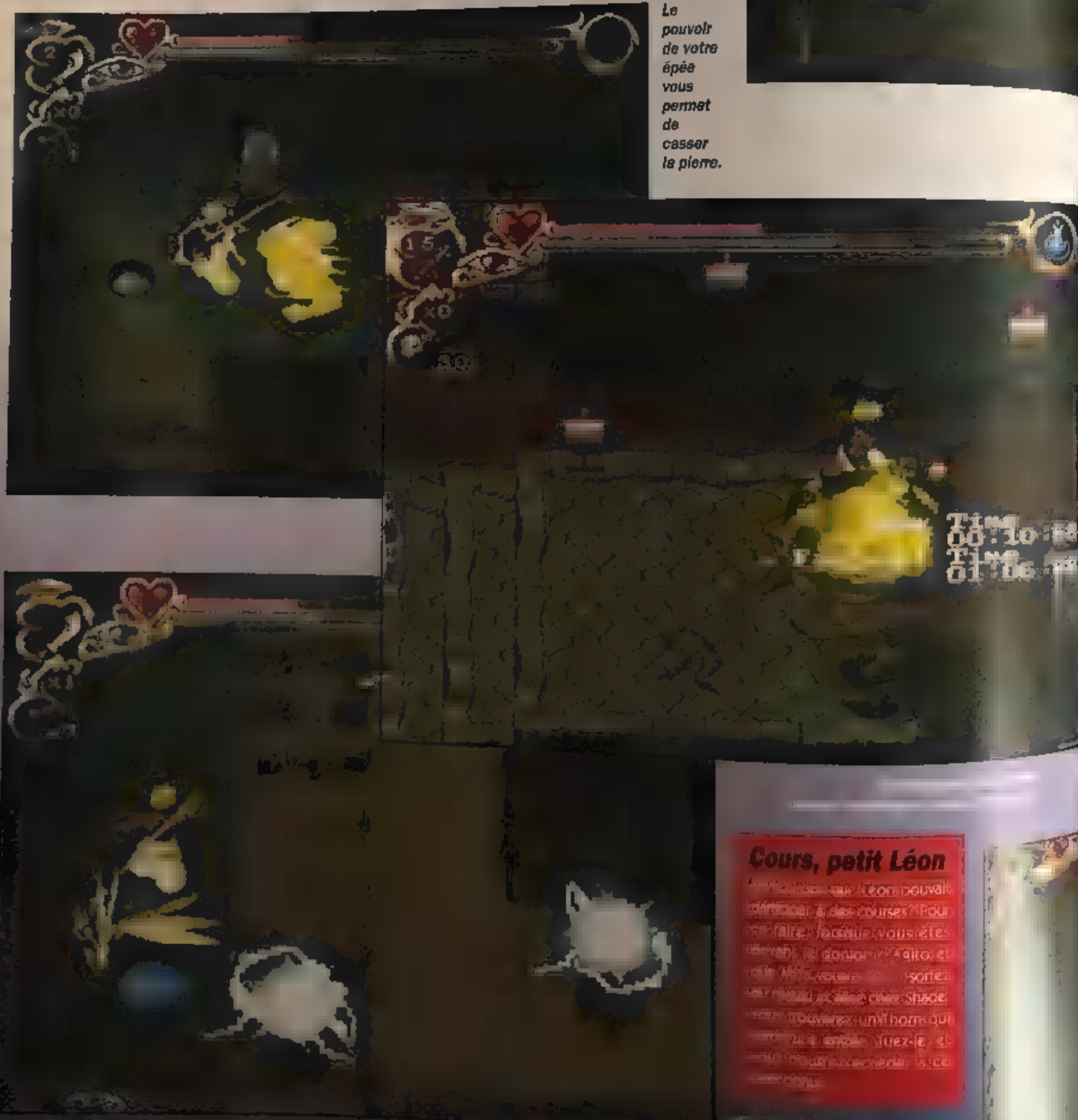
Un petit tour au stand [illegible]

NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: AVENTURE/ACTION
DISPO: OUI (anglais)

THOR 2

Thor 2 est l'un des gros hits de la Saturn. Vous incarnez Léon, un jeune aventurier qui part affronter les forces du Mal. Léon est le maître des Esprits, et à ce titre, rassemblera six alliés au cours du jeu. Équipements lourds et légers, magie omniprésente, mondes vastes et toutes sortes de monstres donnent à ce jeu une durée de vie exceptionnelle. Reprise de Thor sur Megadrive, cette nouvelle version a été améliorée et adaptée aux capacités de la Saturn. L'animation est excellente, les graphismes superbes, les musiques vous mettent dans l'ambiance et la jouabilité est parfaite. À posséder de toute urgence. Et pour ceux qui l'ont déjà, voici une mini-solution vous expliquant quelques passages difficiles et surtout la presque totalité de ce qu'il y a à découvrir. Comparez avec ce que vous avez déjà trouvé. Bonne chance!

Cheub

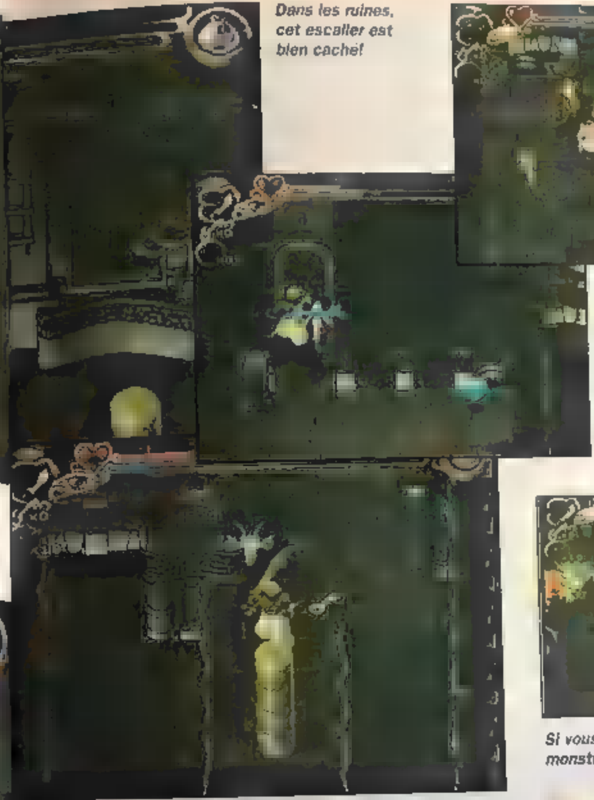


Le pouvoir de votre épée vous permet de casser la pierre.

Cours, petit Léon

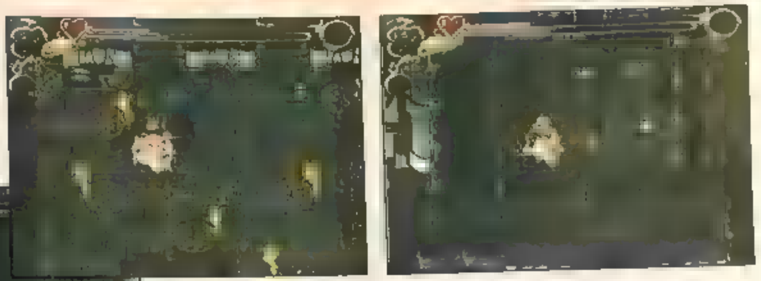
[illegible] que Léon pouvait [illegible] à des courses? Pour [illegible] faire, lorsque vous êtes [illegible] le donjon d'Aito et [illegible] sortez [illegible] Shade [illegible] vous trouverez un homme qui [illegible] Tuez-le et [illegible] à ce [illegible]

[illegible] est fort utile [illegible] électricité.



Dans les ruines, cet escalier est bien caché!

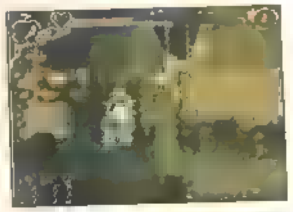
Dans les ruines, amenez les deux boules à pointes pour détruire tous les piliers, car une clef s'y trouve.

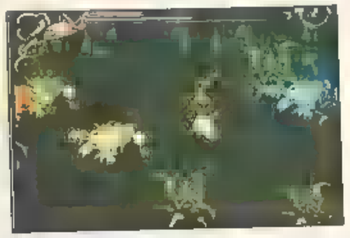


Voilà comment placer les switch pour ouvrir la porte.

Si vous n'avez pas les bombes, voici comment actionner les interrupteurs à distance.

Ce régénérateur était caché sous un rocher.

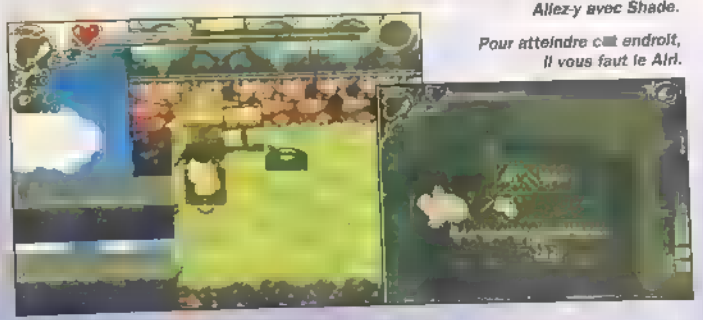




Si vous venez ici sans un des esprits, ces monstres ne vous attaquent pas.

L'entrée du niveau de Airl se trouve ici. Allez-y avec Shade.

Pour atteindre cet endroit, il vous faut le Airl.



Sautez plusieurs fois lorsque vous êtes sous la plate-forme, et le chandelier sera alors accessible.

[illegible]

[illegible]

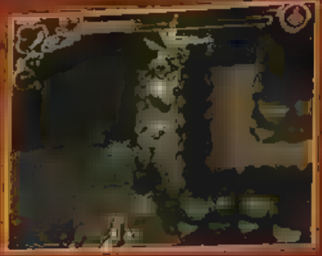
[illegible]

[illegible]

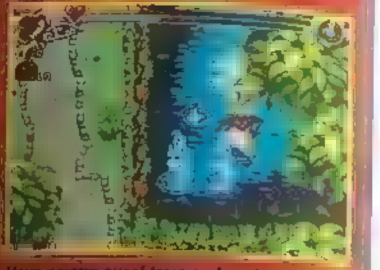
[illegible]

Les gemmes de l'Eau (Dytto)

On trouve des fissures dans le sol qui renferment bien des choses.

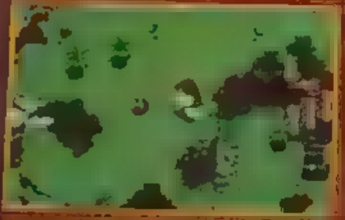


Dans le monde de Shade, une gemme de plus pour Dytto.



Vous pouvez aussi trouver des choses intéressantes dans l'eau.

Les gemmes du Feu (Efreet)

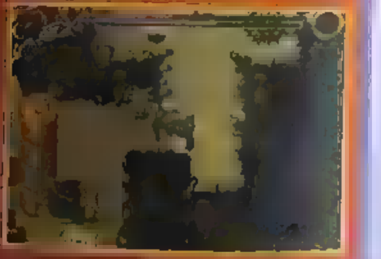


Baladez-vous partout à l'extérieur de la ville, c'est payant!

Une clef et un rubis pour Efreet. C'est Byzance...

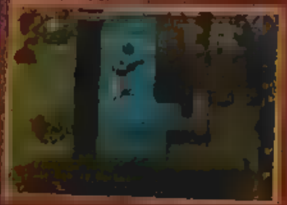
Dans le monde de Brass, un nouveau rubis pour Efreet.

Monde d'Airl: le génie de l'Air détruit les boîtes métalliques, ce qui vous permet d'avoir plein de jolies choses.



Ce joyau se trouve dans la caverne en haut de la rivière.

Les gemmes de l'Ombre (Shade)



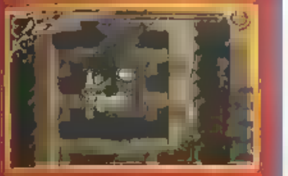
Monde d'Airl: cette gemme est cachée dans le buisson.

Cette gemme ne peut être découverte que si vous avez tous les objets.

Monde d'Agito: et une gemme de plus pour Shade. Dans ce niveau, Airl est essentiel.

Monde d'Agito: pour atteindre cette gemme, il faut savoir qu'Efreet peut aussi bien éteindre qu'allumer les chandeliers.

Les gemmes du Son (Brass)

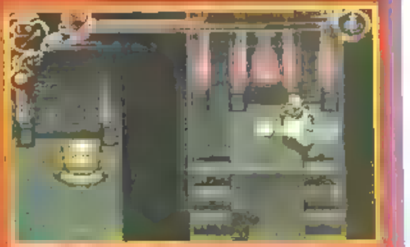


A l'entrée du territoire de Shade, un petit cadeau vous attend...

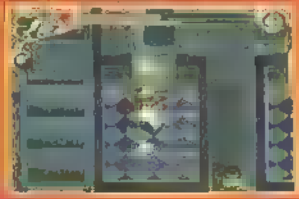
Monde de Shade: au bout de ce petit couloir, un diamant pour Brass.

Les gemmes de l'Air (Airl)

Un drôle de robot... Et une gemme de plus!



On les trouve toutes chez Agito.



Deux objets intéressants dans deux pièces voisines!

Les gemmes de la Terre (Bawu)

Dans les ruines, on gagne les bombes et quelques gemmes.

Monde de Shade: atteignez l'émeraude grâce aux dalles flottantes.

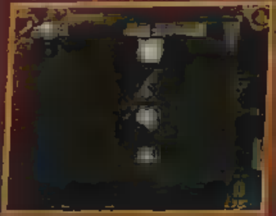
Monde d'Airl: pour atteindre cette gemme, soyez sur un nuage...

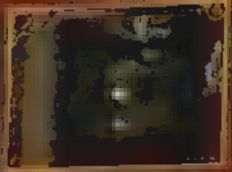
Monde de Shade: cette gemme était en [illegible]

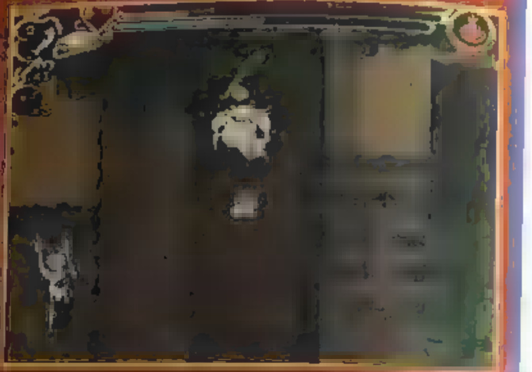
Les parchemins de l'Épée

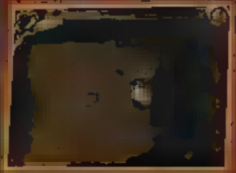
Les pouvoirs de la Terre

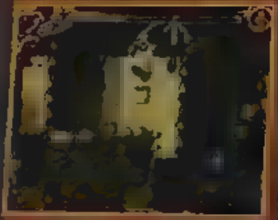
Les pouvoirs du Feu

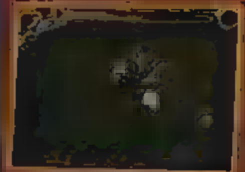

Passez ce parchemin, et en cassant les arbres au-dessus, vous en aurez deux autres.

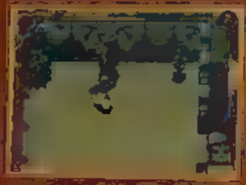

Avec ça, vous pourrez enfin casser les colonnes!

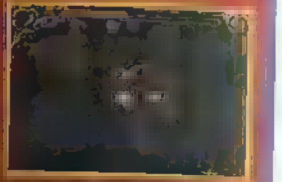

Monde de Shade: ce parchemin était en haut d'une colonne.

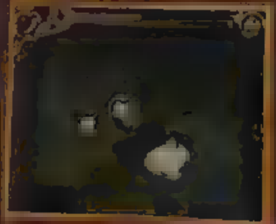

Ce parchemin était bien gardé.

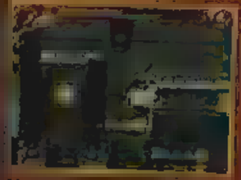

Ce parchemin enflammera votre épée.

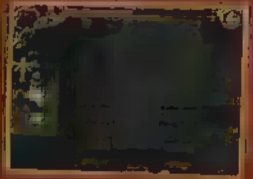

Un Blob géant garde ce parchemin.

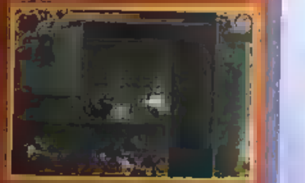

Appelez un esprit sur une statue, la fera parler. Ici, il faut ensuite attendre une minute sans bouger, et vous aurez un parchemin pour l'épée.


En allant au temple de l'Air, vous verrez un interrupteur. L'actionner fera tomber un coffre dans les profondeurs. Celui-ci renferme un parchemin.


Voici ce que vous pourrez trouver dans la Mystic Tower, fief d'Agito, le donjon ultime.

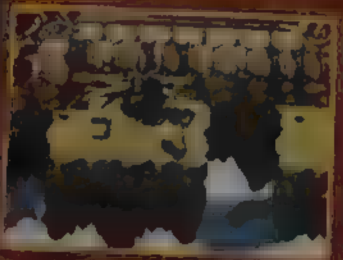

Monde de Dytto: détruire la colonne = un parchemin.


Monde d'Agito: on trouve un parchemin dans le donjon!

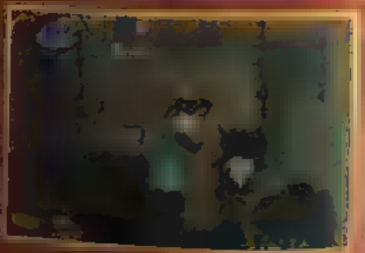

Monde d'Agito: des rats gardent férocement ce parchemin.

Les parchemins de l'Arc

Les pouvoirs de l'Ombre

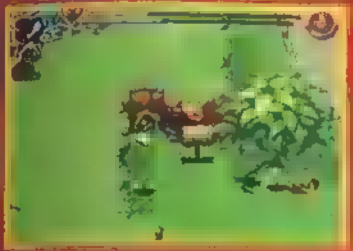

Monde d'[illegible]: voici le parchemin qui permet de tuer les Thorns.

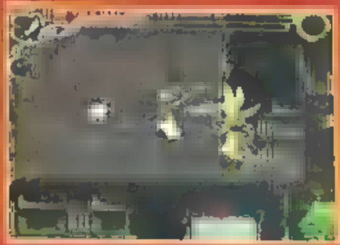
Monde d'Air: ce parchemin est très difficile d'accès. Il faut envoyer le garde de l'Air

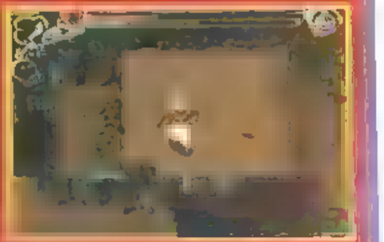

Vallée de la Mort: pour tuer le Thorn ici, il faut lever avec le nuage, puis invoquer Shade sur un fantôme. Et un parchemin, un!

Les parchemins du Bâton

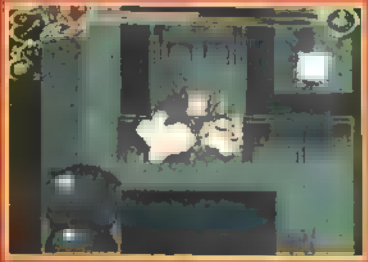
Les pouvoirs de l'Eau

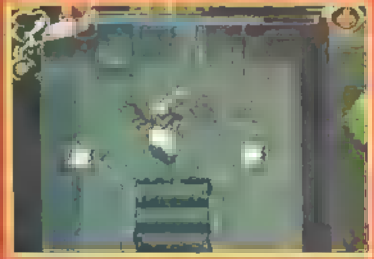

Pourquoi ne pas visiter ce trou de souris?


Un petit cadeau pour avoir eu Brass.

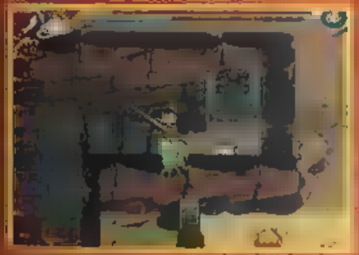

Monde de Shade: tombez ici, et vous pourrez avoir un autre parchemin. Faites attention, un monstre-coffre le garde.

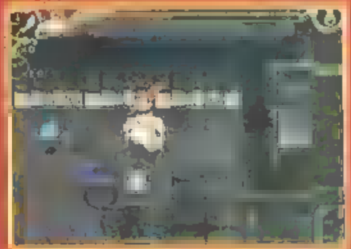
Les pouvoirs de l'Air

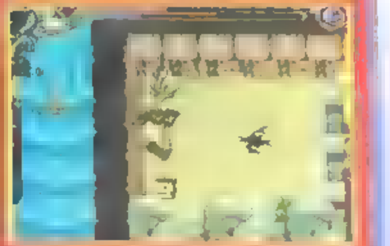

Monde d'Air: ne vous inquiétez pas, les boules ne vont pas vous écraser.

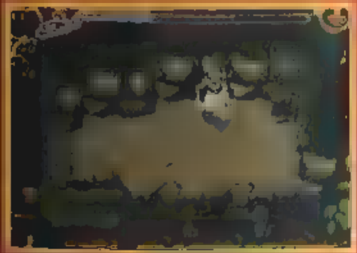

Monde d'Air: deux parchemins pour le prix d'un!

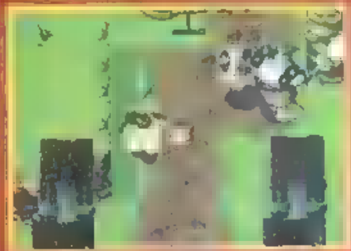
Les pouvoirs du Son

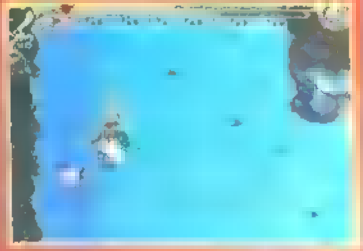

Ce parchemin se trouve à la frontière des ruines et du monde du feu.


À côté du robot, un parchemin.


Monde d'Air: ce parchemin était dans un coffre invisible.


Monde de Shade: un parchemin et un coffre invisible qui contient un diamant.


Ce parchemin était dans un rocher.


Monde de Dytto: ce parchemin se trouve dans la pierre qui descend la [illegible]

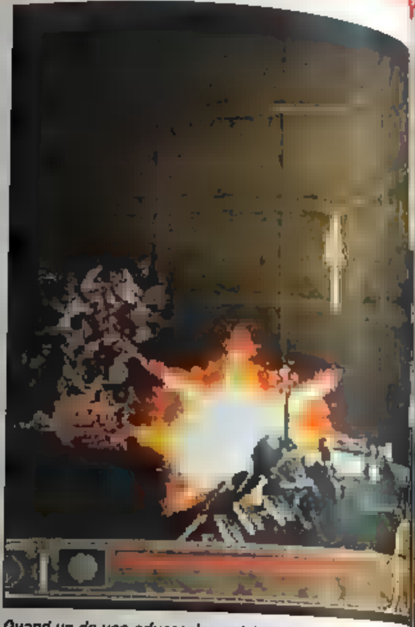
NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: DOOM-LIKE
DISPO: OUI

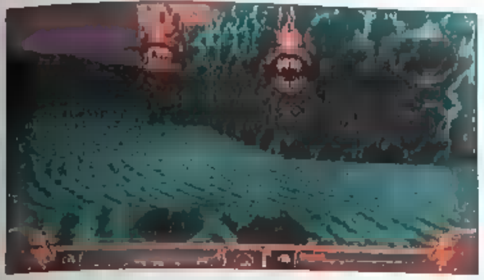
EXHUMED

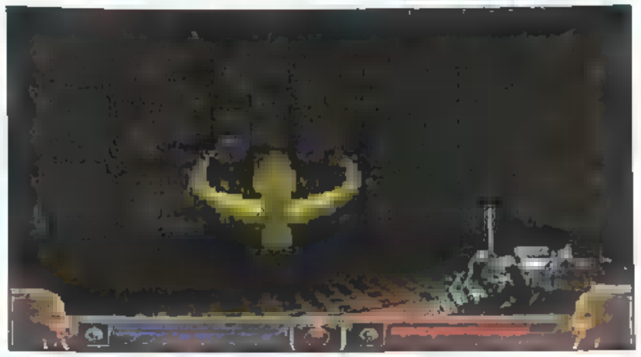
Denrée encore rare, voici venir un Doom-Like de qualité sur Saturn. Loin des mondes futuristes de Doom ou de l'univers médiéval-fantastique de Hexen, Exhumed vous plonge au plus profond de l'Égypte antique.

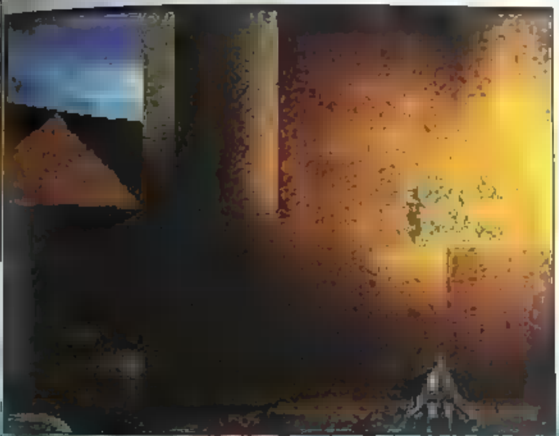
Pour ceux qui auraient manqué le début, voici ce qu'il faut savoir sur le déroulement de l'histoire. Tout commence dans la vallée de Karnak, sur les bords du Nil, tout près des ruines de ■ cité antique de Thèbes. D'ignobles pilleurs de tombes se sont emparés du corps du pharaon Ramsès et de l'ensemble de son trésor sacré. Les forces du Mal ont l'intention d'utiliser sa dépouille afin de dominer le monde. Si vous ne faites rien, l'humanité tout entière sera décimée... Exhumed propose une vue subjective, c'est-à-dire que la vision du jeu se fait par les yeux du personnage que vous dirigez. L'impression de réalisme est saisissante et ça décoiffe plutôt. Votre héros va errer dans de sombres labyrinthes à la recherche d'indices le menant au grand pharaon. Les lieux étant hantés par de nombreux monstres, un solide armement composé d'une bonne dizaine d'armes est à votre disposition. À la différence de Doom, il est ici possible de sauter ou encore de nager sous l'eau quand l'occasion se présente, de quoi enrichir considérablement l'intérêt du jeu. La rapidité des animations et la souplesse des mouvements ajoutés à des graphismes et des jeux de lumières magnifiques en font l'un des meilleurs jeux du genre sur Saturn. Un must!

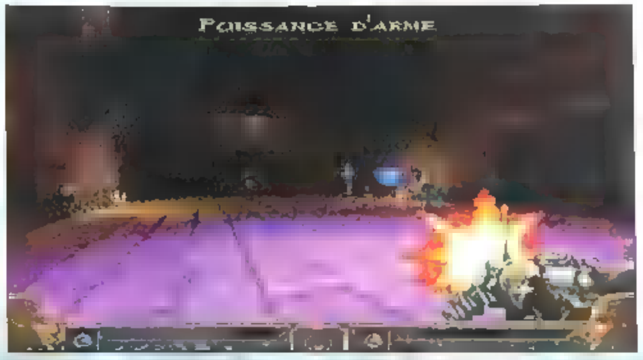
Nico


Quand un de vos adversaire est touché, il explose... mais pas de rire!

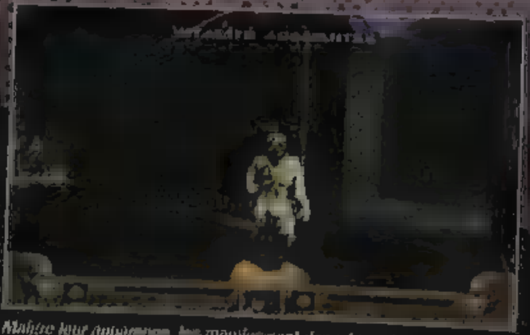

Sous l'eau, les dangers se font plus nombreux. Sachant que votre seule arme disponible est votre sabre, il va falloir user de mille ruses pour ne pas finir comme le commandant Cousteau.


Certaines portes ne s'ouvriront qu'après avoir trouvé la bonne clé. Ces dernières sont représentées par des symboles égyptiens.

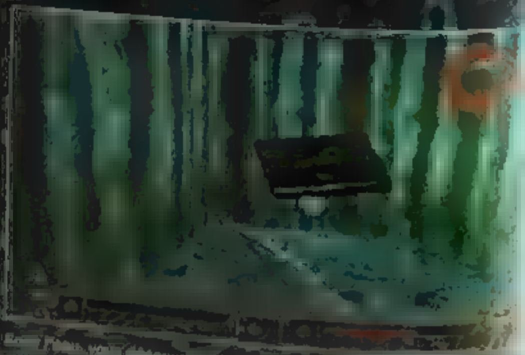

[illegible] absolument sidérant



La manière forte est certainement ■ seule manière de faire comprendre à vos ennemis qui ■ raison.


Malgré leur apparence, les momies sont des adversaires qui ont la peau dure.

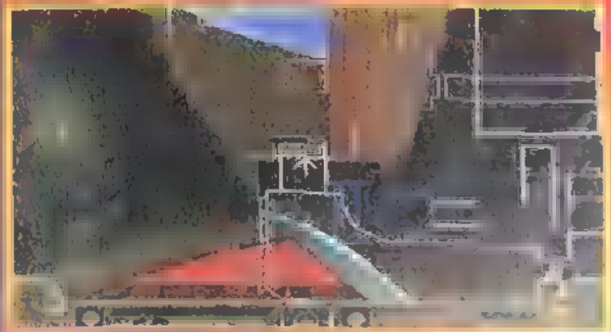
Il est souvent nécessaire d'effectuer de grands sauts afin de [illegible] des objets précieux.


Sous l'eau, vous découvrirez de nombreux objets nécessaires à la bonne conduite de votre aventure.

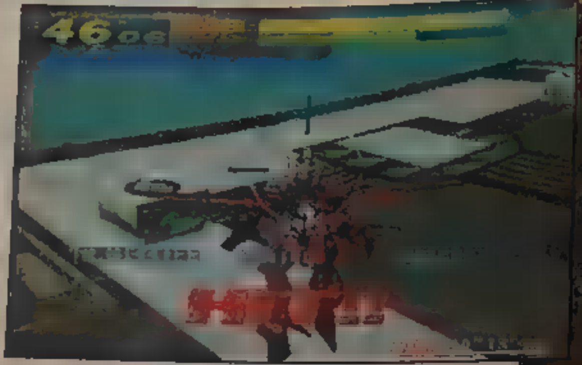
Ne vous risquez pas à quelques brasses sous l'eau sans avoir préalablement récupéré le [illegible]

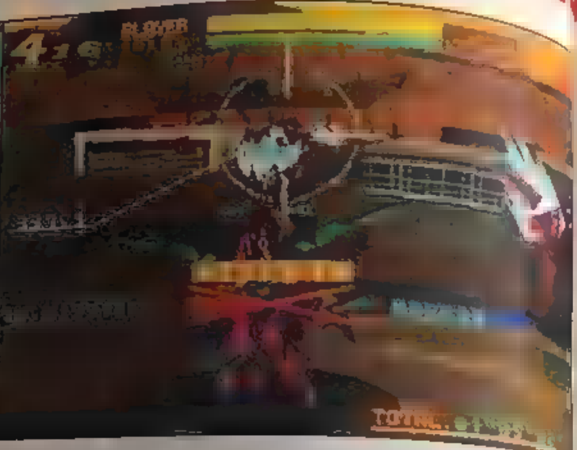
AIDE DE JEU

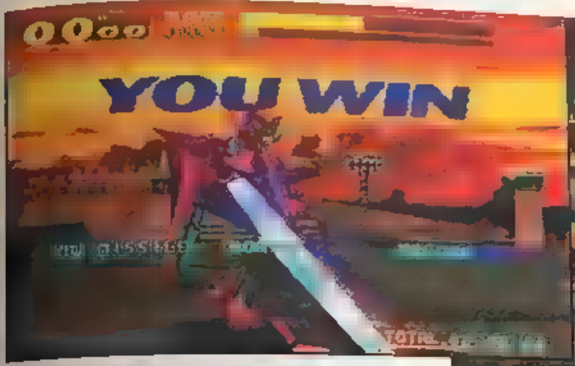
Afin de bien maîtriser la technique du saut, voici un moyen infaillible de ne plus vous planter lamentablement au fond d'un ravin ou d'un précipice. Devant une plate-forme à atteindre, activez la carte à l'écran comme indiqué sur la photo. Il ne vous reste plus qu'à juger votre saut en fonction de l'affichage de la carte. Avec une telle ruse, les grands sauts ne vous poseront plus aucun problème.



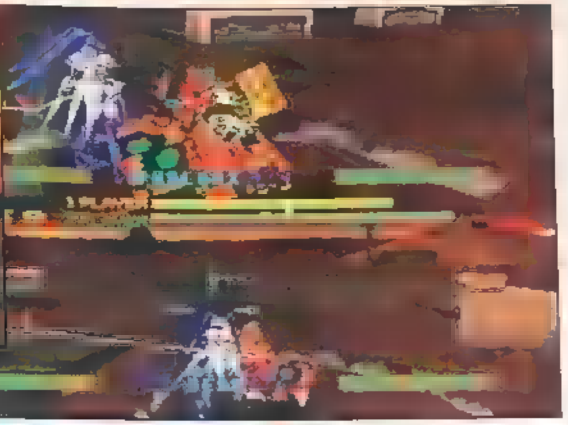
NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: SHOOT 3D/COMBAT
DISPO: DECEMBRE 96


Vus de haut, les ennemis sont plus faciles à débusquer.


Il faut laisser à l'arme le temps de se charger.



Au corps à corps, les robots sortent leur arme de contact... Ici, une épée laser.

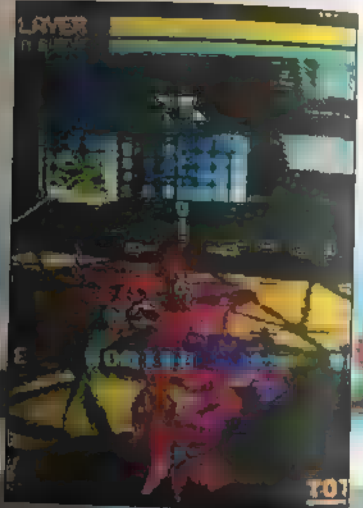

A deux, c'est un peu brouillon.

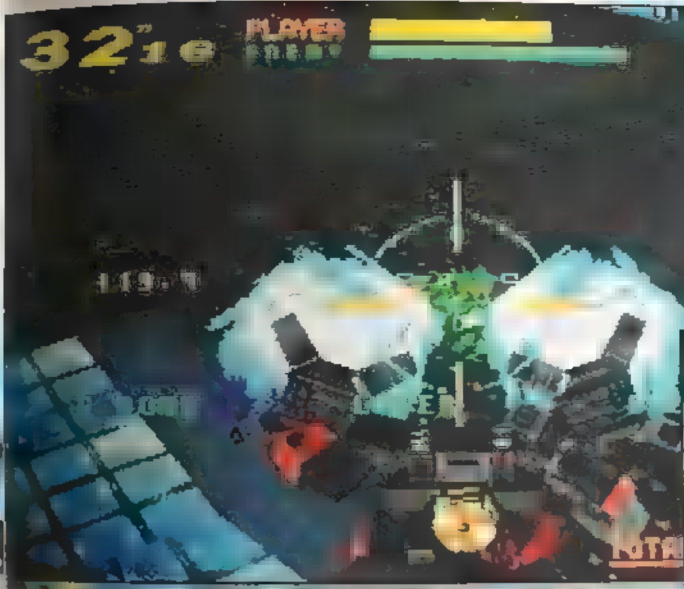
VIRTUAL ON

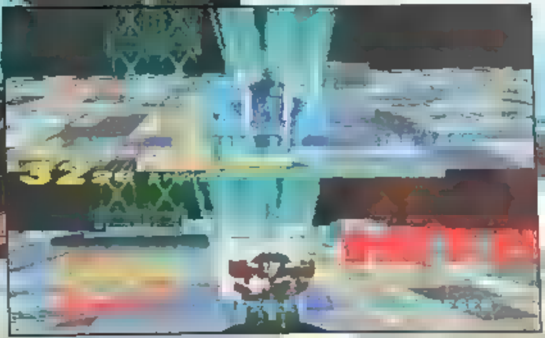
Le célèbre jeu d'arcade, Virtual On, arrive sur Saturn. Voici venu le temps des jeux de combats en 3D, matiné de shoot them up! Pas besoin de dessert!

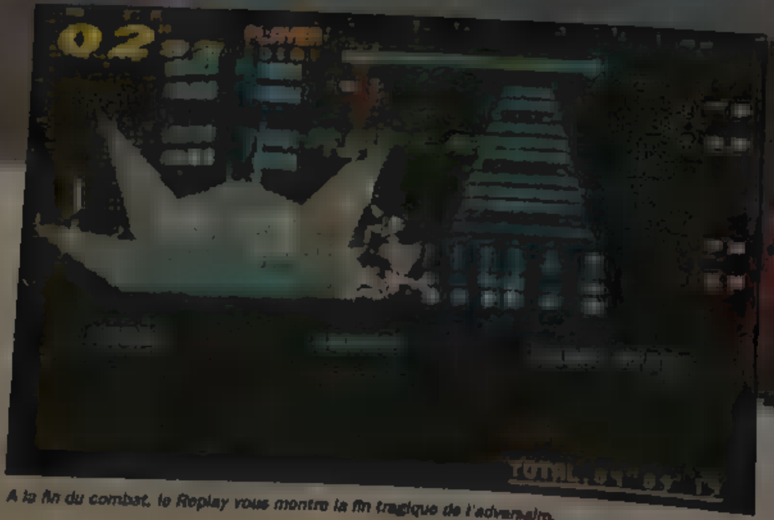
Vous connaissez tous Gundam et Maccross (alias Robotech), dessins animés japonais célèbres pour leur combats entre robots gigantesques. Imaginez que vous êtes aux commandes d'un de ces monstres mécaniques... voilà ce que vous [illegible] Virtual On! [illegible] de votre robot est très complète. [illegible] pouvez courir, ce qui est très utile pour éviter les tirs. Vous pouvez sauter, ce qui permet soit d'éviter les tirs au sol, soit de débusquer l'adversaire s'il s'est caché derrière un immeuble. Remarquez, sa position vous est indiquée par des flèches et votre viseur. Toujours dans le domaine des esquives, on peut pivoter sur soi-même, glisser rapidement sur les côtés ou encore faire sa prière. Au niveau des armes, chacun a des attaques différentes. Une en rafale, deux autres qui se rechargent assez lentement mais qui font très mal. Une nuée de bombes, des lasers... toute la panoplie du gentil robot destructeur.
Le jeu à deux est possible, l'écran se splitte alors en deux. L'animation, déjà rapide, n'en est même pas ralentie! Les décors sont assez dépouillés dans l'ensemble, mais ils sont très nombreux et certains valent vraiment le coup d'œil. Le tout se passe en 3D et cela bouge [illegible]. [illegible], le scrolling est fluide, je précise même que les textures 3D ne bogguent [illegible] onde Marcassouille a fait les frais de la technique du Panda lance-missiles. Depuis, l'animal reste dans son coin en répétant la phrase "Virtual On, Panda trop fort". Eh oui Marc, Panda c'est plus fort que toi!

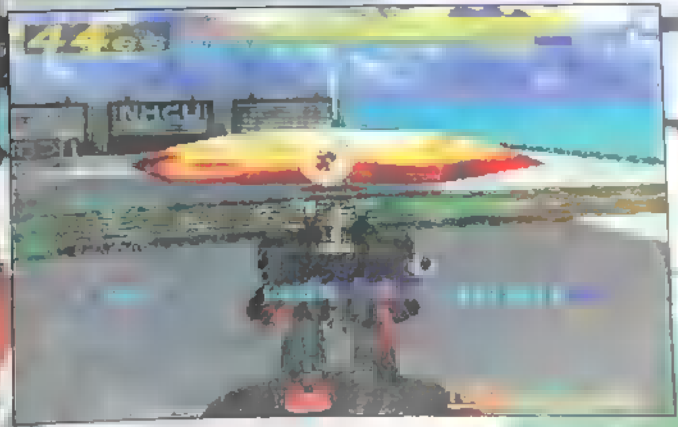
Panda


Oups, l'endroit devient dangereux!


Encaisse ça, eh Marcassin!


Et la lumière fut!


A la fin du combat, le Replay vous montre la fin tragique de l'adversaire.


Attention ça va chauffer.

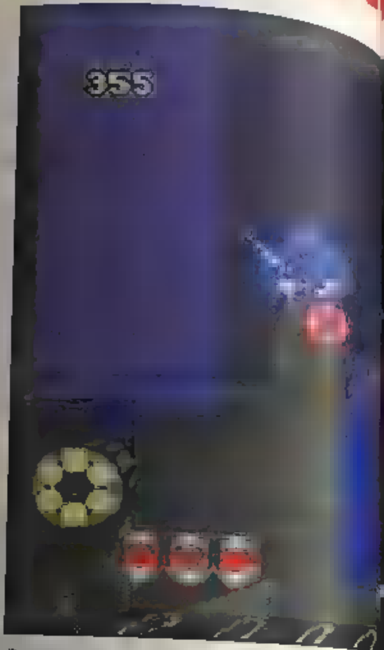
NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: TIR SUR CIBLE
DISPO: OUI

VIRTUA COP 2

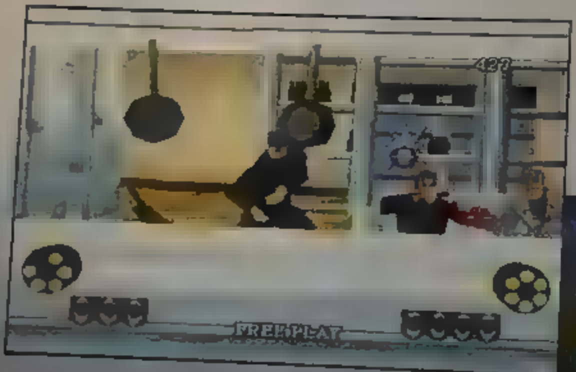
La saga des flics de Virtua City continue avec un deuxième volet très attendu par les fans du genre, souvent possesseurs du Virtua Gun. Seul ou accompagné de votre équipier (à deux, ■ mission sera plus facile), vous allez poursuivre une horde de malfaiteurs en cavale. Vu leur nombre, on dirait que vous en avez après la mafia toute entière! Ils surgissent de partout, masqués par des foulards ou non. Plusieurs d'entre eux sont même des militaires. Diable, l'affaire se corse! Étant donné l'affluence dans certains lieux, une cible de couleur vous indique l'ennemi le plus menaçant, celui qui va tirer sur vous en premier. Abattez-le en priorité avant de nettoyer les alentours. Évidemment, de stupides otages traînent partout, histoire d'accroître la difficulté. Qu'importe ■ danger, vous allez traquer la racaille à travers la ville, au volant d'une voiture, sur un bateau, dans un train...

L'aventure est divisée en trois niveaux, facile, moyen ou dur, que vous pouvez sélectionner au début du jeu. Chaque niveau comporte trois scènes et un boss. Ces niveaux sont heureusement plus longs que dans le premier Virtua Cop. Ce n'est pas la seule amélioration du jeu. Les graphismes sont nettement meilleurs, avec des effets 3D très réalistes, et l'animation s'avère bien plus fluide. Pour assurer, n'oubliez pas de recharger souvent votre barillet et ne tirez pas au hasard: les statistiques de fin de niveau passeront au crible vos performances de tireur!

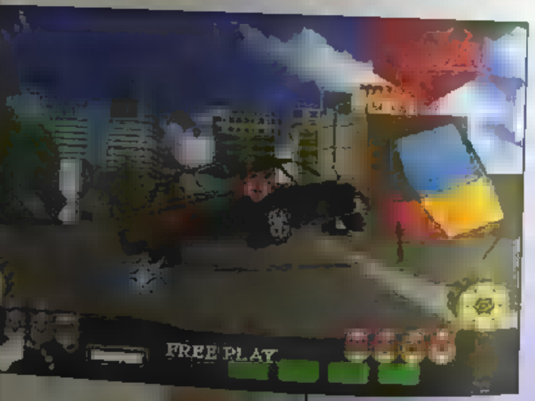
Elvira



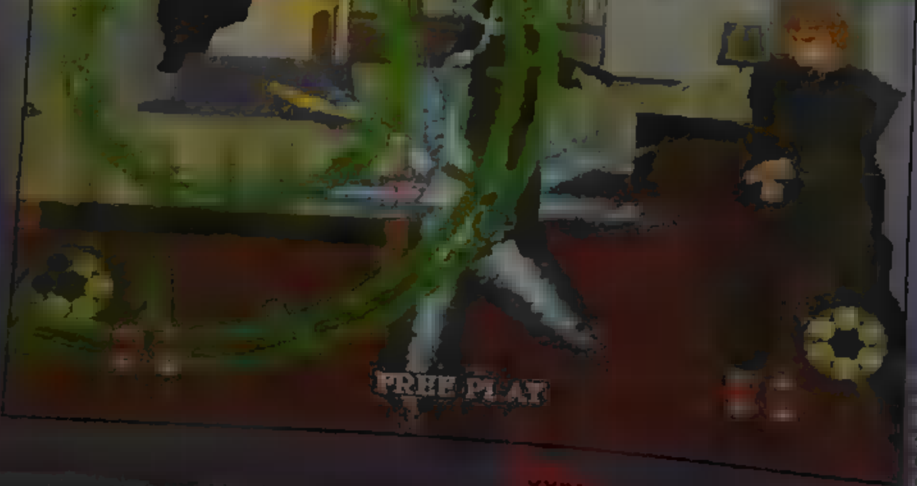
Pour vous mettre dans le bain, vous poursuivez des cambrioleurs dans une bijouterie. Les ennemis les plus menaçants sont cernés d'une cible éclatante.



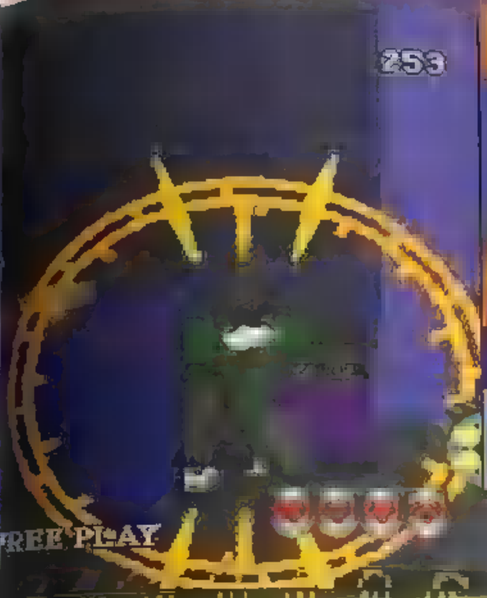
Si vous abattez un innocent, vous perdez automatiquement une vie. C'est la loi du Talion. Repérez-les à leur mine propre et gentille!

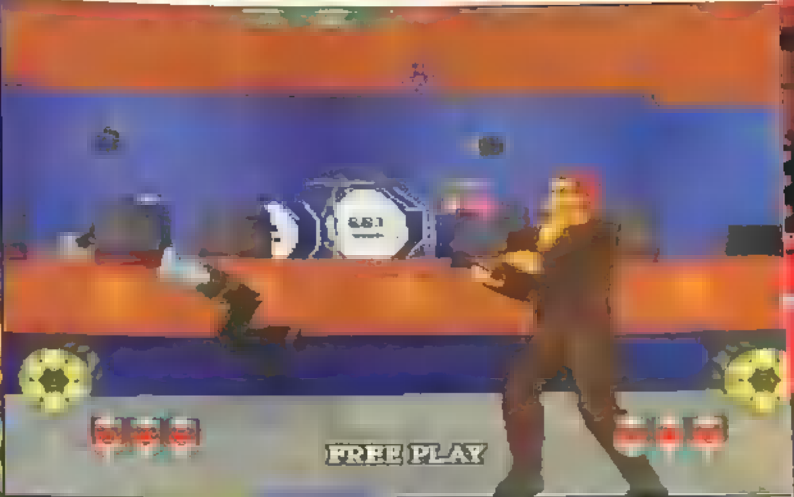


Nouveauté du jeu: une course-poursuite éperdue en pleine ville. Ça fonce!

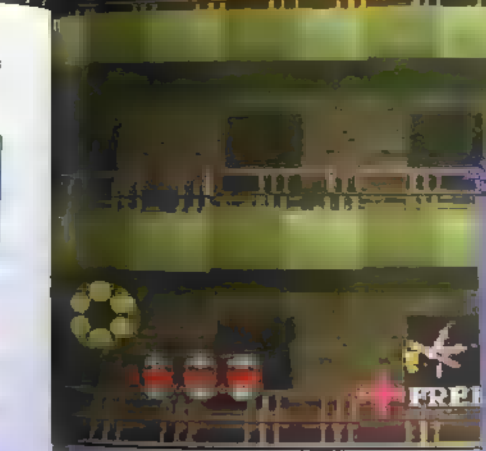


Les traîtres veu[illegible] s'enfuir par bateau. Vous avez le choix [illegible] deux routes pour [illegible] celui-ci. L'une d'elles mène aux chambres.

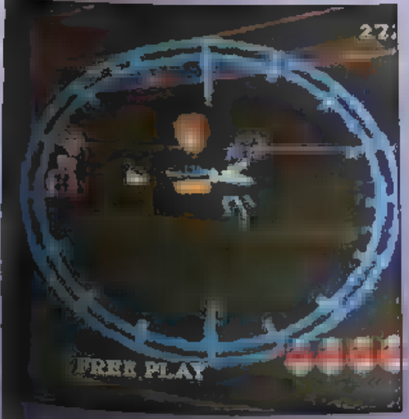




La salle de bal du bateau. La batterie tressaute sous vos impacts.

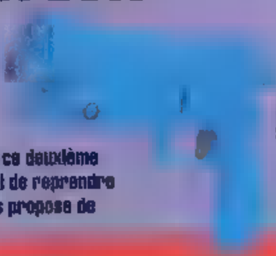


Une vue d'ensemble sur un immeuble: les ennemis surgissent de partout. Mais aussi les innocents...



Défoulez-vous sans complexe: tout se casse, des ordinateurs aux bouteilles, en passant par les tables et même les poubelles.

LE VIRTUA GUN



Qui dit jeu de tir, réveille le Virtua Gun! Celui-ci dormait au placard depuis Virtua Cop, premier du nom, mais ce deuxième volet est l'occasion pour lui de reprendre du service. L'écran Options propose de nouveau un mode Entraînement, pour ajuster le tir du Virtua Gun sur une cible classique. Par ailleurs, le jeu gère évidemment deux pistolets si un copain amène le sien.

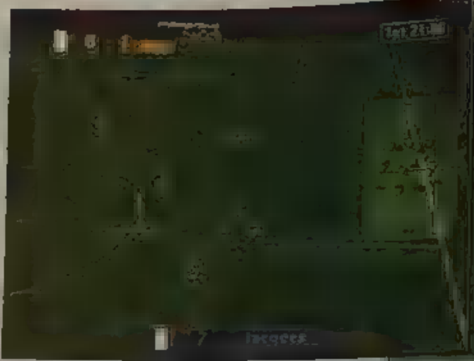
CES GENS DE LA HAUTE

Chaque fin de niveau vous place face à un boss doté d'une barre de vie impressionnante. Pas la peine de gaspiller des balles pour rien: tirez sur les projectiles en premier lieu et sur le boss ensuite. Patience et longueur de temps...

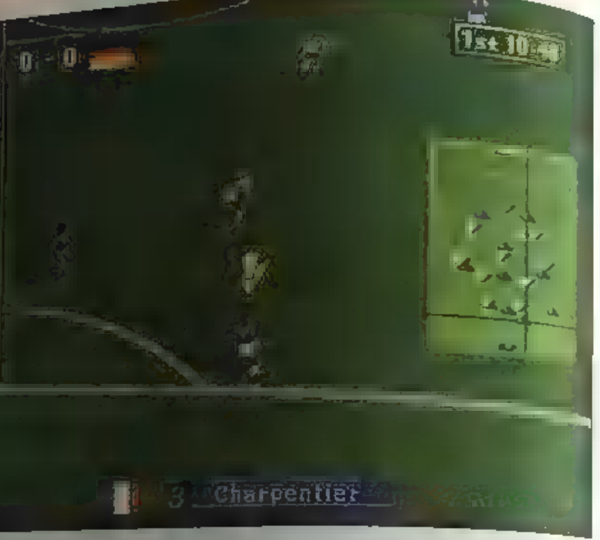
Il lance des tonneaux et même une camionnette, du haut de son parapet. Le briser, c'est du gâteau!

Des petits hommes volants qui envoient des boules de feu! Shootez-les l'un après l'autre. La vérité est ailleurs, non?

NOMBRE DE JOUEURS: 1-4
GENRE: FOOT
DISPO: OUI



La vue en zoom arrière donne une bonne vision d'ensemble.



L'attaquant se prépare à shooter.

SEGA WORLDWIDE SOCCER 97

Le superbe Sega Worldwide Soccer 97 s'annonce comme la référence des jeux de foot sur Saturn!

Pour mieux nous renseigner, recueillons les impressions de Pandaradona, actuellement en pleine action:

— "SWS met la pression dès le départ avec une superbe introduction en image de synthèse! Puis il poursuit très fort avec de très grandes qualités sur la simulation. L'éventail des tactiques possibles laisse loin derrière la défense! De plus, les garçons sont très techniques: tirs à effets, passes longues, retournés acrobatiques, accélérations, centres, tacles... ils connaissent tous les trucs. Et même quelques coups de vice comme bousculer l'adversaire pour lui piquer la balle, mine de rien! Enfin... pour ce match, on a acheté l'arbitre... on peut faire ce qu'on veut, même des hors-jeu. Heureusement, car nous jouons à quatre en même temps, et les cafouillages risquent d'être fréquents."

— "Merci, monsieur Pandaradona. Pour conclure, on pourra dire que ce match amical annonce une saison de championnat de haute tenue. À vous, la rédac'!"

Panda

DRIBBLE ET PASSE

On peut utiliser un bouton pour courir, mais c'est aussi [illegible] deux fois rapidement dans une direction [illegible] après la deuxième [illegible] de direction. [illegible] on peut dribbler et faire des passements de jambe. Comment? Eh bien, lorsque vous êtes en train de courir sur un joueur adverse, appuyez sur [illegible] Si votre adversaire ne s'y attend pas, vous [illegible]

[illegible]

MIEUX GÉRER SON GOAL

Il y a des techniques pour marquer des buts qui sont vieilles comme le monde.

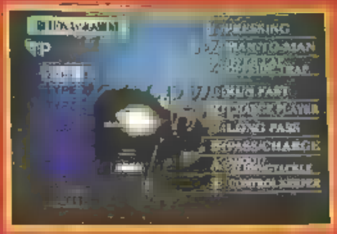
La première est de trouver certains "points" dans l'écran depuis lesquels on tire en sachant que le goal automatique ne pourra rien bloquer.

La deuxième est de tout simplement dribbler le goal, ou de lui tirer dessus assez fort pour qu'il la relâche et se casse la figure en prime... Il ne reste qu'à reprendre la balle et boum!

La troisième est applicable lorsque le gardien est géré en mode manuel. Il suffit de rentrer et de sortir plusieurs fois de la surface de réparation: l'adversaire passe alors très rapidement du contrôle d'un défenseur au gardien. Ce qui implique deux choses: son pressing est nul et il risque d'envoyer son goal n'importe où en croyant contrôler son défenseur.

Hé bien, SWS 97 met fin à ce vieux calvaire du défenseur en ajoutant une petite option: une simple touche fait passer le gardien du mode automatique au manuel. Ça paraît bête comme chou mais c'est ce genre de petit détail qui fait un hit!

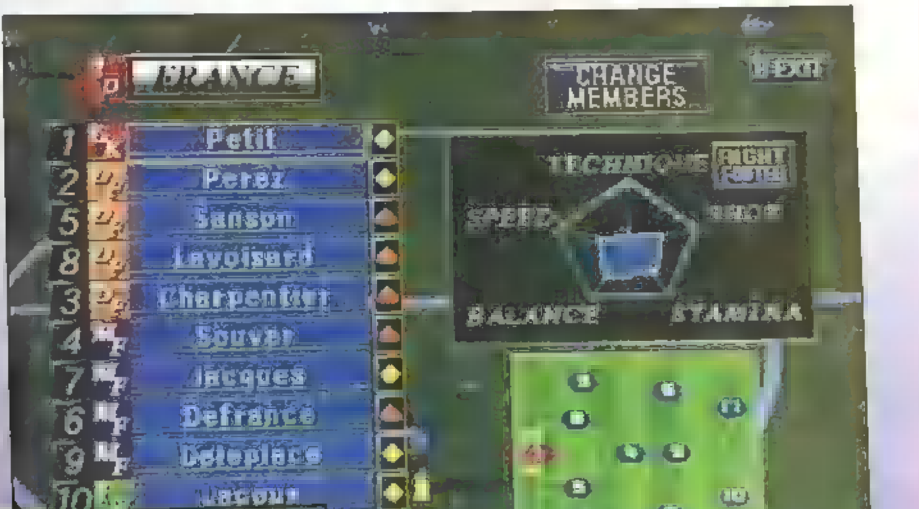
Il faut aller dans le menu d'option.



Maintenant, faites-vous votre config!

Pour que cela n'arrive plus jamais!

Des statistiques à gogo!



Le temps n'est [illegible] au beau [illegible]

NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: SHOOT'EM UP
DISPO: OUI

PANZER DRAGOON ZWEI

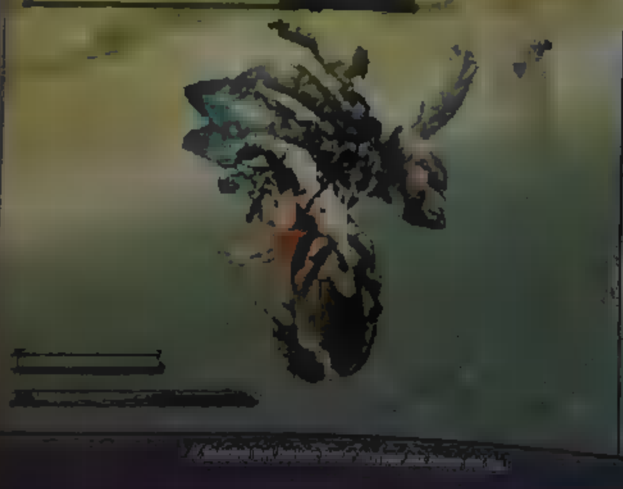
On aurait acheté ■ Saturn rien que pour Panzer Dragoon, premier du nom. Le deuxième volet reprend brillamment le flambeau, avec une flamme encore plus vive.

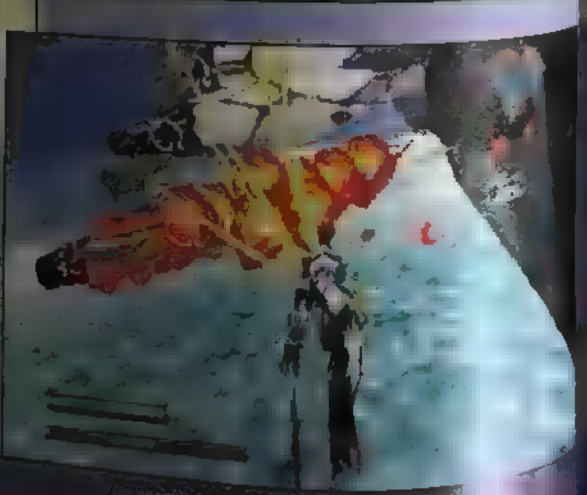
Dans l'immense logithèque de shoot'em up de la NEC, Dragon Spirit tenait une place de choix. Dans le même ordre d'idée, la Saturn a ses Panzer Dragoon. Et on ne peut pas rester indifférent face à de telles merveilles. Traversant des mondes d'une beauté à couper le souffle, sur le dos d'un dragon, il faudra passer les sept niveaux en 3D précalculée. La grande innovation dans ce deuxième épisode est de pouvoir choisir sa direction à certains carrefours, dont dépendra la suite des évènements. Autre nouveauté, la croissance de votre destrier se fait au fur et à mesure du jeu. Au début, le petit dragon ne pourra que courir. Il n'est pas encore assez grand pour voler. Il ne fendra le ciel qu'aux niveaux suivants, après avoir accumulé l'expérience suffisante. Une nouvelle arme, nommée le Berzeck, ■ été ajoutée à l'arsenal de tir. Celui-ci agit comme une Fury, avec une jauge qui se remplit. Son effet est décapant: des tirs rapides qui partent dans tous les sens. Le Berzeck est idéal pour se sortir des situations difficiles. Une autre nouveauté se nomme la Pandora's Box. Elle remplace tous les Cheat Mode foireux. Mais avant d'en profiter, il vous faudra finir le jeu... Bref, Panzer Dragoon Zwei réussit l'exploit d'être encore plus beau que le précédent, sans perdre ni la jouabilité, ni le plaisir et l'intérêt du jeu. Le tout, servi avec une animation sans aucun ralentissement. Ce jeu est à classer dans le Top 10 de la Saturn, aux côtés de Sega Rally et de Fighting Vipers.

Gia

Au début du jeu, le dragon est encore bébé. Ses ailes n'ont pas encore poussé.

Dans cette neige, la Saturn crache toutes ses tripes.


[illegible]


[illegible] qui balaie tout.

NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: SIMUL'DE RALLYE
DISPO: IMMEDIATE

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

Sega Rally Championship est sans conteste le meilleur des jeux de voiture sur Saturn. Ses graphismes haute résolution, son mode deux joueurs, son animation sans faille et sa jouabilité hors pair ont fait leurs preuves. Quatre circuits sont proposés, dont un caché, plusieurs modes de jeu (Arcade, Time Attack, 2 Players Battle) et la possibilité de configurer votre voiture. Trois véhicules sont disponibles, dont un caché. Ils correspondent à des modèles existants: Lancia Delta, Toyota Celica et Lancia Stratos (accessible à l'aide d'une astuce).
À noter qu'on peut jouer avec l'Arcade Racer. Bref, une référence que vous êtes nombreux à posséder et pour laquelle je vous révèle quelques petites astuces.

Switch

Pensez toujours à contrebraquer pendant les dérapages si vous ne voulez pas perdre de précieuses secondes.

Les Replays sont fort bien réalisés. On peut bien profiter de ■ multitude de détails dans les décors.

La course dans la montagne est l'avant-dernier stage. Des décors magnifiques et des virages en épingle très difficiles à négocier.

Les Tips des champions

Pour jouer contre la Stratos en mode Practice.

Maintenez la pression sur Z à l'écran de sélection des courses jusqu'au début de celle-ci validez avec C

Pour jouer en mode Miroir.

Au même endroit maintenez la pression sur Y et validez avec C. Maintenez Y jusqu'au début de la course.

Pour zoomer à volonté lors du Replay.

Pendant le Replay, maintenez Z et Bas et zoomer en avant ou en arrière avec L ou R.

Pour jouer sans indications à l'écran.

À l'écran de sélection des voitures maintenez la pression sur X et A en validant avec C jusqu'au début de la course.

Pour booster sa voiture.

À l'écran de sélection des voitures maintenez X jusqu'au début de la course, validez avec C.

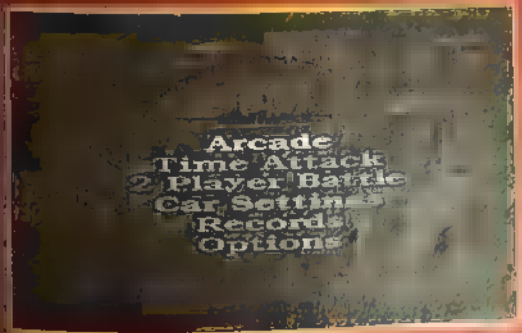
Voiture et circuit cachés?

Pour jouer avec la Lancia Stratos.

Tip : Sur l'écran principal placez-vous sur le mode arcade et faites X, Y, Z, Y, X. La Stratos sera disponible dans tous les modes

Pour jouer sur la "Lake Side".

Tip : Placez-vous sur Arcade et maintenez X et Z jusqu'à l'écran de sélection des courses.



C'est ici qu'il faut réaliser les tips.

C'est réussi : vous pouvez jouez sur le circuit caché avec la voiture cachée...

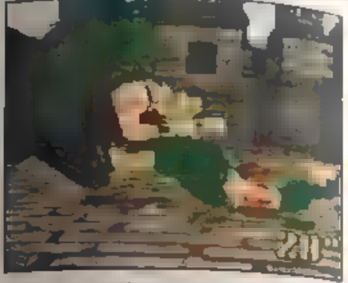
NOMBRE DE JOUEURS: 1-2
GENRE: BASTON
DISPO: OUI

VIRTUA FIGHTER 2

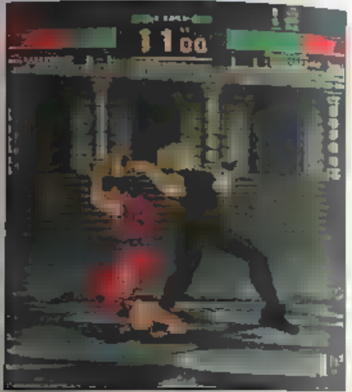
Les bons jeux de baston ne manquent pas sur Saturn. De X-Men à Fighting Vipers, le choix est vaste. Une des plus grandes réussites de Sega dans le domaine, c'est bien sûr Virtua Fighter 2.

Akira, Jacky ou Lion... Aujourd'hui, tout le monde connaît la saga Virtua Fighter. Le premier épisode avait connu le succès comme le premier jeu de combat en 3D polygonale. Et il n'était pas mauvais. De nos jours, son successeur, Virtua Fighter 2, ■ sa place dans toutes les bonnes logithèques de la Saturn. La règle de base est simple: les persos combattent dans une zone limitée et soit je te sors, soit je t'étale. Mais la vraie subtilité du jeu réside dans l'utilisation des enchaînements. En effet, les combos se concluent souvent par un gros coup. Avec seulement le bouton de poing, de pied et de garde, ils sortent sans difficulté. Sur le principe du "j'avance, tu recules", VF2 est toujours au top grâce à sa maniabilité et ■ rapidité. Le seul reproche de jouabilité concerne cette garde à bouton, au lieu de la direction arrière. Mais ce n'est qu'un petit défaut, et depuis le temps, on a réussi à s'y faire. Je me rappelle encore de ces duels à la rédac', où les parties s'enchaînaient pendant des heures. Il reste que le graphisme est aujourd'hui un petit peu dépassé. Mais bon, ce jeu est tellement simple et facile d'accès, et en même temps si complexe, qu'on en devient accro' aisément. Et même s'il vient de se faire détrôner par Fighting Vipers, VF2 est toujours dans le peloton de tête. Et le troisième épisode à venir pourrait bien reprendre la couronne.

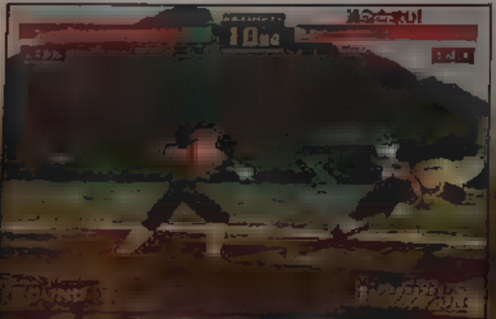
Panda



Quand l'adversaire est au sol, n'hésitez pas à le frapper. VF a été l'un des premiers à proposer ces coups bas.



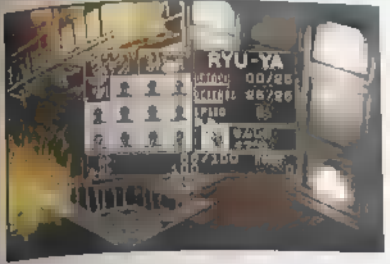
Les prises sont très esthétiques et réalistes.



Lion, le frenchy, est un des persos les plus charismatiques.

Les Replays laissent savourer la victoire une deuxième fois...

NOMBRE DE JOUEURS: 1
GENRE: ACTION/RÉFLEXION
DISPO: 1er SEMESTRE 97

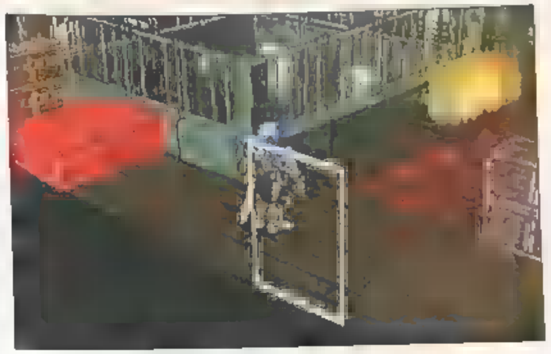


Vous dirigez Ryu Ya, un vaillant aventurier.

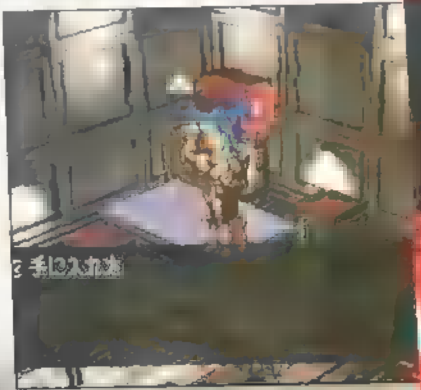
DARK SAVIOR

Dark Savior a été développé par Climax, à qui l'on devait déjà Landstalker sur Megadrive. Et DS en est un peu la "suite" remaniée pour la puissance de la Saturn. Votre personnage chevaleresque explore un monde en 3D isométrique. Sur son parcours, il trouve des plates-formes, des interrupteurs et des blocs à déplacer. À vous de trouver les bonnes combinaisons et actions pour pouvoir progresser. Un peu de surmenage intellectuel ne vous fera pas de mal, hein? Vous pouvez déplacer la caméra à différents points de vue pour mieux vous repérer ou découvrir des passages.
Pour vous reposer les méninges, quelques bagarres avec des monstres, ça fait du bien. Certains sont particulièrement agressifs. Ce qui est agréable, c'est que ça ressemble à du Street Fighter! Vous pourrez capturer certains adversaires, qui se battront pour vous.
Au fur et à mesure, vous gagnez des points d'expérience, ce qui vous ouvre des niveaux, comme dans un RPG. Suivant le temps que vous mettrez pour finir la première mission, sur le bateau, vous en aurez une différente (trois au total). Pour finir ce jeu complètement, vous mettrez un bon moment. Très bien réalisé, franchement maniable: tout ceux qui ont aimé Landstalker adoreront Dark Savior.

Panda

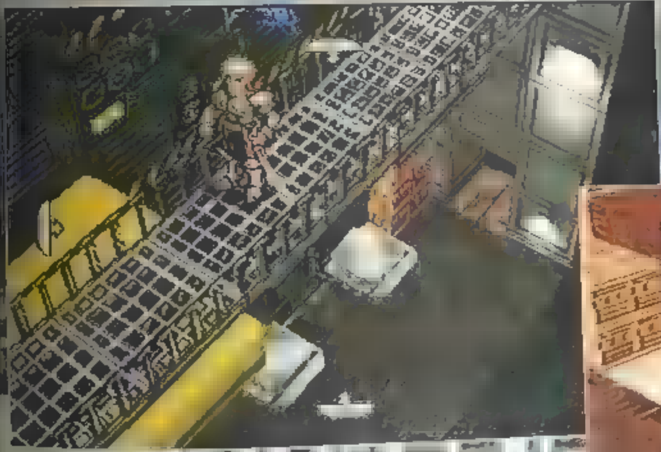


L'oiseau bleu vous suit partout.

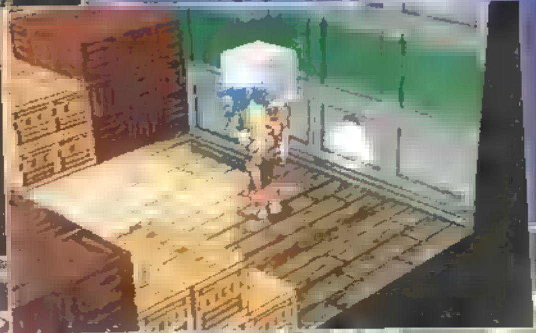


Voilà qui va permettre de regagner de l'énergie.

Avec les boutons L et R, on peut déplacer la caméra.



[illegible]



MEGA CONCOURS FIGHTING VIPERS

50 SATURN
ET 100 JEUX A GAGNER

1er au 50e prix

POUR PARTICIPER

Joue en direct par téléphone au
08.36.68.11.41
ou sur internet :
http://www.freemen.com/consoles+

Mais... [illegible] n'es pas un surfeur invétéré ou si tu n'as pas le téléphone... [illegible] si t'es [illegible] ber ke[illegible], tu peux aussi envoyer tes réponses avant le 23/11/96, sur carte po[illegible], en indiquant tes nom, prénom et adresse à : CONSOLES +, Concours Fighting Vipers, 150 r[illegible] Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

LES QUESTIONS

1) Parmi combien de personnages différents peut-on choisir son combatttant au début du jeu Fighting Vipers ?
a) 8
b) 11
c) 12

2) Quel personnage est un combattant de Fighting Vipers ?
a) Andy Bogard
b) Humphrey Bogart
c) Raxel

3) Quels sont les deux animaux de FightingVipers?
a) un dinosaure et un o[illegible]
b) un panda et un ours
c) un [illegible] et un singe

4) Quand est sortie [illegible] Saturn en France ?
a) juillet 1995
b) septembre [illegible]
c) novembre [illegible]

une Saturn et le jeu Fighting Vipers

51e au 100e prix
le jeu Fighting Vipers

SEGA SATURN

CONSOLES+ SEGA

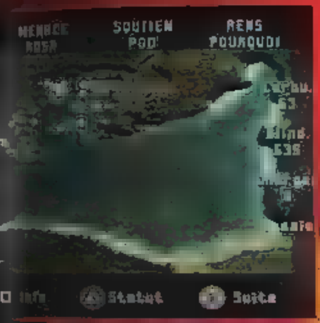
Extrait du règlement :
Consoles + et Sega organisent un concours du 23 [illegible] 96 au 23/11/96 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligat[illegible] d'achat est doté de 50 consoles Saturn et 100 jeu[illegible] Fighting Vipers. Les gagnants seront tirés au sort parmi les [illegible] réponses. Le règlement est déposé en l'étude SCP [illegible] & Comi et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Fighting Vipers, 150 rue Galliéni 92514 Boulogne Cedex

- Editeur: ELECTRONIC ARTS
- Distributeur: E[illegible]TRONIC A[illegible]
- Disponibilité: [illegible]
- Prix: E[illegible]

- SHOOT ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: 3
- Sauvegarde: OUI

On va pouvoir décharger les rescapés.

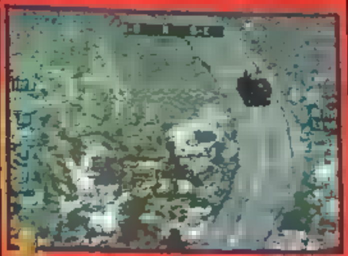
Les sous-marins sont assez longs à détruire.



La carte vous permet de repérer vos cibles.

NICK

[illegible]

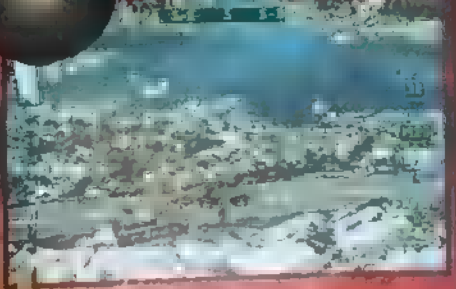


Nick a piqué un bulldozer, laissez-lui faire le ménage.

Une communication de devinez qui?

TANK

Certains ennemis ne méritent qu'une infime rafale de mitrailleuse... [illegible] certains, [illegible] de flammes". A vous de gérer au [illegible] stock [illegible] munitions!



Sur ceux-là il faut [illegible]

Vous avez vu les éclats?

PRESENTATION

Très bon mélange de scènes filmées entre les missions... le tout en français.

GRAPHISMES

Le jeu est impressionnant par ses superbes graphismes en 3D.

ANIMATION

Même si le scrolling n'est pas toujours irréprochable, ça roule.

MUSIQUE

Les musiques sont sympa, mais ont tendance à se perdre dans les bruitages.

BRUITAGES

Les bruitages collent bien à l'action et l'échantillonnage est de bonne qualité.

DUREE DE VIE

Le jeu est dur, prenant et comporte cinq campagnes... Vous n'êtes pas près de le finir.

JOUABILITE

Il faut un petit temps d'adaptation pour arriver à bien manier l'hélicoptère.

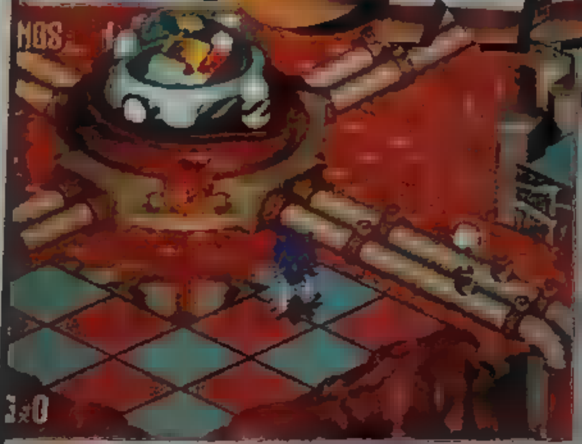
INTERET

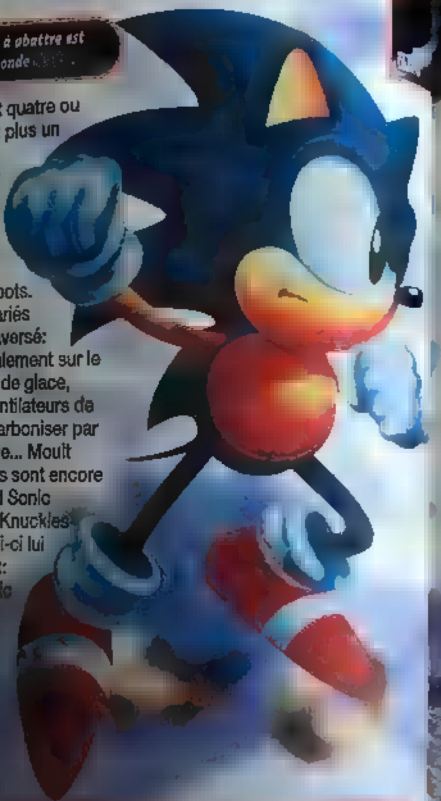
Soviet Strike est beau, intéressant, suffisamment dur pour vous tenir en haleine un bon moment... Alors, pourquoi ne pas se laisser tenter?

94%

SONIC 3D

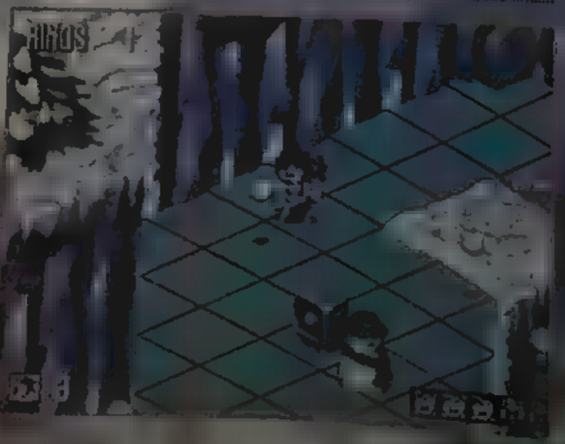
Sonic, le hérisson bleu, reprend du service sur Megadrive. C'en est fini de la 2D pour la mascotte de Sega, qui explore des niveaux en 3D isométrique dans cette aventure. Tails, Knuckles et Robotnik sont bien sûr de la partie.





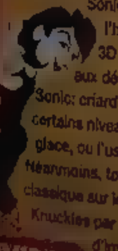
Le boss le plus difficile à abattre est Robotnik dans le monde [illegible].

Difficile de vous raconter l'histoire, car la version que nous avons testée n'avait pas encore d'introduction. L'essentiel est de savoir que Sonic combat une fois de plus Robotnik. Au début, ce n'est pas évident de se repérer du fait des graphismes en 3D isométrique, mais heureusement, bien des rebords sont infranchissables et la route à suivre est bien délimitée. On a vraiment l'impression que le hérisson glisse sur le sol tellement il va vite! Mais n'ayez crainte, il freine aussi au doigt et à l'œil! Sonic court donc en ramassant des anneaux, comme à son habitude, et en évitant les pièges des niveaux. Parfois, il tombe sur un bonus comme le bouclier, le speed, l'invincibilité... Le hérisson se met aussi en boule pour attaquer ou prendre de la vitesse. Pour progresser, Sonic doit sauver cinq moineaux par lieu en détruisant les ennemis qu'il rencontre. A la fin du niveau, Sonic saute dans un large anneau qui récupère les moineaux et lui ouvre l'accès à la zone suivante. Le jeu comprend six mondes différents, chacun étant composé de trois actes, soit quatre ou cinq sous-niveaux plus un acte de combat contre le boss par monde. Le boss à abattre est toujours l'infâme Robotnik, niché dans différents robots. Les pièges sont variés selon le monde traversé: Sonic patine littéralement sur le verglas du monde de glace, s'envole sur les ventilateurs de l'usine ou se fait carboniser par des torrents de lave... Moult bumpers et rampes sont encore de la partie! Quand Sonic rencontre Tails ou Knuckles sur un niveau, celui-ci lui prend ses anneaux: s'il y en a 100, Sonic entre dans une zone de bonus pour gagner différentes surprises. Peut-être des Continues ou des diamants pour rencontrer le boss final...



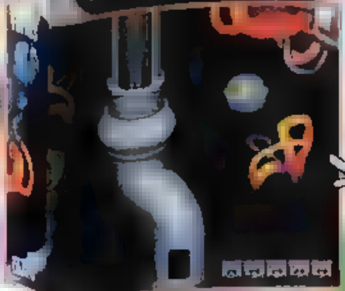
Les bonus se cachent dans des recoins. Explorez bien le "labyrinthe" des niveaux.

AVIS : OUI!



Ce Sonic est encore plus rapide que les précédents épisodes sur Megadrive! Il n'y a aucun ralentissement, même dans les pires chocs! Certes, parfois Sonic s'emballe ... Mais avec l'habitude, vous le maîtriserez. La 3D impressionne par le soin apporté aux détails. Quant aux couleurs, c'est du Sonic: criardes par endroits et nuancées dans certains niveaux, comme l'adorable monde de glace, ou l'usine, pleine de gadgets. Néanmoins, tout cela reste de facture très classique sur le fond, alors que Sonic et Knuckles par exemple déployait plus d'imagination.

REVIRA



[illegible] dédale d'ascenseurs-tuyaux vous balade dans le niveau. Très sympa.

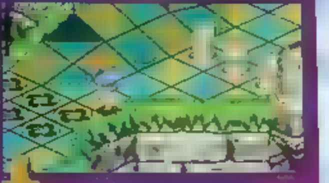
AVIS : OUI!

Peut-être ce Sonic 3D sur Megadrive est-il arrivé un peu tard, alors que la Saturn est maintenant bien installée sur vos téléviseurs. Une sortie quelques mois plus tôt lui aurait fait le plus grand bien. Toujours est-il que Sonic 3D est certainement l'épisode le plus abouti de la série. Ses graphismes sont impressionnants pour une console comme la Megadrive et l'animation plus rapide que jamais. La difficulté est progressive et devrait satisfaire le plus grand nombre d'entre vous. Attention tout de même, un apprentissage du maniement en 3D de Sonic est recommandé!

NICO

LES MONDES DE SONIC

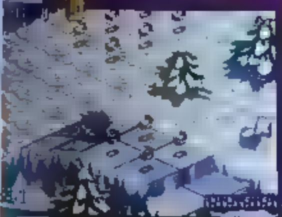
[illegible] univers explorés sont très variés, mais classiques pour les amateurs de Sonic puisqu'ils sont constitués de glace, de feu, [illegible] ruines [illegible]. Les pièges, eux, sont plus novateurs et [illegible] à différents talents.



Ces ventilateurs souterrains font tournoyer Sonic: il peut alors casser les [illegible] qui le bloquent.

Le premier monde est très facile. Voici l'anneau où amener les moineaux pour passer au niveau suivant.

Un niveau plein de piquants et de bumpers.



[illegible] torrent de glace et des chemins verglacés.

Les tourbillons de [illegible] affluent dans le monde d[illegible]

Dans l'usine, les ventilateurs vous font flotter.

Les rampes, éléments classiques des Sonic, sont bien sûr présentes.

- Editeur: SEGA
- Distributeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: N.C.
- Sauvegarde: -

PRESENTATION

Préversion fournie sans présentation, ni écran d'options.

GRAPHISMES

3D isométrique soignée pour tous les niveaux, eux-mêmes très colorés façon Sonic.

ANIMATION 93

Sonic speede plus que jamais, et surfe presque sans ralentissements! Ennemis très lents.

MUSIQUE

Typique des jeux mettant en scène Sonic.

BRUITAGES 82%

Idem, avec des rebonds [illegible] le clink des anneaux.

DUREE DE VIE

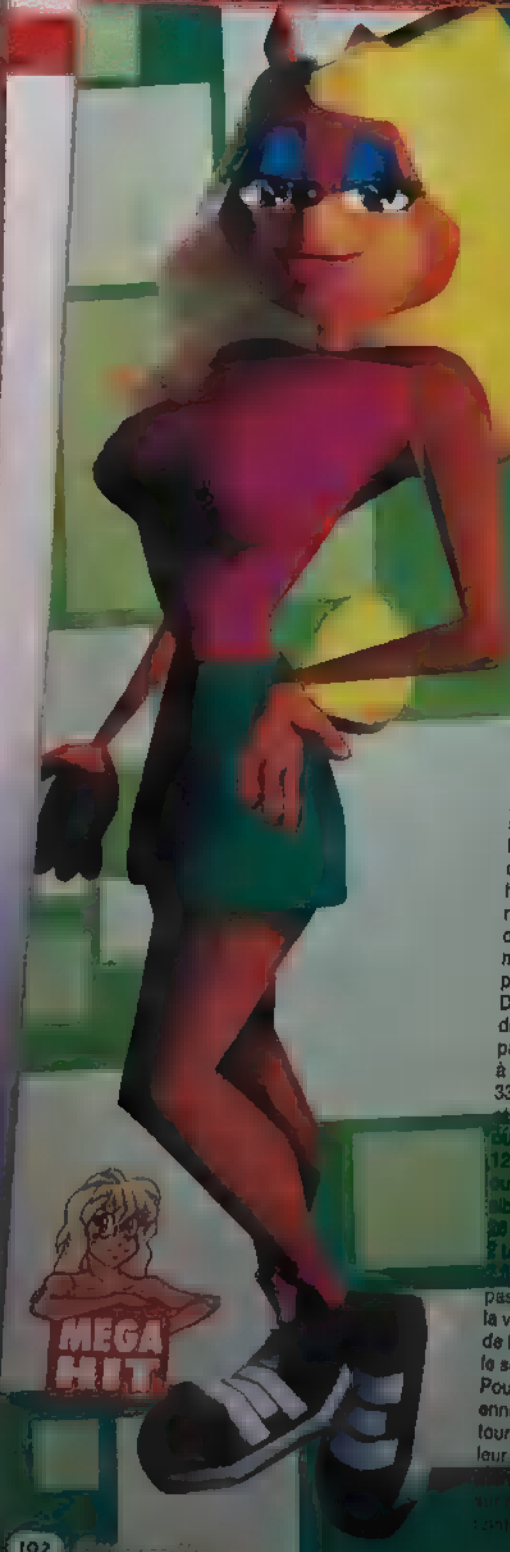
[illegible] mondes bien distincts de 3 actes chacun. Pas de Continues dans la version fournie.

JOUABILITE

Pour qu'elle soit parfaite, il faut s'acclimater à la 3D isométrique.

INTERET 91%

Sonic est plus rapide que jamais et ça impressionne sur MD d'autant plus que le jeu est tout en 3D. Mais la base reste classique...



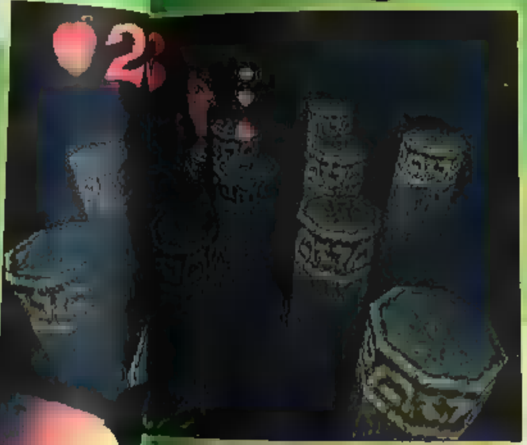
CRASH BANDICOOT

Sur une petite île australienne, le Dr Neo Cortex rêve de dominer le monde grâce à son armée d'animaux mutants. Mais un marsupial singulier, Crash Bandicoot, est rejeté par la machine expérimentale du Dr Cortex: l'animal s'enfuit, laissant sa douce Tawna aux mains du tyran...

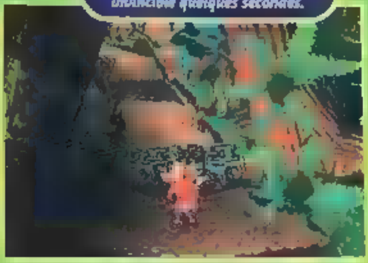
Je sais qu'un tel scénario ne semble pas d'une originalité folle, mais qu'importe, puisque le jeu est une réussite! Attention, on ne peut parler d'une révolution sur "le fond" – les obstacles sont plutôt classiques –, mais "la forme", elle, est en haut du podium! Les graphismes en 3D sont sublimes. Quel que soit l'angle de vue, on s'extasie devant le soleil couchant ou les halos des chandeliers dans le noir et on admire la finesse des détails qui restent parfaits, même en gros plan. Le graphiste principal étant un ancien de Disney, l'animation très cartoon de Crash et les décors sont parfaitement accordés. Les 3 îles à explorer proposent en tout 33 niveaux de jeu, dont 6 boss et 2 niveaux cachés que vous ouvrirez à grand-peine, 12 passages secrets plus ou moins grands, accessibles uniquement grâce à 26 diamants chèrement obtenus, 2 tableaux-bonus différents et 2 fins selon vos talents. On passe de la jungle verdoyante à la visite d'anciens temples avant de lutter dans les laboratoires et le sombre château du Dr Cortex. Pour se battre contre les ennemis des lieux, Crash tourbillonne pour les éjecter ou leur saute sur la tête. Le marsupial [illegible] beaucoup sur des caisses en carton contenant des pommes-bonus.

Mais la réelle difficulté réside dans les obstacles naturels à franchir. Un bon timing est indispensable pour réussir: il faut donc tout étudier et non sauter bêtement dans le vide. Comme vous passerez du temps sur la première île, vous aurez tout loisir de vous acclimater aux sauts en 3D. Un conseil: regardez votre ombre pour bien vous situer... Pour recueillir des mots de passe ou sauvegarder, Crash doit accéder à des tableaux-bonus et les mener à terme, sinon pas de mot de passe... Un jeu riche en challenges qui comblera enfin les fans du genre.

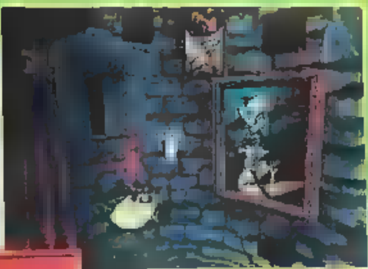
MEGA HIT



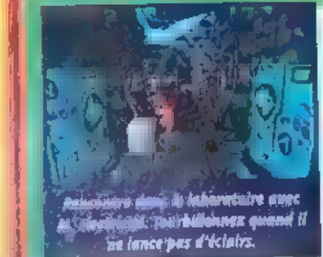
[illegible] est sombre dans ce temple, et les tours s'effondrent à intervalles réguliers.



Trois masques superposés rendent invincible quelques secondes.

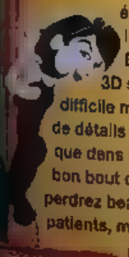


Un passage secret fabuleux dans une tour.



Rencontre dans le laboratoire avec [illegible]. Tourbillonnez quand il ne lance pas d'éclairs.

AVIS [illegible] OUI



Je finissais par croire qu'on ne verrait jamais un excellent jeu de plates-formes sur Playstation... Certes, Rayman était beau et plutôt sympa, mais il était en 2D. Quant aux autres en 3D, ils étaient horriblement courts. Crash Bandicoot est un jeu magnifique, en 3D sur des chemins délimités, long, difficile mais très jouable, et doté d'une foule de détails sympathiques tant dans l'animation que dans les challenges! De quoi s'éclater un bon bout de temps sans se lasser. Certes, vous perdrez beaucoup de vies au départ, soyez patients, mais c'est tellement fun que vous ne prêterez votre paddle à personne!

[illegible]VIRA

DES PASSAGES SECRETS TRÈS DÉLICATS

Certes, les niveaux sont déjà difficiles à traverser, mais vous n'exploiterez [illegible] la richesse du [illegible] jouant parfaitement! [illegible] il faut traverser le premier niveau sans perdre de vie et en ramassant toutes les caisses pour obtenir une gemme qui ouvre un passage secret dans un [illegible] niveau et [illegible] de [illegible] 26 gemmes à récolter!

[illegible]

[illegible]

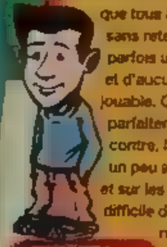
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

AVIS GROUISH!



Crash Bandicoot ne revolutionne pas le genre de la plate-forme comme a pu le faire un certain Super Mario 64, mais il n'en reste pas moins un petit bijou que tous les fanatiques du genre apprécieront sans retenue. Les angles de vue induisent parfois une mauvaise évaluation des distances et d'aucuns penseront que le jeu n'est pas jouable. C'est faux. Le personnage répond parfaitement à toutes les sollicitations. Par contre, là ou les développeurs ont à mon avis un peu abusé, c'est sur les passages secrets et sur les gemmes. Il est vraiment tres, très difficile de les récupérer et on s'arrache très rapidement les cheveux.

Passage sur l'eau avec des effets de transparence pour les poissons.

Les tuyaux bleus sont cools. Les rouges vous carbonisent au moindre heure.

[illegible] corps sur le tête.

[illegible]

[illegible]

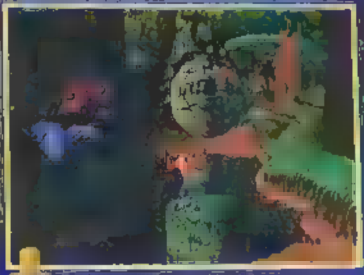
[illegible]

CRASH BANDICOOT

CRASH SOUS TOUS LES ANGLES

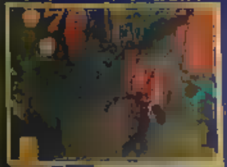
Si les graphismes sont en 3D temps réel, Crash ne peut pas pour autant se balader dans le décor, dont toutes les parois sont délimitées. Et ce que Crash soit vu de dos, de face ou de profil.

Vue de dos pour un parcours linéaire en profondeur.



3D de face pour Crash fuyant devant une énorme pierre.

La jungle pour les premiers niveaux en vue de dos.



A [illegible] de phacochère pour [illegible] saut d'obstacles.

Vue de profil, mais Crash peut se déplacer latéralement pour accéder aux passages secrets derrière les tours.

[illegible] Brio. Sautez ou tourbillonnez sur les flaques vertes qu'il envoie. Faites-le [illegible] sous les chutes de pierres quand il se transforme.

[illegible]

- Éditeur: SONY
- Distributeur: SONY
- Disponibilité: [illegible]
- Prix: [illegible]

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: INFINIS+PASS[illegible]
- Sauvegarde: -

PRESENTATION [illegible]

D.A. d'intro soigne. Belle présentation des boss et générique de fin sympa.

GRAPHISMES [illegible]

Couleurs, decors et éclairages superbes en 3D! Et pas de pixélisation, même de pres!

ANIMATION [illegible]

Fluide pour Crash, les ennemis et les éléments de décor. Aucun ralentissement.

MUSIQUE [illegible]

Ambiance tropicale au son des tam-tams et orchestrée à merveille. Un régal.

BRUITAGES [illegible]

Grincements des portes, cris des animaux, clapotis de l'eau... Aucun stress!

DUREE DE VIE [illegible]

Récolter les 26 gemmes et ouvrir les 2 niveaux secrets, c'est plus que dur!

JOUABILITE [illegible]

Pour certains, la 3D nuit a la precision des sauts. Question d'habitude

INTERET

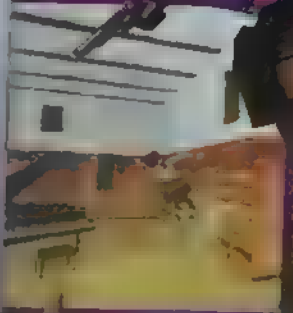
96%

Un long et difficile jeu de plates-formes en 3D qui éclatera vraiment les amateurs du genre tant il est beau et techniquement [illegible]

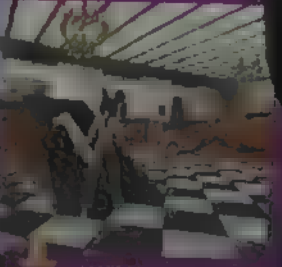
TOMB RAIDER

GYM TONIC

Lara a plus d'un tour dans son sac. Elle peut courir, sauter, nager, se raccrocher à un rebord, se balancer, faire des pas de côté, [illegible], des sauts périlleux dans toutes les directions, se balancer, faire des roulades pour se retourner et combiner plusieurs actions comme tirer en sautant ou en courant. Ne vous affolez pas, malgré les apparences, toutes ces actions sont facilement réalisables au paddle avec un peu d'entraînement. Et c'est là qu'intervient la salle de gym. Plutôt que de laisser le joueur expérimenter au péril de sa vie les différentes actions, les programmeurs ont créé une salle d'entraînement dans laquelle vous serez guidé pas à pas par la voix de Lara en personne. Tout est fait pour vous faciliter la prise en main en... un tour de main.

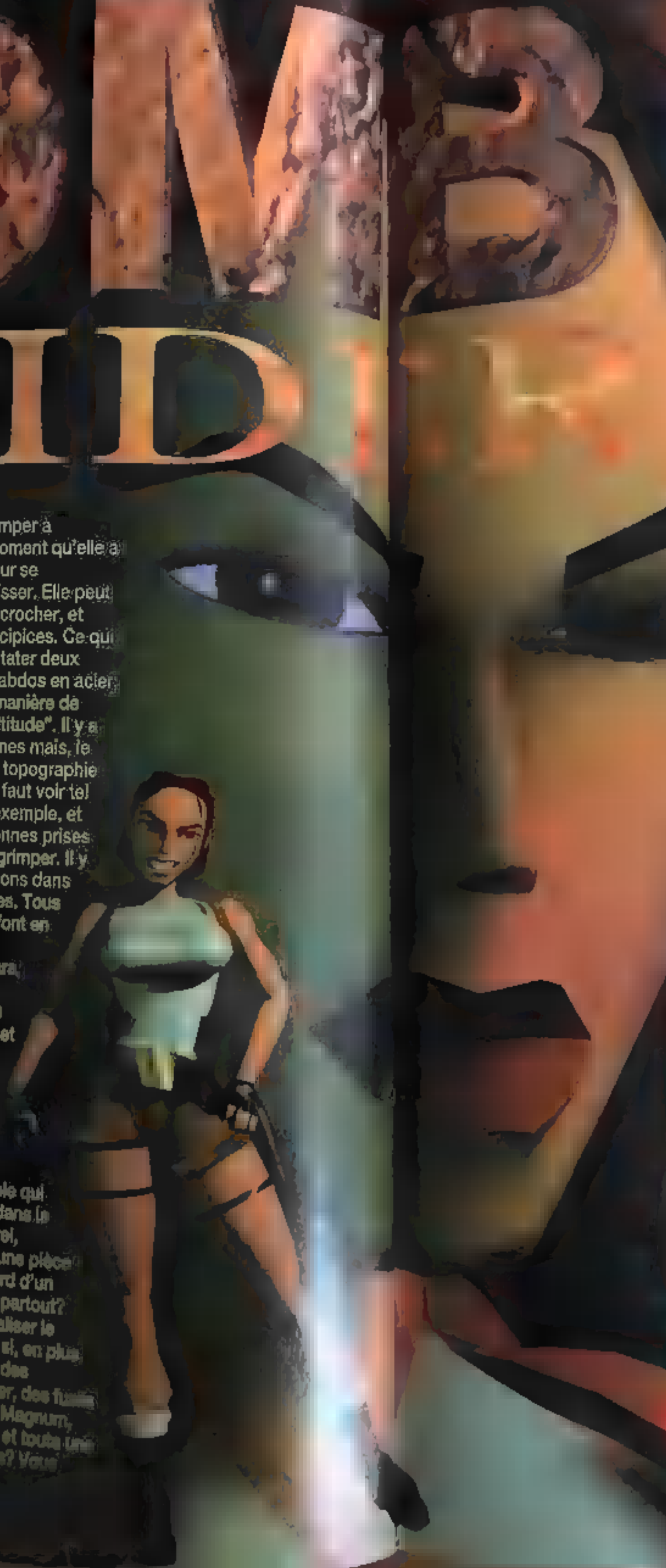


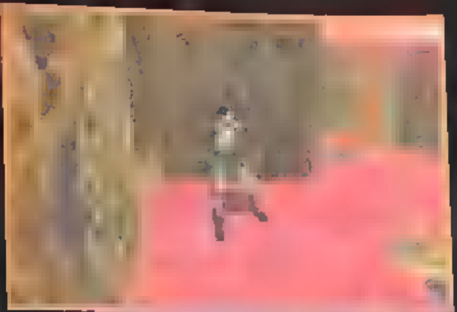
Dans son manoir, Lara vous apprendra comment sauter efficacement dans tous les sens.



Dans cette salle, des agrès spéciaux sont installés [illegible] que vous puissiez apprendre à [illegible] ou à vous accrocher autant de [illegible] par la suite.

Bon, on va essayer de [illegible] calme et [illegible] expliquer les mécanismes [illegible] jeu en restant concis et sans mettre "génial" ou "dément" à toutes les phrases. Tomb Raider est un jeu d'aventure, d'action et d'exploration. En fait, ce sont surtout l'exploration et l'action qui priment, le scénario venant s'insérer dans le jeu via des séquences cinématiques géniales (oups! je m'emporte). Vous jouez [illegible] rôle de Lara Croft, une aventurière pleine de charme avec un corps en acier et une fâcheuse tendance à faire parler ses flingues. A la recherche d'un artefact mystérieux, vos aventures vous entraîneront dans quinze niveaux, des ruines égyptiennes aux cavernes enneigées. Dans le genre, Indiana Jones fait pâle figure. Voilà pour la petite histoire. Le jeu est divisé en niveaux donc qui sont de véritables portions de monde en trois dimensions. Et quand on dit "trois dimensions", pour une fois, l'expression est totalement justifiée. La grande particularité de Tomb Raider, en dehors des combats (voir encadré), c'est la disposition des niveaux, qui sont construits aussi bien en hauteur qu'en largeur, et la totale liberté de mouvement. Lara est capable de sauter, de s'accrocher et de grimper à n'importe quoi, du moment qu'elle a une surface plane pour se réceptionner ou se hisser. Elle peut même sauter ET s'accrocher, et ainsi franchir des précipices. Ce qui nous permet de constater deux choses: a) elle a des abdos en acier; b) il faut changer sa manière de jouer et penser en "altitude". Il y a de nombreuses énigmes mais, le plus souvent, c'est la topographie qui pose problème. Il faut voir tel trou en hauteur, par exemple, et ensuite trouver les bonnes prises dans la roche pour y grimper. Il y a une tonne de situations dans ce genre et très variées. Tous les déplacements se font en 3D avec une caméra dynamique qui suit Lara, généralement de dos (sauf si elle est dos au mur). Un bouton permet de bouger la caméra pour scruter les alentours comme [illegible] Lara fouillait l'environnement du regard. C'est une manipulation très simple qui s'inscrit parfaitement dans le jeu. Quoi de plus naturel, quand on rentre dans une pièce ou quand on est au bord d'un précipice, de regarder partout? Vous commencez à réaliser le potentiel de ce jeu? Et si, en plus, on vous disait qu'il y a des mécanismes à actionner, des fusils à pompe, des Uzi, des Magnum, des trousses de survie et toute une ménagerie de monstres? Vous achetez? Beh oui!

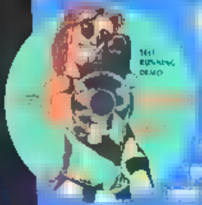




Lara n'est pas à proprement parler une faible femme: elle peut pousser ou tirer des blocs de plusieurs tonnes (pour dégager un passage ou grimper dessus).

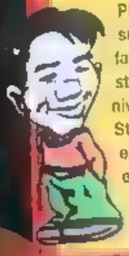
CONSOLES+ D'OR

PLEIN LES YEUX!



[illegible]

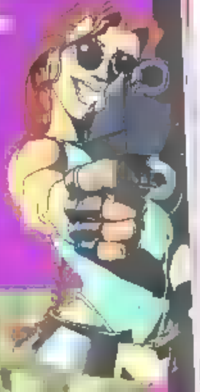
AVIS DÉMENT!!



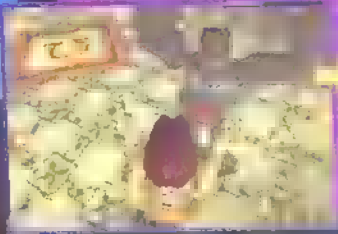
Core Design vient de graver à jamais son nom dans le livre d'or des jeux vidéo. Tomb Raider est un jeu stupéfiant, tant sur Saturn que sur Playstation. Stupéfiant parce que la 3D est superbe, avec des effets de transparence fabuleux et des mouvements fluides et stylés. Stupéfiant parce qu'il y a quinze niveaux passionnants, très bien conçus. Stupéfiant parce que [illegible] jouabilité est extraordinaire. Stupéfiant parce que jamais encore la 3D n'avait été utilisée aussi efficacement et à si bon escient. Bref, j'en suis fou à lier! A ne louper sous aucun prétexte.

LA REINE DU COLT

Le système des combats est particulier dans Tomb Raider, et vraiment ingénieux. Voyez-vous, il est difficile de viser une cible tout en bougeant dans un monde en 3D. Pour y remédier, Lara vise automatiquement une cible quand elle a ses pistolets en main. Tant que vous gardez le bouton de tir appuyé, elle s'acharnera sur cette cible et même si elle la perd de vue, [illegible] champ de vision. [illegible] de relâcher le bouton et Lara [illegible] la plus proche. Ce procédé permet de se concentrer sur les déplacements pour éviter de se faire croquer. Ainsi, Lara fait des roulades, des sauts périlleux, des sauts de côté et se déplace en courant, le tout en tirant. [illegible]



[illegible]



[illegible]

[illegible]

VUE DE HAUT!

Tomb Raider est un jeu où la hauteur a une grande importance. Très souvent, il faut grimper, descendre, remonter, etc. Vous pouvez utiliser à votre avantage la topographie du terrain dans les combats. La plupart des ennemis sont des monstres ou des animaux. Rien ne vous empêche de les canarder de loin, en hauteur. Il y a très souvent un moyen de [illegible] monstres de cette façon, et en plus c'est très réaliste.

Avant de plonger dans l'eau, occupez-vous du croco! Tirez parti du terrain et les combats seront moins durs.

TOMB RAIDER SATURN

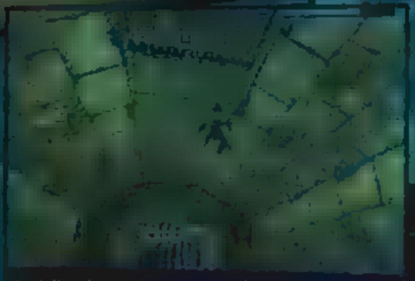
97%

Tomb Raider est encore plus impressionnant sur Saturn que sur Playstation dans la mesure où cette machine est prétendument handicapée en matière de 3D et de transparence. Il faut croire que les programmeurs de Core Design ont des codes magiques parce que Tomb Raider casse la baraque! Ça bouge bien, il n'y a pas de ralentissements, la jouabilité est béton, en un mot c'est dément. Même la lumière est gérée en temps réel. Si vous avez une Saturn, achetez les yeux fermés et courez vite chez votre revendeur [illegible] [illegible] les yeux quand même). Ce [illegible] une bombe et il n'a rien à envier à la version Playstation.

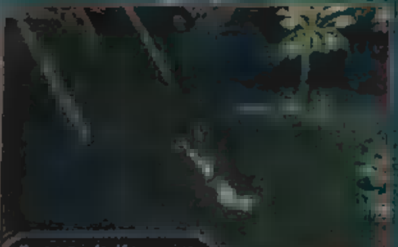
Vous en vouliez des transparences sur Saturn? Jetez un coup d'œil à l'eau! Rahhh lovely!!

Quoi, la S[illegible] du mal avec la 3D [illegible] vous avez vu la [illegible] des textures? Et [illegible] en temps réel [illegible] pierre!

Bien sûr, vous ne [illegible] pas le voir, [illegible] l'animation est [illegible] hauteur des graph[illegible]

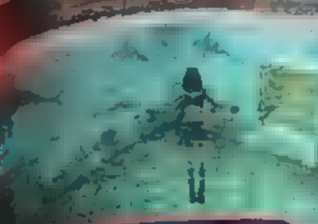


Les scènes de nage en apnée sont fabuleuses, aussi réalistes que celle de Mario 64, c'est vous dire!



Tout est calculé pour que Lara puisse s'accrocher juste à la fin d'un saut. Crise cardiaque garantie.

Emportée par la rivière, Lara vient d'émerger d'une cascade et fait le saut de l'ange. Avec la caméra placée idéalement, c'est divin.



Les effets de transparence dans l'eau sont superbes.

Ici, Lara doit sauter de bloc en bloc avant que [illegible] flammes n'apparaissent. Sinon, elle doit s[illegible] à l'eau pour éteindre le feu et recommencer. [illegible] n'est-il pas?

Alors là, pour un coup d'essai, c'est un coup de maître! Parti d'un concept simple (vous dirigez une aventurière dans un univers en 3D), Core Design en a fait le gros titre de cette fin d'année. Doté d'une ambiance sonore à vous couper le souffle, de niveaux d'une taille impressionnante, [illegible] graphismes magnifiques, et surtout d'un réalisme... Les superlatifs me manquent, et il m'est impossible de vous décrire ce que je ressens lorsque Lara nage, mais c'est d'une beauté... A voir absolument !

- Éditeur: EIDOS INTERACTIVE
- Distributeur: EIDOS I[illegible]
- Disponibilité: OUI
- Prix: [illegible]

- ACTION 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Les séquences cinématiques sont belles [illegible] les menus, ergonomiques.

GRAPHISMES

C'est si beau pour de la 3D qu'on en a le souffle coupé. Lara a un look d'enfer.

ANIMATION

Un peu lent mais, devant la beauté des animations, on ne peut que s'incliner.

MUSIQUE

Superbes, les musiques viennent ponctuer les moments forts du jeu.

BRUITAGES

On aurait aimé une Lara plus bavarde. Les rugissements des monstres sont flippants.

DUREE DE VIE

Bien malin celui qui terminera Tomb Raider en un tour de main.

JOUABILITE

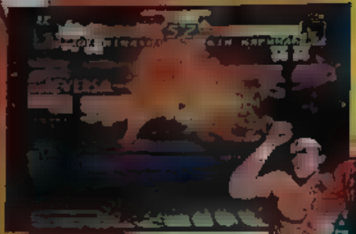
A part Mario 64, on n'avait jamais vu de perso aussi maniable dans un monde en 3D

INTERET

97%

Avec Tomb Raider, la 3D sur Playstation prend enfin toute sa dimension. Ce jeu frise la perfection, tant par sa jouabilité que sa réalisation.

REAL BOUT FATAL FURY



Fatal Fury arrive sur Saturn, et vous pouvez vous réjouir: SNK a de nouveau inclus une cartouche pour booster le jeu! Qui parlait d'arcade à domicile?

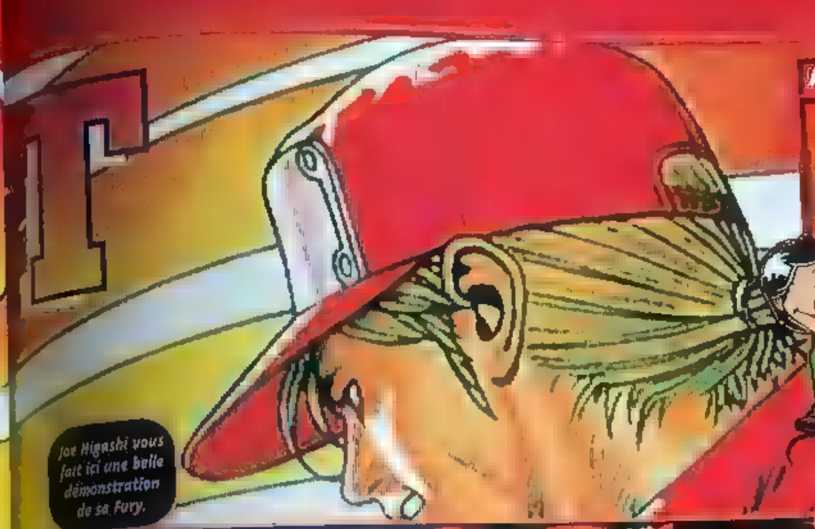
Fatal Fury Real Bout (qu'on aurait pu aussi appeler Fatal Fury 5) use d'une cartouche pour augmenter la puissance de la Saturn. Que ceux qui ont une console française ne se tracassent pas: cela marche très bien avec un adaptateur classique. Il vous suffira d'échanger les cartouches à l'apparition du logo Sega, d'un geste rapide! Cette nouvelle mouture reprend plusieurs personnages des volets précédents et vous permet de jouer avec les boss. Le quatuor vedette, Maï, Terry, Andy et Joe, est bien entendu toujours présent. De nouveaux coups spéciaux ont été intégrés, tandis que d'anciens ont été modifiés, comme le Power Down de Terry. Grande nouveauté, les combattants disposent d'une deuxième Fury, que l'on ne peut réaliser que lorsque la barre de Power est chargée. La barre de Power permet également de réaliser une fois la Fury, mais lorsque votre barre d'énergie n'est pas dans le rouge. Les barres d'énergie ont été doublées, ce qui offre des parties plus longues. On peut esquiver sur trois plans différents au moyen du bouton "Z". Le bouton "R" sert à émuler l'addition des boutons "B et C". Tout est fait pour vous simplifier la vie. La musique a été remixée. Dans le menu d'options, vous pouvez choisir votre langue. En cas de Game Over, le jeu vous propose de sauvegarder votre partie, comme sur Neo Geo. Mais parlons un peu de cette cartouche livrée avec le jeu: non seulement elle permet d'obtenir une conversion nickel, mais aussi de booster Fatal Fury 3, qui devient au final un jeu de très bon niveau, à l'animation moins saccadée. Retenez ainsi que les prochaines conversions des jeux SNK sur Saturn utiliseront cette cartouche, ce qui laisse espérer de grands jeux. Dernier point, et non des moindres: le sang est rouge, et il coule à flots! D'ailleurs, cette chère G[illegible] est restée exangue dans [illegible] des cas, elle mordait la poussière face au grand Terry Bogard!

AVIS OUI!

Ce Real Bout est le plus abouti des différentes versions de Fatal Fury. Et il faut bien rendre hommage à SNK, qui a réussi une adaptation fantastique, et identique à l'originale sur Neo Geo! Il semblerait que la petite cartouche en plus y soit pour beaucoup, car on ne peut que constater l'énorme écart de qualité entre les conversions de Fatal Fury Real Bout et Fatal Fury 3. Conclusion: SNK a raison d'utiliser le port cartouche de la Saturn pour adapter ses jeux. Si vous aimez les jeux de baston en 2D, en voilà un de plus! De ce côté, avec X-Men, Vampire Hunter, Street... on est gâtés!

AVIS OUI!

Real Bout a un grand mérite: il a fait s'envoler les déceptions des mois précédents! Quelle différence avec ces prédécesseurs – Fatal Fury 3 ou World Heroes Perfect qui semblent avoir été torchés en deux baffes, trois mouvements. Cet épisode sur Saturn est à ranger aux côtés de King of Fighters 95. Aussi speed, aussi beau et aussi bien animé (merci la cartouche), je vous parie qu'il deviendra une référence. Toutefois, un tout petit reproche persiste: il n'y a pas de mode Versus. Mais ce n'est qu'un défaut mineur, dans un océan de qualités.



Joe Higashi vous fait ici une belle démonstration de sa Fury.

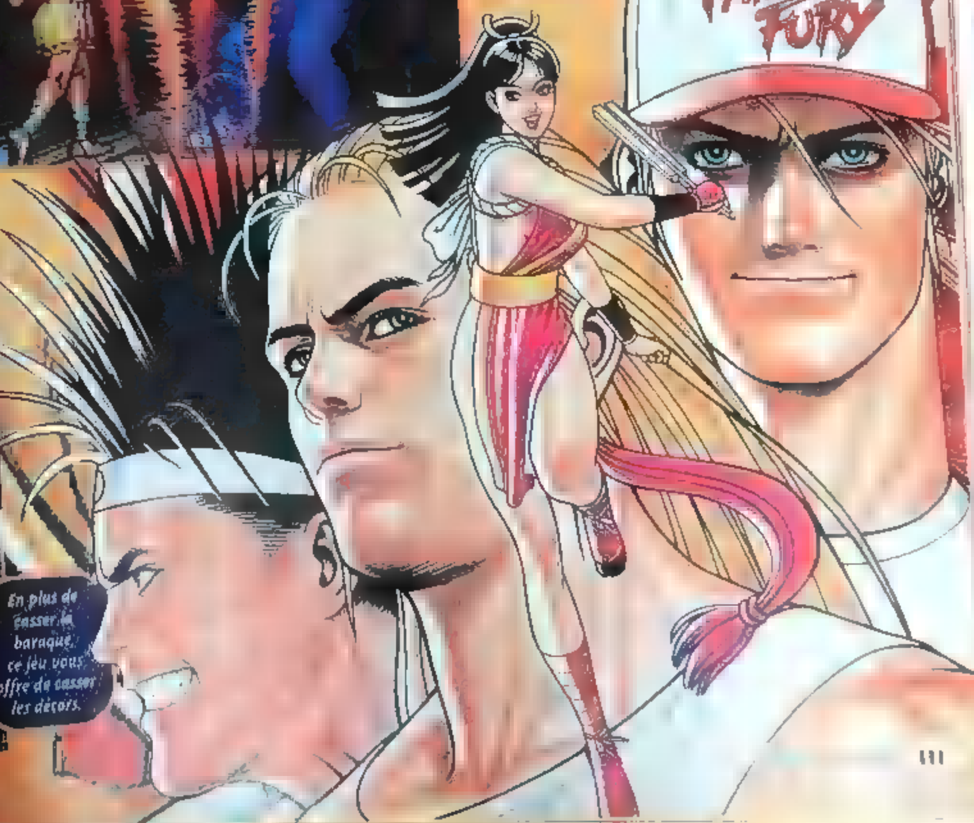
Les mini-Sakaku passent à l'attaque.

FURIEUSES ÉTREINTES

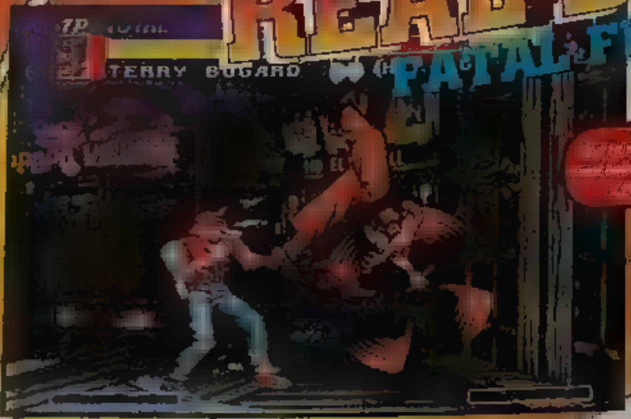
Blue Mary est une experte des prises au corps à corps, voire combinées avec des Furies. C'est le genre de coup très impressionnant, mais très dur à placer en combat.

Marc adore Blue Mary... On se demande pourquoi?

En plus de casser la baraque, ce jeu vous offre de casser les décors.

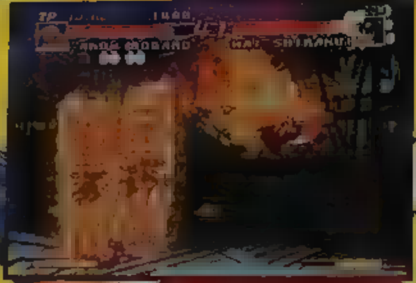


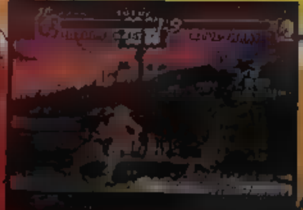
REAL BOUT FATAL FURY



- **Éditeur: SNK**
- **Distributeur: IMPORT**
- **Disponibilité: OUI**
- **Prix: E**

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 8
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: OUI





Le sang coule à flots.

DES FURIES

Peu de gens s'en souviennent, mais c'est FF qui a instauré, il y a de ça bien longtemps, le système des Furies. Depuis bien des jeux l'ont repris (SNK devrait demander des royalties). Real Bout en vous proposant deux Furies ne profite plus de son "avance technologique". Par contre, ce qui est très fort c'est de pouvoir casser le décor, et puis, une fois tout en miettes, éjecter son adversaire hors de l'aire de jeu. Ce qui permet d'écourter le combat, et aussi de sanglants retournements de situations... pas vrai Gia?

PRESENTATION 70%

Pas de superbe dessin animé, juste quelques images fixes.

GRAPHISMES 94%

Le jeu est très beau, identique à la version Neo Geo: fantastique!

ANIMATION 88%

Le jeu est suffisamment rapide, et l'on peut enchaîner nombre de Combos.

MUSIQUE 95%

Les morceaux ont été remixés, et sont vraiment excellents. Un vrai plaisir!

BRUITAGES 92%

Ils collent à l'action, et sont variés.

DUREE DE VIE 94%

Les parties s'enchaînent sans que l'on puisse s'arrêter. Pas vrai, Gia?

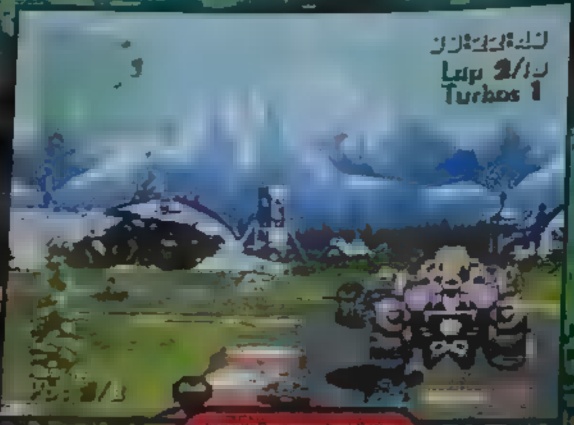
JOUABILITE 93%

Le jeu est très maniable et les coups sortent sans problème (avec un bon pad).

INTERET

Ouf, depuis KoF les adaptations Neo Geo sur 32 bits versaient plutôt dans le genre raté... On oublie tout: le jeu est dément!

9[illegible]%



1996: Street Racer caracole au hit-parade des ventes sur Super Nintendo, juste derrière Donkey Kong Country. 1996: Street Racer débarque sur Playstation en pole position. Résultats des courses en bas de tableau...

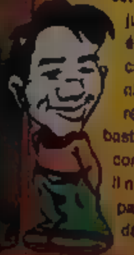
Située en Angleterre, Vivid Image est une petite structure de développement dirigée par Mevlut Dinck, un mec bien. Ces gars-là sont des passionnés, de vrais joueurs et des programmeurs hors pair. On est loin des méga-sociétés qui produisent des jeux à tour de bras, avec des intros en béton... et rien derrière. Non, chez Vivid Image, on fait du jeu, du vrai, avec amour. On les teste, on les bichonne, on peaufine la jouabilité jusqu'à la perfection. Oui, ma petite dame, il y a encore des artisans dans notre métier! Tout ça pour dire que Street Racer, c'est de l'authentique, une vraie course de voitures avec huit fous au volant et vingt-sept circuits (dont trois cachés). C'est aussi huit joueurs simultanés avec écrans splittés et une vitesse d'animation de soixante images par seconde. Le tout sans un seul ralentissement. Bon, d'accord, vous allez dire qu'avec huit petites fenêtres sur un même écran, il faut s'appeler Œil de Lynx pour y voir quelque chose. Pas faux, mais c'est quand même possible, ou alors on peut jouer à deux, quatre, moins ou plus, c'est vous qui voyez. Quoi qu'il en soit, les mauvaises langues ne trouveront rien à redire quant au mode 1 joueur, avec ses quatre vues différentes et le jeu en plein écran. Et s'ils sont toujours mécontents, qu'il se jettent sur les modes Rumble ou Micro avec vue isométrique. Avec autant d'options, on ne peut plus qu'admirer et se taire.

Parce que Street Racer, il est comme ça. Il varie les plaisirs. Toutes les voitures se conduisent différemment sur la route. Il y en a qui tiennent dans les virages, d'autres qui accélèrent mieux, ou vont plus vite. Et on ne vous parle pas des coups spéciaux: deux par bolide, hilarants et totalement uniques. Si vous n'êtes toujours pas convaincu, il faut savoir qu'il existe un mode de conduite facile pour les débutants. Et en prime, l'ordinateur est intelligent et adapte la difficulté en fonction de votre niveau. Mieux vous jouez, plus c'est dur, ou l'inverse. Convaincu? Alors signez en bas de la page.

ÇA TOURNE!

Si vous voulez griller tous vos concurrents, il faut couper au maximum les trajectoires. N'oubliez pas que tous les bolides peuvent sauter. Et puis, rien ne vous empêche de déborder sur le gazon pour prendre les virages à la corde. Avec un bolide qui tient bien la route, comme celui de Bi ou Zoulou, cette tactique devient redoutable. Bien sûr, tenez les autres à distance avec des baffes en rafale.

AVIS OUI!

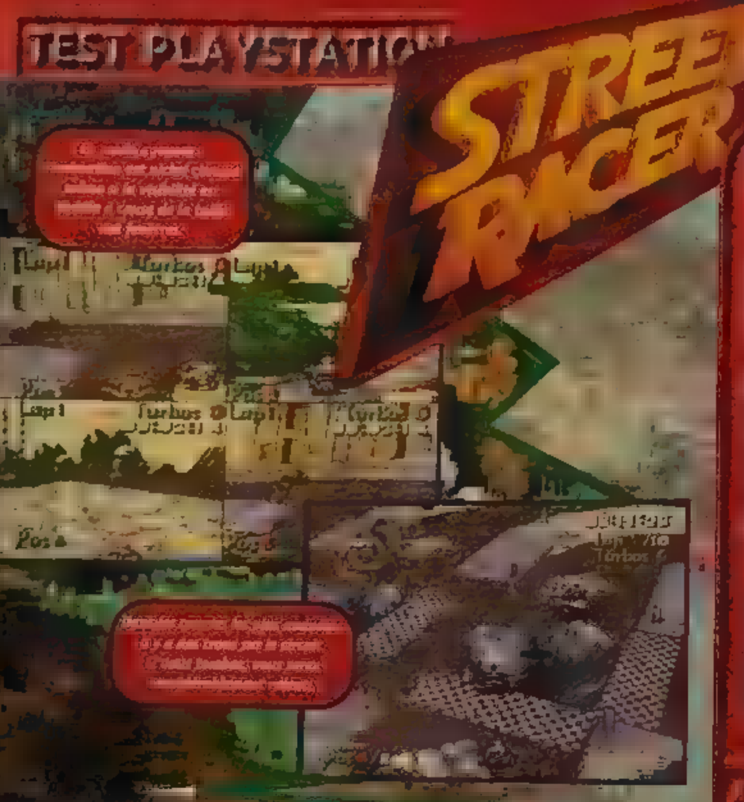


Au début, j'étais méfiant, mais j'ai vite changé d'avis. La jouabilité est excellente et l'ordinateur est un adversaire coriace. Rien n'est joué jusque dans les dernières secondes. J'ai été particulièrement soufflé par la capacité de l'ordinateur à s'adapter au niveau du joueur. Graphiquement, c'est réussi, et l'animation est impeccable. La baston s'intègre parfaitement dans la conduite et il y a suffisamment de circuits. Il n'y a que le mode 8 joueurs qui ne m'a pas convaincu, mais c'est loin d'être défaut, évidemment.

BONUS ET COUTUMES

AVIS STROUFF

J'étais convaincu que jouer seul à Street Racer ne présenterait que peu d'intérêt, mais le mode Championnat m'a fait changer d'avis. Le système de comptabilité des points est très original, et les concurrents ne sont pas des lopettes. De plus, on a vraiment envie de se défoncer pour avoir le lapin rose et toutes les nouvelles options. Techniquement, le jeu est à la hauteur avec des graphismes très "toon", une animation nickel (même lorsque vous jouez à plusieurs) et une bande-son originale. Bref, Street Racer est très convivial, et vous allez vous amuser...



- Éditeur: UBI SOFT/VIVID IMAGE
- Distributeur: GUILLEMOT
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE VOITURES
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 4
- Continues: 3
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 90%

Ceux qui connaissaient Street Racer sur 16 bits ne seront pas dépaysés. Le dessin animé est excellent.

GRAPHISMES 92%

C'est mignon tout plein. Les décors sont variés et les concurrents ont des looks délirants.

ANIMATION 93%

Nickel chrome, même à plusieurs, c'est un tour de force. Pas un seul ralentissement.

MUSIQUE [illegible]

Les mélodies sont agréables mais dans la cohue de la course, on a guère le loisir d'en profiter.

BRUITAGES 88%

Tout ce qu'il faut, là où il faut, pour plonger le joueur dans l'ambiance rugissante d'une course.

DUREE DE VIE 90%

Street Racer fait partie du genre de jeu qu'on reprend toujours avec plaisir, surtout à plusieurs.

JOUABILITE [illegible]

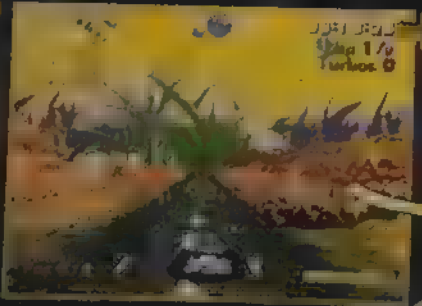
Top moumoute. Les bolides répondent au doigt et à l'œil et l'ordinateur est un crack.

NTERET 92

et Racer est passionnant, des bagarres à gogo et jouabilité irréprochable. ou à plusieurs, ce sont des es de plaisir assurées.

APRÈS LA VACHE, LAPINE FOLLE!

Figurez-vous que le personnage caché de Street Racer est un lapin complètement déjanté. En terminant premier le championnat en modes Bronze, Argent et Or, vous découvrirez un cartoon loufoque qui met en scène le lapinou. Si vous totalisez 175 points dans le tournoi Or, vous aurez accès à ce civet en sursis grâce à un code. Ce code vous permettra aussi de customiser les voitures et de faire tanguer l'écran à en vomir. En tout cas, Nilco était tout vert. Les autres ont adoré.



On ne le dirait pas, mais la route devant n'est qu'un attrape-nigaud peint en perspective. Foncez tout droit et c'est le crash comme dans les cartoons.

Avec ce fameux code, vous pourrez changer le look de tous les bolides à volonté!

Alès (30) / 04-66-52-44-44
Angers (49) / 02-41-25-34-27
Angoulême (16) / 05-45-92-65-24
Annecy (74) / 04-50-52-86-02
Annemasse (74) / 04-50-87-23-14
Annonay (07) / 04-75-32-42-52
Athis-Mons (91) / 01-60-48-34-34
Avignon (84) / 04-90-85-70-25
Beauvais (60) / 03-44-48-53-60
Belley (01) / 04-79-81-00-34
Bordeaux (33) / 05-56-79-05-52
Bourges (18) / 02-48-24-10-34
Bourg-en-Bresse (01) / 04-74-23-13-54
Chambéry (73) / 04-79-62-27-22
Champigny (94) / 01-48-81-10-16
Chartres [illegible] 02-37-36-44-22
Chelles [illegible]-64-21-55-44
Draguignan (83) / 04-94-68-92-55
Evreux (27) / 02-32-62-54-09
Ferney-Voltaire (01) / 04-50-40-43-43
Forbach (57) / 03-87-88-67-16
Gap (05) / 04-92-52-72-74
Haguenau (67) / 03-88-63-88-36
Istres (13) / 04-42-55-31-95
Le Creusot (71) / 03-85-55-08-02
Livry-Gargan (93) 01-43-51-03-54
Lons-le-Saulnier (39) / 03-84-24-41-59
Macon (71) / 03-85-39-09-52
Maison alfort (94) / 01-48-93-35-14
Mandelieu (06) / 04-93-93-54-33
Montigny-le-Bretonneux (78)/ 01-39-44-06-76
Nancy (54) / 03-83-30-45-67
Nantes (Orvault) / 02-40-59-53-[illegible]
Neuilly (92) / 01-47-45-17-97
Nice (06) / 04-93-92-99-88
Nîmes (30) / 04-66-36-26-77
Nogent (94) / 01-48-75-76-32
Paris 3 (75) / 01-42-77-91-32
Paris 12 (75) / 01-43-41-65-00
Paris 17 (75) / 01-47-64-15-96
Paris 19 (75) / 01-42-02-08-08
Perpignan (66) / 04-68-35-54-98
Pontoise (95) / 01-30-75-17-61
St-Germain-lès-Corbeil (91) / 01-60-75-[illegible]
St-Gratien (95) / 01-34-17-11-33
St-Raphaël (83) / 04-94-82-29-00
St-Maur (94) / 01-48-86-55-39
Sarcelles (95) / 01-39-92-47-[illegible]
Sevran (95) / 01-43-51-03-54
Thionville (57) / 03-82-53-80-[illegible]
Toulon (83) / 04-94-42-60-41
Vannes (56)/ 02-97-47-40-[illegible]
Verdun (55)/ 03-29-86-14-4[illegible]
Villejuif (94) / 01-46-78-43-[illegible]
Villemomble (93) / 01-48-55-21-[illegible]

Difintel-Micro
Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer
Acheter, revendre, collectionner, tester...
60 magasins en France pour vous satisfaire
C'est la rentrée, DIFINTEL-MICRO se déchaine:
.Des milliers d'offres exceptionnelles.
.Des coupes-vent à gagner, renseigne toi dans les boutiques participant à l'opération!

PLAYSTATION
DIE [illegible] [illegible] F
NBA JAM EXTREME [illegible]
IRON AND BLOOD [illegible]
PETE SAMPRAS 349 F
TUNNEL B1 [illegible]
TOMB RAIDER [illegible]
CRASH BANDICOOT [illegible] F
WIPE OUT 2097 349 F
DESTRUCTION DERBY [illegible] F
CASPER 349 F
SOVIET STRIKE 369 F
STREET RACER 349 F
CRUSADER NO REMORSE 349 F
RETURN FIRE 349 F
MOTO CROSS [illegible]
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET [illegible]
DUKE NUKEM [illegible]
FIFA 97 [illegible] F
PROJECT [illegible] [illegible] F
ETC....ETC...ETC...

SATURN
NBA JAM EXTREME [illegible]
IRON & BLOOD [illegible]
CASPER 349 F
HEXEN 349 F
DOOM [illegible]
VIRTUAL ON [illegible]
TUNNEL B1 [illegible]
PETE SAMPRAS 349 F
BATMAN FOREVER ARCADE [illegible]
IRON MAN [illegible]
THE CROW [illegible]
MADDEN 97 349 F
NHL HOCKEY 97 349 F
DIE HARD TRILOGY [illegible] F
FIFA 97 [illegible] F
NBA LIVE 349 F
ETC...ETC...ETC...

CD-ROM
RAMA
ULTRA PINBALL
DAWN IN THE DUMPS
CAUCHEMAR DE PPD
TFX EF 2000
DUNGEON KEEPER
MAX
SHATTERED STEEL
ALIEN TRILOGY
NBA JAM EXTREME
F22 LIGHTING 2
ETC ...ETC...ETC...

MAGIC L'ASSEMBLÉE
DRAGON'NET

ALORS CONVAINCU ?
Tu ne sais pas si tu as un DIFINTEL-MICRO à côté de chez toi, appelle nous !

-15%*SUR LES JEUX D'OCCASION SUR PRÉSENTATION DU JOURNAL EN BOUTIQUE.
[illegible] DISPONIBLES. OFFRE POUVANT VARIER SELON LES MAGASINS

[illegible] D'ACHAT tel: 01 42 77 91 84
[illegible] est aussi une carte club, qui vous permet de [illegible] les acheter qu'au bout de 12 achats [illegible] de tous ces achats ** et [illegible] rapport à l'argus'
[illegible] Certaines offres p[illegible]

Les croisements sont le théâtre de terribles carambolages. Bonjour la tôle froissée!

DESTRUCTION DERBY

Destruction Derby est le second jeu de Psygnosis à être adapté sur Saturn. Après WipEout, voici donc venir l'un des mégahits de la Playstation. Saturniens, rassurez-vous, le jeu est une franche réussite.

Destruction Derby est une simulation de stock-car spectaculaire. Normal, ce sport nous vient des Etats-Unis. Le but est très simple: sur des circuits courts et tortueux, une vingtaine de voitures se disputent la première place de [illegible] course. Les chocs sont autorisés, du moins tolérés, et [illegible] plus souvent inévitables. En effet, la plupart des circuits comportent certaines portions très délicates qui vous pousseront à l'erreur, tel un engorgement ou des croisements. Ces difficultés engendreront immanquablement des [illegible] contre les balustrades ou contre un concurrent. Lesquels, bien évidemment, déforment et mettent à mal la carrosserie [illegible] votre véhicule, et peuvent même aller jusqu'à [illegible] détruire totalement si vous conduisez comme un Fongio. [illegible] tout instant du jeu, il est possible de faire le point sur l'état de son véhicule grâce à un indicateur qui se situe en bas à droite [illegible] l'écran. Plusieurs vues sont disponibles, de la vue la plus éloignée à la vue subjective, il y en a pour tous les goûts. Au départ du jeu, cinq circuits sont proposés, mais si vous parvenez à terminer premier des trois championnats, vous pourrez participer à une sixième course. Il existe également un mode de jeu très spécial qui laissera libre cours [illegible] vos instincts les plus destructeurs: le Bowl. Tout se passe dans une arène close. Sera déclaré vainqueur celui qui sera le dernier à rouler sur la piste. Impressionnant, passionnant et très excitant.

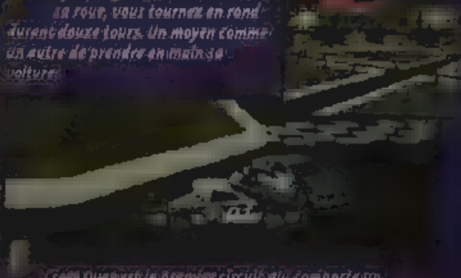
QUELQUES CIRCUITS

Destruction Derby comporte initialement cinq circuits. A l'exception du premier, Speedway, chacun d'entre eux dispose d'une difficulté bien particulière. Cela peut consister en un engorgement ou des croisements de piste. Les chocs seront donc plus nombreux et terminer une course tiendra alors du véritable miracle.

Speedway. Tel un hamster dans sa roue, vous tournez en rond durant douze tours. Un moyen comme un autre de prendre en main sa voiture.

Ocean Drive vous propose une petite balade le long de la plage. Toute la difficulté du circuit est concentrée dans une enfilade de trois virages à 90° ainsi qu'un engorgement.

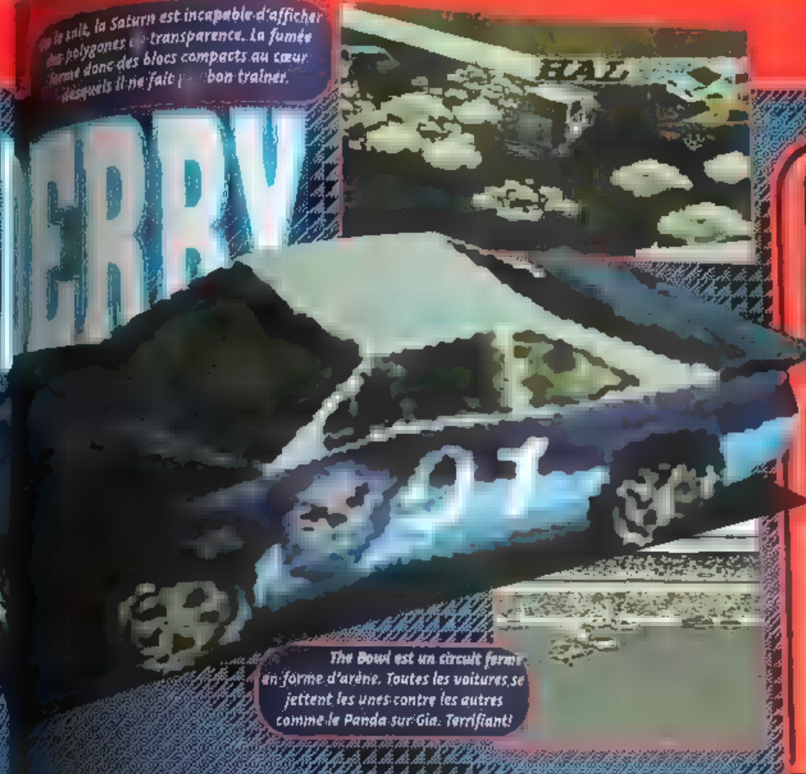
La fumée noire qui se dégage de cette voiture est la preuve que son moteur est grillé: la course est terminée pour ce concurrent, mais l'épave reste un danger pour [illegible] autres.



Cross Over est le premier circuit qui comporte un croisement. Plus vous avancez dans la course, plus les risques de percuter des retardataires seront importants.

Avec ses deux croisements, Cactus Creek est le circuit le plus difficile. A chaque tour, c'est quatre possibilités de heurter d'autres véhicules.

City Heat se déroule essen
ville, de nuit. La difficulté
portion de circuit peu lar



On le sait, la Saturn est incapable d'afficher des polygones [illegible] transparence. La fumée forme donc des blocs compacts au cœur desquels il ne fait [illegible] bon trainer.

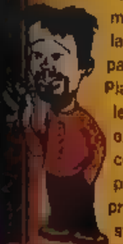
The Bowl est un circuit fermé en forme d'arène. Toutes les voitures se jettent les unes contre les autres comme le Panda sur Gia. Terrifiant!

Destruction Derby
PRESS START BUTTON
DESTRUCTION DERBY
COPYRIGHT © PSYGNOSIS 1996

- Editeur: PSYGNOSIS
- Distributeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- [illegible]

- STOCK-CAR
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: OUI
- Sauvegarde: MEMORY CARD

Bon, il faut mettre les points sur les "i" une bonne fois pour toutes: ça ne sert à rien de comparer les versions Saturn et Playstation d'un jeu. Moi, tout ce que je vois, c'est que Destruction Derby sur Saturn est un bon jeu. Pas du niveau de Sega Rally, mais il ne joue pas sur le même registre. Personnellement, je suis un grand fan du "trash, destroy & kill" et, de ce côté, j'ai été comblé au-delà de mes espérances. Dans le genre stock-car, Destruction Derby arrache bien et c'est le seul dans son genre sur Saturn. Donc, c'est un must!



Cette version Saturn de Destruction Derby est en tout point identique à celle de la Playstation. Les circuits sont aussi nombreux et les thèmes musicaux tout autant entraînants. Certes, la qualité graphique des décors n'atteint pas l'esthétisme et la finesse de ceux de la Playstation, et la poussière dégagée par les véhicules n'est plus transparente par exemple. Mais force est de constater que cette version Saturn est excellente. Le plaisir de jeu est bien présent, on se prend rapidement à l'action, et, dans ce style de jeu, c'est ce qui importe, non?

PRESENTATION
Le choix des options s'avère hasardeux à cause d'une mauvaise gestion des couleurs.

GRAPHISMES
Les décors sont d'une excellente qualité, bien que souvent pixélisés.

ANIMATION
Le jeu est rapide et le mouvement des voitures très soigné. Quelques saccades.

MUSIQUE
Identique en tout point à la version Playstation: techno de bonne qualité.

BRUITAGES
Même remarque. Le bruit de la tôle froissée est très réaliste.

DUREE DE VIE
Le jeu n'est pas très difficile, mais on y prend plaisir. Chaque course est différente.

JOUABILITE
La conduite peut paraitre hasardeuse au début, mais elle devient vite parfaite.

INTERET

92%

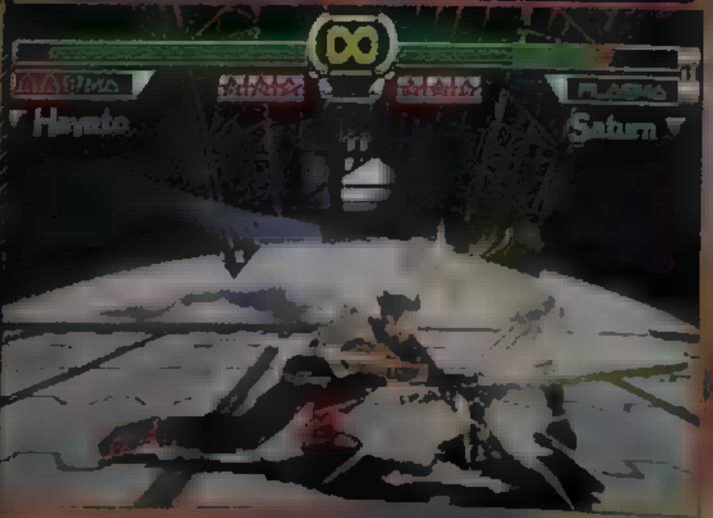
Destruction Derby est une excellente conversion sur Saturn. Les graphismes sont parfois pixélisés mais le plaisir de jeu est bien réel.

STAR GLADIATOR

Capcom passe à la troisième dimension avec Star Gladiator, son dernier jeu de baston sur Playstation. On l'attendait au tournant. Il est venu, on l'a eu. Constat à l'amiable...

Histoire de donner un look futuriste à Star Gladiator, Capcom s'est largement inspiré de "La Guerre des étoiles". Alors forcément, ne vous étonnez pas si le héros du jeu à un air de Luke Skywalker avec son sabre laser, et si Gamof ressemble violemment à un wookie. Mais trêve de copyrights, parlons un peu du jeu. A[illegible]pe, quelque chose est [illegible]on, puisque, tant qu'à mettre un sabre laser, Capcom a équipé les neuf personnages du jeu d'une arme spéciale. Il y a un sabre laser donc, mais aussi une hache, une dague à double lame, un fleuret, un pistolet équipé d'une baïonnette, ainsi que quelques armes exotiques comme des cerceaux de gymnastique et des Yo-yo. Que celui qui n'a jamais tenté d'étrangler son camarade de maternelle avec un Yo-yo me jette la pierre. Plus qu'un simple effet de style, et ils sont beaux dans ce jeu, l'introduction d'armes de poing permet à Capcom de redéfinir la jouabilité. Deux boutons sont attribués à l'arme, pour les coups de taille et d'estoc, plus un autre pour les coups de pied et un pour la garde. Il faut noter que c'est la première fois que Capcom opte pour une garde par bouton, il est vrai plus efficace pour les combats en 3D. Car ceux-ci sont vraiment en 3D. A l'image de Toshinden, tous les persos peuvent faire des pas de côté rapides et ainsi tourner autour de l'adversaire. Voilà qui va dérouter les street-fighter-maniaques, car cette possibilité autorise de nouvelles stratégies assez sympa. Sachez aussi que l'esquive sur les côtés reste inefficace contre certains coups circulaires. Prudence donc. Mais Capcom ne s'est pas arrêté en si bon chemin et, tant qu'à innover, s'est occupé des contre-attaques. Un coup spécial très simple (A[illegible] deux boutons) permet de contrer les coups de taille ou d'estoc. Le plus dur est alors de ne pas se tromper de coup pour contrer. Il y a toujours un risque, ce qui compense la puissance des contre-attaques. Mais on pouvait compter sur Capcom pour équilibrer la jouabilité.

Hayato peut allonger son sabre laser. Il vous suffit de faire trois fois Bas.



AVIS [illegible] OUI!

Il se peut que les puristes fassent la moue, mais je trouve que Capcom a assuré au maximum la transition de la 2D à la 3D. Même si Star Gladiator ne possède pas la jouabilité ciselée d'un Street Fighter 2 Zero, il tient très bien la route. Capcom oblige. En fait, il n'y a que les Combos qui me chagrinent un peu. Ils sont originaux, mais les enchaînements sont un peu trop lents et tous les coups ne passent pas forcément. Sinon, la réalisation technique est béton et les combats sont vraiment en 3D avec des pas de côté efficaces. D[illegible] qu'il n'y ait que neuf persos, mais [illegible] voir s'il y en aura plus avec d[illegible]

[illegible]

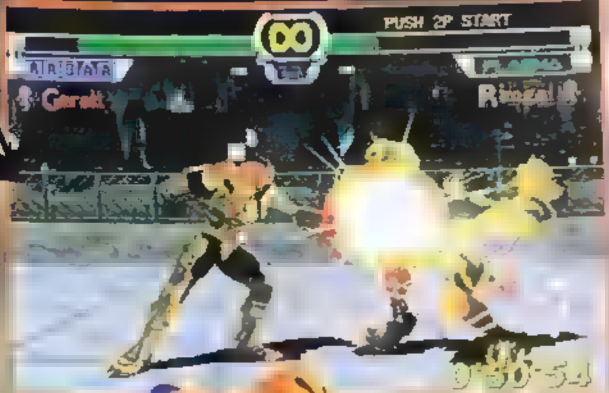
BIG BOSSES

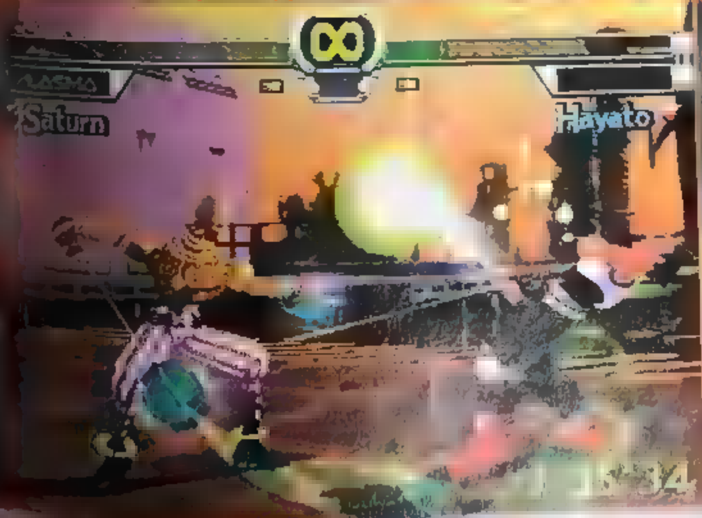
Bilstein est le gros boss du jeu, [illegible] à [illegible] rétamer à la fin. Mais il n'est pas seul. Si vous terminez le jeu en moins de six minutes, vous aurez droit à un autre Bilstein, plus gros, plus fort, en un mot: [illegible]

Bilstein n'hésite pas à frapper dans le dos, mais un peu de sang-froid et de la maîtrise suffisent à [illegible] vaincre.

Si vous terminez le jeu en moins de six minutes, vous aurez droit à un autre Bilstein transparent et carrément plus méchant.

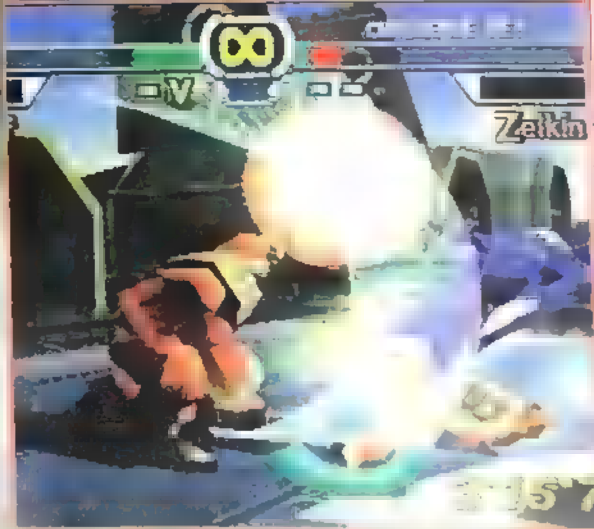
Gerelt est un escrimeur aux Combos mortels.





Saturn combat avec des Yo-yo. Ses coups [illegible] surprenants et il est rapide.

Les effets de lumière sont superbes.



FURY!

Il existe [illegible] Gladiator. Pour l'obtenir, [illegible] plus [illegible] quatre boutons. Le [illegible] "Plasma" inscrit dans la barre en haut de l'écran disparaît et [illegible] personnage opère un mini-Combo. On ne peut le réaliser qu'une seule fois dans un combat. [illegible] vous terminez le round [illegible] à un mini-Replay [illegible] angles différents, comme dans Fighting Vipers [illegible] Saturn.

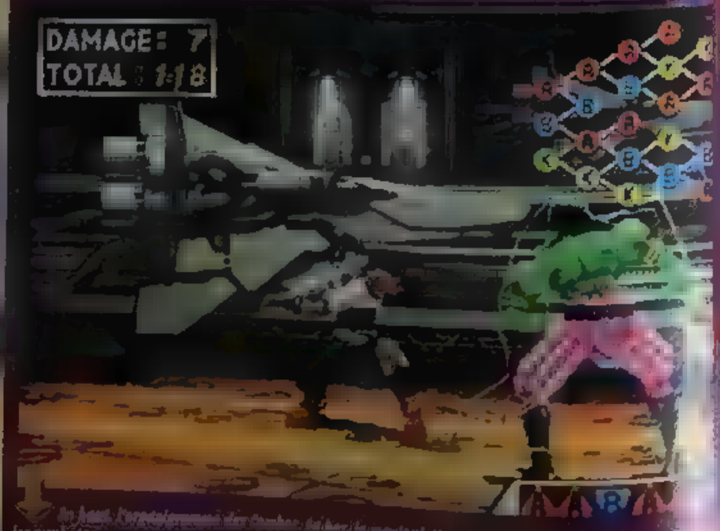
Quand on termine son [illegible] adversaire avec une Fury Plasma, on a le son et la lumière.

La Fury Plasma est très spectaculaire, mais elle ne fait pas [illegible] mal que [illegible]

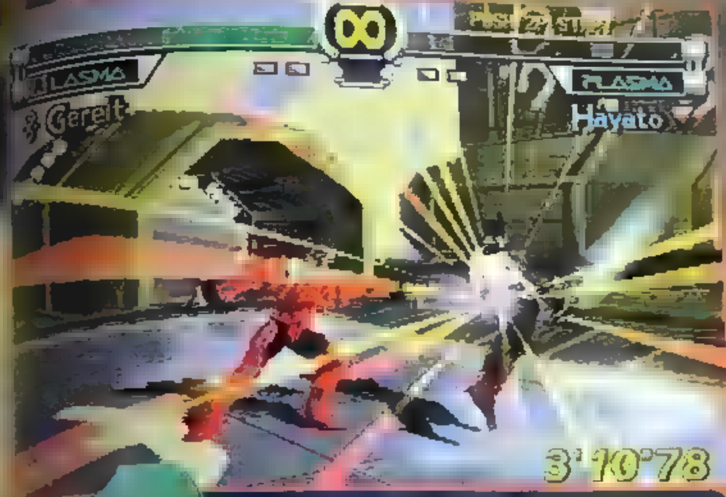
La caméra change d'angle lors des contre-attaques pour accentuer l'effet dramatique.

L'ÉCOLE DES GNONS

Vous disposez d'un mode Entraînement, avec un organigramme qui vous montre tous les Combos possibles, mais malheureusement pas comment les terminer. De plus, on n'a pas accès aux coups spéciaux. On peut laisser l'ordinateur statique, lui ordonner de se défendre et même d'attaquer.



En haut, l'organigramme des Combos. [illegible] la manipulation est affichée à l'écran, comme [illegible] les combats.



On a droit à des effets spéciaux pour marquer la fin de chaque combat.

PETIT ET GRAND

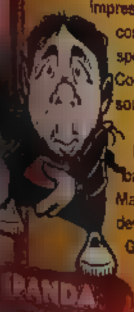
Il y a un personnage très [illegible] dans Star Gladiator. Son nom est Gore et il peut grandir si vous faites trois fois Be[illegible]

Gore n'est pas grand, mais trois fois [illegible]

[illegible] grand pour Shaquille [illegible]

[illegible]

AVIS : OUI, MAIS...



Pour un premier pas dans le monde de la 3D, Capcom nous offre un très beau jeu, d'une qualité graphique impressionnante. Malheureusement, les combattants disposent de trop peu de coups spéciaux, la plupart étant en fait des Combos. Et comme le jeu est lent, on se fait souvent contrer. L'avantage est donné au défenseur qui attend pour contrer l'adversaire. Cette tactique m'a permis de battre sept fois de suite l'immonde Marcouille! On s'énerve et les parties deviennent rapidement ennuyeuses. Star Gladiator m'a finalement laissé l'impression d'un jeu moyen qui en met plein la vue.

- Éditeur: CAPCOM
- Distributeur: VIRGIN
- Disponibilité: OUI
- Prix: [illegible]

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: [illegible]
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION [illegible]

Classique mais efficace, elle met tout de suite le joueur dans l'ambiance "Star Wars".

GRAPHISMES [illegible]

Pour être beau, il est très beau. Capcom signe là son premier chef-d'œuvre en 3D.

ANIMATION [illegible]

On a droit à toute la panoplie d'effets spéciaux à la mode. Pas un seul ralentissement.

MUSIQUE [illegible]

Il y en a pour tous les goûts. De toute manière, on a peu l'occasion de l'apprécier à tête reposée.

BRUITAGES [illegible]

Capcom est passé maître dans les hurlements de douleur et autres "pif, pam, boum".

DUREE DE VIE [illegible]

9 personnages de base, c'est court. Reste à voir s'il y aura quelques combattants cachés.

JOUABILITE [illegible]

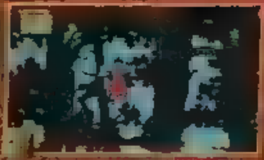
Le système de Combos est original, mais ils sont trop lents. Les coups spéciaux sont faciles.

INTERET

91%

Star Gladiator entre dans le cercle très fermé des meilleurs jeux de baston sur Playstation. Il lui manque peut-être juste la fureur d'un Tekken 2.

ACTION!



[illegible] nous tourne le dos pour [illegible]

Les gard[illegible]

[illegible]

[illegible] pour attraper des [illegible]

[illegible]

Quelques sauts [illegible]

LES AVENTURES DE TINTIN

LE TEMPLE DU SOLEIL

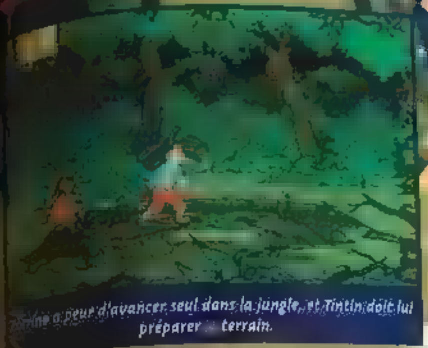
Le nouveau jeu d'Infogrames remet en vedette Tintin. Cette fois-ci, l'aventure s'inspire des "Sept Boules de cristal" et du "Temple du soleil". Emotions fortes en perspective...

Des explorateurs ont découvert le tombeau de Rascar Capac lors d'une expédition au Pérou, et ils ont ramené la momie de l'Inca dans un musée. Mais une malédiction frappe les savants de l'équipe, et Tintin mène l'enquête. Ses recherches vont l'entraîner du musée à la jungle péruvienne, puis au fin fond d'un temple inca. Accompagné parfois du capitaine Haddock et informé par les Dupond(t), le jeune reporter [illegible] affronte divers périls, comme échapper à une boule de cristal voltigeuse ou conduire sur une route mouillée, nager en évitant les coups de feu, être accroché aux pattes d'un condor, pagayer sur un fleuve, combattre un serpent, distancer une avalanche... Tintin est doté d'une animation à la hauteur de ces challenges. Tout d'abord, le jeune reporter évolue sur deux plans, ce qui lui permet de se c[illegible] d'éviter les pièges. Il est par ailleurs très sportif: il court, saute, rampe, pousse ou ramasse des objets, comme des bâtons, des outils ou des cordes pour les utiliser. Tintin peut aussi nager, plonger, grimper aux branches, allumer des interrupteurs. Il a même l'occasion de faire un puzzle avec les morceaux d'un journal pour connaître l'heure d'une éclipse solaire. Ce qui devrait lui sauver la vie et vous permettre d'accéder au dernier niveau du jeu: la fuite du temple. Entre-temps, Tintin aura passé une vingtaine de niveaux plus ou moins longs. Etant [illegible] de nature, le héros ne combat pas d'humains, mais esquive les coups avec adresse. Décidément, cette nouvelle aventure de Tintin est toujours aussi fidèle aux albums d'Hergé!

AVIS OUI!

Les niveaux les plus classiques demandent juste de passer du premier au deuxième plan pour éviter les chocs: basique, mais délicat! Histoire de bouger, le jeu propose des niveaux plus originaux et très réussis. J'ai adoré le passage du condor, de l'avalanche, et j'ai foncé sur la route comme une as du volant! Il y a moins d'énigmes que dans Tintin au Tibet, et, mal[illegible] sa difficulté encore corsée, ce jeu me sem[illegible] plus facile que le premier. Pourtant, la joua[illegible] n'est pas encore parfaite, mais bon... L'esse[illegible] réside dans le plaisir, et là, pas de problème [illegible] retrouve vraiment l'ambiance des [illegible]

[illegible]



[illegible] a peur d'avancer seul dans la jungle, et Tintin doit lui préparer [illegible] terrain.

...barbiche noire et des lunettes Vous pas vu lui ?

Tintin questionne tout le monde sur le marché péruvien, mais "Non!" est la seule réponse. Gare aux lamas!

AVIS OUI, MAIS...

Comme d'habitude, Infogrammes nous propose un jeu très propre, fidèle à la BD et original à souhait. Vous allez même vite vous rendre compte que le jeu est étonnamment facile par rapport aux autres productions de ce développeur. Certes, les mots de passe se font rares et certains passages ne sont pas évidents. Mais le jeu est beaucoup plus facile que le premier épisode. Les actions sont assez variées mais je trouve dommage qu'il n'y ait pas plus de phases de réflexion comme dans le premier. Enfin, ce détail ne doit pas vous faire oublier que ce jeu est assez sympa.

[illegible]

[illegible]

LES AVENTURES DE TINTIN
LE TEMPLE DU SOLEIL

- Éditeur: INFOGRAMES
- Distributeur: INFOGRAMES
- Disponibilité: OUI
- Prix: [illegible]

- ACTION/PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: [illegible]
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: MOTS DE PASSE
- Sauvegarde: -

PRESENTATION [illegible]

Vignettes de BD avec bulles comme dans un album, mais en tout petit sur l'écran!

GRAPHISMES [illegible]

Variés, soignés et très fidèles aux BD.

ANIMATION [illegible]

Bien dans l'ensemble, mais poussive dans certains niveaux.

MUSIQUE [illegible]

Simple et en accord avec les niveaux.

BRUITAGES [illegible]

Quelques voix digit et de bons bruitages.

DUREE DE VIE [illegible]

Une vingtaine de niveaux, pas de continue et quelques mots de passe.

JOUABILITE [illegible]

Plus ou moins bonne selon les actions à entreprendre.

INTERET 92%

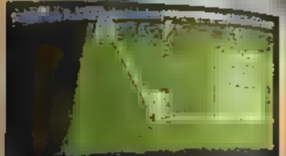
Une aventure de Tintin aux actions variées dans le même style que Tintin au Tibet. Toujours aussi fidèle à l'univers d'Hergé.

SEGA 97 WORLDWIDE SOCCER

Cafouillage dans la surface.

Oyez! Oyez! Braves consoleplussiens et braves consoleplussiennes, le jeu de foot ultime, autrefois connu sous le nom de Victory Goal 96, a été rebaptisé Sega Worldwide Soccer 97.

SWS 97 est un jeu de foot qui offre trois angles de vue différents (horizontal, vertical, trois quarts), auxquels on ajoute trois zooms de caméra différents, et qui permet de choisir la musique que l'on souhaite entendre. Parlons des originalités: on configure le pad comme dans un jeu de baston, et on peut ainsi, d'une simple pression d'un bouton, passer de gardien automatique à manuel en plein match! On peut courir soit en appuyant sur un bouton soit en allant deux fois de suite vers l'avant, puis dribbler en faisant Gauche-Droite, ou faire des tirs à effet, centrer, des reprises de volée, têtes, retournés... Le jeu est incroyablement complet et les huit boutons du pad Saturn servent! Mais ne croyez pas que le côté simulation ait été oublié... loin de là! On peut régler les fautes, le hors-jeu, l'état du terrain, la formation de l'équipe. Un nombre de tactiques ahurissant est proposé. Chaque joueur dispose de ses statistiques. On retrouve même dans l'équipe de France un certain Menier (Marc) et un certain Lacour (A.H.L.)!



Les corners sont une bonne occasion de marquer!

Le Replay propose une avance image par image.

L'épreuve des tirs au but.

La vue en zoom arrière.

AVIS OUI!

Je l'ai déjà écrit lors de sa sortie en import, ce jeu est tout simplement le meilleur de sa catégorie. C'est simple à comprendre, non? Il est beau, rapide, la musique et les bruitages sont bons, la jouabilité excellente. En un mot, on peut vraiment faire ce qu'on veut. Les tirs sont à effet, on peut courir, dribbler, contrôler le gardien en manuel en cours de match. Soyons bref, j'ai joué des dizaines d'heures à ce jeu, et cela ne fait aucun doute: c'est une bombe! Juste une critique, pour faire bien: pourquoi avoir changé le titre de ce hit?... Tu le crois, ça?

- Éditeur: SEGA
- Distributeur: SEGA
- Prix: E
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉS
- FOOT

PRÉSENTATION
Une bonne introduction en images de synthèse.

GRAPHISMES
Les décors sont assez beaux, et le rendu des joueurs est bon.

ANIMATION
Très fluide, sans ralentissement, et rapide comme il faut.

MUSIQUE
De bons morceaux pour un jeu de sport... Etonnant, non?

BRUITAGES
Bons, on a même droit aux commentaires en anglais.

DURÉE DE VIE
Il y a plusieurs tournois, mais c'est à deux qu'on y joue le plus.

JOUABILITÉ
Très jouable, et on configure le pad comme on veut!

INTERET
Tout simplement, en un mot comme en mille, le meilleur jeu de foot de sa génération.

ULTIMA games

Des milliers* de jeux vidéo d'occasion
30 à 70% moins chers
sur toutes consoles *magazine parisien

ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS JEUX VIDEO

POUR TOUT ACHAT D'UNE SATURN OU PLAYSTATION, NOUS REPRENONS VOTRE ANCIENNE CONSOLE (16 ET 32 BITS) ET TOUS SES JEUX AU MEILLEUR PRIX DU MARCHÉ

NOUVEAUX MA... NS
Tél : 02 43 23 60.00
LIBOURNE 12,
TARBES 32, rue Abbé Torne - 65000

CONSOLE SONY PLAYSTATION
VERSION FRANÇAISE + 1 CD 1490 F
VERSION FRANÇAISE + 1 CD + 1 JEU* 1590 F

PROMO PLAYSTATION + RAY... 1649 F

TOM RAIDER
DIE HARD TRILOGY
CRASH BANDICOT
CHEVALIERS DE BAPHOMET

PLAYSTATION OCCAS 1690 F
ACTION REPLAY 349 F
MEMORY CARD 1 Mo 169 F
MANETTE SONY 199 F
MEMORY 8 Mo. 299 F
VOLANT + PADALIER 499 F
CABLE PERITEL 149 F

ACCESSOIRES OCCAS
CABLE PERITEL 79 F
MANETTE 99 F
MEMORY CARD 99 F

NOUVEAUTES
BURNING ROAD 369 F
CASPER 349 F
CHRONICLES OF SWORD 369 F
DARK STALKERS 369 F
DAVIS CUP 369 F
DRAGON HEART 369 F
FINAL DOOM 369 F
JUMPING FLASH 2 299 F
MYST 349 F
NBA 97 369 F
NHL QUATERBACK 369 F
NHL 97 369 F
OLYMPIC GAMES 329 F
PETE SAMPRAS 349 F
RAGING SKIES 369 F
RETURN FIRE 349 F
SIM CITY 2000 369 F
SKELETONS WARRIORS 369 F
STREET FIGHTER ALPHA 2.0 369 F
TIME COMMANDO 369 F
TEKKEN 2 319 F
TUNNEL B1 349 F

OCCASIONS
DESTRUCTION DERBY 99 F
RILEAK 99 F
MORTAL KOMBAT II 99 F
ACTUA SOCCER 149 F
AIR COMBAT 149 F
WIPE OUT 149 F
FIFA 199 F
FORMULA ONE 299 F
RAYMAN 199 F
ADIDAS 249 F
ALIEN TRILOGY 249 F
NEED FOR SPEED 249 F
FADE TO BLACK 249 F
RESIDENT EVIL 299 F

* 1 jeu d'occasion

Des centaines de jeux d'occasion Playstation à partir de 99 F

CONSOLE SATURN
VERSION FRANÇAISE 1490 F
VERSION FRANÇAISE + 1 JEU* 1590 F

PROMO SUR TOUS LES ... NOUVEAUTES EN PREMIER

TOM RAIDER
WORLD WILD SOCCER 96
FIGHTNING VIPER

ACTION REPLAY 349 F
ADAPTATEUR UNIVERSEL 129 F
MANETTE TURBO 119 F
PISTOLET 249 F

NOUVEAUTES
ATHLETE KINGS 369 F
BUST MOVE 2 349 F
COMMAND & CONQUER 369 F
CRUSADERS NO REMORSE 369 F
DAYTONA CIRCUIT EDITION NC
DESTRUCTION DERBY 369 F
DIE HARD TRILOGY 369 F
DOOM 369 F
EXHUMED 369 F
F1 RACING 399 F
FIGHTING VIPER 369 F
FIFA 97 369 F
NIGHT 369 F
STORY OF THOR 2 399 F
TUNNEL B1 369 F
DBZ 2 JAP 499 F
LOADED 369 F
MANX TT NC
MEGAMAN X 3 399 F
NBA 97 369 F
NHL 97 369 F
NIGHT WARRIORS 369 F
ROAD RASH 369 F
SKELETONS WARIORS 399 F
SYNDICATE WAR 369 F
TOM RAIDERS 369 F
TUNEL B1 369 F
VIRTUA COP 2 369 F
WORLD WILD SOCCER 96 369 F
X MEN 399 F

OCCASIONS
DAYTONA 99 F
VIRTUA FIGHTER 99 F
VICTORY GOAL 99 F
F1 CHALLENGE 149 F
HANG ON 149 F
RAYMAN 199 F
FIFA 199 F
WING ARMS 199 F
SEGA RALLY 249 F
GUARDIANS HEROES 249 F
VIRTUA FIGHTER 2 249 F
NIGHT 299 F
NEED FOR SPEED 299 F
OLYPIX GAMES 299 F
PANZER DRAGOON II 299 F

Des centaines de jeux d'occasion sur Saturn à partir de 99 F

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE
d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue ... perspectives de ... importantes
ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»
Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins ... PRIX COMPETITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE. Aucun ... sont liés. Appelez-nous !

VENTE PAR CORRESPONDANCE
MINITEL 3615 ULTIMA GAMES
TELEPHONE
PAR COURRIER

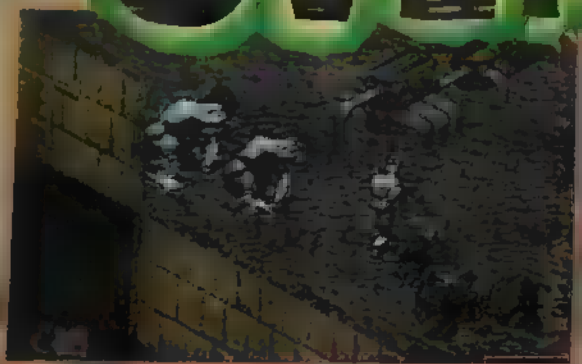
GAGNEZ UNE PLAYSTATION, SATURN OU JEUX VIDEO
08 36 68 11 19

COMPTANT MEGADRIVE

DES MILLIERS DE JEUX D'OCCASION DISPONIBLES A PARTIR DE 49 F

NOUVEAU MARIO ... 399 F

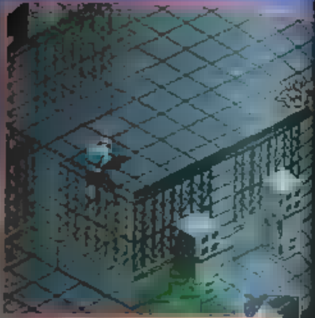
PROJECT OVERKILL



De la 3D isométrique pour un jeu à la Doom, c'est rare. Franchement, Project Overkill, c'est over-blast, over-blood et carrément over-gore.

Ces monstres figurent parmi les plus coriaces. Pour s'en sortir, il vaut mieux les prendre un par un.

A part les Alien Trilogy et autre Exhumed, avec leur 3D en pagaille, les kill'em all se font rares de nos jours. Project Overkill arrive donc à point nommé. Ici, on doit tirer sur tout ce qui bouge et ce n'est pas une surprise. Avec une vue en 3D isométrique, plusieurs missions sont à honorer. D'ailleurs, l'intitulé de la première résume à elle seule tous les objectifs: "Kill, kill, kill!" Que ce soit avec des mitraillettes, des lasers, des bombes à tête chercheuse, des [illegible] ou à [illegible], votre passage fera couler des bains de sang. Eh oui, dans PO, la violence gore règne en maître, avec son lot de corps éclatés, de flots d'hémoglobine et de cris de douleur. Comme dans Doom, les niveaux sont des labyrinthes, et certaines portes ne peuvent s'ouvrir qu'avec une carte bleue, rouge ou jaune. D'autres passages ne peuvent être découverts qu'en empruntant des téléporteurs. Mais le plus déroutant dans ce jeu est la configuration bizarre du paddle. Les quatre boutons, Rond, Croix, Triangle et Carré, servent en fait à tirer dans chaque direction. Par exemple, le Triangle pointe le nord. En combinant les touches, on obtient des tirs en biais, difficilement contrôlables. Complexe? Oui, mais aussi très incomplet. Ainsi, on ne peut balayer une surface en pivotant, ni tirer dans une direction et avancer dans une autre en même temps. Ce qui explique sa jouabilité douteuse. Ces détails sont fort désagréables, surtout que l'on prend un malin plaisir à semer la désolation. Enfin, les graphismes ne font pas honneur aux capacités de la Playstation: les couleurs sont plutôt ternes et les ralentissements nombreux. Malgré ses défauts, le soft s'est très bien vendu aux Etats-Unis. Peut-être ont-ils apprécié l'ambiance du jeu? En tout cas, une fois rentré dedans, on décroche difficilement. Dans les couloirs, c'est le stress constant: on a peur de perdre son personnage en recherchant les rares bonus, on économise les munitions restantes, en espérant la fin du niveau dans la salle suivante. Bref, c'est l'enfer (ou plutôt le paradis...).



En général, avec la 3D isométrique, les parties basses des [illegible] cachées par les murs. Ici, le problème est résolu grâce à des effets de transparence.

PROJECT OVERGORE

Avec Resident Evil et Doom, Project Overkill fait partie des musts dans la catégorie "hémoglobine à l'écran". La preuve par l'image.

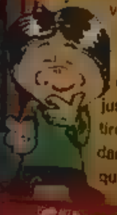
Des taches de sang sur les murs? Quoi de plus normal!

Des corps qui traînent en morceaux ou non selon le nombre de tirs encaissés.

Quand vous marchez dans les restes des victimes, votre sillage est balisé de traces de pas [illegible].

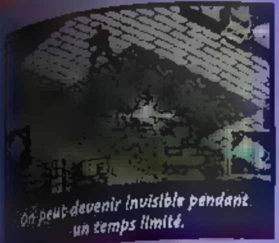
Les cadavres s'entassent: une scène banale dans Project Overkill.

AVIS OUI, MAIS...



Il est loin le temps où la censure frappait à cause de la violence dans les jeux. Project Overkill aurait été une proie facile. En effet, vous serez étonné par sa facture très gore. J'avoue qu'il est assez goûteux de pouvoir se défouler en tirant à tout va, avec l'hémoglobine qui gicle partout. Hélas, les défauts ne manquent pas. Les ralentissements, par trop fréquents, empêchent d'apprécier le massacre à sa juste valeur. De plus, il est impossible de tirer en se déplaçant latéralement, comme dans Doom. Quoi qu'il en soit, il paraît que les Yankees ont adoré... Alors, regardez et blastez.

CIA

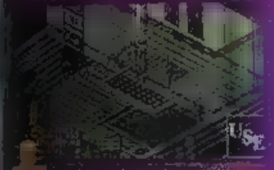


On peut devenir invisible pendant un temps limité.

PROJECT OVERDOOM

Project Overkill, c'est Doom en 3D isométrique. D'ailleurs, on note facilement certaines ressemblances avec son illustre aîné.

Pour accéder à la salle d'armes, il faut la carte jaune. Un coup de chance, elle a été récupérée.



Les ascenseurs passent d'un plan à un autre. Attention aux dégâts quand vous tombez.

Le tableau de bord montre votre état, et résume toutes les missions.

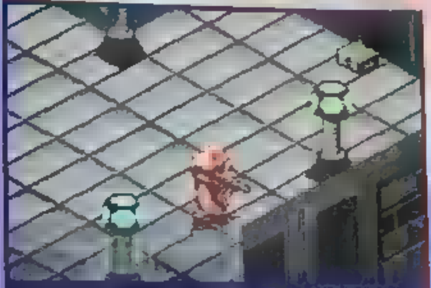
Quelques niveaux se déroulent sur deux plans. Vous devrez utiliser les téléports pour remplir votre mission.

Ces robots sont assez embêtants. Ils n'hésitent pas à vous canarder sauvagement, mais discrètement. Surveillez votre énergie...

AVIS OUI

Konami nous a mis Doom à la sauce 3D! Tu le crois ça? Le personnage blaste dans tous les sens et, bizarrement, on prend du plaisir à voir les corps se déchiqueter de différentes manières selon l'arme choisie. Pour ceux qui trouvaient Doom répétitif, les missions de Project Overkill amènent un brin de variété et la difficulté est à la hauteur. Certains trouveront dommage les quelques ralentissements ou les problèmes de jouabilité. Ca passe en blastant. Moi j'm'éclate toujours autant à exploser du zombie et je n'ai pas l'intention de m'arrêter en si bon chemin!

A.H.L.



Une des options [illegible] est [illegible] d'invincibilité. [illegible] ce [illegible] personnage devient [illegible]

- Éditeur: UBI SOFT
- Distributeur: UBI SOFT
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- KILL'EM ALL
- 1 JOUEUR
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: [illegible]
- Continues: 3
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION [illegible]

Quelques images en guise d'apéritif, mais en noir et blanc. Très faible.

GRAPHISMES [illegible]

Ternes et peu variés. La Playstation s'est montrée sous des écrans plus attirants.

ANIMATION [illegible]

Des ralentissements inadmissibles quand il y a trop de sprites à l'écran.

MUSIQUE [illegible]

Pas mémorable, mais elle varie en fonction de l'action.

BRUITAGES [illegible]

Un régal: des cris, et le bruit de la chair qui se déchire sous les balles.

DUREE DE VIE [illegible]

Les nombreux niveaux sont suffisamment longs et difficiles pour vous tenir en haleine.

JOUABILITE [illegible]

La prise en main est délicate, et il manque quelques manœuvres.

INTERET 89%

Bon dans l'ensemble, mais on regrette qu'il ne soit pas plus varié et maniable. Une bonne pause, entre deux parties de Doom, pour les fans de carnage.

NHL 97

Après environ un an d'attente, les fans de hockey sur glace peuvent se réjouir: un nouveau jeu pointe le bout de son nez. Et pas n'importe lequel, puisqu'il s'agit de NHL 97.

La célèbre série de hockey sur glace, NHL, arrive sur Playstation dans une version 1997. Il y a plusieurs modes de jeu différents, notamment un mode Season qui vous permet de participer au championnat américain. Vous pouvez jouer soit en version arcade, soit en simulation: en achetant ou en vendant des joueurs, voire en les créant. Cette option est très sympa, et le nombre de paramètres caractérisant le joueur est impressionnant. Parfois, comme dans la réalité, deux joueurs peuvent se bastonner. Dans ce cas-là, il faut frapper vite et fort. Pour ce qui est des évolutions sur la glace, l'inertie est fort bien rendue. On peut passer, shooter... et, bien, entendu, bousculer son adversaire pour lui faire lâcher le palet. Avec les boutons "L", vous pourrez virer assez sec ou tourner sur vous-même pour esquiver un adversaire. Sachez enfin que l'on peut sauvegarder sur Memory Card pour reprendre une partie en cours.

Après une faute, un "face off".

Créer un nouveau joueur est très facile.

- **Editeur: ELECTRONIC ARTS**
- **Distributeur: E.A**
- **Prix: E**
- **1-4 JOUEURS SIMULTANEMENT**
- **HOCKEY SUR GLACE**

PRESENTATION

De bonnes images de synthese et des séquences filmees en intro.

GRAPHISMES

Les sprites sont bien détaillés, l'ensemble est agréable.

ANIMATION

Le scrolling est très fluide, mais un peu lent a mon goût.

MUSIQUE

Vous savez, les musiques jouées lors des matchs de hockey..

BRUITAGES

Loin d'être fantastique, on peut faire mieux...

DUREE DE VIE

Il y a plusieurs tournois, et [illegible] deux le jeu est tres sympa

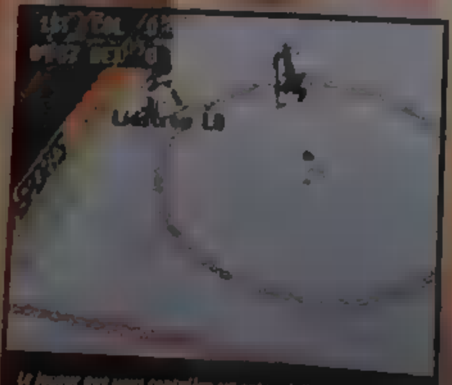
JOUABILITE

Après quelques petites minutes, on est dans le bain.

INTERET

NHL 97 est un bon jeu de hockey. Il est beau et jouable, mais un peu lent.

L'attaquant arrive près du goal.



Le joueur que vous contrôlez est entouré d'un triangle vert.

AVIS : OUI, MAIS...

En tant que simulation, NHL 97 est tout bonnement impressionnant! On peut vraiment se prendre pour l'entraîneur d'une équipe. De plus, l'habillage du jeu, avec les "reportages" de la chaîne E.A. Sport, est très sympa. Le jeu est maniable, d'une prise en main assez facile. De plus il est beau, ce qui ne gâche rien. Un reproche, toutefois: le scrolling est trop lent pour que l'action puisse être vraiment endiablée.

Malgré cette réserve, NHL 97 est un bon jeu que les fans de hockey sur glace devront se procurer!

ANDA

TEENAGE line

TEENAGE LINE, c'est un nouvel espace de dialogue unique en France pour tous les teenagers. Tu peux y échanger des messages avec d'autres filles et garçons connectés simultanement sur le service. Fini les heures à t'ennuyer passivement devant la télé... Teenage line c'est vraiment interactif!

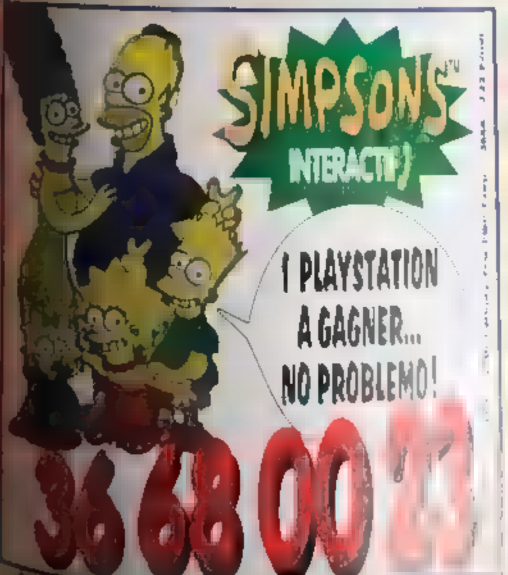
TEENAGE LINE c'est trop cool pour toi!

36 68 11 10

TEENAGE LINE Service infos

36 69 00 09

NINA et STEPHANIE répondent de manière personnalisée à toutes les questions que [illegible] les rapports [illegible]/garçons, sur le baiser, la prévention, etc. Sur le [illegible], tu peux tout leur demander et leur confier tous tes secrets.


SIMPSONS™ INTERACTIF

1 PLAYSTATION A GAGNER... NO PROBLEMO!

36 68 00 [illegible]

AUX FRONTIERES DU REEL

GAGNEZ 50 000 TRADING CARDS

THE X FILES

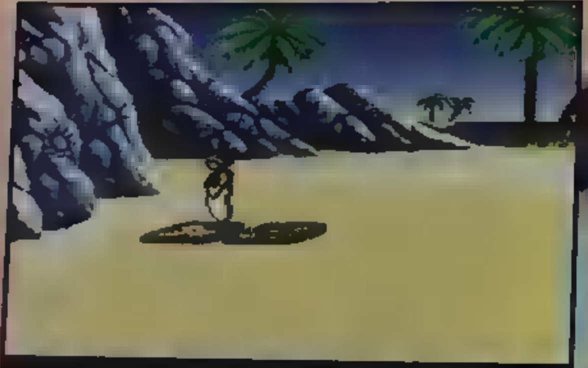
la vérité est au bout du fil

36 68 30 60

3668 + 3669 2.23 F/mn Demandez

PRINCE OF PERSIA

Prince of Persia avait, à l'époque de sa sortie, emballé tous les joueurs par le réalisme de son animation et la difficulté de l'aventure. Quelques années plus tard, à l'heure où la SNIN ne propose plus beaucoup de softs, Prince of Persia 2 nous revient, fidèle à son image.

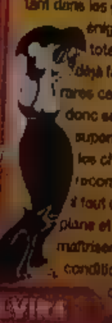


Une petite énigme sur la plage: passez le pont sans marcher sur la pierre marquée d'un symbole et une paroi secrète s'ouvrira.

Certes, l'animation ne frappe plus autant par sa nouveauté: depuis le premier Prince of Persia, de nombreux jeux ont offert le même procédé de décomposition de mouvements réalistes. A défaut d'idées novatrices, ce deuxième volet reprend tous les bons éléments qui avaient fait le succès du premier. Côté scénario, Ali, le simple roturier amoureux de la princesse, est devenu son époux. Jusqu'au jour où l'ignoble Jaffar use de magie pour devenir son sosie et usurper son titre de prince de Perse. Ali n'a plus qu'à s'enfuir pour trouver le moyen de rétablir la vérité. Cette fuite éperdue est l'occasion de combats à l'épée, d'énigmes à résoudre mais surtout de techniques à maîtriser pour sortir votre héros des niveaux labyrinthiques. Car tout repose sur votre aptitude à diriger Ali dans ses mouvements: un seul faux pas et c'est la chute... Il faut savoir bondir au moment clef, calculer les élans, pouvoir faire de simples petits sauts, réussir à s'agripper quand tout paraît perdu... Ce n'est pas une sinécure mais [illegible] un parcours du combattant [illegible] plus que la douzaine de niveaux proposés sont souvent constitués de gigantesques dédales piégés de toute part.

A l'entrée de la ville, de nouveaux combats bien plus durs vous attendent.

AVIS : OUI, MAIS...

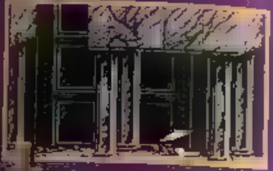


Cette aventure ressemble énormément au premier volet tant dans les graphismes que dans l'animation ou les énigmes. On peut donc regretter l'absence totale de nouveautés, mais ce style de jeu a déjà fait ses preuves, et les jeux d'aventure sont rares ces temps-ci sur la SNIN. Les fans vont donc se délecter en retrouvant leur héros superbement animé, mais vont aussi s'arracher les cheveux à force de tomber et de recommencer! Le jeu est extrêmement difficile. Il faut un long entraînement sur une surface plane et dégagée d'ennemis pour apprendre à maîtriser tous les sauts. C'est à cette unique condition que vous finirez le jeu... Vive les mots de passe!

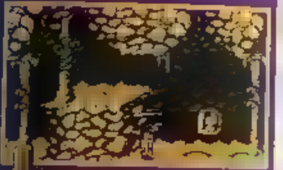
ELVIRA

QUELQUES PIÈGES GRATINÉS

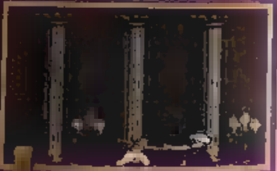
Comme vous allez en baver pour réussir... Faut être maso pour ne pas craquer! [illegible] vous l'ai dit: tout est question de technique.



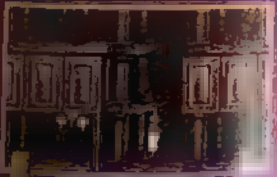
Gare aux fentes dans les murs: un cimeterre fait des aller et retour pour vous couper en deux. Rampez...



Vous avez franchi une [illegible] difficile, et hop! ce charmant [illegible] dissimulait un mécanisme armé de pieux acérés... Sanglant!



Les hommes à tête d'aigle sont très coriaces. Apprenez à parer leurs attaques.



Vous pouvez descendre en douceur de très haut si vous maî[illegible] bien le paddle. De façon générale, gardez les bras levés tout le long [illegible] chutes pour vous agripper si l'occ[illegible] se présente.

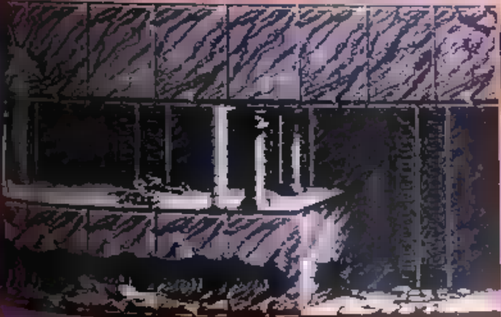
AVIS : OUI, MAIS...

Titus est bien l'un des rares éditeurs à offrir des produits pour vos 16 bits. D'aucuns trouveront cela suicidaire, d'autres merveilleux. La suite de Prince of Persia a l'avantage d'être beaucoup plus rapide, mais souffre d'un gros problème de jouabilité, et c'est ce qui le rend, chère Elvira, si difficile. Il faut énormément anticiper les sauts (vous appuyez et le saut se déclenche trois secondes après) et prendre garde à sa course. A part ce défaut, néanmoins de taille, le jeu est beau, un peu plus varié que la première mouture et baigne dans une ambiance sympa.

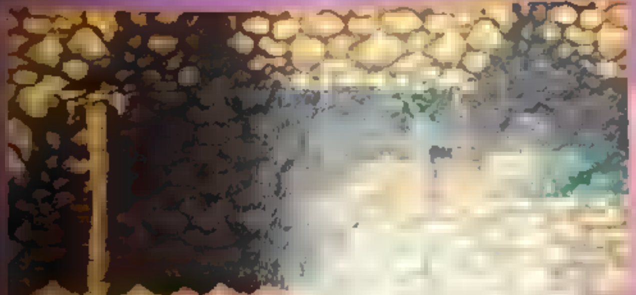
SPY

SUR LES TOITS

Ali débute son aventure sur les toits du palais après avoir sauté par la fenêtre pour échapper aux gardes. Vous allez passer un bon moment sur ce niveau, pourtant le plus facile, car c'est le début de l'apprentissage: combattre à l'épée, rengainer son arme, courir, sauter de maison en maison.



[illegible] peut aussi ramper dans les trous des murs. Attention aux morsures de serpents.



Un grand saut au-dessus de la lave et cette potion de vie est à vous.

- Éditeur: TITUS
- Distributeur: TITUS
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- AVENTURE/PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: DÉLICAT
- Difficulté: TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: –
- Continues: MOTS DE PASSE
- Sauvegarde: –

PRESENTATION

Images fixes sous-titrées en anglais au début et entre les niveaux.

GRAPHISMES

Fins, mais dans l'ensemble sombres et peu colorés. Sprites très soignés.

ANIMATION

Elle est identique à celle qui a fait la renommée de la première version.

MUSIQUE

Des accents orientaux adaptés au style du jeu mais répétitifs.

BRUITAGES

Peu nombreux mais bien rendus.

DUREE DE VIE

Un jeu très difficile qui demande une parfaite maîtrise du paddle.

JOUABILITE

Après un rude entraînement et de nombreuses chutes, vous apprécierez...

INTERET

[illegible] digne successeur du premier Prince of Persia sans changement notable de style, mais toujours aussi difficile.

87%

X2 LE SHOOT THEM UP D'UN AUTRE MONDE

SUR PLAYSTATION ET SATUR

X2
AU-DELÀ DE CETTE LIMITE VOUS ENGAGEZ VOTRE SEULE RESPONSABILITÉ.

SUPERSONIC RACERS

Après des mois de dur labeur, vous vous êtes cotisés à huit pour vous acheter une Playstation. Et maintenant, vous vous demandez bien quel jeu acheter sans avoir à vous arracher le pad à tour de rôle! On a le jeu qu'il vous faut: Supersonic Racers. Des quadrupleurs, huit pads, et tout le monde est content!

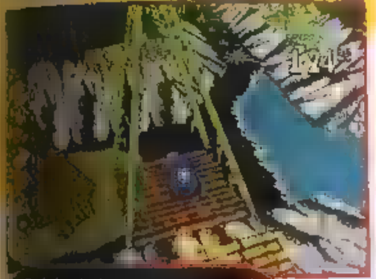
Pour la petite histoire, il faut savoir que Supersonic Racers a été réalisé par l'équipe de Supersonic, qui a participé entre autres à la programmation de Micro Machines 2. D'où la légère ressemblance. Allez, disons-le franchement, il y a de la copie dans l'air. Mais après tout, quel crime y a-t-il à reprendre une bonne idée, du moment qu'elle est bien faite? C'est ce que nous allons déterminer dans ce test. Si vous êtes passé à côté de la série des Micro Machines sur 16 bits, voici en quelques lignes le principe de ce type de jeu. Supersonic Racers est une course de voitures vue de haut, en perspective. Les commandes sont volontairement simples pour que le jeu reste accessible au plus grand nombre. Tout le fun vient de l'affrontement entre plusieurs joueurs. Dans ce domaine, sachez que Supersonic Racers aligne jusqu'à huit joueurs simultanément sur le même écran grâce aux quadrupleurs de paddles. L'avantage par rapport à Ridge Racer ou WipEout est évident: il suffit d'une seule console, d'un seul écran et d'un seul jeu pour s'éclater à huit. Seuls les pads peuvent poser problème, mais vous avez sûrement quelques copains qui peuvent s'en procurer. Cela dit, on peut jouer tout seul, évidemment, et il y a même une vue de dos pour donner une meilleure visibilité. Mais l'ordinateur n'est pas un adversaire passionnant malgré l'ambiance cartoon et les bruitages rigolos. Cela n'est pas vraiment une critique: Supersonic Racers est tout simplement fait pour être joué à plusieurs. Il y a trente circuits au total, déclinés sur plusieurs thèmes: Far-West, fonds marins, jungle, vaisseaux spatiaux, dirigeables, Métropolis, pirates, pôle Nord et palais persan. Vous avez le choix entre huit bolides, tous plus délirants les uns que les autres. L'ambiance est très bon enfant, grâce aux graphismes "cartoonesques" et aux bruitages drôlatiques. Pour une fois qu'on ne s'éclate pas la tronche à coups de missile...

[illegible]

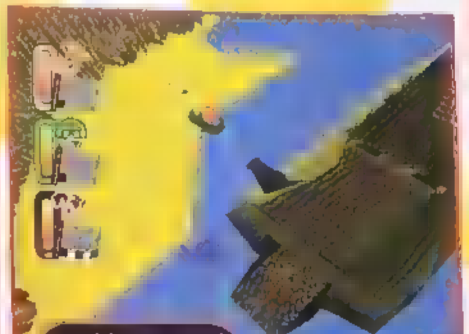
AVIS [illegible]

MARC

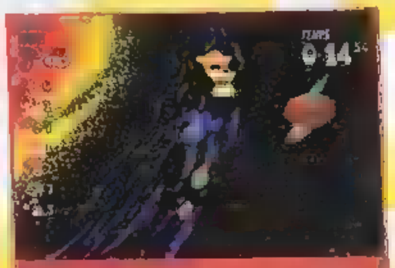
Supersonic Racers doit être pratique à plusieurs, trois ou quatre étant un bon nombre. Sinon, disons-le crûment, il devient carrément ch... au bout de quelques heures. J'ai commencé à le tester seul: bonjour la galère! Puis Spy est venu, on a branché un deuxième paddle, et au bout de quelques minutes, on a commencé à rigoler. Intrigué, Niiico a déboulé, et là ça a repris de plus belle. Ça commençait à chauffer quand le Panda est venu compléter le tableau: l'éclate totale. Comme quoi, il ne faut jamais s'arrêter à une première impression, surtout si elle est mauvaise.



Certains passages, comme ce pont qui se balance, ne laissent pas de place à l'erreur. Si vous [illegible] ratez, vos chances de gagner sont très minces.



Le tracé des circuits est très original. Ici, il faut rentrer dans la soute du bateau pour être propulsé par les canons et retomber plus loin.



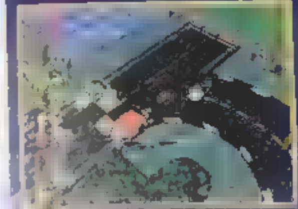
[illegible] l'espace, on ne [illegible] entend pas [illegible] Zordis, on [illegible] entendait [illegible]

[illegible]

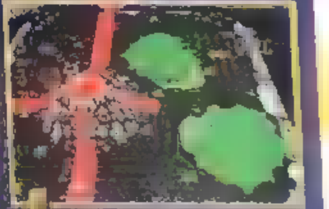
Si vous tombez, c'en est fini de vous en mode Bataille. Évidemment, on peut pousser négligemment les autres dans le ravin.

VARIER LES PLAISIRS

Ce qu'il y a de bien dans Supersonic Racers, c'est qu'il y a plein de modes de jeux: courses contre la montre, championnats en pagaille, course-bataille, etc. Et, pour une fois, les différences entre ces modes sont nettes. La plus notable est celle entre la course-bataille et la course-circuit. En mode Bataille, la caméra reste centrée sur tous les concurrents en lice. Le but du jeu est alors de distancer les autres suffisamment. Ceux qui sont distancés sont placés sous le contrôle de l'ordinateur. Quand il n'en reste plus qu'un, tout le monde est remis sur la grille de départ et le jeu reprend. En mode Circuit, c'est à celui qui arrivera à boucler trois tours de circuit en un minimum de temps. Dans ce mode, la caméra zoome en arrière pour montrer tous les concurrents, même s'ils sont loin les uns des autres. En plus, les circuits sont différents selon le mode choisi. Bien joué!



[illegible] Bataille, il vous faudra [illegible]



En mode Circuit, [illegible]

SUPERSONIC RACERS

AVIS VROUMMM!

Super! Ce jeu est vraiment éclatant. Quelle joie de diriger ses véhicules sur des circuits parsemés d'embûches, où votre plus grand plaisir sera de voir votre voisin se crasher... Car je dois préciser que le seul intérêt de Supersonic Racers est de jouer à plusieurs. Seul, le fun s'envole et laisse place à une compétition pure et dure. Les modes Championnat du monde et Course contre la montre sont là pour ça. A noter que les graphismes sont très beaux, la musique excellente, la jouabilité parfaite et l'humour au rendez-vous. A consommer avec le multitap.

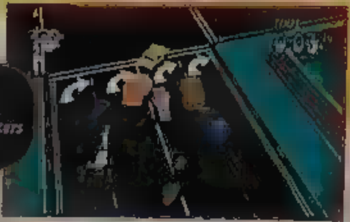
CHEUB

Supersonic Racers est bourré de petites astuces, comme ce téléphérique qui emporte tous les concurrents en haut de la montagne. Y a pas intérêt à le rater.

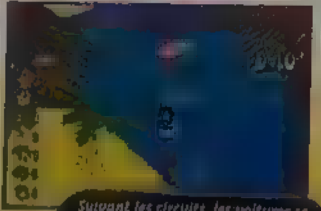
RUSE DE SIOUX

Si tu veux gagner et mettre la honte à tous tes copains, écoute les conseils de Bison futé. Mémorise les circuits en mode 1 joueur avec la vue de trois quarts. Comme [illegible] quand tu feras [illegible] compétition avec [illegible] petits camarades, tu ne seras pas gêné par le manque de visibilité une fois en tête. Tu sauras toujours quand tourner avant même de voir le virage, et [illegible] tes potes rageront. Tu seras le roi, les filles poilues seront à tes pieds nus, à moins que ce ne soit l'inverse!

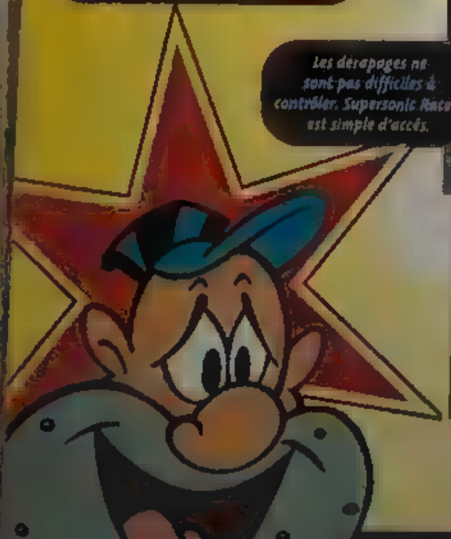
En mémorisant les circuits, on peut anticiper les virages même sans visibilité.



Les dérapages ne sont pas difficiles à contrôler. Supersonic Racers est simple d'accès.



Suivant les circuits, les voitures se transforment en sous-marins, en dirigeables ou, comme ici, en bateaux. Dans ce circuit, il y a un fort courant latéral qui gêne vos évolutions.



Bien souvent, les bolides disparaissent sous des éléments du décor, comme cette maison hantée.

- Editeur: MINDSCAPE
- Distributeur: MINDSCAPE
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE MULTIJOUEUR
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: –
- Continues: VARIABLES
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

De petits dessins animés amusants mais, dans l'ensemble, une présentation sommaire.

GRAPHISMES

Les amateurs de cartoons sont à la fête. Le mélange 2D/3D est assez réussi.

ANIMATION 90%

Angles de vue bien gérés pour ne pas gêner la jouabilité et bonne vitesse d'animation.

MUSIQUE 87%

De bonne qualité, mais le genre des mélodies convient mieux à un RPG. Surprenant.

BRUITAGES

Collisions et rires sont "cartoonesques", mais le bruit du moteur est un peu raté.

DUREE DE VIE

Il y a suffisamment de modes de jeu et de circuits pour ne pas s'ennuyer... à plusieurs.

JOUABILITE

Simplicité de mise: on accélère, on freine, on dérape. Bref, un vrai jeu d'enfant.

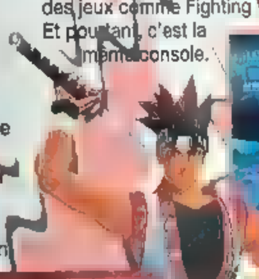
INTERET 91

Supersonic Racers est le type même du jeu convivial qui défoule à trois, quatre ou plus. A deux, on rigole déjà moins, et tout seul, il devient vite barbant.

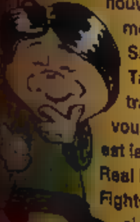
闘神伝 Toshinden URA

Hourra, la nouvelle version de Toshinden s'appelle Ura. Non, ce n'est pas un cri de joie, mais le diminutif de Uranus. Normal, pour un jeu sur Saturn, non?

Bienvenue sur la planète Toshinden, où les remix et les suites se suivent et ne se ressemblent pas. Après Toshinden 2, sorti il y a déjà près de dix mois, voici un tout nouveau tout chaud volet, baptisé Toshinden Ura. Pas la peine de vous présenter cette célébrité, elle a déjà bien roulé sa bosse sur Playstation. Eiji, Kayin, Duke, Ellis et compagnie sont toujours là. De nouveaux personnages sont apparus, comme Repli, un androïde à l'image d'Eiji, Ronron, une fillette à lunettes, Ripper, un as du cure-dents, et le boss, Wolf. Sur le plan des améliorations, les graphismes des personnages sont bien plus fins, et la prise en main plus sûre, les coups spéciaux sortent plus facilement. Quant à l'intro, elle est stylée, malgré quelques pâtés de pixels. Hélas, les décors ne suivent pas: insipides, leur pauvreté est accentuée par des couleurs fades, et l'animation est assez lente. Toshinden Ura supporte mal la comparaison avec des des jeux comme Fighting Vipers. Et pourtant, c'est la même console.



AVIS OUI, MAIS...



A l'époque de sa sortie sur Playstation, Toshinden faisait figure de petite merveille, et en mettait plein les mirettes. Las, aujourd'hui, l'effet de nouveauté passé, il impressionne de moins en moins. Et ce volet Ura sur Saturn frise carrément l'indigence. Takara aurait vraiment pu mieux travailler cette mouture. Déception! Si vous êtes en quête de baston, le choix est large: de Virtua Fighter 2 à Fatal Fury Real Bout, ou de Fighting Vipers à Street Fighters Zero 2, n'achetez Toshinden si vous êtes un fan absolu.

Ripper à droite, contre Ronron à gauche: duel entre le boucher et la petite fille.

La fury de Duke est toujours aussi efficace, même contre Wolf, le boss [illegible]

[illegible] de Eiji et Kayin

- Éditeur: TAKARA
- Distributeur: IMPORT
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉS
- BASTON

PRESENTATION

Takara a assuré: tous les persos défilent. Mais elle est si pixélisée...

GRAPHISMES

Sprites fins et raffinés, mais décors vides et moches.

ANIMATION

Meilleure que dans la précédente version, mais lente.

MUSIQUE

Un des gros points faibles du jeu: on la remarque... à sa discrétion.

BRUITAGES

Classiques: baffes et coups de latte habituels.

DUREE DE VIE

Seul, le jeu est très facile. A deux, on s'amuse bien, mais pas longtemps.

JOUABILITE

Plus maniable que l'ancienne version, elle n'atteint pas des sommets.

INTERET 81%

Même si cette version apporte des améliorations, Ura ne transcende pas la Saturn.

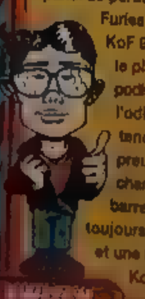
THE KING OF Fighters 96

Le Fury de Kim viendra-t-elle à bout de l'infâme Goenitz, l'ultime boss [illegible]

Alors qu'[illegible] Samouraï Shodow[illegible] King of Fighters 96 est là, tout chaud, avec sept [illegible] persos, deux boss tout neufs et, bien sûr, de nouveaux coups spéciau[illegible]

Beaucoup de choses ont changé depuis la version 95. [illegible] Yuri, venue prendre la place de Akuma dans l'équipe de Art of Fighting, est remplacée par Kasumi Todo, une petite nouvelle. Dans l'équipe des mercenaires, Leona a remplacé [illegible] dem, quand, dans l'équipe de Iori Yagami, Mature et Vice (encore deux [illegible] combattantes!) œuvrent en place de Eiji Kisaragi et Billy [illegible]. Par ailleurs, une nouvelle équipe assez prestigieuse fait son apparition, composée de Wolfgang Krauser, Geese Howard et Mister Big. Autre nouveauté, les Furies ont subi [illegible] modifications: [illegible] plus simples [illegible] il en existe [illegible] par personnage [illegible] lorsqu'une série de Rushes (Combos) [illegible] effectuée, le total s'affiche à l'écran. Le système d'[illegible] a été abandonné pour laisser place à un système de roulades, qui permettent de s'éloigner [illegible] placer derrière l'adver[illegible]. En effet, cette nouvelle version [illegible] beaucoup plus basée sur le combat au corps à corps, avec davantage [illegible] projections, les coups spéciaux du type boule de feu ne se [illegible] re per[illegible]. En réalisant une [illegible] coups pendant que votre [illegible] de Power est au [illegible] il est possible de briser la garde de [illegible] rsaire. Dans certains [illegible] de [illegible] diffusent des moments forts des matchs, avec une foule de détails incroyables [illegible] on aperçoit d'ailleurs parfois à l'arrière-plan de certains [illegible] des personnages comme Mary [illegible] de Fatal Fury. On ne peut toujours pas supprimer le délai imparti aux combats, mais il est possible de l'écourter ou de l'allonger [illegible] jeu très [illegible] a été introduit, dans lequel vous [illegible] "un contre un" dans [illegible]. Je crois que nous pouvons souhaiter la bienvenue au meilleur jeu de baston en [illegible] toutes [illegible] confondues [illegible] pas [illegible]

AVIS OUI!



Vitesse de jeu accélérée, graphismes améliorés, panel de personnages rénové, coups spéciaux et Furies simplifiés: que dire? Que du bien! KoF 96 offre de véritables innovations qui le placent sur la plus haute marche du podium. Même les filles peuvent se réjouir, l'odieux sexisme généralement affiché tendant à diminuer. J'en veux pour preuve une brochette de huit madones charmantes et redoutables. Côté son, la barre, placée très haut, ne descend toujours pas, avec des digits nombreuses et une bande-son dynamique et variée. KoF 96, le "méga-grave-trop-pur-hit".

AVIS OUI!

Chaque version de King of Fighters est un événement, et celle-ci ne fait pas exception! L'animation a été accélérée pour atteindre une vitesse incroyable, les graphismes sont superbes, et les Furies plus faciles encore à réaliser. Quant aux décors, ils sont fantastiques, notamment ceux de l'arène, où un écran retransmet des images de combat! En plus, il y a beaucoup de nouveaux personnages, notamment des nanas! KoF 96 repousse les limites du jeu de baston: à posséder absolument!

La Fury de Kyo. Dans le fond, Choi rigole sur l'écran géant, mais rira bien qui rira le dernier une fois la Fury placée.

Le Dragon Punch de Chizuru est dévastateur, et c'est Robert qui en fait les frais.

Le decor de l'équipe de Art of Fighting est magnifique, le rendu des nuages superbe.

TOUT NOUVEAUX, TOUT BEAUX

Cette nouvelle série de la saga KoF introduit [illegible] nouveaux personnages [illegible] connues dans le monde SNK. Quand vous combattez contre l'équipe [illegible] droit à la musique originale de chacun d'entre eux (celle de Krauser est magnifique). Deux nouveaux boss ont remplacé Omega Rugal [illegible] Saishu Kusanagi. Il s'agit de Chizuru et de Goenitz, tout aussi redoutables que leurs prédécesseurs, si ce [illegible]

Mature appartient sûrement [illegible] même famille qu'Omega Rugal [illegible] très proche de celle de [illegible]

[illegible] clairement [illegible] affinités [illegible] Heidern [illegible]

La Fury de Vice: une projection [illegible] à l'aide de ses jambes

- [illegible]
- Distributeur: [illegible]
- Disponibilité: [illegible]
- Prix: [illegible]

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: PARFAIT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 8
- Continues: 4
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRÉSENTATION [illegible]

Les différents personnages sont présentés en guise d'intro. Notice claire et détaillée.

GRAPHISMES 95%

Décors incroyablement fouillés et détaillés, graphismes fins [illegible] colorés: le must.

ANIMATION 94%

Encore plus rapide que dans le dernier épisode. Animation des personnages impeccable.

MUSIQUE 92%

Des thèmes très beaux, avec beaucoup de punch et de dynamisme en général.

BRUITAGES 9[illegible]

Beaucoup de voix digitalisées de bonne qualité. Cris, coups, tout est y est...

DUREE DE VIE 93%

Terminer [illegible] jeu en mode de difficulté le plus élevé ne sera pas facile.

JOUABILITE [illegible]

Parfaite: les coups spéciaux s'enchaînent facilement, Combos et autres Furies pleuvent.

INTERET 96%

[illegible] meilleur jeu de baston en 2[illegible] toutes consoles confondues. 27 personnages, nouveaux coups, nouveaux persos: à deux, c'est l'éclate.

Faute! L'arbitre doit sévir.

FIFA 97 gold edition

Voici la cuvée 97 d'un des plus célèbres jeux de foot de l'histoire des 16 bits: FIFA! Comme tous les ans, Electronic Arts a fait ses vendanges...Voyons voir si, comme le vin, FIFA se bonifie avec le temps.

Le FIFA nouveau est arrivé! Avec, pour ce qui est de la simulation, plusieurs ligues nationales intégrées (notamment la brésilienne). Avec, bien entendu, les vrais noms des joueurs, en tenant compte des transferts effectués depuis l'année dernière. Les statistiques des joueurs sont très complètes, et on peut éditer la formation de l'équipe et ses tactiques. Le terrain est visualisé par une vue de trois quarts. Si on met le gardien en mode Automatique, il laissera encore immanquablement passer des tirs de kéké! Enfin, grâce au menu d'options, vous pouvez régler le goal en manuel, l'état du terrain (humide, sec), et jouer les hors-jeu et les fautes... Les joueurs peuvent effectuer des tas d'actions: passe, lob, dribble, accélération (à utiliser avec parcimonie, car la fatigue guette)... Comme dans la précédente version, vous pourrez jouer jusqu'à quatre simultanément. Sous réserve, bien entendu, que vous ayez un adaptateur, suffisamment de pad et de copains sous la main... quoique, éventuellement, un Switch puisse faire l'affaire (mais vérifiez qu'il soit propre avant). Il est également possible désormais de jouer en indoor, c'est-à-dire au football en salle. Les règles sont quelque peu changées: il n'y a plus de touches ni de corners (normal, le ballon rebondit sur les murs). Ce qui nous donne beaucoup de spectacle sans arrêt de jeu, mais change aussi les tactiques de jeu: le terrain est beaucoup plus petit, et d'un shoot on le traverse entièrement. Enfin, je terminerai en ajoutant qu'il y a une pile sur la cartouche vous permettant de sauvegarder la partie en cours.

Les touches sont bien gérées.

AVIS OUI, MAIS...

Certes, il est vrai que sur Megadrive les jeux de foot ne se bousculent pas au portillon. FIFA s'en tire honnêtement sur cette bécane. Le mode indoor est très sympa à jouer, et permet de faire d'agréables "pauses" arcade... Mais il reste toujours les mêmes problèmes, qui n'ont pas été résolus depuis maintenant un an! Des "auto goal" incroyables, des coéquipiers qui tirent n'importe où, un cafouillis systématique sur les corners. Enfin, sans doute qu'à force de le voir chaque année, je commence à m'habituer à ses défauts, car on s'amuse quand même bien avec!

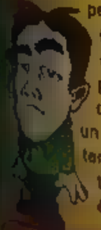
Le gardien dégage au pied.

Le terrain est trempé.

Un corner: une occasion à exploiter.

L'étoile indique le joueur que vous contrôlez.

AVIS OUI, MAIS...



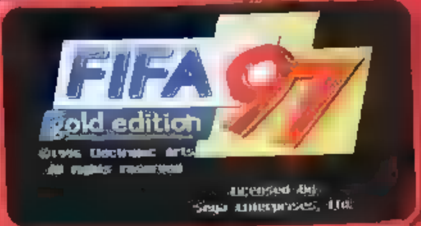
Comme chaque année, Electronic Arts a la bonne idée de nous présenter la nouvelle version de FIFA Soccer. FIFA 97 garde les avantages de la cuvée 96. Les options proposées vous permettront de diversifier vos parties (énorme choix d'équipes, statistiques, choix de la météo...), et il faut noter la possibilité de jouer en indoor. Le jeu devient alors beaucoup plus arcade, avec un ballon qui fuse d'un bout à l'autre du terrain. Mais je regrette toujours que la mi-temps ait été sifflée alors qu'un but allait être marqué. Le nouveau FIFA vient de sortir, et il fera des heureux!

INDOOR

Le mode Indoor vous permet de jouer un football plus rapide, plus incisif. Un peu à la manière d'un speedball c'est de [illegible]

En indoor, on court dans tous les sens.

[illegible]



- **Editeur:** ELECTRONIC ARTS
- **Distributeur:** ELECTRONIC ARTS
- **Disponibilité:** [illegible]
- **Prix:** [illegible]

- FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 4
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION [illegible]

La présentation est sobre mais efficace... Un peu trop austère à mon goût.

GRAPHISMES [illegible]

Les sprites sont petits mais fins et bien détaillés. Les décors ne sont pas trop

ANIMATION [illegible]

Les joueurs ne sont pas des flèches, mais le scrolling est plutôt fluide, ça compense.

MUSIQUE [illegible]

Il n'y en a quasiment pas.

BRUITAGES [illegible]

Bonne ambiance. L'échantillonnage n'est pas trop mal.

DUREE DE VIE [illegible]

A deux, les parties s'enchaînent sans fin. Seul, les tournois vous occuperont bien.

JOUABILITE [illegible]

Il faut un certain temps d'adaptation.

INTERET 86%

FIFA 97 reste une référence. cette cuvée apporte son lot de nouveautés... C'est un jeu sympa, que les fans prendront plaisir à retrouver.

AMICROPUCE Tél 01.69.21.84.84

AMICROPUCE	Tours	GAME PLAY	Villemandeur	FSC DIFFUSION	Fort de France	TIPS GAMES	Bordeaux
AMICROPUCE	Orléans	VIDEO SHOP	[illegible]	UJIN KEN	Carpentras	MEGABITS	[illegible]
SUNSET VIDEO	Annecy le vieux	CYBER SAVOIE	Rumilly	ORIGINAL GAMES	Dunkerque	JUSSERANDOT	[illegible]
ESPACE MULTI VIDEO	Aubenas	FUTUR'S GAMES	Arpajon	SPEED VIDEO	Blagnac	ENIGME DU TEMPS	[illegible]
WARP ZONE	Rouen	YATSU GAMES	Brunoy	VIDEOGAMES	Chateauroux	BEST VIDEO	Eaubonne

Les coordonnées complètes de vos relais AMICROPUCE dans le 3615 CROPUCE

...IERES DU REEL

POSTER X FILES 6 Modèles différents 90 x 60 Cm

Le poster au choix P1 P2,P3,P4 P5 P6	40 F
les 3 posters au choix	99 F
Le classeur X files	99 F
Trading Cards US Season 2 le sachet	10 F
Trading Cards US Season 2 la boite	324 F
Trading Cards US Season 3 le sachet	15 F
5 Sachets achetés 1 Gratuit	
Trading Cards US Season 3 la boite	432 F

Pour tout achat d'une boite X files poster X files de votre choix GRATUIT
Tee shirt XL 2 Modèles différents

Le tee shirt au choix	129 F
Les 3 tees shirts	297 F
K7 Vidéo Le dossier secret	145 F
K7 Vidéo TOOMS	145 F
K7 Vidéo L'enlèvement	145 F
K7 Vidéo LE PROJET (Inédit)	**145 F**
Roman X Files Les gobelins (Inédit)	25 F
Roman X Files Tornade (Inédit)	25 F
Roman X Files Point Zéro (Inédit)	25 F
Le Guide officiel	89 F

Roman Aux frontières du réel

Roman N°1 Nous ne sommes pas seuls	18 F
Roman N°2 Quand vient la nuit...	18 F
Roman N°3 Parole de singe	18 F
Roman N°4 Compressions	18 F

X Files Season 3 à l'unité
Les collectionneurs vont être comblés

72 Cartes communes non-marquées	2 F la carte
72 Cartes communes marquées	5 F la carte
6 Etched foil Cards	5 F la carte

I1 One player only
I2 Falling
I3 Home of the brave Part One
I4 Home of the brave Part Two
I5 Thin Air
I6 Night Lights

2 Paranormal finest chromium Cards	30 F la carte

X3PF 1 Episode 3X04
X3PF 2 Episode 3X[illegible]

[illegible]	50 F la carte

X1 Fox Mulder
X2 Agents Scully and Mulder

INDEPENDANCE DAY
Le Sachet 17 F
5 Achetés 1 Gratuit

K7 Vidéo SECAM

NEW 3 x 3 eyes	2 Vol	135 F
NEW Albator Galaxy Express		135 F
Armitage 3	4 Vol	115 F
NEW Bubblegum Crisis	5 Vol	115 F
NEW Burn Up		139 F
NEW Cutey Honey (Int -16 ans)		139 F
Dancougar		139 F
NEW El Hazard	2 Vol	139 F
NEW GUNSMITH CATS	2 Vol	139 F
NEW Golden boy	2 Vol	139 F
NEW Genocyber		139 F
NEW Guyver	5 Vol	115 F
Kishin Kaiden	4 Vol	115 F
Kotlee	4 Vol	125 F
NEW Kojiro[illegible]		139 F
Lamu		130 F
NEW Le chateau de cagliostro (LUPIN)		139 F
NEW Lodoss VF Française	2 Vol	139 F
Macross 2	2 Vol	139 F
Macross Plus	2 Vol	115 F
Monster City		139 F
NEW Moonlight la pierre de lune		139 F
[illegible]		135 F
Orange road	2 Vol	115 F
Rettaber	2 Vol	115 F
Porco Rosso		139 F
NEW Rhea Gallforce		110 F
Salamander		110 F
NEW Tokyo Babylone		139 F
NEW Video Girl Ai	2 Vol	110 F
Yoma les ténèbres		135 F

Nombreux autres titres disponibles
Tous les prix de nos articles sont unitaires

K7 Vidéo SECAM
Version Française Intégrale
INTERDIT AUX MOINS DE 16 ANS

K7 Shin Angel N° 1	139 F
K7 Shin Angel N° 2 à 5 NEW	119 F
K7 Esclaves et soumises	69 F
K7 Fantasmes Charnels	69 F
K7 L'odyssée du plaisir	69 F
K7 Possessions diaboliques	69 F
K7 Urotsukidoji I	135 F
K7 Urotsukidoji II	135 F
K7 Urotsukidoji III N° 1	135 F
K7 Urotsukidoji III N° 2	135 F
K7 Urotsukidoji III N° 3	135 F

Goodies DRAGON BALL Z

Trading DBGT le sachet	30 F
20 DBZ Cartes Trading différentes Série 1	20 F
Sachet de 35 PP cards ancienne série	45 F
Sachet de 35 Cartes 3 dimensions	120 F
40 Power Level 13 dont 2 brillantes	100 F
40 Power Level 17 dont 2 brillantes	120 F
40 Power Level 18 dont 2 brillantes	200 F
38 Cardass N° 27 dont 2 brillantes	200 F
38 Cardass N° 28 dont 2 brillantes	200 F
La boite de 200 Power level 15	100 F
100 Cardass collector ancienne série	250 F
100 Characters collector ancienne série	250 F
100 Minicartes collector ancienne série	250 F
Casquette	85 F
Figurine San gokuu à peindre	59 F
Marque page (Shiny)	5 F

K7 Vidéo Version Originale PAL
TAPION 79 F

Figurines Super Guerriers Articulées
69 F/fig

G 1	Son Gohan	G 8	Gotenks
G 2	Trunks	G 9	Tapion
G 3	Son Gohan SG	G 10	Minoshiya
G 4	Végéta	G 11	Hirudegarn
G 5	Janemba	G 12	Kittyn
G 6	Goku Ultra	G 13	Videl
G 7	Gotenks	G 14	MaginBoo
		G 15	Gorita
		G 16	Raditsu
		G 17	Freeza
		G 18	Broly
		G 19	Piccolo
		G 20	Gorita

3615 CROPUCE
3615 XFILE

BON DE COMMANDE à envoyer à AMICROPUCE BP 33 [illegible]

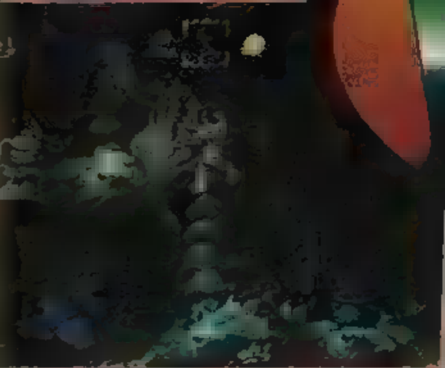
Désignation de l'article	Prix

Participation aux frais de port et d'emballage
Total à payer

Nom
Prénom
Adresse
Code Postal Ville

Lomax

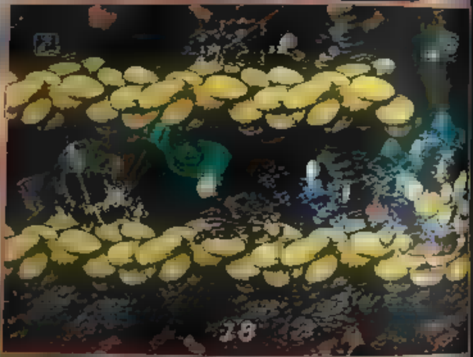
Le monde 4 est parsemé de geysers et de monstres verts et gluants. Un peu comme ce qui pend au nez du Panda à son réveil...



Lomax peut être considéré comme la suite du superbe Flink sur Megadrive. A la différence de ce dernier, le héros blondinet a laissé place à la verte chevelure d'un Lemming. Let's go!

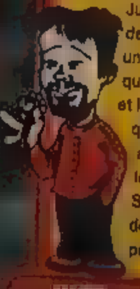
Playstation oblige, les niveaux que vous allez traverser sont beaucoup plus esthétiques que ceux de Flink. Tout d'abord, il [illegible] un seul tableau sans effet de transparence. Brume matinale, rayons du soleil à travers le feuillage des arbres, vous serez sous le charme. L'animation a, elle aussi, gagné en qualité et les mouvements du personnage que l'on dirige et de ceux que l'on rencontre semblent sortir tout droit d'un dessin animé. Le jeu est très long ■ les quatre mondes que vous allez parcourir sont divisés en une demi-douzaine de niveaux, eux-mêmes sous-divisés en deux ou trois sous-niveaux! Le héros de Lomax est un Lemming. Il dispose donc tout naturellement, comme ses congénères, de quelques actions spéciales. Au terme de votre progression dans le jeu, votre personnage va découvrir le moyen de construire des ponts, de creuser des tunnels, de sauter plus loin, de s'agripper à des plates-formes situées en hauteur, ou encore d'utiliser son chapeau comme un projectile. Sous chacun des ennemis se cache en fait un Lemming qu'il faut ramener à la raison. Pour cela, il suffit de leur sauter sur la tête. Cinquante Lemmings libérés vous mèneront à un niveau bonus dans lequel pullulent pièces d'or et vies

Les niveaux bonus sont l'occasion de renflouer votre nombre de vies.



Le monde 3 se déroule la plupart du temps sur un bateau fantôme, hanté par quelques squelettes armés de sabres.

AVIS [illegible]

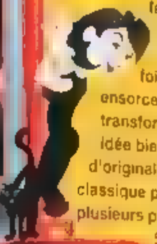


La Playstation manquait de jeux de plates-formes, et voici qu'en quelques semaines, elle se dote de Jumping Flash! 2, de Crash Bandicoot et de Lomax! Quel pied, mes amis. Lomax est un très bon jeu, très coloré et à la jouabilité quasi parfaite. Les niveaux sont très longs et la plupart d'entre eux comportent quelques passages d'une difficulté accrue. Les programmeurs se sont inspirés de Donkey Kong Country sur Super Nintendo et nous ont refait le coup des tonneaux explosifs. Mais qu'importe, puisque le plaisir de jeu est là!

[illegible]

Le boss du jeu n'apparaît pas durant les trois premières confrontations. Il reste à bord de son [illegible] dirigeable et tentera de vous écraser avec.

AVIS [illegible]



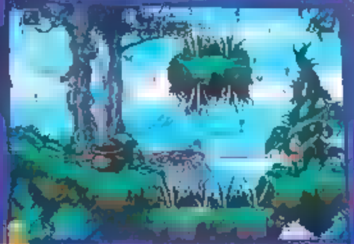
Ah c'est bon les jeux de plates-formes! Plus il y en a, mieux je me porte! Flink sur MD m'avait enchantée, avec ses graphismes de conte de fées. On retrouve le même style avec Lomax, en plus beau bien sûr! Les Lemmings sont dans le coup, cette fois-ci dans le rôle des ennemis ensorcelés, et quelques icônes de transformation évoquent leur univers. Une idée bien trouvée qui donne un peu d'originalité à ce jeu de plates-formes, classique par ailleurs. Les effets 3D, avec plusieurs plans de jeu, sont très réussis et avec 50 niveaux, vous avez de quoi faire!

ELVIRA

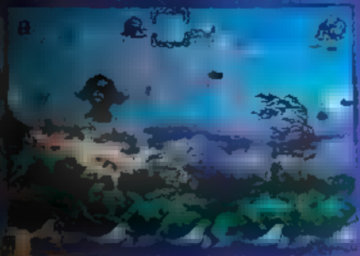
LOMAX DE GADGETS

Le personnage que vous dirigez va récolter au cours de son périple [illegible] qui donneront des pouvoir spéciaux. Ceux-ci sont au nombre de [illegible] Soyez économe!

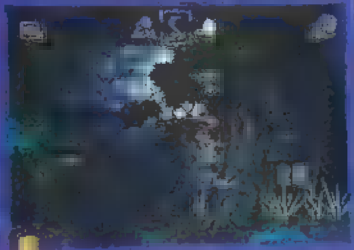
Votre chapeau peut servir à exploser quelques rochers qui encombrent le passage.



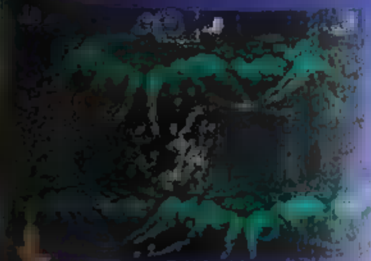
[illegible]



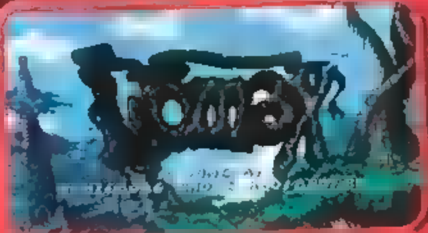
Avec la bonne icône, votre chapeau se transforme en un projectile de feu détruisant [illegible] sur son passage.



[illegible]



A défaut de se creuser les méninges, il [illegible] utile de creuser des galeries. C'est [illegible]



- [illegible]
- Distributeur: SCEE
- Disponibilité: [illegible]
- Prix: [illegible]

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: [illegible]
- Continues: 3
- Sauvegarde: PASSWORDS

PRESENTATION [illegible]

Pas d'intro mais une présentation de quelques niveaux. Les options sont claires.

GRAPHISMES [illegible]

Des efforts considérables ont été fournis et les effets spéciaux sont nombreux.

ANIMATION [illegible]

Les différents personnages sont animés d'une manière très correcte.

MUSIQUE [illegible]

Variable en fonction des niveaux, elle est de bonne qualité.

BRUITAGES [illegible]

Ils sont nombreux et contribuent a nous plonger un peu plus dans l'ambiance.

DUREE DE VIE [illegible]

Malgré une difficulté bien dosée, on avance rapidement dans le jeu.

JOUABILITE [illegible]

Le personnage que l'on dirige répond parfaitement à nos exigences.

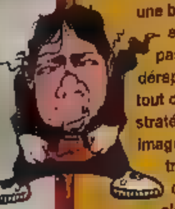
INTERET 90%

Lomax est un très beau jeu de plates-formes. Il est assez difficile et les niveaux à traverser sont longs.

Highway 2000 n'est autre que l'édition officielle de Wang Chan Dead Hit. Hélas! le jeu y a perdu quelques plumes!

Highway 2000 est un jeu de course de voitures. Vous avez le choix entre trois bolides qui sont autant de compromis entre l'accélération, la vitesse et la tenue de route. Si vous pratiquez le mode Time Attack, vous êtes seul sur la piste et devez faire le meilleur temps possible. Sinon vous pouvez jouer à deux, avec l'écran splitté dans le sens horizontal. Dans ce cas, c'est chacun pour soi et Panda pour tous! Reste le mode Normal, où vous devez battre les autres concurrents. Et ne croyez pas que c'est facile: ils sont machiavéliques et vous font des queues-de-poisson sans hésiter. Il faut finir dans les trois premiers pour pouvoir passer au niveau suivant. Il y a cinq courses différentes, et si vous souhaitez voir la fin du jeu, il vous faudra les terminer une première fois puis une seconde, de nuit. Entre les courses, vous aurez droit à une image fixe d'une charmante créature à haute teneur en silicone. Dans ce jeu, la technique du dérapage est fondamentale. Si vous la maîtrisez, vous pourrez doubler dans les tournants et ne pas perdre trop de vitesse. Sinon... arrêtez de jouer.

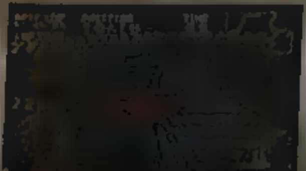
AVIS NON!



Dans la version japonaise, ce qui faisait l'originalité du jeu était de pouvoir "séduire" des nanas. Si vous conduisiez bien et terminiez à une bonne place, une ravissante créature exécutait un striptease... Il ne suffisait pas de finir premier: il fallait faire des dérapages pour admirer telle beauté, éviter tout choc pour telle autre... Tout cet aspect stratégique a été remplacé par quelques images fixes entre les niveaux... C'est triste. J'ai fini le jeu pour voir si, au cas où... Mais non! Ben, franchement, c'est la première fois que ça m'arrive: je préfère de loin la version japonaise!

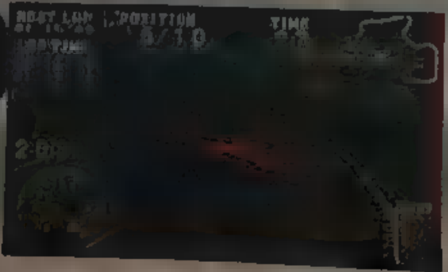
PANDA

Déraper? It's a way of life!



Cette voiture est la meilleure

Trois vues différentes sont disponibles.



- Editeur: JVC
- Distributeur: VIRGIN
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- COURSE DE VOITURES

PRESENTATION 84%
Une introduction filmée trop pixélisée à mon goût.

GRAPHISMES 85%
Sans être fantastiquement beau, le jeu tient la route.

ANIMATION 90%
L'animation est vraiment très fluide et assez rapide.

MUSIQUE 88%
Les musiques sont assez sympa, bien qu'on y prête peu attention.

BRUITAGES 80%
Les bruitages ne sont pas fantastiques... Vroum! vroum!

DUREE DE VIE [illegible]
Le jeu n'est pas très dur à finir. A deux, on s'amuse assez.

JOUABILITE [illegible]
Impeccable, après un temps d'adaptation.

INTERET 80
Une version officielle moins bonne que le jeu en import. Enfin, le jeu reste sympa.

Commandez et réservez vos jeux par téléphone en réglant par carte bleue au
01 43 79 12 22

Boulevard Diderot
Rue de Reuilly
31
POWER GAMES
Ⓜ Reuilly Diderot

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

POWER GAMES
31 rue de Reuilly - 75012 PARIS - Tél : 01 43 79 12 22 - Fax : 01 43 79 11 05

TOUTES LES NOUVEAUTES EN DIRECT DU JAPON SUR SONY PSX ET SATURN EN DEMONSTRATION PERMANENTE
Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché.

PLAYSTATION

NOUVEAU !!
CONSOLE VF
+ 1 JOY.
→ 1490 F

JEUX VERSION JAPONAISE

SAMURAI SHODOWN 3	499 F
NAMCO TENNIS	499 F
OVER BLOOD	499 F
TOBAL N° 1 + DEMO FF 7	449 F
ZERO DIVIDE 2	499 F
ARC THE LAD 2 RPG	499 F
VANDAL HEARTS RPG	499 F
POPOLOCROIS RPG	499 F
WILD ARMS RPG	499 F
MACROSS MISSION VFX	499 F
SHADOW STUGGLE	499 F
STREET ZERO 2	449 F
PSYCHIC FORCE	499 F
STAR GLADIATOR	499 F

JEUX VERSION EURO.

SIM CITY 2000	369 F
CHRONICLE OF THE SWORD	369 F
SOVIET STRIKE	369 F
TOMB RAIDER	369 F
DARKSTALKERS	369 F
PETE SAMPRAS TENNIS	349 F
BURNING ROAD	369 F
MYST	369 F
RETURN FIRE	369 F
ANDRETTI RACING 97	369 F
CHEVALIERS DE BAPHOMEE	369 F
CASPER	369 F
TEKKEN 2	399 F
FORMULA ONE	369 F
BLAZING DRAGONS	369 F
TUNNEL B1	369 F
FIFA 97	369 F
TIME COMMANDO	369 F
COMMAND AND CONQUER	369 F
CRASH BANDICCOOT	369 F
DIE HARD TRILOGY	369 F
WIPE OUT 2097	369 F
DESTRUCTION DERBY 2	TEL.

SATURN

NOUVEAU !!
CONSOLE VF
+ 1 JOY.
→ 1490 F

ACCESSOIRES SATURN

ADAPTATEUR UNIVERSEL	149 F
CABLE RGB JAP/ VF	149 F
JOYPAD ORIGINAL JAP/ VF	199 F
MEMORY CARD	349 F
ACTION REPLAY 3 EN 1	349 F

JEUX VERSION EURO.

FIGHTING VIPERS	399 F
WORLDWIDE SOCCER 97	399 F
NIGHTS + PAD	499 F
TOMB RAIDER	399 F
HEART OF DARKNESS	399 F
TUNNEL B1	399 F
DAYTONA CCE	399 F
VIRTUA COP 2	499 F

JEUX VERSION JAPONAISE

MASTER OF MONSTER	449 F
OGRE BATTLE	399 F
SAKURA WARS RPG	399 F
RIGLORD SAGA 2	399 F
TACTICS OGRE	349 F
LANDGLISSER 3 RPG	399 F
DIE HARD TRILOGY	399 F
SAMURAI SHODOWN 3	549 F
FIGHTING VIPERS	399 F
STREET FIGHTER ZERO 2	399 F
NIGHTS + JOYPAD	449 F
FATAL FURY REAL BOUT + CART	499 F
LUNAR SILVER STAR STORY	499 F
VIRTUAL ON + 2 STICKS	TEL.
DAYTONA CIRCUIT EDIT.	389 F
VIRTUA COP 2 + GUN	549 F
MARVEL SUPER HEROES	389 F

SAMURAI → TEL.
DISPO V. JAP

HIT ... HIT PLAYSTATION HIT ... HIT
DIE HARD TRILOGY
CRASH BANDICOOT
DESTRUCTION DERBY 2
BURNING ROAD

HIT ... HIT SATURN HIT ... HIT
DAYTONA USA
VIRTUA COP 2

OCCAZ 32 BITS

PLAYSTATION

MK3	99 F
TOSHINDEN	149 F
RIDGE RACER	149 F
STRIKER 96	149 F
DISCWORLD	149 F
ACTUA SOCCER	149 F
FIFA 96	149 F
WIPE OUT	189 F
RAYMAN	189 F
AIR COMBAT	189 F
TEKKEN	189 F
POWER SERVE	189 F
D.DERBY	149 F
LOA DED	189 F
KRAZY IVAN	189 F
ASSAULT RIGG	189 F
DOOM	189 F
THE D	189 F
WWF	189 F
TOTAL NBA 96	189 F
THU. HAWK	189 F
TWISTED	189 F
ZERO DIVIDE	189 F
MAGIC CARPET	249 F
FADE BLACK	249 F
JACK IS BACK	249 F
ALIEN TRILOGY	249 F
WORMS	249 F
TOCHINDEN 2	289 F
DRAGON BALL	289 F
ADIDAS POW.	289 F
TRACK FIELD	289 F
NEED SPEED	289 F
PANZER GEN.	289 F
RIDGE REVOL.	289 F

SATURN

DAYTONA FR	99 F
BASEBALL JAP	99 F
CYB.SPEEDWAY	99 F
RAYEARTH JAP	189 F
FIRESTORM VF	189 F
THE HORDE VF	189 F
GALAC.ATTACK	189 F
STREET ZERO JAP	189 F
HANG ON 96 VF	189 F
FIFA 96 VF	189 F
X MEN VF	249 F
ULTM.MK3 VF	249 F
WIPE OUT VF	249 F
THE D VF	249 F
TRUE PINBALL VF	249 F
BUB.BOBLLE	249 F
ALIEN TRILOGY	289 F
SEGA RALLY VF	289 F
V.FIGHTER 2 VF	289 F
KING 95 JAP	289 F
ALIEN TRILOGY.	289 F
NBA ACTION VF	289 F
DISCWORLD VF	289 F
V COP+GUN JAP	349 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SUPER NINT.

JEUX OCCAZ
→ CONS. OCCAZ + 2 JOY + 1 JEU
349 F

STARWING	69 F
KOMBAT	99 F
2 TURBO	99 F
ESTE	99 F
SOCCER	99 F
ARTHW.JIM	149 F
RACER	149 F
PUNCH OUT	149 F
BC KID	149 F
MYSTIC QUEST	149 F
MICKEYMANIA	199 F
WOLENSTEIN	199 F
KIL.INSTINCT	199 F
FLASHBACK	199 F
TINTIN TIBET	249 F
SECRET MANA	249 F
ILLUSION TIME	249 F
YOSHI ISLAND	299 F
DOOM	299 F

MEGADRIVE
JEUX OCCAZ
→ [illegible]
+ 2 [illegible]
[illegible]
SONIC
STREET [illegible]
JOE [illegible]
ECCO
GLOB[illegible]
SON[illegible]
IMG [illegible]

BON DE COMMANDE A RETOURNER A
POWER GAMES 31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

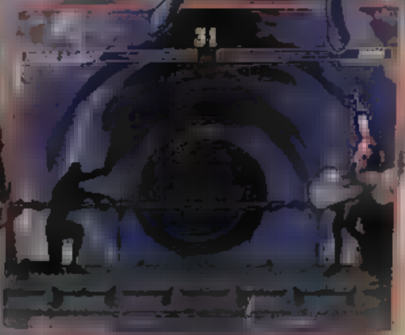
CONSOLES - JEUX	QUANTITÉ	PRIX
TOTAL A PAYER + 30 F DE FRAIS DE PORT		

PRENOM : TEL :
CP VILLE
CHEQUE ☐ MANDAT LETTRE ☐
DATE D'ENV
CONSOLES FRAIS DE PORT 50 F SIGNATURE

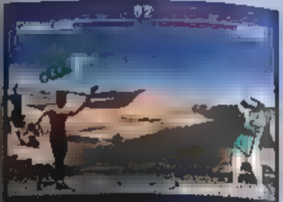
MORTAL KOMBAT TRILOGY

Il y a presque un an sortait Mortal Kombat 3 sur Playstation. Six mois après, c'était au tour de la Saturn de s'emparer de MK, avec la version Ultimate. Et le revoici sur Playstation.

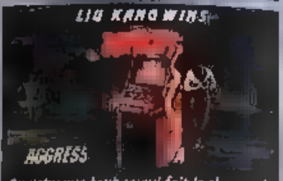
Fidèle à la loi des séries, ce mois-ci, Mortal Kombat Trilogy sort sur Playstation. Comme son nom l'indique, ce titre est une compilation de tous les MK sortis depuis le début. Tous les combattants des trois premiers opus, ainsi que de l'Ultimate, sont de la partie, et les persos disparus, comme Rayden et Johnny Cage, font leur retour. A l'origine, ce dernier ne devait pas figurer dans le casting, car l'acteur qui l'incarnait exigeait un salaire trop important. Il faut croire que ces problèmes pécuniers ont été réglés, puisqu'il apparaît dans l'écran de sélection. Quelques décors ont été relookés, et des petits nouveaux sont apparus, comme Rain et Noob Saibot (qui était un des persos cachés de UMK3). On retrouve les Fatalities, Friendships, Animalities, les Babalities et les Mercies. Petite nouveauté, des Brutalities ont été ajoutées. Il s'agit en fait de nouvelles variantes de Fatalities, plus brutales et plus gore que jamais. Une nouvelle jauge nommée "Aggressor", a été incluse. A l'instar des jeux de baston classiques, on peut exécuter une superbe Fury quand elle atteint le maximum. Bref, c'est du Mortal Kombat tout craché, tout nouveau, tout beau.



Le nuage dans lequel Noob Saibot enveloppe Rain désactive la garde de l'adversaire pendant quelques secondes.



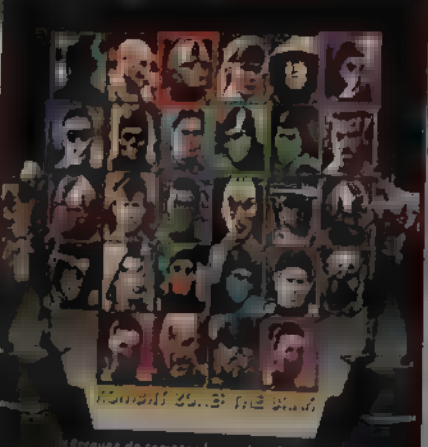
Johnny Cage et Rayden reviennent en force. Ça va saigner.



On retrouve tout ce qui fait le charme de Mortal Kombat, et surtout les Fatalities.

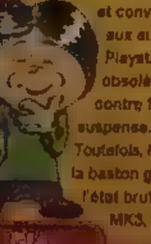
- Editeur: WILLIAMS
- Distributeur: ACCLAIM
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANES
- BASTON

PRESENTATION	Seulement quelques tableaux présentant l'histoire des persos.	[illegible]
GRAPHISMES	On reconnaît le graphisme bien typé des Mortal Kombat.	85%
ANIMATION	C'est rapide et bien animé. Aussi fluide que les précédents volets.	[illegible]
MUSIQUE	Fidèle à la série, elle ne surprend pas.	85%
BRUITAGES	Aargh, poum, bam! Les cris qui tuent font frémir.	[illegible]
DUREE DE VIE	Six persos de plus (et des persos cachés), de quoi tenir longtemps.	[illegible]
JOUABILITE	Pour les aficionados de MK, la jouabilité ne déçoit pas.	[illegible]
INTERET	La série Mortal Kombat s'éternise, comme celle de Street Fighter. Un jour, elle finira par lasser.	8[illegible]



Essayez de compter le nombre de persos. C'est pas affolant, c'te foule!

AVIS) OUI, MAIS...



Au risque de m'attirer les foudres des fans, je trouve que la saga des MK s'essouffle. Même si c'est le meilleur épisode jamais proposé, les innovations ne sont pas assez nombreuses et convaincantes. Franchement, face aux autres jeux disponibles sur Playstation, MKT paraît légèrement obsolète. A mon avis, le vieux duel contre Street Fighter n'a plus de suspense. MKT est loin derrière SF Zéro 2. Toutefois, il reste le must en ce qui concerne la baston gore. Si vous aimez la violence à l'état brut et que vous ne possédez pas MK3, foncez sur ce MKT.

[illegible]

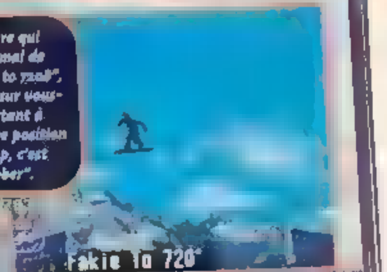
COOLBOARDERS

On connaissait les courses automobiles (Ridge Race...), futuristes (WipEout), voici les courses de snowboard. "Riders" de tous bords réjouissez-vous, plus besoin de vous déplacer sur les pistes, Coolboarders arrive, ou comment surfer dans son canapé!

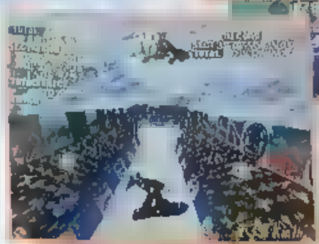
Dans Coolboarders, il ne suffit pas d'atteindre le pied de la piste sans encombres dans un laps de temps imparti. Trois paramètres sont pris en compte: le meilleur "trick", le total des "tricks" et votre position dans le classement général.

Qu'est-ce qu'un "trick"? Eh bien, c'est une figure que vous réalisez pendant un saut. Durant la descente, plusieurs "cliffs" ("falaises" en anglais) sont disposés, et vous devrez effectuer les meilleures figures pour obtenir le max de points. Continuons dans les explications du vocabulaire. Un "grab" signifie que vous attrapez votre planche pendant le saut. Une planche de surf est constituée de deux parties, le "nose" à l'avant et le "tail" à l'arrière. Les spécialistes appellent la planche une "board". Pour en revenir au "grab", deux sortes donc: le "tail grab" et le "nose grab".

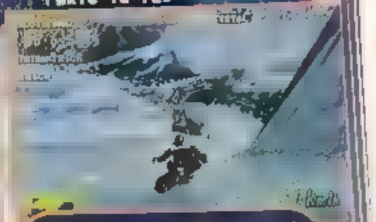
Le jeu propose aussi plusieurs sortes de sauts. Le saut de base (dans le jeu en tout cas) est le 180°. Comme son nom l'indique, vous faites un demi-cercle sur vous-même, cette figure pouvant aller jusqu'à plus de 1 400° (quatre tours sur vous-même). Enfin, le "misty" est un saut périlleux vrillé, ■ le système de points est le même que pour un 360° et ses dérivés. Dernière précision, il y a deux façons de prendre ses virages: vous tournez le dos à la piste en "backside", alors qu'en "frontside" vous lui faites face. Bien sûr, n'importe quel surfeur enchaîne backside et frontside. Heureusement pour lui, car il est regrettable de ne savoir tourner que dans un sens. Bref, pour marquer des points, il faut réussir un "fakie to misty 900° tail grab"... Alors, entraînez-vous!



Voici une figure qui rapporte pas mal de points, le "fakie to 720", soit deux tours sur vous-même en partant à l'inverse de votre position initiale. Le top, c'est de le "grabber".



Il est possible de réaliser des sauts périlleux, et même de les vriller. On appelle ça un "misty". Comme dans tout bon jeu de course, il y a des check points à franchir avant expiration du temps imparti.

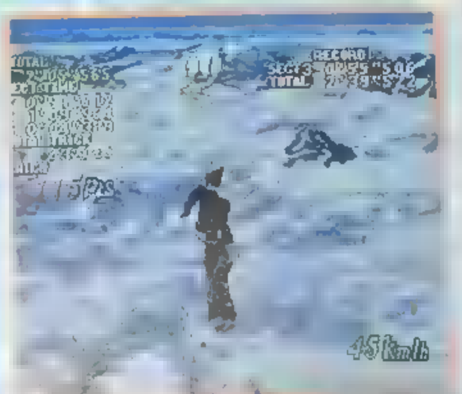


La dernière course (Special) propose des panoramas magnifiques et variés (grottes, ravins, falaises, etc.). La flèche en bas à gauche vous indique quelle direction prendre après un choc.

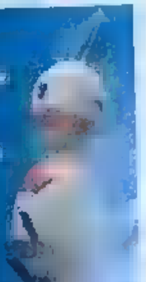
AVIS) YEAH!

Moi qui suis un fan de jeux tel WipEout 2097 ou RR Revolution, et qui en plus pratique le snowboard, je suis aux anges! Bien que ses graphismes ne soient pas parmi les plus beaux de la Playstation et qu'il comporte de gros bugs d'affichage, Coolboarders est rapide, maniable, réaliste. Tous les ingrédients sont réunis pour les fans de surf! Il est possible de choisir la couleur de la planche ou encore l'habillement du snowboardeur(se)! De plus, une fois les trois premières courses terminées, une quatrième, aux décors magnifiques et à la vitesse enivrante, apparaît! Le top, mec!

[illegible]



TIP!



Les quatre courses terminées premier dans toutes les disciplines, il est possible de jouer avec... un bonhomme [illegible] neige! Incroyable mais vrai! Switch l'a fait! Pour ce faire, placez-vous sur [illegible] planche avec une tête de mort et appuyez en maintenant la pression sur Haut et Triangle, puis validez avec Rond. A vous le bonhomme de neige!

- Éditeur: UEP-SYSTEM
- Distributeur: IMPORT
- Prix: E
- 1 JOUEUR
- COURSE DE SNOWBOARD

PRESENTATION	Un courte intro, mais des options fournies et complètes.	90%
GRAPHISMES	De la neige, des rochers, un peu trop pixélisés.	79%
ANIMATION	Des bugs, mais le perso bouge bien. Fluide et rapide.	94%
MUSIQUE	Techno, trash, tout y est, mais c'est un peu saoulant.	78%
BRUITAGES	Collisions peu réalistes, mais glisse du surf bien rendue.	75%
DUREE DE VIE	Les courses finies, vous aurez plaisir à battre les records.	86%
JOUABILITE	C'est très jouable, vous faites ce que voulez du perso.	91%
INTERET	La réalisation n'est pas des meilleures, mais on s'amuse comme un fou et on s'y croit!	91%

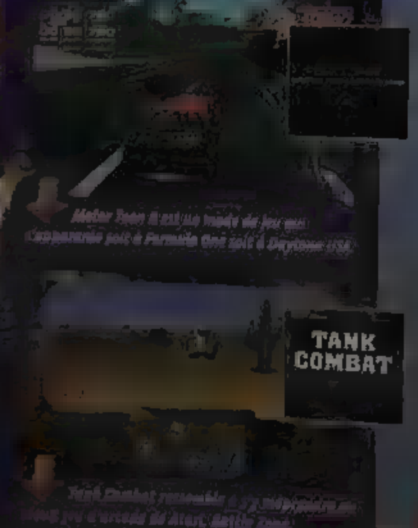
Motor Toon GRAND PRIX 2

La simulation de course de voitures la plus drôle que la Playstation connaisse se voit dotée d'une suite haute en couleur. S'inspirant du célèbre Mario Kart sur Super Nintendo, les voitures sont désormais munies de gadgets en tout genre. Attention, danger!

Cette apparition de gadgets est certainement la grande nouveauté de Motor Toon Grand Prix 2, car elle relance considérablement l'intérêt du jeu. A divers endroits de la piste, il est possible de rouler sur des pièces jaunes. Chaque passage de votre véhicule sur ces dernières vous autorise à utiliser un gadget, tiré au hasard par la console de jeu. Cela peut être un missile, une flaque d'huile, un turbo ou encore une boule de feu. Cinq véhicules sont disponibles en début de partie, mais, en terminant premier des différents championnats, de nouvelles options feront leur apparition. Cela va des nouveaux véhicules aux circuits inédits en passant par des jeux-bonus. Un joli challenge en perspective! A la différence du premier épisode, les graphismes disposent désormais de placages de texture en tout genre, ainsi que du Gouraud Shading. Des effets de transparence apparaissent ainsi dans certaines portions de circuit. L'effet visuel est des plus réussis, et les sensations ressenties sont parfois impressionnantes. Les vues sont aussi nombreuses que précédemment, mais ne sont pas toutes efficaces. La vue subjective, par exemple, est impressionnante, mais se révèle peu jouable. En revanche, la vue arrière est préférable si vous désirez parcourir les circuits dans les meilleures conditions. Motor Toon Grand Prix 2 est une excellente simulation, à conseiller à tous ceux qui aiment les courses de voitures peu sérieuses.

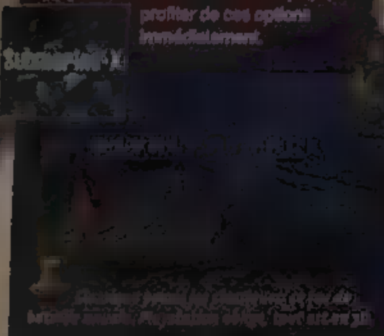
JEUX DANS LE JEU

Terminer premier le championnat dans un des modes de difficulté proposé vous donne droit à des options supplémentaires des plus intéressantes: de nouveaux véhicules, des circuits cachés ou encore des petits jeux extra. Sachez aussi que Switch vous propose des astuces dans ses tips pour profiter de ces options immédiatement.



Motor Toon [illegible] mode de jeu qui [illegible] soit à Formula One soit à Daytona USA.

Tank Combat ressemble [illegible] jeu d'arcade de Atari, Battle Zone.



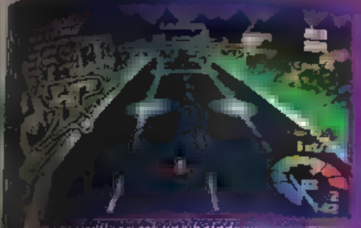
[illegible] Playstation oblige, tout est en 3D.

AVIS OUI!

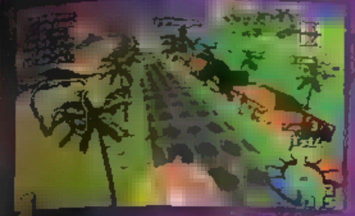
Motor Toon Grand Prix 2 est incontestablement une réussite et laisse son prédécesseur à des années lumière derrière lui. Il est cependant regrettable d'avoir remplacé le mode 2 joueurs en écran splitté par [illegible] en mode Link. Dommage que le d[illegible] CD-Rom, qui était vendu au Jap[illegible] le jeu et qui permettait à deux jou[illegible] s'affronter en mode Link, a[illegible] dans la version française. Cela n[illegible] pas Motor Toon Grand Prix 2 d'ê[illegible] simulation de course très [illegible] les plus jeunes d'entre [illegible]

VA FAIRE LES COURSES!

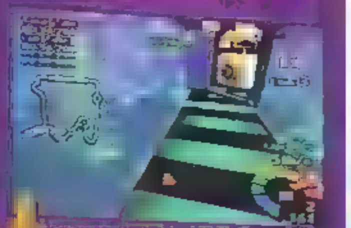
Au tout début du jeu, cinq courses sont disponibles. Si certaines sont inédites, d'autres sont des versions relookées des circuits du premier Motor Toon. Quoi qu'il en soit, les graphismes sont toujours très soignés, et les animations [illegible] de [illegible].



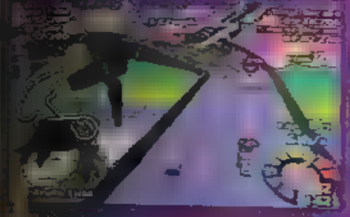
Toon Village est une balade [illegible] une ville aux allures très cartoon.



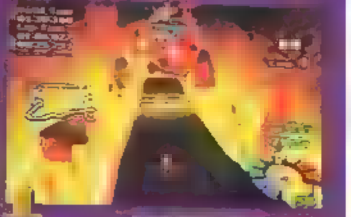
Toon Island existait déjà dans le précédent épisode. Les graphismes ont [illegible] et corrigés.



[illegible]



Crazy Coaster démontre les qualités graphiques de la Playstation: transparence à l'honneur.



Haunted Castle [illegible]

[illegible] cachés sont en fait les [illegible] qui apparaissent sauf [illegible] et que les [illegible] en mode Reverse.

AVIS TOUJN!

Motor Toon est mort! Vive Motor Toon 2! C'est vrai quoi, le saut technologique auquel nous avons assisté entre les deux épisodes est très [illegible], et, au niveau de l'intérêt, le jeu n'a rien perdu de son charme ni, surtout, de [illegible]. De plus, la notion de victoire a ici [illegible] importance [illegible] difficultés [illegible]

- Éditeur: [illegible]
- Distributeur: SCE
- Disponibilité: [illegible]
- Prix: [illegible]

- COURSE DE VOITURES
- 2 JOUEURS SIMULTANÉS EN LINK
- Contrôle: BON
- Difficulté: VARIABLE
- Niveaux de difficulté: 5
- Continues: OUI
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION
Une intro très sympa avec une démo de jeu. Présentation des persos en 3D.

GRAPHISMES
Un subtil mélange de Gouraud Shading et de placages de texture du plus bel effet.

ANIMATION
Nombreux objets sur la piste ou dans les décors. Le must en la matière.

MUSIQUE
Les thèmes musicaux sont nombreux et de bonne qualité.

BRUITAGES
Délirants au possible, ils s'inspirent plus du monde du D.A. que du jeu video.

DUREE DE VIE
Le jeu offre de cinq niveaux caches ainsi que de petits jeux à découvrir.

JOUABILITE
La prise en main se fait au fil des tours de piste mais reste toujours très délicate

INTERET

Motor Toon Grand Prix 2 est une excellente suite au premier épisode. Dommage qu'on ne puisse plus y jouer à deux sur un même écran

91%

SERVICES + REGIONAL: SOYONS DANS LE VENT!

A l'heure où France Télécom divise la France en régions en ajoutant deux numéros d'indicatif téléphonique, **Services + décide de suivre le mouvement** afin que les lecteurs repèrent plus facilement les boutiques à proximité de chez eux. Désormais pour mieux vous informer, toutes les annonces de Services + seront divisées selon leur situation dans notre beau pays. **A chaque page, une région** expose ses boutiques de jeux: aller droit au but devient un jeu d'enfants! Mais ne vous inquiétez pas car tous les magasins de **Services + s'occupent aussi de Vente Par Correspondance**, le choix est toujours aussi vaste mais **se repérer est bien plus facile!** Amis lecteurs et annonceurs, prenez-en bonne note!

LA BOUTIQUE DU MOIS

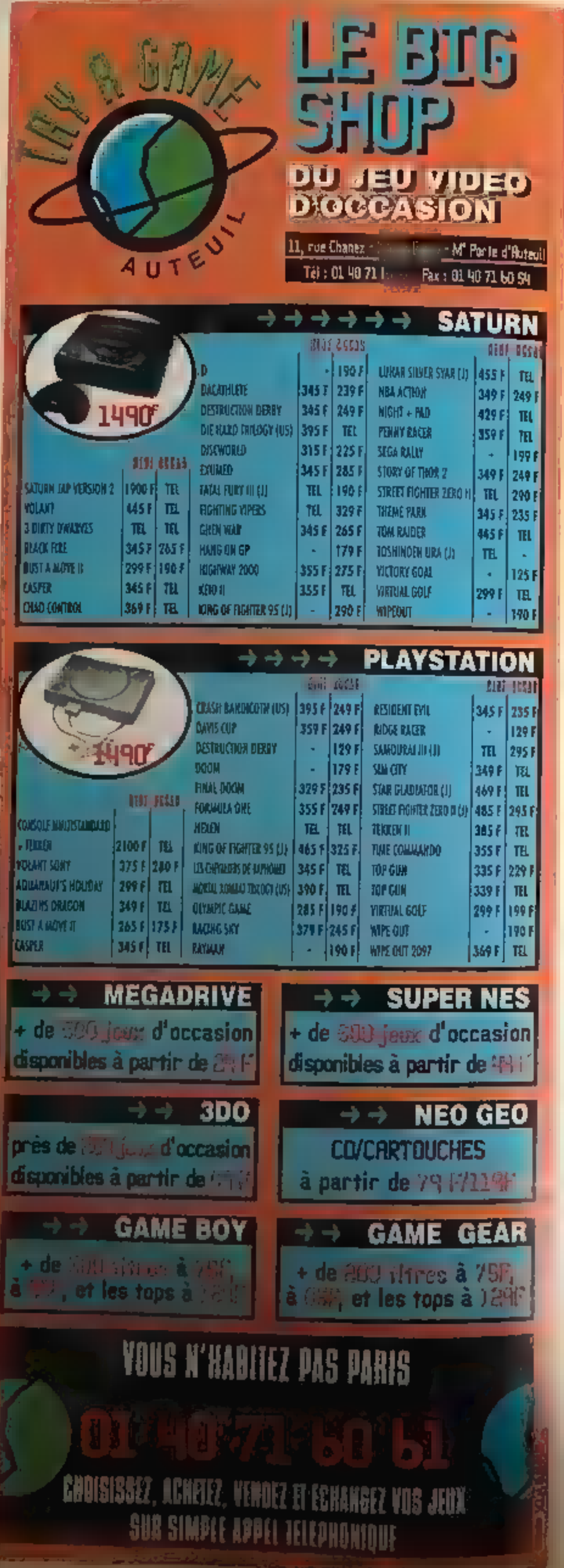
LE RESEAU EPROM

Fort de son succès dans la distribution de jeux vidéo d'import, **EPROM** vient de mettre en place un grand projet : **"LE RESEAU EPROM"**. Ce réseau, qui consiste en **une alliance** européenne **de toutes les boutiques indépendantes**, présente de nombreux avantages : un budget publicitaire d'envergure dans les principaux supports jeux video. Des délais de livraisons les plus courts du marché (UPS, DHL, FEDEX, JET SERVICE, EXTAND...). Les prix les plus bas du marché (Eprom étant un grossiste, vous n'avez donc plus d'intermédiaires !!!). Une assistance de tous les instants (commerciale, juridique, comptable...). Une période d'essai. Pas de % sur le chiffre d'affaire à reverser. Pas de droit d'entrée. La liberté d'acheter vos produits où vous voulez. Et beaucoup plus encore... ! Bref, voilà donc un réseau qui devient accessible à toutes boutiques indépendantes. Contactez les vite car une seule boutique par ville sera retenue !!! **EPROM** : Christophe ou Orlando au **01 43 26 56 75 ou par fax au 01 46 34 09 00**

Ile-de-France ☎ 01

TRY A GAME

A 50 mètres à peine du métro Porte d'Auteuil, la boutique de **Try a Game** étale ses vitrines alléchantes. Tous les titres Playstation et Saturn sont présentés en neuf ou en occaz sur plus de 10 vitrines. **Même les nouveautés sont à prix canon!** Ne croyez pas que les 16 bits sont oubliées: la SNIN et la MD ont également chacune cinq vitrines pour exposer leurs jeux! Sans omettre la Game Boy, la Game Gear, la Neo Geo (...) avec des jeux à tout petit prix. Vous pouvez bien sûr essayer **les jeux sur place** et quand vous connaîtrez par cœur votre ludothèque, venez-la vendre ou faire des échanges! **Tous les jeux sont repris au plus haut cours.** D'ailleurs les possesseurs de Saturn et de Playstation ont deux possibilités: soit la reprise et le joueur paye la différence en prenant un autre jeu, soit l'échange à 50F, 30F ou même gratuit selon les soft. Si vous n'habitez pas le coin, **la VPC est très au point** car vous choisissez vos jeux neufs ou d'occaz **en direct par téléphone** sans perdre de temps. Quant à vos questions, elles ne seront plus sans réponse avec **Christian: il connaît des centaines de codes sur toutes les consoles!** Try a Game- 11 rue Chanez, 75 016 Paris- Tél: 01 40 71 60 61


TRY A GAME AUTEUIL

LE BIG SHOP DU JEU VIDEO D'OCCASION

11, rue Chanez - [illegible] - Mº Porte d'Auteuil
Tél : 01 40 71 [illegible] Fax : 01 40 71 60 94

SATURN

1490F

	NEUF	OCCAS
SATURN JAP VERSION 2	1900 F	TEL
VOLANT	445 F	TEL
3 DIRTY DWARVES	TEL	TEL
BLACK FIRE	345 F	265 F
BUST A MOVE II	299 F	190 F
CASPER	345 F	TEL
CHAOS CONTROL	369 F	TEL

	NEUF	OCCAS
D	-	190 F
DECATHLETE	345 F	239 F
DESTRUCTION DERBY	345 F	249 F
DIE HARD TRILOGY (US)	395 F	TEL
DISCWORLD	315 F	225 F
EXHUMED	345 F	285 F
FATAL FURY III (J)	TEL	190 F
FIGHTING VIPERS	TEL	329 F
GHEN WAR	345 F	265 F
HANG ON GP	-	179 F
HIGHWAY 2000	355 F	275 F
KEIO II	355 F	TEL
KING OF FIGHTER 95 (J)	-	290 F

	NEUF	OCCAS
LUNAR SILVER STAR (J)	455 F	TEL
NBA ACTION	349 F	249 F
NIGHT + PAD	429 F	TEL
PENNY RACER	359 F	TEL
SEGA RALLY	-	199 F
STORY OF THOR 2	349 F	249 F
STREET FIGHTER ZERO II	TEL	290 F
THEME PARK	345 F	235 F
TOMB RAIDER	445 F	TEL
TOSHINDEN URA (J)	TEL	-
VICTORY GOAL	-	125 F
VIRTUAL GOLF	299 F	TEL
WIPEOUT	-	190 F

PLAYSTATION

1490F

	NEUF	OCCAS
CONSOLE MULTISTANDARD		
+ TEKKEN	2100 F	TEL
VOLANT SONY	375 F	280 F
AQUANAUT'S HOLIDAY	299 F	TEL
BLAZING DRAGON	349 F	TEL
BUST A MOVE II	265 F	175 F
CASPER	345 F	TEL

	NEUF	OCCAS
CRASH BANDICOOT (US)	395 F	249 F
DAVIS CUP	359 F	249 F
DESTRUCTION DERBY	-	129 F
DOOM	-	179 F
FINAL DOOM	329 F	235 F
FORMULA ONE	355 F	249 F
HEXEN	TEL	TEL
KING OF FIGHTER 95 (J)	465 F	325 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	345 F	TEL
MORTAL KOMBAT TRILOGY (US)	390 F	TEL
OLYMPIC GAME	285 F	190 F
RACING SKY	379 F	245 F
RAYMAN	-	190 F

	NEUF	OCCAS
RESIDENT EVIL	345 F	235 F
RIDGE RACER	-	129 F
SAMOURAI III (J)	TEL	295 F
SIM CITY	349 F	TEL
STAR GLADIATOR (J)	469 F	TEL
STREET FIGHTER ZERO II (J)	485 F	295 F
TEKKEN II	385 F	TEL
TIME COMMANDO	355 F	TEL
TOP GUN	335 F	229 F
TOP GUN	339 F	TEL
VIRTUAL GOLF	299 F	199 F
WIPE OUT	-	190 F
WIPE OUT 2097	369 F	TEL

MEGADRIVE
+ de [illegible] jeux d'occasion disponibles à partir de [illegible]

SUPER NES
+ de [illegible] jeux d'occasion disponibles à partir de [illegible]

3DO
près de [illegible] jeux d'occasion disponibles à partir de [illegible]

NEO GEO
CD/CARTOUCHES à partir de 79 F/119F

GAME BOY
+ de [illegible] titres à 75F, à [illegible], et les tops à [illegible]

GAME GEAR
+ de 200 titres à 75F, à [illegible], et les tops à 129F

VOUS N'HABITEZ PAS PARIS
01 40 71 60 61
CHOISISSEZ, ACHETEZ, VENDEZ ET ECHANGEZ VOS JEUX SUR SIMPLE APPEL TELEPHONIQUE

ALLO GAMES

MAGASIN DE L'ECHANGE

La boutique de Allo Games a décidé de s'agrandir pour proposer encore plus de jeux! Déjà, les consoles en exposition se multiplient afin [illegible] les joueurs testent à loisir les nouveautés comme Chronicle of the Sword, Tunnel B1 ou l'excellent Die Hard Trilogy. Mais Allo Games connait la recette du succès et vous pouvez aussi vous éclater sur une borne d'arcade mais attention pas avec n'importe quel jeu! L'arcade dépasse presque les bornes avec King Of Fighters 96, le roi des jeux de baston! Des nouveautés 32 bits, une borne d'arcade, des arrivages incessants de jeux d'occasion sur Saturn et Playstation, de nombreus jeux PC CD Rom et surtout des échanges hyper intéressants! L'échange, c'est vraiment le point fort d'Allo Games avec une multitude de jeux sur SNIN, MD, Saturn et Playstation à 25F seulement si le jeu échangé est de même valeur! Et cela que vous veniez ou que vous achetiez par correspondance. Dernier cadeau d'Allo Games, et pas des moindres: à partir de deux échanges, les clients de la VPC bénéficient d'un troisième échange gratuit! Avec Allo Games, on s'éclate vraiment pour pas cher!
Allo Games- 13 rue Condorcet, 75 009 Paris-
Tel: 01 44 53 97 93-

ALLO GAMES

13, RUE CONDORCET
75 009 PARIS
Mº POISSONNIÈRE [illegible] ANVERS
DU LUNDI [illegible] SAMEDI DE [illegible] à 19h00

ARRIVAGE MASSIF DE JEUX PSX ET SATURN D'OCCASIONS

PSX SONY
ADIDAS POWER SOCCER 279 F
TEKKEN 2 [illegible]
DOOM [illegible]
FORMULA [illegible]
RIDGE RACER [illegible]

SATURN SEGA
VIRTUA COP 299 F
[illegible]
STREET FIGHTER [illegible]
D [illegible]

LE SPECIALISTE DE L'ECHANGE

SUPER NINTENDO MEGA DRIVE
25 FRS/échange
(jeux de même valeur)

PLAYSTATION SEGA SATURN
25 FRS/échange
(jeux de même valeur)

ECHANGE / VENTE PAR CORRESPONDANCE
PRIX INDIQUES + FRAIS [illegible] (NOUS TÉLÉPHONER)

NOUVEAU A PARIS 10 ÈME !!

EXPLORA

JEUX VIDEO - CD ROM - JEUX DE RÔLES - CARTES A JOUER
Partez pour l'exploration de votre imagination !
34, rue des Petites Ecuries - 75 010 PARIS - tél: 01.45.23.00.26

JEUX DE CARTES A JOUER :
Bientôt disponible : X - FILES
dès maintenant : DEUS et KILLER INSTINCT

A l'occasion de son ouverture, **EXPLORA** vous offre des **PROMO** sur une sélection de jeux Saturn et Playstation neufs. **EXPLORA, c'est pour vous: les PRIX, le choix, l'accueil et des concours chaque mois.**

SATURN
CASPER
DIE HARD TRILOGY
EXHUMED
FIFA SOCCER 97
PROJECT X 2
SOVIET STRIKE
TOMB RAIDER
TUNNEL B1
VIRTUA COP 2
VIRTUAL FIGHTER KIDS
VIRTUAL ON
WORLD WIDE SOCCER'97

PLAYSTATION
BROKEN SWORD
BURNING ROAD
CRASH BANDICOOT
DESTRUCTION DERBY 2
DIE HARD TRILOGY
JUMPING FLASH 2
LOMAX
MICROMACHINES V3
STREET RACER
SUPERSONIC RACER
TOMB RAIDER
WIPE OUT 2097

3DO
CASPER
BUST A MOVE
OLYMPIC SOCCER
OLYMPIC GAMES

PC CD-ROM
ALERTE ROUGE
COMANCHE 3
THE PANDORA DIRECTIVE
TOMB RAIDER

NIGHT + PADDLE 429F
TEKKEN 2 349F
FORMULA 1 339F

REVENDEZ VOS JEUX AU MEILLEUR PRIX. GRAND CHOIX DE JEUX 32 BITS D'OCCASION.
EXPLORA, c'est aussi un spécialiste des Cartes à jouer (Magic, Spellfire...) et de jeux de Rôles. X-Files 3ème saison !!! Poster, T-Shirts ect...

Métro : Bonne Nouvelle
château d'eau
Ouvert du lundi au samedi de 10h à 19h

EXPLORA
34, rue des Petites Ecuries
75010 Paris
Tél: 01 45 23 00 26

GRAND CONCOURS 32 bits !
Chaque mois, le jeu du moment [illegible] concours en magasin avec des [illegible]
Inscription sur [illegible]

Une expérience [illegible]

Il faut sauvegarder.

Il est mignon le petit dragon, non?

Le mode de déplacement est très dépouillé.

Les dialogues sont en anglais!

Beyond the Beyond

Beyond The Beyond est le seul et unique RPG en version anglaise sur Playstation. Oui, vous avez bien lu: enfin un RPG dans la langue de Shakespeare.

Beyond The Beyond est un RPG que Sony a eu la bonté de traduire en américain. Vous dirigez le héros qui, au cours de sa quête, va rencontrer plusieurs personnages. Il est toujours avec Steiner, son dragon, et Annie, son amie d'enfance. Ils devront délivrer leur royaume des forces du Mal. Pour sauvegarder, vous il vous faudra aller dans les églises. Les combats bénéficient d'une vue en 3D. Lorsque les personnages attaquent, la caméra zoome et effectue une rotation autour de l'action. Les magies utilisent les routines habituelles, avec des effets de lumière. Vous pouvez acheter armes et armures facilement, avec le désormais habituel système de flèches indiquant si l'équipement sera utile. Plus inhabituel, on vous propose directement de vous équiper, puis juste après de vous racheter votre ancien objet. C'est très pratique, et ça évite de perdre du temps dans le menu d'options. Les potions pour récupérer de l'énergie vitale ou lutter contre le poison sont fortement conseillées. On ne rencontre pas d'ennemis tous les trois mètres comme dans certains RPG; là, c'est plutôt bien dosé. Sinon, vous avez toujours la possibilité de vous enfuir en plein combat. A chaque fois que vous tuez un monstre, vous gagnez des points d'expérience. Lorsque vos points de vie sont à zéro, vous avez droit à une seconde chance, avec vos points de LP qui rechargent votre réserve. Les mots importants dans les dialogues sont surlignés dans une autre couleur.

LES COMBATS

Les combats sont en 3D, et vous pouvez laisser la console les gérer de façon automatique ou mettre votre grain de sel. Dans tous les cas, une façon simple de continuer est de s'enfuir... Cela fait gagner du temps.

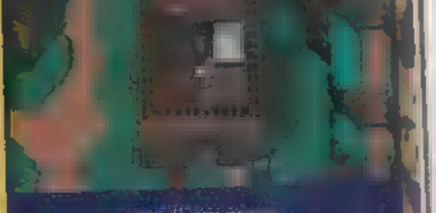
[illegible]

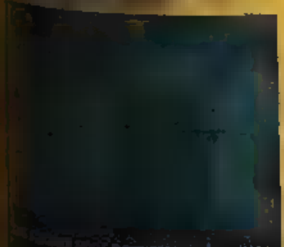
[illegible] pas vous plaire

AVIS OUI, MAIS...

Beyond The Beyond est traduit en anglais... et il est le seul dans ce cas pour l'instant! Les combats en 3D sont assez sym même s'ils auraient pu être mieux [illegible] Certes, très classique, il n'est pas [illegible] et ne possède pas une fantastique bande-son... Mais soyons clair: c le seul sur Playstation, et vous n' pas près d'en voir un autre tradu avant sans doute un an! Donc, si vou aimez les RPG, vous n'avez pas le choix. Certes, pour de la Playstatio on se dit qu'il est un peu bâclé, ma est tout de même sympa à jouer.

PANDA


[illegible]


[illegible] vous permettent de passer d'un bord à l'autre

AVIS MOUAIIIIS...

On ne peut pas dire que Beyond The Beyond soit un des gros hits de la Playstation. Etant le seul jeu de rôles en anglais pour l'instant, les amateurs ne pourront que l'acheter... mais ils seront prévenus. Le jeu n'est pas très beau, les musiques et les bruitages sont très [illegible], et il est assez dommage que les [illegible]

Beyond the Beyond

- Éditeur: **SONY**
- Distributeur: **IMPORT**
- Disponibilité: **OUI**
- Prix: **E**

RPG
1 JOUEUR
Contrôle: BON
Difficulté: PEU ÉLEVÉE
Niveaux de difficulté: 1
Continues: -
Sauvegarde: OUI

PRESENTATION	*Pas de superbe dessin animé, c'est le vide le plus total.*	70%
GRAPHISMES	*Le jeu n'est pas très beau, que ce soient les décors ou les sprites.*	78%
ANIMATION	*Pour un jeu de rôles, l'essentiel est qu'elle ne soit pas saccadée.*	–
MUSIQUE	*Les musiques sont assez bof-bof... pas de quoi s'enthousiasmer*	80%
BRUITAGES	*Du même ordre d'idée que les musiques: bof-bof.*	80%
DUREE DE VIE	*On passe un certain temps sur le jeu, mais il n'est pas trop dur tout de même.*	90%
JOUABILITE	*Le jeu étant en anglais... cela ne devrait poser de problèmes à personne.*	93%

INTERET

Beyond est le seul RPG en anglais sur Playstation. C'est sa plus grande force. Mais on peut faire beaucoup mieux.

84%

KEIO
FLYING SQUADR

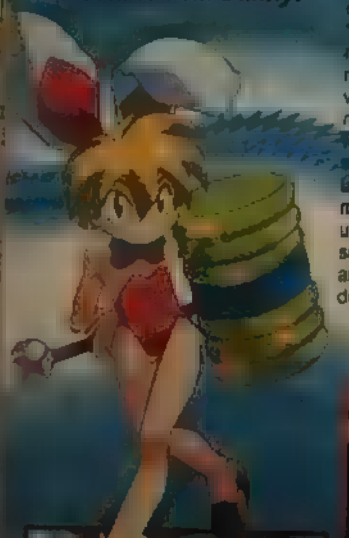
AVIS OUI, MAIS...

Le jeu est tout à fait du même style que le premier épisode sur MCD. Même la qualité de l'image du dessin animé d'intro est identique... On a affaire à un jeu de plates-formes en 2D de facture classique avec quelques niveaux spéciaux réussis, mais déjà vus. Ce n'est donc pas une révolution. Néanmoins, comme les actions sont multiples et la difficulté variable, on ne s'ennuie pas une seconde. Les dialogues en anglais ne manquent pas d'humour. Seul défaut, mais pas des moindres, la jouabilité n'est pas optimale car Rami est trop lente dans ses actions, même quand elle court...

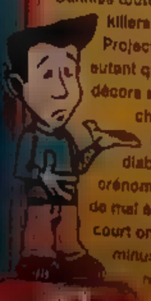
ELVIRA

On croirait les héros de ce jeu sortis tout droit d'un dessin animé japonais! L'héroïne, Rami, est blonde avec de grands yeux et elle porte un ravissant costume de... Bunny!

Il y a plus d'un an, Keio Flying Squadron sortait sur Mega CD. Dans le premier épisode, Rami, déjà vêtue de son costume de Bunny, défendait le trésor secret de son peuple dans un jeu mêlant plates-formes et tir à vol de dragon. L'histoire et le genre sont identiques dans ce deuxième volet, mais, cette fois-ci, Rami doit en plus découvrir des "orbes" magiques au cours des niveaux (les orbes ressemblent méchamment à ces globes de verre qu'on remue pour voir la neige tomber sur le Père Noël, la Tour Eiffel ou un chalet; ici, c'est sur une étoile...). Les pouvoirs de la jeune gardienne du trésor sont multiples: elle peut courir, sauter, user de trois armes différentes selon l'option ramassée, grimper aux échelles, se baisser, porter des objets, nager... Ces talents lui servent à dégommer les ennemis, le saut sur la tête étant la meilleure des attaques, et à éviter les pièges. Les armes, elles, ont des capacités très diverses (voir encadré). Rami doit être vigilante: tous les animaux ne doivent pas être dégommés, car certains sont des amis. Pourtant, tous blessent, ce qui est vraiment injuste! Quand Rami détruit un ami, elle prend des points négatifs; de même quand elle se fait toucher. Par contre, si elle joue bien (heu...) et qu'elle ramasse les bons bonus, elle gagne des points positifs. Son score lui permet d'accéder à des informations sur le jeu dans l'option "Extra" sur l'écran-titre! Un détail très sympa pour découvrir de nouveaux secrets au fur et à mesure qu'on fait des progrès! Le jeu est divisé en plusieurs chapitres de quatre niveaux chacun, dont un boss. Dans chaque chapitre, Rami doit trouver une orbe magique pour accéder à la fin au trésor secret et détruire ses deux ennemis, le Dr Pons, un raton-laveur de génie, et la reine des anciens, nommée Himiko. Quelques niveaux spéciaux sur un train, sur des montagnes russes, à dos de dragon ou dans l'eau agrémentent les actions.

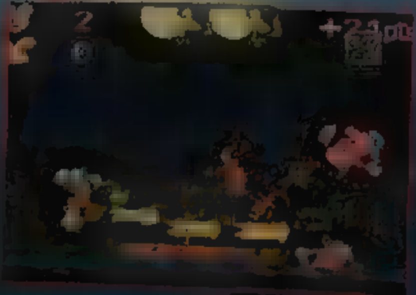


AVIS MOUAIS...

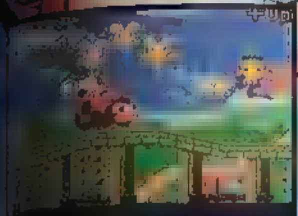


Moi, je préfère qu'on refile aux gamins des Bunnies toute mignonettes plutôt que des serial killers comme ceux qu'on voit traîner dans Project Overkill. Mais ce n'est pas pour autant que Keio 2 est un incontournable. Les décors sont mignonnets, l'ambiance est très chou (la, la), et le système de points est une trouvaille géniale. Mais que diable, faites-nous des jeux jouables, crénom de nom! Notre Bunny a tellement de mal à s'élancer pour courir, et quand elle court on ne l'arrête plus! Elle dérape sur de minuscules plates-formes et tout est à recommencer. Dommage...

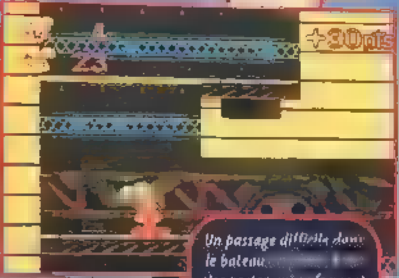
Le dessin animé d'introduction est mignon mais [illegible]. Le costume de Bunny ne [illegible] plus très bien au père de Rami.



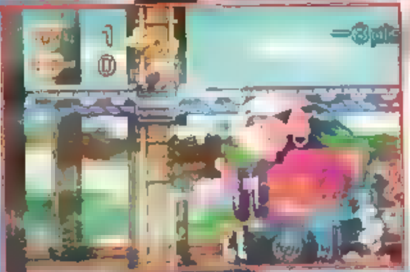
Un niveau à la Parodius avec différentes icônes pour adjoindre des sous-armes au feu de [illegible] le dragon.



Lors de la partie de montagnes russes, attrapez les points en rouge – les positifs – mais pas les bleus, forcément négatifs.



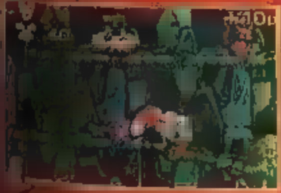
Un passage difficile dans le bateau [illegible] des portes qui [illegible] ferment [illegible] trop et des descentes piquantes...



Les [illegible] pas trop difficiles [illegible] animation [illegible]

PORT D'ARME INDISPENSABE!

Au début, Rami est désarmée, et le moindre heurt lui fait perdre une vie. Mais dès qu'elle aura ramassé une arme – sur un ennemi ou trouvée dans un coffre – elle sera protégée de la mort. Si elle se fait toucher, elle perd son arme et prend cinq points négatifs mais elle ne perd pas de vie: faut alors speeder pour reprendre l'arme au sol avant de continuer.



[illegible] peut frapper devant [illegible] peut aussi [illegible] directionnelle.

[illegible] les flèches. Visez avec la [illegible] directionnelle. Appuyez [illegible] distance.

- Editeur: JVC
- Distributeur: VIRGIN
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

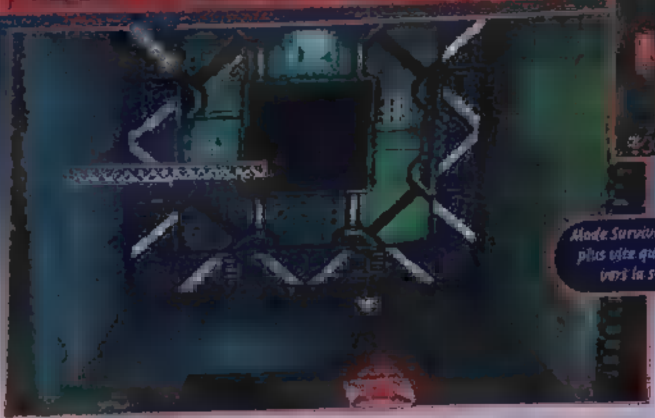
- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 2 OU PLUS
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION	Petit D.A. [illegible] bonne facture en introduction, mais la qualité de l'image est médiocre.	82%
GRAPHISMES	2D avec quelques effets 3D dans les décors. Naïfs, mignons et bien colorés.	[illegible]
ANIMATION	Rami est assez lente [illegible] ses mouvements un peu saccadés.	[illegible]
MUSIQUE	Sympathique, rythmée et classique.	82%
BRUITAGES	Voix digitalisée en anglais bien rendue et bruitages classiques.	86%
DUREE DE VIE	Un long jeu doté de passages délicats [illegible] de seulement 2 Continues.	[illegible]
JOUABILITE	La lenteur de Rami nuit à la précision des actions. Léger temps de retard...	[illegible]

INTERET

Un long jeu de plates-formes en 2D doté de niveaux spéciaux réussis. Dommage que la jouabilité ne soit pas à la hauteur.

86%



Mode Survivor: foncez plus vite que l'éclair vers la sortie.

Chopez l'étoile et gardez votre compteur pour définir où il est préférable de l'apporter. Plus de temps pour vous ou moins pour un autre!

BLAST CHAMBER

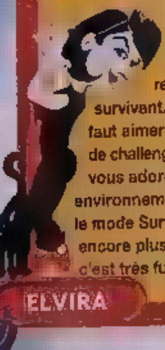
Un jeu qui mélange l'action, la réflexion et la plate-forme dans des décors futuristes! Ça rappelle Bonberman pour le genre mais, côté graphismes, ce n'est pas vraiment le même style...

Le jeu met en scène des combattants casqués de quatre couleurs différentes, que la 3D du jeu et l'animation rendent singulièrement vivants quand ils bougent à l'écran. Tous les niveaux se déroulent dans une pièce close plus ou moins piégée: une étoile tombe et tout le monde se précipite pour la ramasser. Chaque joueur a une pyramide de sa couleur; s'il amène l'étoile sur sa pyramide, il ajoute du temps à son compteur, mais s'il la pose sur la pyramide d'un autre joueur, du temps lui est retiré... Evidemment, les joueurs se disputent l'étoile à grands coups d'épaule pour faire tomber l'autre ou le pousser sur un piège. Par ailleurs, des bonus permettent de faire exploser un concurrent, de sauter plus haut ou de grimper aux murs! Le principe fleure déjà bon la baston conviviale, mais le challenge s'accroît d'autant plus que les murs de la pièce peuvent basculer aux endroits indiqués par des [illegible]. Ainsi, votre pyramide peut être au plafond au début de la partie, de même pour certains tremplins inaccessibles. Cette rotation permet aussi de faire tomber des [illegible] temps donné et c'est alors à celui qui amènera le plus d'étoiles sur les pyramides dans le timing imparti, ou, en mode Eliminator, c'est le dernier survivant qui gagne. Ces deux modes se jouent de 1 à 4 joueurs en utilisant l'ordinateur si vous le désirez. Les tournois sont possibles. Il existe aussi un mode 1 joueur très sympa, où votre but est d'arriver à la pyramide muni de l'étoile en un très court laps de temps. Mais attention, le terrain est miné!

[illegible]

[illegible]

AVIS OUI!



C'est le jeu idéal pour se faire des coups de traître entre amis! On blaste, on mine le terrain, on fait basculer les murs pour remporter le match ou être le dernier survivant. Ça speede et on cogite! Mais il faut aimer la fièvre que provoque ce genre de challenge (si vous jouez à Bonberman, vous adorerez), et il faut s'adapter à cet environnement aux rotations multiples. Même le mode Survivor est tripant: les pièges sont encore plus nombreux et vicieux. A plusieurs, c'est très fun de blaster dans ce contexe.

ELVIRA

- Editeur: ACTIVISION
- Distributeur: UBI SOFT
- [illegible] D
- 1-4 JOUEURS SIMULT[illegible]ES
- ACTION/RÉFLEXION

PRESENTATION
Courte intro en images de synthèse de moyenne qualité.

GRAPHISMES 90%
20 pièces différentes en 3D temps réel. Déco agréable.

ANIMATION
Le décor bascule sous tous les angles et de façon très fluide.

MUSIQUE
Agréable, mais parfois stressante.

BRUITAGES
Voix digitalisée en anglais bien rendue et ambiance garantie.

DUREE DE VIE
Genre Bomberman high-tech: incalculable si vous aimez.

JOUABILITE
Il faut vite repérer les lieux et pièges avant d'agir.

INTERET
Action et réflexion dans un environnement 3D original. Sympa, surtout à plusieurs.

NOUVEAUX MAGASINS
AIX EN PROVENCE - 2, rue Lacépède - Haut Crs Mirabeau
MOULIN - 48, rue des Coutel[illegible]
THONON LES BAINS - Galerie [illegible]
PERPIGNAN - 35, rue du Maréchal Foch
TARBES - 6, rue B. Barrere
RODEZ - Place Drouet d'Erlon - Galerie du Lion d'Or
AGUENAU - 2, rue des Dominicains - Galerie St Jacques

OUVERTURES PROCHAINES : CHARTRES - CALAIS - [illegible] - ST [illegible]O - CHERBOURG
FECAMP - BERGERAC - [illegible] - ROA[illegible] - SAINTES - SAUMUR
LIMOGES - ST NAZAIRE

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

PLAYSTATION
Console PLAYSTATION & un Pad
+ 1 CD de demo
1490,00 Frs
console Française distribuée et garantie par SONY France
Les nouveautés Play Station
Soviet Strike - Micromachines 3V - Die Hard Trilogy
Tomb Raider - Crash Bandicoot - Duke Nukeum 3D
Destruction Derby 2 - Mortal Combat Trilogy
REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE 16 BITS
CONDITION ARGUS

SATURN
SEGA SATURN
console SATURN et un pad**
et 1 CD de Démo
1490,00 Frs
Les nouveautés Saturn
Micromachines 3V - NHL Hockey 97 - Doom
Duke Nukeum 3D - NBA Jam Extreme
Tomb Raider
REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE 16 BITS
CONDITION ARGUS

DOCK GAMES PAIE COMPTANT
AUX MEILLEURES CONDITIONS
VOS CONSOLES ET JEUX VID[illegible]
(voir conditions argus dans votre magasin le plus proche)

VOS INTÉRÊTS SONT EN JEUX !
l'Engagement des DOCKS
- Vous racheter CASH* vos consoles et vos jeux vidéo sans contrepartie
Nos tarifs sont clairement définis par un argus du jeu vidéo à parution mensuelle
- Vous offrir les dernières nouveautés au meilleur prix avec la SUPERCARTE et avoir un choix de jeux et de consoles d'occas comme nulle part ailleurs
Play Station, Saturn, 3DO, Jaguar, Super Nintendo, Mega Drive, 8 bits, CD Rom, CDI, Etc...
- Vous présenter en direct du Japon et des USA les derniers goodies et news
cardass, figurines, posters, mangas DBZ et autres, cartes MAGIC, pog's, air soft guns, etc..
- Vous informer et vous renseigner 24h sur 24, 7 jours sur 7, partout en France
sur nos magasins, leurs promotions et informations par un simple appel téléphonique (sans indicatif)

LE SERVEUR DOCK GAMES 08 36 68 22 06
À VOTRE SERVICE

Vous avez en projet la création d'un magasin
de jeux vidéo dans votre ville
Contactez nous, vous serez peut-être
le prochain magasin DOCK GAMES.

Leader incontestable en France avec 80 boutiques spécialisées d'ici fin 96.
notre groupe, fort de son expérience, vous apportera les gages de réussite dont vous avez besoin
Un Concept qui fait ses Preuves - Une Notoriété et une Communication Nationale
Une vraie Centrale d'Achat, plateforme & entrepot
Renseignements 24H sur 24 au 08 36 [illegible]

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions
La Carte DOCK ID

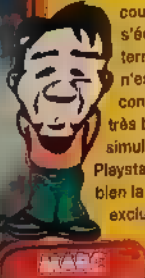
02 [illegible] QUENTIN - Tél: 03 [illegible] 64 15 07 - [illegible] MONTLUÇON - Tél 04 70 [illegible] 94 82 - 03 MOULIN - Serveur 36 68 22 06 Nouveau ! - 06 NICE St Laurent du Var - Tél 04 92 12 37 30
06 GRASSE - Tél. 04 93 36 34 45 - 10 TROYES - [illegible] - 11 NARBONNE - Tél 04 68 32 07 60 - 12 RODEZ - Tél 05 65 68 94 58 - 13 AIX en Provence - Tél. 04 42 [illegible]
13 MARSEILLE (Metro Castelane) - Tél. [illegible] - 16 ANGOULEME - Tél 05 45 92 [illegible] 13 - 17 LA ROCHELLE - Tél 05 46 41 29 01 - 18 BOURGES - Tél 02 48 24 [illegible]
19 BRIVE La Gaillarde - Tél. 05 55 17 92 30 - 20 [illegible] - 21 DIJON - Tél. 03 80 [illegible] 75 94 - 22 St BRIEUC - Tél: 02 96 62 33 13 - 24 PERIGUEUX - Tél [illegible]
26 VALENCE - Tél 04 75 56 72 90 - 27 EVREUX - Tél [illegible] NIMES [illegible] BORDEAUX - Tél 05 56 01 13 19 - 34 SETE - Tél 04 67 74 81 45 - 37 TOURS - Tél [illegible]
38 GRENOBLE - Tél 04 76 47 14 25 - 34 MONTP[illegible] - 40 MONT DE MARSAN - Tél 05 58 06 39 51 - 41 BLOIS - Tél [illegible]
42 St ETIENNE - Tél 04 77 41 84 [illegible] - 44 NANTES - Tél 02 40 35 57 93 - 45 ORLEANS - Tél [illegible]
47 AGEN - Tél: 53 87 92 52 - 49 ANGERS - Tél [illegible] 76 76 Nouveau ! - 57 METZ - Tél 03 87 36 33 33 - 59 DUNKERQUE - Tél [illegible]
59 LILLE - Tél 03 20 51 44 75 - 60 CREIL - Tél 03 44 [illegible] - 64 TARNOS - Tél 05 59 64 18 66 - 65 TARBES - Tél 05 62 44 [illegible] Nouveau !
66 PERPIGNAN Tél (serveur) 08 36 68 22 06 Nouveau [illegible] 86 73 53 59 Nouveau ! - 69 LYON (Metro Guillotiere) - Tél [illegible]
71 CHALON S/Saone - Tél: 04 85 42 98 58 - 74 [illegible] Tél 04 50 87 16 75 - 74 THONON LES BAINS - Tél [illegible] Nouveau !
75 PARIS 16 (Metro Pompe) - Tél: 0145 04 [illegible] Nouveau ! - 76 DIEPPE - Tél 02 35 84 [illegible] 90 - 76 LE HAVRE - Tél [illegible]
77 MELUN - Tél: 01 64 37 41 98 - 79 NIORT - Tél [illegible] - 82 MONTAUBAN - Tél 05 63 [illegible] - 83 FREJUS - [illegible]
83 TOULON - Tél: 04 94 91 39 69 - 84 AVIGNON [illegible] 70 23 Nouveau ! - 94 LA VARENNE St Hilaire - [illegible]
97 LA REUNION LE TAMPON - Tél: 02 62 27 87 76 [illegible]

* Selon le stock des magasins. [illegible]
** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre [illegible]
[illegible] appels en 36-68 [illegible] la taxation est de [illegible]
[illegible] varier selon [illegible] magasins, en particulier pour [illegible]

Pitball

Si vous aimez le sport, la baston, la gestion et les [illegible] spéciaux, alors Pitball est fait pour v[illegible] Time Warner nous a concocté une véritable simulation, [illegible]s-de-[illegible] paris et gnons dans la gueule. Et en plus, on [illegible] jouer à quatre.

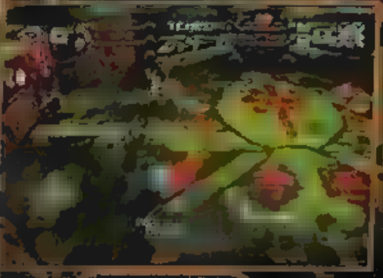
AVIS [illegible]



Un grand OUI pour un petit mais... Franchement, Pitball est plein de qualités. L'idée est intéressante, on peut jouer à quatre, et les coups spéciaux sont sympa. Bref, on s'éclate et il y a plein d'équipes et de terrains. Malheureusement, la jouabilité n'est pas au top, et l'action est souvent confuse. Mais il y a toute la partie gestion, très bien foutue. En plus, ce genre de simulation ne court pas les rues sur Playstation. Si vous êtes un fan, Pitball tient bien la route. Si vous êtes branché exclusivement action, alors ça se discute!

MARC

Dans le futur, on ne dunke plus, on marave la face de son adversaire. C'est à partir de cette hypothèse poétique que Time Warner a développé une simulation de basket futuriste, très orientée baston. Le pitball se joue à deux contre deux. Comme au basket, il faut envoyer la balle dans des paniers situés en hauteur. Le terrain est délimité par des murs: primo, pour faire rebondir la balle dessus, deuxio, pour empêcher les joueurs de fuir. Il faut dire que la baston fait partie intégrante des tactiques de jeu. Les huit boutons du paddle sont utilisés. On peut tirer, passer, se défendre, sauter, faire un coup spécial, changer de joueurs et taper plus ou moins fort. Il y a 12 équipes, toutes avec des coups spéciaux différents. Mais le plus intéressant reste le mode tournoi, avec une gestion complète de l'équipe. Vous aurez aussi [illegible] possibilité d'assister aux matchs ou de mettre la main à [illegible] pâte. Il y a trois vues, mais pour jouer, seules les vues intermédiaires [illegible] éloignées sont adéquates.



La vue intermédiaire est [illegible] plus pratique, surtout à plusieurs.

Pitball est très varié, et, en plus, on peut jouer à quatre.

L'entraînement est très efficace pour peaufiner ses techniques.

Suivant le terrain, la gravité change et la jouabilité aussi.

- Editeur: TIME WARNER
- Distributeur: [illegible] WARNER
- Prix: E
- 1-4 JOUEURS SIMULTANEMENT
- SPORT FUTURISTE

PRESENTATION [illegible]
Les séquences cinématiques mettent bien dans l'ambiance.

GRAPHISMES
Design crédible, mais un peu pixélisé. Décors très variés.

ANIMATION 88%
Rien à redire, sauf peut-être les angles de caméra, à améliorer.

MUSIQUE
Bonne, mais couverte comme d'habitude par les bruitages.

BRUITAGES
Chaotiques, ils contribuent à l'ambiance déchaînée des matchs

DUREE DE VIE
On a de quoi passer l'hiver sans problèmes.

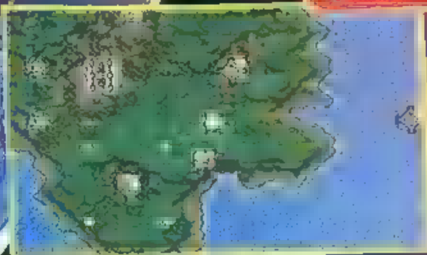
JOUABILITE
Il faut un temps d'adaptation pour tirer parti du terrain.

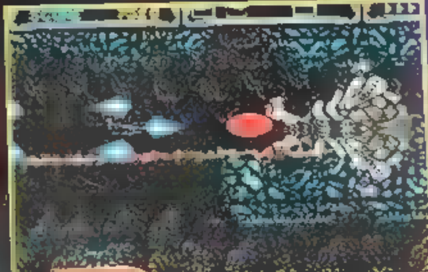
INTERET
Un jeu bourré d'atouts, qui rate le Méga-Hit à cause de sa jouabilité un peu fouillis.

THUNDER FORCE

Dans la série comment faire du neuf avec [illegible] vieux, après After Purdaube, Chase KoQ et Out Runaway, voici Thunder Force. Le tout sous-titré du doux nom de Gold Pack Volume 1!

Avec ce CD, vous pourrez jouer aux ancestrales versions Megadrive de Thunder Force 2 et 3 – la musique de ce dernier a d'ailleurs été améliorée. Faut-il vous le rappeler, le troisième Thunder Force du nom avait fait fureur à son époque. Il s'agissait de l'un des rares shoot-them-up à intégrer des déformations pour les décors au second plan, mais aussi de l'un des seuls à pouvoir rivaliser avec les shoots de la NEC! Nostalgie, nostalgie, quand tu nous tiens. TF 2 offre une vue de dessus avec un scrolling qui défile dans [illegible] sens du vaisseau (haut, bas, gauche, droite), alterné avec un scrolling horizontal suivant les différents niveaux. Quand à ce cher [illegible] 3, il met en œuvre un scrolling horizontal tout ce qu'il y a de plus classique. Vous commencez avec deux armes différentes et en récupérez de nouvelles en chemin. Vous pouvez facilement changer d'arme au moyen d'un bouton. Le scrolling effectue parfois une marche arrière, mais peut aussi s'accélérer. Par ailleurs, faut choisir le bon chemin pour ne pas se retrouver coincé par certains éléments du décor. Dans tous les cas, vos réflexes seront soumis à rude épreuve.





AVIS OUI, MAIS...

Pour être franc, j'ai trouvé assez amusant de rejouer à Thunder Force 3 (oubliez le 2). C'était un jeu fantastique à l'époque! Il a vieilli, mais on s'amuse quand même... un peu. Cependant, une chose est claire: il faut être un nostalgique forcené, sinon on met le jeu à la poubelle en trente secondes. Et à votre avis, combien coûte à l'heure actuelle une Megadrive plus ces deux jeux d'occasion? Sans doute nettement moins cher que ce soft en import! Paradoxal, non? Au fait, la suite sort dans un mois...

PANDA

- Éditeur: TECHNOSOFT
- Distributeur: IMPORT
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- SHOOT-THEM-UP

PRESENTATION 60%
On a envie de la dépoussiérer tellement elle date!

GRAPHISMES 72%
Fantastiques à l'époque, ils font plutôt rire aujourd'hui.

ANIMATION 96%
Scrolling très fluide et hyper rapide.

MUSIQUE 86%
Celle de Thunder Force 3 passe, sans être un chef-d'œuvre. Oubliez l'autre!

BRUITAGES 63%
C'est un shoot, pas besoin d'en faire des tonnes

DUREE DE VIE 89%
Ces deux jeux sont loin d'être faciles et il vous faudra du temps pour les finir

JOUABILITE 87%
Le vaisseau répond très rapidement aux commandes du pad

INTERET 78%
Deux classiques pour nostalgiques. Mais ne [illegible] comparez pas [illegible] Attack [illegible]

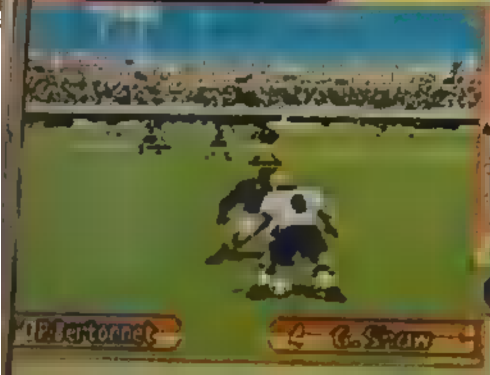
NAMCO SOCCER PRIME GOAL

Encore un nouveau jeu de foot, qui nous vient cette fois des 16 bits, plus précisément de la série des Prime Goal.

La série des Prime Goal formait une trilogie sur Super Famicom. Voici la première version de ce titre [illegible] de vue différents sont proposés: un rapproché, un de dessus et enfin le troisième de profil. Vous pouvez jouer seul ou avec un adversaire humain. Un mode Tournoi vous permet de jouer à plus de douze joueurs... mais imaginez un peu [illegible] temps d'attente entre les matchs! Les joueurs peuvent tirer, faire des passes, des balles hautes, des têtes plongeantes lorsqu'ils ont la balle. Sinon, il est bien entendu possible de tacler ou de venir piquer la balle dans les pieds de l'adversaire. La petite phase animée est toujours de mise lors des duels "attaquant/défenseur". Les deux joueurs sont face à face [illegible] il faut choisir la bonne [illegible] (gauche/droite) pour feinter le défenseur. En ce qui concerne la simulation, c'est assez pauvre: on peut sélectionner sa formation (encore heureux!) et une option attaque, défense...) pour la tactique globale de votre équipe.

Le gardien dégage la balle.

Un duel entre attaquant et défenseur

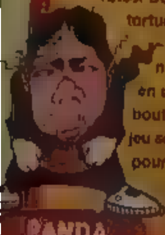


Cafouillage dans la surface de réparation.

Un angle de vue particulièrement large.

AVIS NON!

Sur Super Famicom, les Prime Goal n'ont jamais été géniaux, et cette première adaptation sur 32 bits est une confirmation: ce n'est vraiment pas beau! Les sprites, en particulier, sont franchement ratés. De plus, l'animation a la lenteur d'une tortue sur laquelle on aurait assis Marc! Le joueur le plus proche de la balle ne passe sous votre contrôle que s'il en a envie (ou que vous utilisez le bouton)... De plus, la gestion des hors-jeu semble plus qu'aléatoire. Franchement, pour acheter ce jeu, il faudrait être sourd, aveugle et riche! Oublions bien vite cette erreur de Namco.



PANDA

NAMCO SOCCER PRIME GOAL

- Editeur: NAMCO
- Distributeur: SONY
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANES
- FOOT

PRESENTATION
Une présentation plutôt austère...

GRAPHISMES
Ça aurait été très, très joli... sur Super Nintendo... Dommage!

ANIMATION 74%
Le scrolling est d'une lenteur affolante... A devenir dingue.

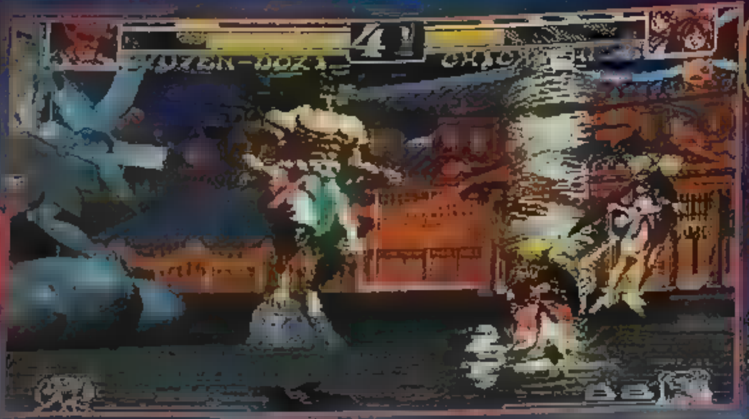
MUSIQUE 84%
Pour un jeu de foot, on est agréablement surpris.

BRUITAGES
Les bruitages ne sont pas fantastiques...

DUREE DE VIE
Il y a plein de tournois, et à deux, on s'amuse assez.

JOUABILITE
Pas terrible... De toute façon, on dirige rarement le joueur.

INTERET
Il y a beaucoup mieux sur Playstation [illegible] pas beaucoup moins bien...



Chichi-Nene contrôlent la tornade. Elles ne forment qu'un personnage, mais s'y mettent parfois à deux pour vous frapper.

RAGNAGARD

AVIS **NON!**

Alors que certains jeux rivalisent de beauté, de maniabilité, d'originalité, Ragnagard met un point d'honneur à voler le plus bas possible. Décors sommaires et peu détaillés, graphismes à la pixélisation grasse et baveuse, coups spéciaux basiques et personnages insipides. De plus, alors que la plupart des jeux de baston récents proposent une ribambelle de personnages, ici, huit seulement sont dispoibles. Les combats sont lents, mais il est tout de même possible d'enchaîner des coups. Encore heureux, sinon Ze Killer se serait fait la main sur ce Ragnagard, ça ne fait pas un pli...

Alors que l'on attend avec impatience l'arrivée de King of Fighter'96, Saurus propose Ragnagard. Les huit personnages inconnus de ce jeu peuvent-ils prétendre rivaliser avec les colosses du genre déjà présents sur cette machine?

Huit personnages sont à votre disposition: Susano, Songoku, Syutendo-Ji, Binten, pour les hommes, et Seena, Chichi-Nene et Benten pour ce qui concerne la gent féminine. Ceux qui lisent attentivement, et accessoirement savent compter, se seront sûrement aperçus que cela ne fait que sept. Le huitième personnage est de sexe indéfini (de la famille de l'ignoble Panda, sans doute), il fait penser à la mort, armé qu'il est d'une faux. Tous disposent de coups spéciaux on ne peut plus classiques, ainsi que d'une barre située en bas de l'écran qui se remplit en pressant les boutons A, B et C simultanément. Une fois la barre pleine, vous pourrez effectuer une Fury, et vous aurez trois essais pour [illegible] placer. Quand tous les personnages auront été battus, [illegible] combat final contre le boss aura lieu. Les décors sont peu fournis en détails, et pas bien beaux. Rare originalité, un des combattants n'est autre qu'une équipe de deux petites filles qui se relaient au combat. A noter aussi la possibilité de se déplacer dans les airs en appuyant rapidement deux fois vers la droite ou la gauche une fois le saut effectué. Les enchaînements de coups sont possibles, mais pas vraiment impressionnants. Vous aurez compris que ce Ragnagard ne fait pas le poids face à un KoF'95, et encore moins face à la nouvelle mouture bientôt disponible.

Un coup redoutable des siamoises Chichi-Nene: elles font du ping-pong avec leur adversaire. Après ça, vengez-vous pas de chichi, visez leurs nubiles poitrines!

Ne trouvez-vous pas un air de ressemblance avec la Fury d'un personnage de Fatal [illegible]

La grille des personnages n'est pas vraiment saturée...

Chaque personnage contrôle une magie. Une fois la barre psychique remplie, les éléments se déchaînent. Ici le feu, maîtrisé par Susano.

- Éditeur: SAURUS
- Distributeur: IMPORT
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉS
- BASTON

PRESENTATION	Une brève intro présente les persos, mais pas le scénario!	60%
GRAPHISMES	Ils sont colorés mais peu agréables et plutôt pixélisés.	72%
ANIMATION	Fluide, mais ni très rapide, ni très spectaculaire.	78%
MUSIQUE	Une pseudo-techno japonisante viendra agrémenter vos parties.	70%
BRUITAGES	Les cris des personnages sont un peu poussifs. Classiques.	68%
DUREE DE VIE	La sauvegarde permettra de terminer le jeu rapidement. Trop [illegible]	[illegible]
JOUABILITE	Rien à reprocher, rien d'extraordinaire à signaler non [illegible]	[illegible]

INTERET

Tous les ingrédients sont réunis, et pourtant, on ne peut tomber sous le charme.

STOP

Dépêche-toi de t'abonner à CONSOLES+ et choisis ta 2e manette

Tu recevras 11 numéros dont 2 gratuits + 1 manette au choix pour 297F SEULEMENT

SONY PLAYSTATION SV 1102

+ ou +

SEGA SATURN SV 460

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° [illegible] 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

☐ OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an soit 11 numéros dont 2 gratuits.

☐ Je choisis de recevoir la manette [illegible]
je règle 297 F au lieu de ~~562~~ [illegible]

☐ Je choisis de recevoir la manette [illegible]
je règle 297 F au lieu de ~~539~~ [illegible]

Nom : ....
Prénom : ....
Adresse : ....
Code postal : ☐☐☐☐☐ Ville [illegible]

Vous pouvez acquérir séparément [illegible]

Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement

[illegible] mon règlement à l'ordre de Consoles + par

☐ [illegible] bancaire ☐ Chèque postal

[illegible] régler par carte bancaire [illegible]

WHIZZ

Les bombes explosent au moindre contact sous le regard goguenard des crustacés du lieu.

Whizz peut "nager". Il doit éviter les requins pour récupérer cette clef [illegible] la divine option de sablier.

Non, ce n'est pas le lapin d'"Alice au pays des Merveilles" que vous allez diriger! Mais ce doit être un proche parent: il est archi speedé et le monde dans lequel il évolue déborde de fantaisie!

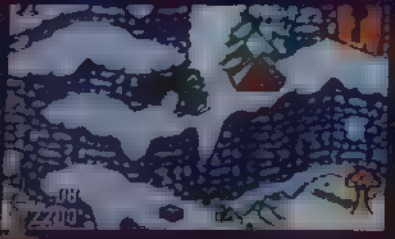
Difficile de classer un jeu comme Whizz... C'est à la fois un jeu d'action, de réflexion et de plates-formes dans lequel il s'agit de trouver la sortie le plus rapidement possible. Le tout dans un univers en 3D isométrique auquel il faut s'acclimater. Whizz est un lapin apprenti magicien qui fait la course dans des niveaux semés d'embûches pour atteindre la sortie en un temps imparti. Lequel temps [illegible] et ne permet aucune erreur! Aussi, quand on trouve des options de sablier, on remercie le ciel de ces quelques secondes offertes en supplément! Pour atteindre cette sortie, Whizz tourbillonne pour dégommer les ennemis les plus faibles et contourne les irréductibles en observant leurs déplacements. Il faut aussi ramasser des briques spéciales pour détruire les murs de même couleur, franchir des ponts branlants, lancer des fusées pour les bonus, éviter les bombes, grimper sur des plates-formes mouvantes... Action non stop au menu, pendant que le sablier se vide! A vous de trouver le chemin le plus court. Mais n'omettez pas pour autant la découverte de salles secrètes, riches en options salvatrices. L'ambiance est très cartoon, les pièges, bien que redoutables, ont des allures de gags et, si tout est très mignon, ne vous y fiez pas: le jeu est vraiment difficile.

Un petit slalom sur une luge.

- Editeur: TITUS
- Distributeur: TITUS
- Prix: E
- 1-2 JOUEURS NON SIMULTANES
- ACTION/RÉFLEXION

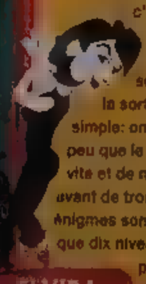
CARNET DE VOYAGE

De la verte prairie au monde ludique des cartes à jouer, Whizz traverse quatre mondes aux graphismes soignés. Chaque monde propose des énigmes d'un genre différent.



Glissade sur la neige. Il faut trouver la clef pour ouvrir cette porte.

AVIS : OUI!



Voilà un jeu vraiment prenant car il propose un challenge d'envergure. Au début, on pense que c'est tout mignon, on apprécie l'imagination des programmeurs, qui ont multiplié les embûches de toutes sortes et, tranquillement, on cherche la sortie... Heureusement, ce n'est pas si simple: on a à peine le temps de prospecter un peu que le sablier est vide! Il faut aller très, très vite et de nombreux essais sont nécessaires avant de trouver la sortie, surtout que les énigmes sont parfois coriaces. Il n'y a peut-être que dix niveaux dans ce jeu, mais vous n'êtes pas près d'en voir la fin...

ELVIRA

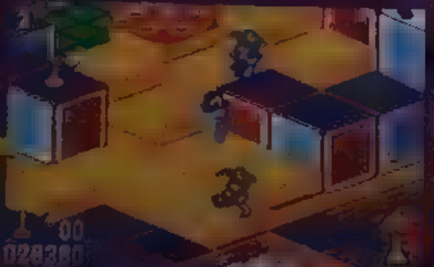
PRESENTATION	Démos de base sans introduction.	75%
GRAPHISMES	Sympa, fournis et bien colorés en 3D isométrique.	82%
ANIMATION	Un lapin magicien bien fluide dans sa course effrenée.	83%
MUSIQUE	Classique et sans grande envergure.	[illegible]
BRUITAGES	Nombreux, parfois originaux et bien rendus.	[illegible]
DUREE DE VIE	Une dizaine de niveaux seulement, mais une bonne difficulté	[illegible]
JOUABILITE	Une fois la 3D isométrique dans l'œil, pas de problème.	[illegible]

INTERET

Un jeu craquant pour ses sprites burlesques et sa difficulté corsée.

La plage, [illegible] trampolines.

Les rois sont légion dans le monde des cartes à jouer.



CONCOURS DBZ 2

A GAGNER : des places de cinéma et de nombreux autres lots

200 GAGNANTS!!

Du 1^er^ au 15^ème^ prix :
1 place de cinéma pour DBZ 2
1 CD 2 titres de la B.O. du film DBZ 2
les volumes 21, 22 et 23 du manga Dragon Ball
1 casquette DBZ 2

Du 16^ème^ au 50^ème^ prix :
1 CD 2 titres de la B.O. du film DBZ 2
1 casquette DBZ 2

Du 51^ème^ au 100^ème^ prix :
1 porte-clefs DBZ
1 figurine DBZ
1 tee-shirt DBZ 2

Du 101^ème^ au 150^ème^ prix :
1 figurine DBZ
1 tee-shirt DBZ 2

Du 151^ème^ au 200^ème^ prix :
1 tee-shirt DBZ 2

Glénat

DRAGON BALL Z 2
LE NOUVEAU GRAND FILM
RETOUR DES SUPER GUERRIERS AU CINEMA

LES QUESTIONS

1. Quelle attaque Kaioh enseigne-t-il à Sangoku ?
a) Genkidama b) Kameha c) Hadoken

2. Quelle arme utilise Trunks ?
a) une épée b) un baton c) un tomfa

3. Comment s'appelle la femme de Krilin ?
a) C18 b) C17

4. Lors de quel combat Sangoku se transforme-t-il pour la 1ère fois en Super Sayajin ?
a) contre Freezer b) contre Piccolo

Sortie nationale le 16 octobre 96

AB FILMS DISTRIBUTION

POUR PARTICIPER

Envoie tes réponses avant le 22 novembre 1996 sur carte postale uniquement en indiquant tes nom, prénom et adresse à : CONSOLES+ Concours DBZ 2
[illegible] rue Galliéni - 92514 Boulogne Cedex

[illegible]

Ni Toshinden

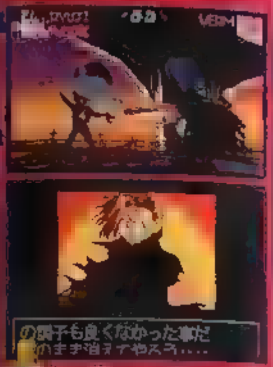
Toshinden revient une nouvelle fois sur Playstation. Les combattants ont pris la grosse tête et rétréci au lavage! Eh oui, vous l'aurez compris, voici un "émule" de VF Kids!

Ni Toshinden reprend assez peu des anciens personnages de Toshinden. Seuls Ellis, Eiji, Sophia et Tracy restent présents dans cette version. Quatre nouveaux personnages ont été ajoutés, ce qui nous fait un total de huit combattants (plus le dernier boss). Chacun des boutons du pad correspond à un coup spécial, donc pas besoin de faire des manips. Tous les coups sont préprogrammés, on peut même les enchaîner en Combos. Les boutons "L" servent toujours à faire des roulés-boulés pour esquiver les coups adverses. Les boutons "R" servent à exécuter un coup spécial dévastateur et à parer le coup de l'adversaire, dans un grand fracas, le choc le bloquant une seconde, le temps de lui porter un coup – ce qui n'est pas possible dans les autres versions de ce jeu. On peut bien sûr jouer à deux, ou contre la console en duel ou en mode Story. Deux modes de caméra sont disponibles dans le menu des options, ainsi que le réglage de la barre de vie, du temps de combat et du nombre de rounds. Au début du jeu, on peut choisir le mode "Tutorial". On a alors droit à un film où une charmante petite Japonaise vous explique comment jouer, avec deux mini-écrans à l'appui; l'un montrant des scènes du jeu et l'autre les manipulations du paddle pour les réaliser.

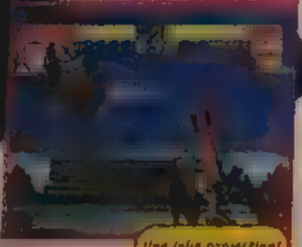
Les décors sont en constante déformation pour ajouter à l'esprit loufoque du jeu. De même, lorsque les combattants prennent des coups, leurs corps se distordent.

VERMILLON

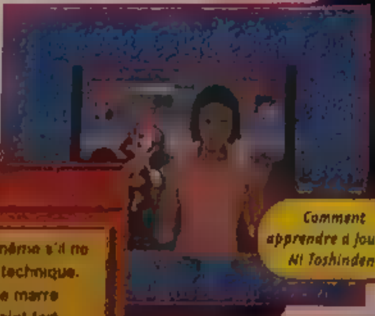
Vermillon est armé jusqu'aux dents. Pour le rencontrer, il faut terminer le jeu sans perdre un combat. Il y a même un moyen de jouer avec



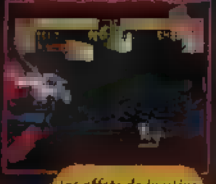
- **Éditeur:** TAKARA
- **Distributeur:** IMPORT
- **Prix:** ■
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉS
- BASTON



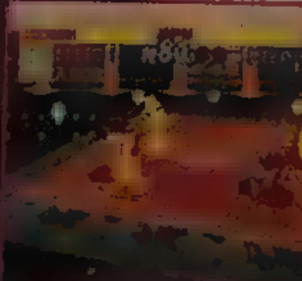
Une jolie projection!



Comment apprendre à jouer à Ni Toshinden.



Les effets de lumière sont très réussis.



Le zoom arrière est puissant.

PRESENTATION 90%
Une belle intro montrant des versions "live" des combattants.

GRAPHISMES 84%
Persos simples et beaux décors, ■ tout ■ haute résolution.

ANIMATION 90%
L'animation et la caméra sont très rapides, et même fluides!

MUSIQUE 82%
La musique passe plutôt inaperçue... On a ouï mieux.

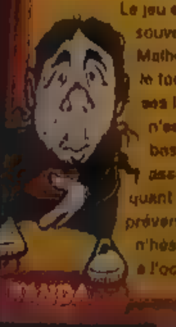
BRUITAGES 92%
L'échantillonnage des coups spéciaux est de bonne facture.

DUREE DE VIE 70%
Même si le jeu est marrant, on s'en lasse assez vite.

JOUABILITE [illegible]
Un enfant de six ans devrait le manier sans problèmes.

INTERET 8
Ce jeu s'adresse avant tout aux très jeunes ou aux collectionneurs maniaques de Toshinden.

AVIS : OUI, MAIS...



Ni Toshinden est plutôt bien réalisé, même s'il ne constitue pas une véritable prouesse technique. Le jeu est très drôle, et on se marre souvent. C'est son gros point fort... Malheureusement, on en a vite fait le tour, et on se lasse rapidement de ses limites. Il est clair que ce jeu n'est pas destiné aux amateurs de baston, mais plutôt aux novices assez jeunes. Ceux-là s'amuseront; quant aux autres, non. Alors vous êtes prévenu, mais, dans tous les cas, n'hésitez pas à y jetez un coup d'œil à l'occasion: il est vraiment rigolo.

VOUS ALLEZ ETRE SURPRIS !
LA COULEUR A ENVAHI
NOS MANGAS

28 F

52 PAGES
D'ACTION,
D'AVENTURE,
D'INTRIGUE.

CONSOLES+

DISPONIBLE MAINTENANT
CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

SPEEDY GONZATEST

A croire que je m'appelle Speedy le Nostalgique! Je n'ai que des jeux 16 bits et Game Gear, ce mois-ci! À part Darius II bien sûr, mais vu qu'il s'agit d'un vieux jeu d'arcade, c'est tout comme... Mais je ne suis pas bêcheur et, pour une fois, mes petites consoles ont été de la fête! Ce qui est sûr, c'est que tous ces jeux sont difficiles et que c'est tant mieux pour leur durée de vie!

SUPERNINTENDO

OSCAR

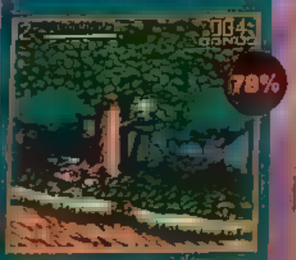
On l'attend depuis des années et les graphismes semblent plus appropriés à la Nes qu'à la Super Nintendo! Certes, les couleurs sont éclatantes et variées, mais le jeu n'est pas très beau et certains niveaux trop confus. Néanmoins, les plus jeunes peuvent s'amuser, car ce périple au cœur d'Hollywood est assez simple et suffisamment long. Oscar change de rôle selon le plateau de cinéma qu'il explore passant du Far West au film d'horreur ou à la préhistoire. Dans chaque niveau, il doit trouver un certain nombre d'Oscars, puis la sortie. Un principe classique pour un jeu sympa.

SATURN

DARIUS II

Un shoot'em up en 2D de la vieille école de l'arcade, testé en import dans le Hors Série de cet été! La conversion est fidèle, peut-être un peu trop d'ailleurs, car le format de ce jeu d'arcade a été conservé avec deux écrans à l'horizontale et cela nuit à la visibilité. Malgré le zoom variable intégré, on ne voit pas toujours les ennemis venir, ce qui est plutôt gênant vu la grande difficulté du jeu. Bien sûr, vous accroissez votre puissance de feu en accumulant des icônes, mais votre tir redevient faiblard dès que vous avez perdu une vie... Côté positif, notons le mode deux joueurs simultanés et la sélection des niveaux en arborescence, ce qui permet des trajets variés. Un jeu classique, qui souffre d'une jouabilité moyenne et d'une trop grande difficulté.

SUPERNINTENDO

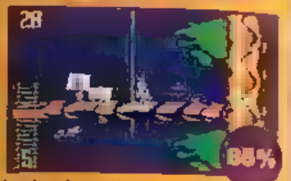


INCANTATION

Des graphismes champêtres et Zmira, une petite magicienne, vous invitent à les suivre dans Incantation. Un jeu de plates-formes mignon mais un peu court, où les sorts de magie sont maîtres. Zmira cherche le livre de sorcellerie suprême à travers la forêt, des souterrains, des cours d'eau, des montagnes et dans [illegible] ville. Soit 11 niveaux [illegible] 12 boss en tout. Différentes options de tir se récupèrent dans les niveaux, chaque nouveau pouvoir annulant le précédent. Les boss de fins de niveaux sont plutôt bourrins [illegible] la configuration du paddle n'est pas géniale pour les actions demandées. Un jeu sans prétentions qui aurait mérité d'être plus long et mieux fini.

GAME GEAR

BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE



Un petit jeu de plates-formes semblable à la version MD testée dans le C+ 57. Le but du jeu est de guider Bunny à travers les huit épisodes de son cauchemar! Bugs Bunny passe donc d'une course avec Daffy Duck à l'exploration d'un château hanté en passant par l'arène de jeux de cirque ou encore un monde extraterrestre... Des bonus à ramasser l'aident dans ces niveaux. L'animation est très fluide et Bugs Bunny speede tout le long du jeu. Par ailleurs, l'écran de jeu est assez clair et la jouabilité correcte. Certains niveaux sont assez difficiles.

MEGADRIVE

QUACKSHOT - CASTLE OF ILLUSION

Deux jeux de plates-formes qui ont fait leurs preuves sont compilés sur une même cartouche MD! Voilà une bonne [illegible] les possesseurs de 16 bits, surtout que les jeux choisis sont très sympa. Avec Quackshot, vous retrouvez Donald dans sa quête au trésor et dans Castle of Illusion, c'est Mickey [illegible] libérer Minnie en retrouvant [illegible] joyaux. [illegible] sont connus mais cette fois, [illegible] sont réunis pour un même prix. Une bonne idée qu'on espère voir élargie à d'autres machines.

GAME GEAR

VIRTUA FIGHTER ANIMATION

De la baston sur portable avec huit combattants dotés de différentes attaques dont quelques techniques spéciales. Ceci dit, avec deux boutons et la flèche directionnelle, ça n'a rien de compliqué! Akira est votre héros dans le mode Story qui raconte l'histoire du jeu: l'ordinateur choisit alors ses adversaires. L'autre mode vous permet de choisir vos combattants gérés également par l'ordinateur. La réalisation, correcte dans l'ensemble, souffre juste de quelques faiblesse d'animation. A noter un point très positif: la possibilité de choisir l'angle de vue (combat à distance, gros plan ou angle changeant selon la position des personnages).

En ligne ou en traditionnel, tous les accros du roller se retrouvent tous les mois dans *Roller Mag*

Le mégazine ROLLER MAG

Roller Mag - 21 bis [illegible] 49 87 93 31

DIE HARD Arcade

On vous avait fait baver avec la preview du mois dernier, voilà le test tout chaud en direct des salles d'arcade. Sega nous refait le coup du beat-them-all à la sauce 3D, et ça fait très mal!

En négociant avec ■ Fox les droits en arcade de la série "Die Hard" ("Piège de cristal" en France), Sega ne pouvait rêver mieux pour un beat-them-all. C'est le genre de film qui laisse libre cours aux boucheries les plus folles, et le jeu vidéo ne s'en prive pas. Réduit à son expression la plus basique, le scénario est illustré au cours du jeu par des séquences cinématiques assez sympa. Il faut nettoyer de fond en comble un immeuble de tous les cafards, enfin, des mafieux, qui l'infestent. Vous voilà donc dans la peau d'un sosie de John McLane, avec des cheveux en plus et une tenue décente. Il y a aussi une version féminine tout aussi musclée pour des duos violents en mode 2 joueurs. Pour fracasser de la crapule, vous aurez droit à vos pieds, vos poings, quelques petits Combos (pour faire bonne mesure), des prises au corps à corps et à tout ce qui tombe sous votre main. En effet, même si le combat à mains nues prédomine, les ennemis laissent souvent tomber quelques armes, que vous pourrez récupérer. Cela va du simple flingue au lance-roquettes en passant par la hache de pompier et le balai. Ne rigolez pas, un balai bien placé peut faire très mal. Les Combos sont assez simples et ils suffisent largement. C'est surtout les prises au corps à corps qui donnent tout leur piment au jeu: dans le genre vicieux, on ne fait pas mieux. Coups de boule, coups de genou, prises de catch, bonjour les dégâts! Finalement, sans casser des briques, ce beat-them-all remplit bien sa fonction. Original par certains côtés, il redonne un coup de fouet à un genre un peu essoufflé grâce à la 3D et à une action bien violente. Comme le précisait Kagotani San dans notre dernier numéro, Die Hard Arcade a été développé sur une carte ST-V, ce qui laisse espérer une conversion rapide sur Saturn. Gageons seulement que, pour une fois, les programmeurs tiendront compte de la durée de vie en ajoutant un ou deux niveaux supplémentaires. Un jeu d'arcade est conçu pour concentrer au maximum l'action dans un minimum de temps (car le temps, c'est de l'argent, of course). Or, un bon jeu sur console se doit d'avoir une durée de vie conséquente. Et c'est là que le bât blesse. Si Sega se contente d'une simple conversion, Die Hard "Console" risque d'en décevoir plus d'un. En attendant, continuez à mettre des sous dans Die Hard Arcade, ça défoule!

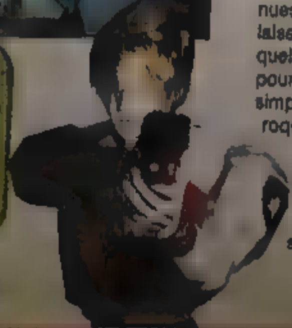
ACTION!

[illegible]

[illegible]

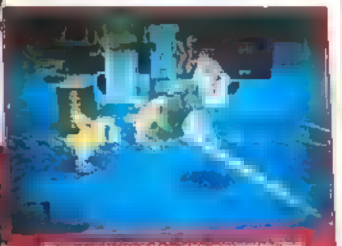
[illegible]

[illegible]



[illegible]

[illegible]

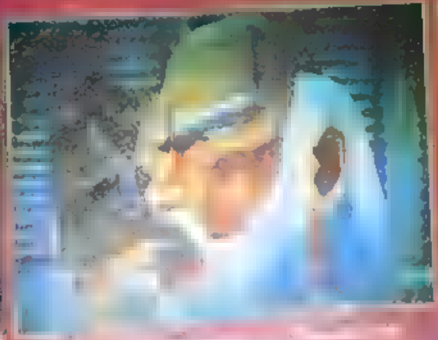


[illegible] pompiers [illegible] particulièrement [illegible] être un [illegible] japonais. [illegible] en [illegible] sautez [illegible] la [illegible] à [illegible]

[illegible]

BOSS BÉCEBÉGÉ

En utilisant [illegible] Sega [illegible] eu la bonne [illegible] d'inclure les séquences [illegible] matiques sans interruption [illegible] ment du jeu. Cel[illegible] rythme [illegible] et [illegible] le temps aux [illegible] de se reposer [illegible] de tripoter les [illegible] les [illegible] on [illegible]



[illegible]

TIPS

J e ne sais pas s'il a commencé [illegible] neiger [illegible] vous, mais de mon [illegible] l'avalanche de tips! Les fans des petites boules de couleurs et par ailleurs possesseurs de Bust a Move 2 seront contents de disposer de trente crédits pour venir à bout de leur jeu favori sur Playstation. Ceux qui aiment se creuser la tête pourront créer le parc d'attractions de leur rêve sans trop creuser justement (Theme Park sur Saturn). Les ultimes kombattants disposeront d'autant de crédits qu'il y a de globules rouges dans le sang (Ultimate Mortal Kombat 3 [illegible] Saturn). Les nostalgiques pourront prendre le doublé gagnant des boss dans Double Dragon sur PS. Les fans de Kro (on t'a reconnu Spy!) et de foot choisiront les équipes les plus redoutables dans Adidas Power Soccer et Actua Soccer sur Playstation. Les "bakuteurs" devront se mettre au japonais s'il veulent découvrir les subtilités d'un nouveau mode dans Baku Baku sur Saturn. Les militaires en permission seront heureux d'apprendre qu'ils n'auront que les missions américaines à effectuer (Thunderhawk sur Saturn). Les grands enfants ne sont pas oubliés: ils s'amuseront avec de nouveaux jouets dans Motor Toon GP 2 sur PS. Même ceux qui ont mauvais goût et qui ont acheté Black Fire seront satisfaits, bien que Ze Killer m'ait interdit de toucher à la Saturn, surtout avec Black Fire à l'intérieur. Les magiciens collectionneurs de tapis débuggeront à leur mode et à volonté dans Magic Carpet sur PS. Bref, il y a à man[illegible] tout le monde...

Switch, [illegible]

PLAYSTATION

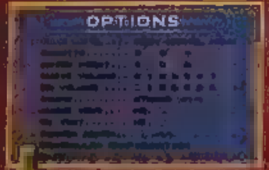
BUST A MOVE 2

On va commencer par un jeu de réflexion qui ravira les mordus du genre. Il existe quelques petites astuces pour avoir plus de crédits qu'à l'origine, et aussi pour choisir son personnage en mode "Puzzle". Les manipulations qui suivent vous permettront d'agiter vos petits doigts boudinés!

POUR AVOIR TRENTE CRÉDITS

Rentrez dans les options et faites: Gauche, Droite, R1, R2, L2, L1, Haut, Bas. Si la manipulation est réussie, un compteur de temps affichant trente secondes apparait. Placez-vous sur "Crédits" et appuyez très vite sur Croix. Attention ne dépassez pas les trente crédits, sinon...

Tout d'abord, entrez dans les options

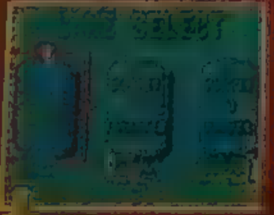


Ensuite, effectuez le tip et le compteur de temps apparaîtra.

Faites bien attention à ne pas dépasser trente crédits, sinon...

POUR CHOISIR SON PERSONNAGE EN MODE PUZZLE

Sur l'écran de sélection des stages, [illegible] représentés par des lettres, faites: Gauche, Gauche, Haut, Bas, L1, L1, L2, R1, R2 simultanément.


Choisissez le mode Puzzle.

C'est ici qu'il faut faire le tip.

Une fois les les différents personnages apparus, vous n'aurez plus qu'à faire Gauche ou Droite pour les faire défiler.

Les bruitages changent en fonction du personnage que vous dirigez.

PLAYSTATION

ACTUA SOCCER

Bien que ce soit Thierry Roland qui commente les matchs, le jeu n'est pas le meilleur dans sa catégorie sur PS. Beaucoup de joueurs se seront sûrement demandé comment accéder à l'équipe qui possède les meilleures caractéristiques. La question ne restera pas posée bien longtemps, puisque j'y apporte une réponse un peu plus bas.

[illegible]

A l'écran-titre, appuyez sur R2, L2, Select, Haut et Gauche simultanément. Ensuite, vous vous apercevrez que la fameuse équipe est disponible.

C'est sur cet écran que [illegible] manipulation doit être effectuée.

Chevalier Chose promise chose due, l'équipe Gremlin est dispo.

PLAYSTATION

DOUBLE DRAGON

On retrouve les aventures de Billy et de Jimmy sur Playstation, alors que seuls les possesseurs de Neo Geo pouvaient en profiter dans les premiers temps. Je vous dévoile ci-dessous deux astuces: une qui vous permet de choisir les boss de fin et une qui permet de choisir la taille de son personnage. Tout de suite voyons comment procéder.

POUR AVOIR LES BOSS DE FIN

Sur l'écran de sélection des [illegible]

Tout [illegible]

[illegible]

[illegible]

Enfin, [illegible] apparaissent.

[illegible]

[illegible]

POUR CHOISIR LA TAILLE DE SON PERSONNAGE

Pendant le jeu, [illegible]

[illegible]

[illegible]

SATURN

THUNDERHAWK 2

S'il y a un jeu qu'affectionne particulièrement A.H.L., c'est bien Thunderstrike 2. Comme la difficulté est assez élevée, je suppose que tout le monde ne l'a pas terminé comme lui. Je vous donne donc tous les mots de passe et même un spécial qui vous permettra de n'avoir que les missions américaines à accomplir pour terminer le jeu. L'oncle Sam compte sur vous!

POUR N'AVOIR À REMPLIR QUE LES MISSIONS DES NATIONS UNIES

Dans l'écran des passwords, inscrivez [illegible]

Inscrivez le mot de passe un [illegible]

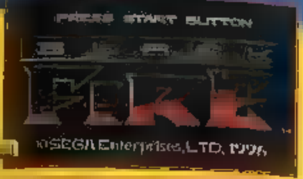
TOUS LES PASSWORDS

[illegible]

SATURN

BLACK FIRE

Si vous avez toujours rêvé de piloter un super-hélicoptère vous avez sûrement investi dans Black Fire, dont le but est d'empêcher les ennemis et leur technologie extraterrestre de gagner la guerre. Voici quelques explications et des manipulations qui vous permettront d'être invincible, de sauter les stages, de faire le plein de fuel et d'armes et, pour finir, de mater peinard toutes les séquences FMV du jeu.



Tous les tips qui suivent seront effectués sur cet écran.

POUR REGARDER TOUTES [illegible] SÉQUENCES FMV

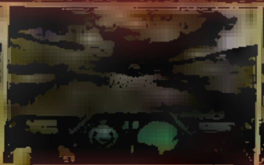
Faites : [illegible] A, [illegible] B, A, B, Y, C, A, C, A. Si le tip est réussi, la première séquence est [illegible] les autres le [illegible] suite.

Toutes les séquences peuvent être visionnées, la preuve!

[illegible]

Faites : L, A, Z, Y, A, Bas, Bas. Une voix se fait entendre. Ensuite, pendant [illegible] jeu, quand vous voudrez faire [illegible] plein, appuyez sur Start, puis revenez au jeu.

[illegible] vérifier la validité [illegible] tip [illegible]



Enclenchez la pause...

...puis revenez au jeu, et vous verrez que vous avez fait le plein de fuel et d'armes.

POUR ÊTRE INVINCIBLE

Pressez, en maintenant [illegible] B, C et relâchez [illegible] l'ordre C, B, A. Ensuite, appuyez sur B, A, B, Y. Maintenez [illegible] pression sur X, tapez Haut, maintenez Bas (vous maintenez toujours X), relâchez X et [illegible] relâchez Bas.

Vous vous apercevrez en jouant que vous êtes invincible.

POUR SAUTER LES STAGES

Toujours sur l'écran-titre, appuyez dans l'ordre [illegible] en maintenant la pression sur C, B, A, Haut et L. Puis relâchez, dans l'ordre [illegible] C, L, Haut, B. Ensuite, pendant [illegible] jeu, vous pouvez passer directement au niveau suivant en appuyant tout en maintenant la pression sur A, B, [illegible] Haut [illegible] vous est aussi possible [illegible] revenir au stage précédent en appuyant sur X, [illegible] Z, Haut, L.

Ici [illegible] deuxième niveau [illegible]

...et hop! Vous voilà sur le briefing [illegible] troisième niveau!

PLAYSTATION

ADIDAS POWER SOCCER

APS est considéré par tous les amateurs de foot informatique sur PS comme le meilleur. Il faut dire qu'il est très maniable et que les actions proposées sont nombreuses. Vous aurez certainement remarqué que les commentaires sont assez comiques, mais uniquement masculins. Heureusement, une manipulation permet d'accéder aux commentaires féminins. Et là, c'est autre chose...

POUR AVOIR [illegible]

[illegible] le match, pressez Arcade pour [illegible] partie [illegible] appuyez [illegible] Select [illegible] entrez [illegible] Placez-vous sur Commentaires [illegible] faites défiler [illegible] options en appuyant plusieurs fois simultanément [illegible] commentaires [illegible] apparaîtront.

[illegible] avant la partie.

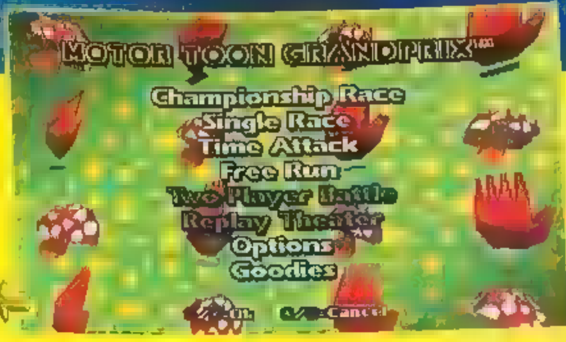
Une fois la manipulation effectuée, vous aurez droit aux commentaires féminins, et dans toutes les langues.

PLAYSTATION

MOTOR TOON GP 2

Voilà un jeu de course automobile peu orthodoxe. Les voitures semblent tout droit sorties du film "Qui veut la peau de Roger Rabbit?". La plupart d'entre vous auront sûrement beaucoup de mal à le terminer, surtout en difficulté maximale. Heureusement, je suis là, et je vous propose un moyen pour avoir tous les goodies accessibles à la fin du jeu dans les différents modes de difficulté. Ainsi q'un truc pour obtenir de nouvelles options fort sympathiques.

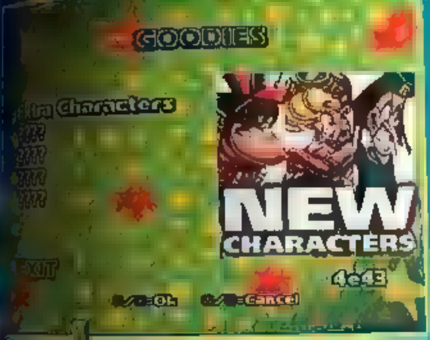
Pour réaliser les tips qui suivent, vous devez entrer dans la page des "Goodies", en bas du menu principal.



POUR AVOIR TOUS LES GOODIES

Entrez dans la page de "Goodies", placez-vous sur le premier "Goodie" et faites la manipulation suivante :

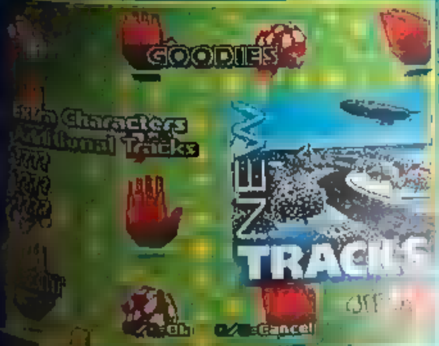
- maintenez [illegible] et appuyez sur Select.
- maintenez L1, L2 et R2 et appuyez sur Select.
- maintenez L1 et appuyez sur Select.
- maintenez R1 et R2 et appuyez sur Select.



Si le tip est réussi, "4e43" est inscrit, et [illegible] nouveaux personnages sont en votre possession.

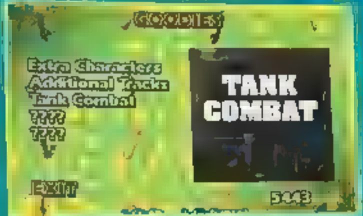
Placez-vous sur le deuxième "Goodie" [illegible]

- maintenez L1 et appuyez sur Select.
- maintenez R1 [illegible] appuyez sur Select.
- maintenez L1 et R1 et appuyez sur Select.
- maintenez L1 et appuyez sur Select.



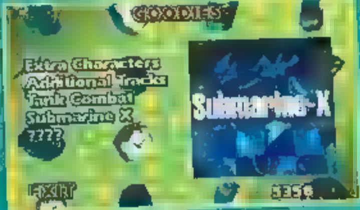
Si [illegible] tip est réussi, "4e5a" est inscrit [illegible] nouvelles courses apparaissent.

[illegible] sur le troisième "Goodie" et [illegible] maintenez L1 et R1 et appuyez sur Select.
[illegible] maintenez L1 et appuyez sur Select.
[illegible] maintenez L1 et appuyez sur Select.
[illegible] maintenez R1 et R2 et appuyez sur Select.



Si le tip est réussi, "5443" est [illegible]

[illegible]



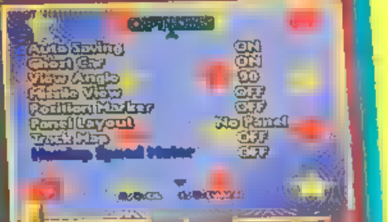
Si le tip est réussi, [illegible]

[illegible]

POUR AVOIR DES OPTIONS SUPPLÉMENTAIRES

Avant de rentrer [illegible] options, maintenez la pression [illegible] L1, R1, [illegible] R2 et appuyez [illegible] y entrer. [illegible] nouvelles options apparaîtront si v[illegible] convenablement effectué cette manip toute simple.

Après avoir réalisé [illegible] manipulations pour [illegible] "Goodies", revenez au menu principal et placez-vous sur les options.



Grâce a[illegible] vous pouvez changer bien de paramètres et [illegible] le jeu encore plus agréable.

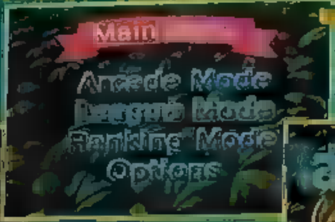
[illegible]

SATURN

BAKU BAKU

Pendant la pause déjeuner, inutile de chercher Marc et A.H.L., ils "bakuttent" comme des fous! Comme pas mal d'autres membres de la rédaction, d'ailleurs. Il est bon de savoir qu'un nouveau mode est disponible, le League Mode. Son utilité est encore obscure, puisque je n'ai pas eu le temps de le traduire. Mais dès que je sais comment l'utiliser, je vous le fais savoir, ne vous inquiétez pas.

[illegible] VOIR LE LEAGUE [illegible]
[illegible] de présentation [illegible] feuilles et les [illegible] appuyez [illegible] B, A, C, [illegible]



Le League Mode est apparu [illegible]

Avec le tip, l'écran-titre est désormais en japonais.

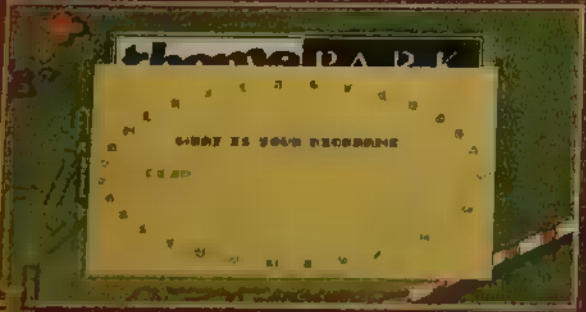
[illegible] qu'il faut effectuer [illegible] manip.

SATURN

THEME PARK

Il y a peu de temps, je vous dévoilais une astuce qui permet d'avoir un maximum de pognon sur Theme Park version Playstation. Il existe bien évidemment la même sur Saturn, et personne ne s'en plaindra. Ce tip vous permettra d'acheter toutes les attractions et de laisser libre court à vos délires. Certes, l'intérêt du jeu en est réduit, mais on s'amusera beaucoup à construire un parc digne de Disneyland.

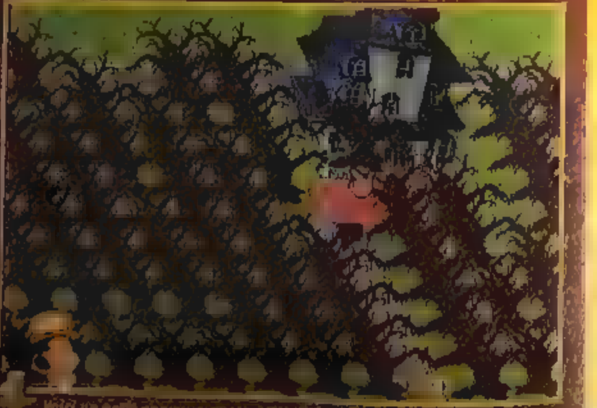
POUR AVOIR PLEIN DE POGNON
Lorsque vous inscrivez votre prénom, tapez le mot "DEAD". Un chœur de voix infantiles crient "Yeah" devrait confirmer la validité du tip. Ensuite, pendant le jeu, placez le curseur sur l'enseigne du parc et appuyez en maintenant la pression sur A, B et C. Normalement, vous devriez entendre un bruit métallique et voir votre capital augmenter fortement.



Entrez le mot "DEAD", et les enfant crieront de joie.

Si le tip est réussi, une pancarte apparaît mentionnant plus ou moins "C'est vous qui venez d'utiliser le Cheat Mode".

Placez le curseur sur l'enseigne du parc et appuyez sur les boutons.



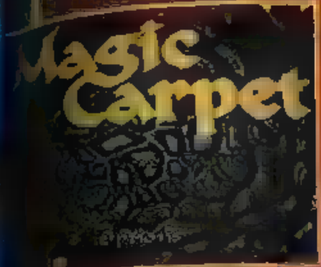
Voici un petit aperçu des attractions disponibles grâce à cette astuce.

PLAYSTATION

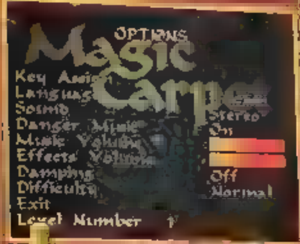
MAGIC CARPET

Voilà un jeu de Bullfrog qui est vraiment long et intéressant. Les amateurs d'ambiance orientale se délecteront de virevolter à dos de tapis et d'user de sorts magiques en tous genres. Pour filer un coup de main à tous les apprentis sorciers, les programmeurs ont inclus un Debug Mode dans le programme. Il permettra de choisir son niveau, de refaire le plein de points de Mana et de sauter les stages.

POUR AVOIR UN DEBUG MODE
Une fois entré dans les options, appuyez sur Triangle, Triangle, [illegible] Rond, Carré, Triangle, Rond, Triangle, Carré. En dessous de Exit, une option permettant de choisir son niveau apparaîtra.
Ensuite, pendant le jeu, enclenchez la pause [illegible] appuyez [illegible] plein de [illegible] de [illegible] appuyez sur Triangle pour avoir l'accès à tous les sorts. [illegible] appuyez [illegible] terminer le niveau.



Tout d'abord, entrez dans les options et faites la manipulation.



Ensuite, une fois [illegible] apparu, choisissez le [illegible] vous voulez jouer.

Si vous enclenchez [illegible] pendant la pause [illegible] pressez le bouton [illegible] vous [illegible] le plein de Mana.

[illegible] Triangle [illegible] à tous [illegible] sorts.

[illegible] vous accédez directement au [illegible] suivant!

SATURN

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Les fans de ce jeu gore et violent à souhait peuvent se réjouir. Il existe, comme sur les versions précédentes, tout un tas de codes. Il sera possible de sélectionner les personnages cachés, de changer un bon nombre de paramètres pendant les matchs, d'avoir des crédits illimités et de nouveaux Shaoh Kan's Treasures. Bref, plein de choses sympa.

[illegible]

[illegible]

Pour payer vos jeux à moindre prix
achetez chez le spécialiste des consoles
FANTAISY GAME

Super promotion
Modification des consoles Playstation et Saturn pour seulement
200 F
Pour les cent premiers envois nous vous offrons un manga ENNEMI vol.1

Reprise de vos anciens jeux aux meilleurs prix*. Très grand choix de jeux imports et d'occasions. Réparation de toutes consoles.

Nos dernières nouveautés Playstation Fr. prix maximum
349 F
Péritel RGB pour Playstation Fr.
100 F

FANTAISY GAME
[illegible] Rue [illegible] l'Université 69007 LYON
pour plus d'informations
04 72 71 34 44
[illegible] par le règlement lors de l'envoi de [illegible] console Frais de port retour en sus [illegible] F
*en bon d'achat uniquement

Conférence du docteur ZE à l'université de médecine Paris VIII

Diverses pathologies des extrémités chez [illegible]ain en contact fréquent avec une manette de jeu

ET MON FRIC!
PASCOOL!
GRR

1) LA MAIN CHAUDE

Cette pathologie est spectaculaire mais peu douloureuse. Dans la forme bénigne du mal, le toxicomane ressent une simple démangeaison, voire une faible impression de chaleur. Paradoxe: le joueur ne subit cette affection que lorsqu'il ne s'adonne pas à son vice. Les symptômes n'apparaissent donc qu'à l'état de manque. Dans sa forme aiguë, l'affection consiste en un échauffement important de l'extrémité concernée, sans que le patient souffre de ce traumatisme: la main est [illegible]plement engourdie.

[illegible] 1088/ Pascal Chauffot, [illegible] Auvergne, a pu faire cuire un œuf dans sa paume, [illegible] 6/10/81.

2) LA MANETTOLISATION

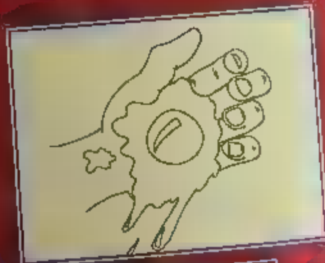
Jusqu'à l'arrivée des 32 bits, ce syndrome encore inexpliqué ne concernait que quelques cas isolés. Description de la pathologie: la main du toxicomane fait l'objet d'une métamorphose lente mais irrémédiable. Progressivement, le membre tend à adopter toutes les caractéristiques du keypad utilisé. Note: il est impossible d'établir une liste exhaustive des cas de manettolisation. Cela pour une raison simple: les patients atteints ne vont pas consulter leur médecin de famille, de peur d'être guéris.

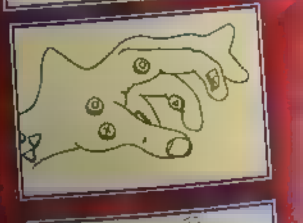
Cas 175bis/ Jo Zarbi, Tenessee, a été doté d'un [illegible] analogique à infrarouge en 1990 en lieu et place de sa dextre, soit avant que les technologies concernées eussent été mises au point. Jo a disparu en 1995. Vraiment zarbi.

3) LA [illegible]

[illegible] temps passé manette en main. Dans sa forme aiguë, la pathologie s'avère fonctionner selon [illegible] principe des vases communicants: la capillarité régresse quand la pilosité augmente. En cas [illegible] empire: [illegible] la boule à zéro et de la fourrure sur [illegible]s paumes. Traitement conseillé: boire du [illegible] lait, changer de main fréquemment (pour le look) et s'acheter une perruque.

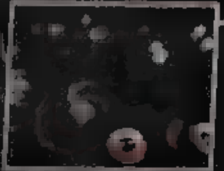
Cas 2018/ Nilico, dit Pogne Velue, [illegible] Issy-les-Moulinaux, avait [illegible] de [illegible] sur la main droite à [illegible] douze [illegible]. Il ne souhaite [illegible] l'on [illegible] état de sa calvitie.





AFTER BURNER 2 (SEGA/SATURN)

Z'aimez les n'avions, les petits? Le truc en question fait "Vroum, vroom", a le ventre bourré de missiles, peut exécuter les vrilles les plus gracieuses, ruine et tue tout (et le reste), est américain (aufcourse), on a fichu [illegible] les zieux à [illegible] tonton il y a dix ans, a tout gardé de l'époque (pixélisation vulgaire, graphismes ringues et bruitages itou: tonton s'éclate), était tout juste tolérable sur Megadrive, n'a rien à faire sur Saturn, coûte [illegible] cher que Tomb Raider ou Fighting Vipers... Bon anniversaire tonton!



ROBOTRON X (GT INTERACTIVE/PLAYSTATION)

C'est dans les plus vieilles soupes qu'on élève les meilleurs asticots, c'est bien connu. 1981: ton tonton [illegible] volé Tonton et, depuis, n'avait plus connu de grande émotion. Heureusement vint Robotron X (pas [illegible] tout des histoires de cul entre robots, d'ailleurs), jeu d'arcade signé Atari. Aux anges, le tonton: tirer ou être tiré (comme une vulgaire lapine), l'oncle était dans [illegible] élément... D'autant qu'il pouvait [illegible] dans [illegible] quatre directions (comme dit toujours ton tonton, on [illegible] pas des pédés!). De l'Atari 800 XL à la Playstation, quoi de neuf? La 3D, bien sûr... Ça n'apporte rien mais ça fait moderne. Et ton tonton, c'est un mec qui vit très fort la modernité. Joyeux Noël, tonton!

30 A 80 % SCORE GAMES MOINS CHER

100 000 JEUX VIDEO NEUFS & D'OCCASION

PARIS [illegible]
[illegible] des Écoles
75005 PARIS
01 46 33 68 68

PARIS 6 [illegible]
56 Bd St Michel
75006 PARIS
01 43 25 85 55

[illegible]
[illegible] Victor Hugo
75116 PARIS
01 44 05 00 55

ANTONY (92)
[illegible]
[illegible] - 92160 ANTONY
01 46 665 666

ST DENIS (93)
[illegible]
4 passage des Arbalétriers
93200 St DENIS
01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
[illegible]
94000 CRETEIL
01 49 81 93 93

NOUVEAU

NOUVEAU

SCORE GAMES PARIS 9EME
LE + GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO D'OCCASION !
6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS
OUVERT DE 8 A 20H. TEL 01 53 320 320. M° ST LAZARE

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
03 44 20 52 52

POITIERS
[illegible]
86000 POITIERS
05 49 50 58 58

VERSAILLES
[illegible]
78100 VERSAILLES
01 39 50 51 51

TOULOUSE (31)
14 rue [illegible]
(angle rue St Rome)
31000 TOULOUSE
05 61 216 21[illegible]

NOUVEAU !

NOUVEAU !

CHELLES (77)
Centre Commercial
CHELLES 2
Nationale 34
77500 CHELLES
01 64 26 70 10

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis avenue de Fontainebleau
(Porte d'Italie)
[illegible]
08 36 685 686

[illegible] (93)
63 av Jean Lolive
Nationale 3
93500 PANTIN
01 48 441 321

SCORE [illegible] V.P.C.
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
01 53 320 32[illegible]

TUNNEL B1 SAT/PSX 369 F
TEKKEN 2 PSX 369 F
DIE HARD TRILOGY PSX / DIE HARD TRILOGY SATURN 369 F
WIPE OUT 2097 PSX 349 F
SAMPRAS TENNIS PSX 349 F
TOMB RAIDER SAT/PSX 369 F
SOVIET STRIKE PSX 369 F
DAYTONA 2 SAT. 369 F
VIRTUA COP 2 SAT. 369 F
DESTRUCTION DERBY 2 PSX 349 F
CRASH BANDICOOT PSX 369 F
WORLD WIDE SOCCER SAT. 369 F

SEGA 16 BITS

[illegible] OCCASION + PAD	[illegible]
[illegible] A PARTIR DE :	49
NOUVEAUTES MEGADRIVE !	
[illegible]	399
[illegible]	199
[illegible]	299
[illegible] HOCKEY DELUXE	329
[illegible]	299
[illegible]	249
[illegible]	399
[illegible]	369
[illegible]	349
[illegible]	399
[illegible]	99
[illegible] MORTAL KOMBAT 3	349
[illegible]	399
JEUX D'OCCASION MEGADRIVE	
[illegible]	169
[illegible]	139
[illegible]	139
[illegible]	139
[illegible]	249
[illegible]	199
[illegible]	129
[illegible] BOXING	139
[illegible]	149
[illegible]	149
[illegible]	169
[illegible]	199
[illegible]	149
[illegible]	269
[illegible]	199
[illegible]	199
[illegible]	159
[illegible]	139
[illegible]	139
[illegible] LEAGUE FOOTBALL	139
[illegible]	139
[illegible]	249
[illegible]	139
[illegible]	199
[illegible]	139
[illegible]	199

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO OCCASION + PAD	259
MANETTE SUPER... A PARTIR DE :	69
NOUVEAUTES SUPER NINTENDO	
DONKEY KONG COUNTRY 3	469
FIFA 97	349
NBA LIVE 97	349
DRAGON BALL Z 3	449
DONALD MAUI MALLARD	449
ILLUSION OF TIME + LIVRE	299
MYSTIC QUEST + LIVRE	199
PINOCCHIO	449
STREET FIGHTER ALPHA 2	469
SECRET OF EVERMORE + LIVRE	399
TINTIN & LE TEMPLE DU SOLEIL	449
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	399
JEUX D'OCCASION SUPER NINTENDO	
ACTRAISER 2	169
ALIEN 3	139
BATMAN FOREVER	199
DONKEY KONG COUNTRY	269
DONKEY KONG COUNTRY 2	299
JURASSIC PARK	139
MARIOPAINT	169
MR NUTZ	169
NBA JAM	139
NBA LIVE 95	149
NHL 95	299
ROI LION (LE)	259
SIM CITY	269
SKYBLAZER	139
SPARKSTER	249
STREET FIGHTER 2 TURBO	149
SUPER MARIO ALL STARS	149
SUPER MARIO KART	199
SUPER MARIO WORLD	169
SUPER STAR WARS	139
TOY STORY	379
VORTEX	149
ZELDA 3 + LIVRE	199

SEGA SATURN

CONSOLE SATURN + PAD + MEMOIRE INTERNE + 140F BONS D'ACHAT	1690
CONSOLE SATURN D'OCCASION	1090
ACCESSOIRES SATURN	
ACTION REPLAY PRO SATURN	399
ADAPTATEUR UNIVERSEL US/JAP	199
VOLANT ARCADE RACER	449
CARTE VIDEO + 1 CD DEMO	[illegible]90
JOYSTICK VIRTUA STICK	399
MANETTE SATURN ORIGINE	169
MANETTE TURBO PAD	149
PISTOLET FIRE	249
RALLONGE DE MANETTE	79
JEUX SATURN NEUFS	
ALIEN TRILOGY	369
ATHLETE KING	399
BAKU BAKU ANIMAL	349
BLACK FIRE	369
BUBBLE BOBBLE	299
CLOCKWORK KNIGHT	199
CYBERIA	369
DAYTONA USA	169
DECATHLETE	349
DRAGON BALL Z N°3 (JAP)	399
FATAL FURY 3 (JAP)	449
FIFA 96	249
FIGHTING VIPERS	449
KING OF FIGHTER 95 (JAP)	419
NBA JAM TE	199
PANZER DRAGOON 2	369
SEGA RALLY	369
STRIKER 96	199
SECRET OF THOR 2	379
ULTIMATE MK 3	349
VICTORY GOAL	399
[illegible] FIGHTER (JAP)	99
VIRTUA FIGHTER 2	369
WIPE OUT	299
WORMS	349
JEUX SATURN D'OCCASION	
BLAM ! MACHINE HEAD	279
BUGS	269
CLOCKWORK KNIGHT 2	249
CYBER SPEEDWAY	199
D'S DINING TABLE	349
DARIUS GAIDEN	349
DESTRUCTION DERBY	279
DIGITAL PINBALL	199
EURO 96	249
FATAL FURY 3 (JAP)	299
FIFA 96	149
GALACTIC ATTACK	249
HEBEREKE'S POPOITTO	199
HI OCTANE	239
HORDE	249
JOHNNY BAZOOKATONE	199
MAGIC CARPET	269
MANOIR DES AMES PERDUES	199
MORTAL KOMBAT 3	269
MYSTARIA REALMS OF LORE	269
NEED FOR SPEED	279
NFL QUATERBACK 97	279
NHL HOCKEY	249
NIGHTS (JAP)	199
OFF-WORLD INTER. EXT.	249
PANZER DRAGON 2	269
PARODIUS	349
PEBBLE BEACH GOLF	239
ROBOTICA CYBERNATION	169
SEGA RALLY	299
SHINOBI-X	199
SHOCKWAVE ASSAULT	249
SIM CITY 2000	179
SWORD SORCERY	279
THOR 2 (JAP)	199
TITAN WARS	249
TOSHINDEN REMIX	279
ULTIMATE MK3	269
VAMPIRE HUNTER (JAP)	249
VICTORY BOXING	249

SONY PLAYSTATION

CONSOLE PLAYSTATION NEUVE - PAD + [illegible] BONS D'ACHAT	1490
CONSOLE PLAYSTATION OCCASION	1090
ACCESSOIRES SONY PLAYSTATION	
ACTION REPLAY PRO	299
CABLE DE LIAISON	169
CABLE PERITEL	149
CARTE MEMOIRE	169
MANETTE ... A PARTIR DE	99
MANETTE PLAYSTATION D'ORIGINE	199
MULTI PLAYER	169
RALLONGE DE MANETTE	79
VOLANT	499
JEUX NEUFS PLAYSTATION	
ACTUA SOCCER	199
ADIDAS POWER SOCCER	399
ALIEN TRILOGY	349
ANDRETTI RACING 97	399
BLAM ! MACHINEHEAD	349
BUST A MOVE 2	269
CHRONICLE OF THE SWORD	349
CYBERIA	369
DAVIS CUP TENNIS	349
DRAGON BALL Z ULT.BATTLE	399
DRAGON BALL Z 3	399
FADE TO BLACK	369
FIFA 96	399
FIFA 97	349
FINAL DOOM	349
FORMULA 1	349
HULK 2	349
INT. CHAMPIONSHIP SOCCER	349
KING OF FIGHTER 95 (US)	449
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	349
MADDEN FOOTBALL 97	369
MONSTER TRUCK	369
NAMCO MUSEUM VOL.1, 2 OU 3	349
NBA IN THE ZONE	299
NBA JAM TE	199
NEED FOR SPEED	349
NHL HOCKEY 97 (VF)	399
OFFENSIVE	349
OLYMPIC GAMES	349
OLYMPIC SOCCER	349
PENNY RACER	349
PGA TOUR GOLF 97	369
POWER PLAY HOCKEY	399
RAGING SKIES	369
RESIDENT EVIL	349
RETURN FIRE	369
RETURN TO ZORK	359
RIDGE RACER REVOLUTION	369
ROAD RASH	349
SAMURAI SHODOWN 3 (JAP)	499
SIM CITY 2000	349
SKELETON WARRIORS	349
SLAM & JAM 96	399
STREET FIGHTER ALPHA	349
STREET FIGHTER ZERO 2	349
TIME COMMANDO	369
TOBAL N.1 (JAP)	499
TOP GUN	369
TOSHINDEN 2 + JAP	399
TRACK & FIELD	369
WORMS	349
JEUX PLAYSTATION D'OCCASION	
AGILE WARRIOR	199
AIR COMBAT	169
ALIEN TRILOGY	249
CRITICOM	199
CYBER SLED	169
CYBERSPEED	139
D	199
DEFCON 5	169
DESCENT	249
DESTRUCTION DERBY	149
DOOM	279
DRAGON BALL Z (JAP)	149
EXTREME PINBALL	199
FADE TO BLACK	279
IMPACT RACING	269
JOHNNY BAZOOKATONE	169
JUPITER STRIKE	199
KILEAK THE BLOOD	139
KILEAK THE BLOOD 2 (JAP)	199
KRAZY IVAN	179
LONE SOLDIER	169
MAGIC CARPET	249
NBA IN THE ZONE	199
NEED FOR SPEED	279
NFL GAME DAY	199
NHL FACE OFF	199
NOVASTORM	129
PARODIUS DE LUXE	199
PHILOSOMA	249
POWER SERVE	199
RAYMAN	249
RESIDENT EVIL	279
REVOLUTION X	199
RIDGE RACER	169
RIDGE RACER REVOLUTION	279
SHOCKWAVE ASSAULT	199
STARBLADE ALPHA	169
STREET FIGHTER ZERO (JAP)	169
TEKKEN (JAP)	99
TEKKEN	199
THEME PARK	269
THUNDERHAWK 2	149
TOSHINDEN 2	269
TOTAL NBA 96	279
WAR HAWK	179
WING COMMANDER 3	269
WIPE OUT	149
WRESTLEMANIA	169
X COM ENEMY UNKNOWN	249
ZERO DIVIDE	169

PRIX VALABLES UNIQUEMENT EN VPC !

COMMANDE EXPRESS : 01 53 320 320 +
MINITEL : 3615 SCORE GAMES
VPC : 6 RUE D'AMSTERDAM - 750[illegible]
COMMANDES FAX : 01 53 320 32[illegible]
NOUVEAU CATALOGUE COULEUR G[illegible]
TRUCS & ASTUCES : 3615 SCOR[illegible]
INFORMATIONS & NOUVEAUTÉS : [illegible]
HORAIRES DES MAGASINS : 3615 [illegible]
COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX [illegible]

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tel : 01 53 320 320 +

☐ COMMANDE EXPRESS ☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom .... Prénom ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ....
Date de naissance ...../...../..... Code Client ______

	Console	Neuf	Occasion	PRIX
[illegible] EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
			CONSOLE 60F	30F
PAYER				

☐ Chèque : ☐ Mandat
☐ Carte Bancaire N°
Expire le ... / ...
Signature

LIVRAISON [illegible]

Tout est possible! Depuis deux mois maintenant, la nouvelle saison télé a débuté. Et c'est avec un immense plaisir que j'ai retrouvé mon émission favorite "Tout est possible" et son animateur hyper sexy, le commandant Cousteau. Il n'a pas changé depuis l'année dernière. Ses reportages sont toujours d'une excellente qualité, les sujets rarement racoleurs et les témoignages toujours émouvants. Mais ce que je préfère avant tout, dans son one-man-chaud, ce sont les publicités. C'est simple, en une heure et demie d'émission, il y a cinq coupures de pub. Ce qui me laisse largement le temps de répondre à votre courrier... L'émission reprend. Excusez les amis, mais je retourne devant la télé, il y a une interview exclusive d'un phoque devenu aveugle et paraplégique à la suite d'un accident de voiture avec Fili Houteman et Daniel Ducruet dans une piscine privée du sud de la France.

Bomboy, paparazzo mais presque

NOUVEAU !
BOMBOY COLA
Bomb
UN BOMBOY DANS CHAQUE CANETTE !
PROFESSEUR GANYDO ?
OUI ?
JE VOUS APPELLE POUR CONNAÎTRE VOTRE NUMERO DE TELEPHONE
AH ?
C'EST QUE.

C'EST COKI COLA QUE V'LÀ

Q *Ce n'est pas dans mes habitudes, mais il m'arrive de temps à autre de répondre à de longues lettres. Cette fois-ci, j'ai choisi celle de Coki. Il me dit que nous aurions fait une erreur dans notre dernier Hors Série: nous annoncions le prix d'une manette Nintendo 64 à environ 500 francs, alors que Coki me dit qu'au Japon on peut en trouver à 130 francs. Il nous dit aussi que, d'après ses sources, la Nintendo 64 disposerait d'une douzaine de jeux pour Noël. Il aimerait également savoir si le Disc Drive 64 sera aussi performant en rapidité ou en capacité de stockage qu'un CD-Rom, et si les jeux japonais fonctionneront sur une Nintendo 64 française ou américaine.*

R Salut Coki. Tu auras remarqué par toi-même, si tu vas de temps en temps dans des boutiques d'import, que les prix des jeux japonais importés en France ne sont absolument pas les mêmes que ceux du Japon. Il est tout à fait possible de trouver des manettes Nintendo 64 au Japon à 120 francs, mais certainement pas en France. D'une part, la vente de matériel Nintendo 64 est interdite en France, d'autre part, si tu trouves par bonheur une manette dans un magasin d'import, ce sera certainement à un prix plus proche des 450 francs que des 120, non? En ce qui concerne le nombre de jeux Nintendo 64 disponibles à la fin de l'année au Japon, je ne serai pas aussi optimiste que toi. D'après toi, il y aura douze jeux disponibles à Noël prochain... c'est possible, mais d'après moi, il vaut mieux tabler sur moins de dix jeux de qualité. Les jeux d'échecs japonais et autres simulations de go sont des produits que je n'estime pas comme être des jeux. Toi non plus, j'espère! La capacité mémoire du Disc Drive 64 n'est pas encore connue. Si l'on compare ce produit aux disques optiques déjà disponibles sur le marché PC ou Macintosh, les capacités mémoire varient de 120 Mo à 1,2 Go, du simple au décuple! Tout ce que nous pouvons espérer, c'est que Nintendo choisisse un disque optique d'une grande capacité. Quant au temps moyen d'accès, il est beaucoup trop tôt pour connaître les chiffres. Disons que les temps d'accès entre les CD-Rom et les disques optiques sont sensiblement identiques. En ce qui concerne ton problème de compatibilité, je doute fort que les jeux soient universels. De tout temps, Nintendo a protégé ses différents marchés, et il y a fort à parier que l'arrivée de la Nintendo 64 ne changera rien à tout cela. Quoi qu'il en soit, je suis certain qu'un petit malin trouvera le moyen de fabriquer un adaptateur universel.

LA BELLETTI QUÊTE

Q *Yan Belletti se pose des questions sur la Virtual Boy. Il aimerait savoir où elle en est. Il me demande aussi si cela vaut le coup d'acheter des jeux sur 16 bits, quand on a une 32 bits. Enfin, son père lui dit que c'est impossible de gagner aux concours que l'on propose.*

R Salut Yan. La virtual Boy est une console 32 bits de Nintendo qui ne sera jamais distribuée officiellement en France, c'est maintenant certain. Sa carrière au Japon et aux Etats-Unis n'a jamais vraiment bousculé les foules. Au mois de mai dernier, au salon de l'E^3, quelques nouveaux jeux seulement étaient présentés. Nul doute que la carrière de la Virtual Boy ne sera pas celle de la Super Nintendo. Les sorties de jeux sur 16 bits se font de plus en plus rares, et leur qualité est très variable. On trouve du bon, du moins bon et du Killer. Mais ce qui est le plus étonnant, c'est que certains jeux fabuleux n'ont jamais vu le jour sur Super NES ou Super Nintendo, alors qu'ils ont cartonné sur Super Famicom. Je pense, par exemple, au jeu d'aventure de Square Soft, Secret of Mana 3 (titre japonais) ou au génial Super Mario RPG. C'est tout de même dommage d'en priver l'Europe. Pour répondre à ta question, je dirai "ça dépend". Mais si tu veux être certain de ne pas acheter un jeu bidon sur 16 bits, fie-toi aux tests de Consoles+, tu seras certain de ne pas te tromper. Je peux déjà te dire que le nouveau Sonic sur Megadrive sera une petite merveille... Tu peux dire à ton père d'aller couper l'herbe du jardin ou de retourner regarder "Le Juste Prix" à la télé, car une chose est certaine: 100% des gagnants aux concours de Consoles+ ont tenté leur chance. Seuls ceux qui ne participent pas aux concours sont certains de ne jamais gagner. Je te conseille donc, pour une fois, de ne pas écouter ton père et de participer à tous les concours de Consoles+ que tu souhaites.

PRIX DE LA MEILLEURE COUVE

NICOLE VANG

Ce mois-ci, j'ai décidé que le vainqueur de la meilleure couverture serait une fille, mais le choix a été très difficile à faire. Tout d'abord parce que vos dessins sont de plus en plus réussis, ensuite parce qu'ils sont chaque mois plus nombreux. Continuez comme cela, vous êtes formidables. Donc ce mois-ci, disais-je, le gagnant est une gagnante. Elle se prénomme Nicole et habite Saint-Pierre-du-Mont, dans les Landes. Sa couverture est très bien réalisée et riche en couleurs. Pour la peine, elle remporte un abonnement à Consoles+. Bravo Nicole.

COUSIN 'HUB EST PARMI NOUS

Q *Sébastien Hubert, dit Sweb, me demande à quoi servent les numéros de téléphone que l'on trouve à la fin de Consoles+? En fait, il aimerait savoir si on peut nous appeler pour n'importe quoi. Il me demande aussi quelle somme d'argent mettre dans l'enveloppe pour qu'on lui réponde...*

R Salut Huub'. Je ne sais pas de quelle planète tu débarques, mais ici c'est la Terre. Les numéros de téléphone servent généralement à être composés sur un téléphone afin de s'entretenir avec un interlocuteur. Ainsi, les numéros de téléphone que tu peux trouver à la fin de Consoles+ servent à joindre les membres de la rédaction. Magique, non? Tu peux nous appeler pour nous poser des questions précises, et nous te répondrons si nous en connaissons la réponse. Si tu souhaites nous appeler pour n'importe quoi, je te conseille d'appeler Switch, il est là pour ça. Son téléphone est le 01 41 [illegible] 16 72. Il n'est pas souvent à la rédaction, mais Switch est l'homme idéal des conversations sans queue ni tête. En ce qui concerne le courrier, nous n'y répondons que si le chèque qui l'accompagne est très au-dessus de 10 000 francs. Il n'y [illegible] pas de petites économies.

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR ■ 3615 TCPLUS

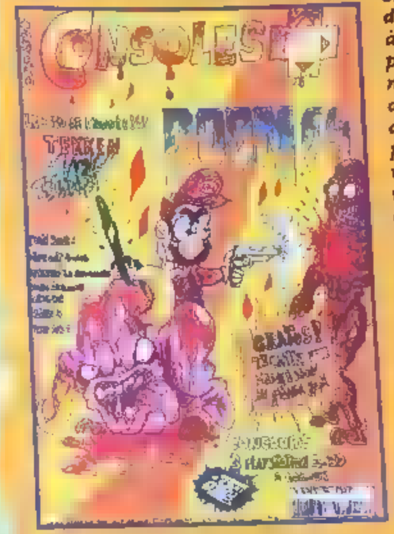
RESIDENT EMILE 2, LE RETOUR

Q *Dickson Diguet, abonné à Consoles+ depuis longtemps, me demande pourquoi Nintendo a interdit l'import de la Nintendo 64 en France, alors que la console est [illegible] vente libre en Angleterre. Il aimerait aussi savoir quand sortira la suite de Resident Evil sur Playstation?*

R Salut Dickson, ça roule? Si Nintendo France a interdit l'import de la Nintendo 64 en France, c'est certainement pour protéger le marché français. Nintendo ne tient pas à ce que vous achetiez des consoles japonaises et préfère que vous dépensiez vos sous pour les versions françaises. C'est aussi simple que cela. Si la Nintendo 64 est en [illegible] Angleterre, [illegible] que c'es[illegible] Nin[illegible] plus [illegible] pro[illegible] aus[illegible] Fr[illegible] Ang[illegible]

PENSEZ À VOS PHOTOS!

En regardant vos dessins, je pensais à une chose: pourquoi ne pas m'envoyer avec vos dessins une photo de vous? On la publiera à côté de votre œuvre. Vous vous rendez compte? Votre photo dans Consoles+... Il n'y a que Bomboy pour faire ça. J'attends avec une grande impatience votre bobine!

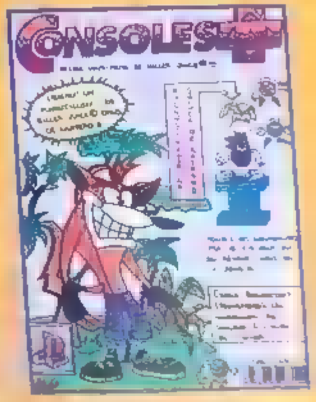


JULIEN BERTEVAS (BUC)

DAVID HEYMANS (WATERLOO, BELGIQUE)

ALEXANDRA MULLER (NICE)

RISTEL ADRIANO
CHATEAUNEUF-LES-MARTIGUES)



KARINE DJEBARI (TREGUIER)

et qu'il faut bien se faire pardonner d'une façon ou d'une autre. C'est aujourd'hui officiel, la Nintendo est annoncée en France pour le 1er mars prochain... à moins que Nintendo ne change encore d'avis. Resident Evil 2 est attendu pour le printemps au Japon. Au vu des photos que nous vous avons montrées le mois dernier, le jeu s'annonce beaucoup plus gore que le premier épisode.

BONNEAU, C'EST BONARD!

Q *Reynald Bonneau, un ch'ti gars du Nord, a la tête qui lui tourne depuis qu'il a vu Super Mario 64. Je le comprends. Il aimerait tout d'abord connaître la taille mémoire de la cartouche de Super Mario 64 et si le jeu exploite toutes les capacités de la Nintendo 64 ou seulement une partie. Il a également entendu dire à la télévision que la 64 bits de Nintendo sera vendue 199$ aux Etats-Unis. Il me demande donc si, lors de sa sortie en Europe, cette console sera vendue aussi peu cher, soit environ 1 500 francs...*

R Salut ch'tio Reynald. Super Mario 64 te fait tourner la tête, ne t'inquiète pas, c'est tout à fait normal. D'après certaines rumeurs, la taille mémoire de la cartouche de Super Mario 64 serait de 32 Mbits, soit 4 Mo. Cela peut paraître étonnant, mais on sait que les ingénieurs de Nintendo ont mis au point des algorithmes de compression d'une efficacité redoutable. On peut donc penser que la taille de la cartouche est effectivement de 4 Mo. Je vous laisse imaginer ce que donneront les jeux sur Disc Drive 64. De la compression ajoutée à une taille mémoire importante, voilà qui promet! Je doute fort que Super Mario 64 utilise toutes les capacités de la Nintendo 64. Bien que certains niveaux soient exceptionnels de par leur qualité graphique et les animations qu'ils proposent, je suis certain que Nintendo nous réserve de plus belles surprises dans les jeux à venir. Lancée aux Etats-Unis depuis le 30 septembre dernier, la Nintendo 64 est en effet vendue 199$. Annoncée à 249$, Nintendo a dû revoir son prix à la suite de la baisse des prix de vente de la Playstation et de la Saturn aux Etats-Unis. En France, bien que les prix des consoles 32 bits de Sega et de Sony aient aussi baissé, on murmure que la N64 sera vendue aux alentours de 2 000 francs. Mais tout ceci n'est que rumeur, et le prix définitif n'a pas encore fixé. Je rappelle aux retardataires et à tous ceux qui ne rejoindraient la rubrique "Courrier" que maintenant que la date de sortie officielle de la Nintendo 64 en France est prévue pour le 1er mars 1997.

PRIX SPÉCIAL VÉRONIQUE YANG

Ce prix est décerné à celui ou celle qui m'envoie le plus souvent des dessins... comme Véronique Yang (ici en phot o entre le Panda et Gia). C'est vrai quoi, il ne se passe pas un mois sans que je reçoive un dessin d'elle! Véronique recevra donc le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. A très bientôt Véronique. Bisous.

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR ■ 3615 TCPLUS

TOUT EN DOUCEUR!

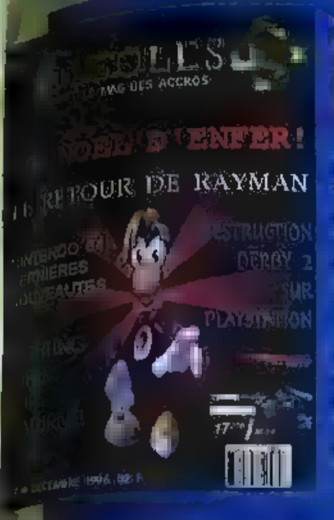
Q *J'aime la douceur. C'est pourquoi j'aime la lettre de Nicolas Jagou: il ne me pose qu'une seule question! Il me demande si le prix de la Saturn va encore baisser d'ici à Noël, la Nintendo 64 étant annoncée à un prix d'environ 1 500 francs.*

R Salut Nicolas. Rien n'est officiel, mais je suis à peu près certain que le prix de la Saturn, tout comme celui de la Playstation, pourrait être revu à la baisse d'ici à Noël. Oh, pas grand-chose, mais je pense que l'on peut tabler sur un rabais de 150 à 250 francs environ pour les fêtes de fin d'année. Un joli cadeau, non?

C'EST PAS DEPAUW JIMMY!

Q *Non, décidément, ■ n'est pas de pot! Jimmy Depauw, un ami de Belgique, qui habite Tubize (ou Tibize pas, ça me gêne pas), me demande pourquoi les monstres et autres ennemis que l'on trouve dans Final Doom sont les mêmes que ceux de Doom, et pourquoi on n'en trouve pas de nouveaux.*

R Salut Jimmy. Dans ■ monde du PC ou du Macintosh, les éditeurs de jeux ont l'habitude dans certains de leurs jeux. Pour Doom, il s'agit en fait de nouveaux niveaux. Mais pour d'autres types de jeu, cela peut être des circuits supplémentaires pour des courses de voitures ou encore des missions inédites pour un simulateur de vol. Le prix de ces add-on est généralement moins élevé que le jeu original. Dans le cas de Doom, je crois savoir qu'il existe officiellement trois add-on: Ultimate Doom, Doom 95 et Final Doom. Officieusement, il en existe des milliers. En effet, sous PC ou Mac, il est possible de créer soi-même ses propres niveaux. On trouve chaque jour sur Internet ou Compuserve de nouveaux niveaux pour s'éclater seul ou à plusieurs sur Doom, mais aussi sur Hexen, Heretic ou encore Duke Nukem 3D. Sur console, tout est différent. Il n'existe pas d'éditeur de niveaux pour Doom, et l'on doit se contenter des produits que l'on nous propose. Final Doom n'est rien d'autre qu'un Doom avec des niveaux inédits. Il est donc tout à fait normal que les monstres que l'on rencontre au détour des couloirs soient les mêmes. Mais attention, j'ai entendu dire que Doom 64 sur Nintendo 64 contiendra des ennemis inédits travaillés et modelés spécialement pour la nouvelle console de Nintendo.



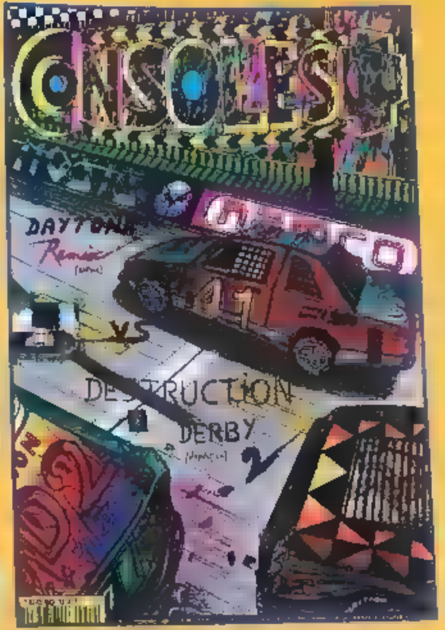
VOS DESSINS SUR DISQUETTE

Depuis quelque temps maintenant, vous avez la possibilité d'envoyer vos dessins sur disquette. Que vous possédiez un Atari ST, un Amiga, un PC ou mieux encore un Macintosh, n'hésitez pas: à vos souris! Le vainqueur du mois s'appelle Alexandre Bas et habite Boissy-sous-Saint-Yon. Tout comme Véronique Yang, il recevra le prochain Consoles+ dédicacé par l'ensemble de la rédaction. Quant à Nicolas Clemendot, ton dessin a fait rire tout le monde. Encore quelques efforts, et on publiera ta prochaine couverture!

THIBAULT ET TISYMPA

Q *Thibault aimerait acheter un RPG sur sa Playstation française et me demande quel jeu acheter sachant que sa console ne lit pas les jeux japonais ni américains. Il a entendu dire que Final Fantasy VII ne sortirait jamais en France. Info ou intox? D'autre part, doit-il acheter Tekken 2 alors qu'il possède déjà Tekken?*

R Salut Thibault. Tu l'auras certainement remarqué, la Playstation manque cruellement de jeux d'aventure ou de RPG. Certes, il y a bien quelques jeux qui sortent au Japon, mais leur qualité n'est pas toujours très bonne, et... ils sont en japonais. Avant toute chose, je te conseille de faire "switcher" ta console pour la rendre compatible avec les jeux japonais et américains. Cette bidouille coûte environ 350 francs et n'endommage pas ta console. Seulement, il faut savoir que la garantie de ta Playstation sera annulée, c'est là le seul risque que tu cours. Si je te conseille cette bidouille, c'est tout simplement parce qu'aux Etats-Unis est sorti un RPG très intéressant: Beyond the Beyond. Les textes sont en anglais, et je pense que cela ne te posera aucun problème de compréhension. Je ne sais pas où tu as pu lire que Final Fantasy VII ne sortira jamais en France, c'est un pur mensonge. Sony France m'a confirmé personnellement par téléphone que le jeu sera distribué en France seulement quelques mois après sa sortie au Japon (prévue en décembre prochain). Bien que tu possèdes Tekken, je te conseille fortement Tekken 2. C'est certainement le jeu de baston le plus intéressant de ■ Playstation. Graphiquement et techniquement, il va t'impressionner, j'en donnerai ma moustache à tailler.

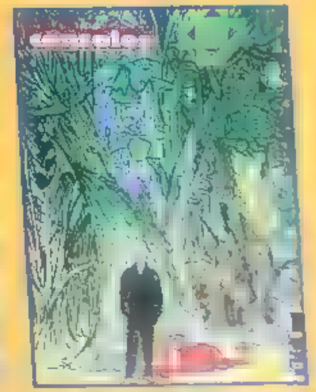


REGIS BEYLOT (SEYNOD)

ROMAIN VACHER (ELANCOURT)

EMMANUEL AUBERT
(DONNEMARY-DONTILLY

CEDRIC PRUVREL (BERNIERES)



ADRIEN LEGENDRE (MONTMORENCY)

AMIE LE PRO. ☎ 01 43 57 96 27
11, bd Voltaire · 75011 Paris (Métro République)

AMIE VOUS EN DONNE PLUS !!!

ECHANGEZ VOS JEUX

JEU OCCAS ajoutez 50 F pour 1 jeu de même valeur

JEU NEUF ajoutez 150 F. 1 jeu occas à 300 F

SATURN occas (garantie 6 mois) 1190 F

99 F · 149 F · 190 F · 190 F · 249 F · 300 F — [illegible]

JEUX NEUFS SATURN
Alien Trilogy · Bust a Moves · Athlete King · Destruction Derby · Blam Machinehead · Die Hard · Discworld · Guardian Heroes · NBA Action 96 · Sonic Wings (JAP) · Story of Thor · Street Fighter Zero II (JAP)

PSX occas (garantie 6 mois) FR 1190 F JAP 1390 F

149 F · 149 F · 190 F · 190 F · 249 F · 300 F — [illegible]

JEUX NEUFS PLAYSTATION
Andretti Racing · Blam Machinehead · Bust a Moves · Davis Cup · Die Hard · Formula One · John Madden 97 · PGA Tour 97 · Racing Skies · Resident Evil · Tekken II · Time Commando

MEGADRIVE occas (garantie 6 mois) 349 F

75 F · 75 F · 75 F · 100 F · 100 F · 100 F · 150 F · 150 F · 150 F · 200 F · 200 F · 250 F — [illegible]

AMIE RACHETE AU COMPTANT :
ORDINATEURS · CONSOLES
PERIPHERIQUES · CARTOUCHES
LOGICIELS · JEUX · UTILITAIRES

NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGADRIVE NEO.GEO, ETC.
RESERVEZ ET VENDEZ VOS ORDINATEURS, CONSOLES, JEUX !

SUPER NINTENDO occas (garantie 6 mois) 390 F

100 F · 150 F · 150 F · 150 F · 200 F · 200 F · 250 F · 300 F — [illegible]

A RETOURNER A : AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS

[illegible]

LENS
102 RTE DE LILLE
21.67.48.10

CONSOLE GAMES

HENIN
153 RUE E. GRUYELLE
21.76.23.26

ENVOYEZ VOS COMMANDES AU 153 RUE E. GRUYELLE 62110 HENIN BEAUMONT
OU FAXEZ LES AU 21.67.53.20 TEL:21.76.23.26

PLAYSTATION	NEUF	OCC	ACH
console	1490	1100	700
ayrton senna karting	499	tel	tel
samourai 3	499	tel	tel
street fighter zero 2	499	tel	tel
final doom	299	tel	tel
soviet strike	379	tel	tel
nhl 97	379	tel	tel
fifa 97	379	tel	tel
doomax	379	tel	tel
sampras	379	tel	tel
tekken 2 fr(fin 09)	379	tel	tel
formula 1	349	tel	tel
tomb rider	379	tel	tel
time commando	349	tel	tel
destruction derby 2	379	tel	tel
wipe out 2097	379	tel	tel
burning road	379	tel	tel
dragonball Z fr	379	tel	tel
resident evil	350	tel	tel
crash bandicoot	379	tel	tel
bust a move 2	299	tel	tel
die hard trilogy	379	tel	tel
x men	379	tel	tel
tunnel b1	379	tel	tel
raging skies	379	tel	tel
myst	379	tel	tel
chronicle of the swo	379	tel	tel
cheesy	379	tel	tel
project overkill	tel	tel	tel
beyond the beyond	398	tel	tel
motocross	tel	tel	tel
chevalier de baphom	tel	tel	tel
iron and blood	tel	tel	tel
star gladiator	tel	tel	tel
andretti racing	369	250	150
street racer	tel	tel	tel
blazing dragons	tel	tel	tel
return fire	369	250	150
manette	149	100	50
memory card	170	100	50
memory card X8	299	tel	tel
volant	449	tel	tel

SATURN	NEUF	OCC	ACH
console	1490	1100	800
fatal fury 3	299	tel	tel
samourai 3	399	tel	tel
nights	399	tel	tel
dragonball z 2	399	tel	tel
dark savior	399	tel	tel
albert odyssey	399	tel	tel
1945	399	tel	tel
decathlete	349	tel	tel
fighting vipers	399	tel	tel
world heroeperfect	399	tel	tel
ultimate mk 3	399	tel	tel
need for speed	379	tel	tel
starfighter	379	tel	tel
shockwave	379	tel	tel
olympic games	379	tel	tel
euro 96	299	tel	tel
destruction derby	379	tel	tel
virtua fighter kid	349	tel	tel
street zero 2	399	tel	tel
bomberman	399	tel	tel
legende de thor fr	379	tel	tel
fatal fury real bout	499	tel	tel
daytona remix	tel	tel	tel
langlisser 3	tel	tel	tel
man x it	tel	tel	tel
on side	tel	tel	tel
nfl 97	tel	tel	tel
street racer	tel	tel	tel
olympic soccer	299	tel	tel
afterburner	299	tel	tel
outrun	tel	tel	tel
virtua cop 2	tel	tel	tel
virtual on	tel	tel	tel
crusader	tel	tel	tel
exhumed	379	tel	tel
joystick	149	100	50
volant	399	300	200

SERVICE VPC 24/48H.COLISSIMO JEU:30 FR
CONSOLE 50 F.CONTRE REMBOURSEMENT +30 F
TOUTE COMMANDE PASSEE AVANT MIDI EST TRAITEE LE JOUR MEME

CONSOLE GAMES C'EST ENCORE ET TOUJOURS
NEOGEO,NEO CD,3DO,NEC,JAGUAR,GB,GG,
MEGADRIVE,SUPERNINTENDO:
telephoner pour les nouveautés
ET DEPUIS PEU PC CDROM
BIEN SUR NOUS N'OUBLIONS PAS LES FANS DE JAPANIMATION

[illegible]

Nord-Est ☎ 03

B.S.A. Games

12, BD GEORGES CLEMENCEAU
21 000 DIJON
FRAIS DE PORT : 29 F TTC
TEL : 03 80 74 06 83
FAX : 03 80 73 48 94

Ouvert du lundi au samedi
Les nouveautés Saturn et PlayStation aux meilleurs prix !

PLAYSTATION

ACCESSOIRES	
CONSOLE + PAD	1490 F
PAD ORIGINE	190 F
MEMORY CARD	160 F
CABLE RGB	290 F
CABLE LINK	185 F
PAD ASCII	250 F
VOLANT-PEDALE	490 F

JEUX	
FORMULA 1	359 F
RESIDENT EVIL	349 F
TEKKEN 2	370 F
FADE TO BLACK	349 F
TUNNEL B1	369 F
TIME COMMANDO	349 F
DIE HARD TRILOGY	369 F
WIPE OUT 2097	369 F
CRASH BANDICOOT	369 F
CASPER	349 F
RAGING SKIES	379 F
CHEESY	369 F
FINAL DOOM	369 F
BATMAN FOREVER	(NOV)
DESTRUCTION DERBY	(NOV)
PROJECT X 2	(NOV)
TOMB RAIDER	(NOV)
SOUL EDGE	(DEC)
RELOADED	(DEC)

SATURN

ACCESSOIRES	
ACTION REPLAY	349 F
ADAPTATEUR	199 F
VOLANT ARCADE	450 F
PAD ORIGINE	190 F
PHOTO CD	150 F
GUN VIRTUA	250 F
PAD TURBO	260 F

JEUX	
JEUX SATURN	[illegible]
ALIEN TRILOGY	[illegible]
DIE HARD TRILOGY	[illegible]
NIGHT + PAD	[illegible]
DESTRUCTION DERBY	[illegible]
CASPER	[illegible]
BUST A MOVE 2	[illegible]
NEED FOR SPEED	[illegible]
ULTIMATE MK 3	[illegible]
LOADED	[illegible]
ATHLETE KINGS	[illegible]
STREET OF FIGHTER	[illegible]
FATAL FURY 3 (JAP)	[illegible]
FIGHTING VIPERS (JAP)	[illegible]
STREET FIGHTER A 2 (JAP)	[illegible]
PROJECT OVERKILL	(NOV)
PROJECT X 2	(NOV)
RELOADED	(DEC)
TOMB RAIDER	(NOV)
VIRTUA COP 2	(DEC)

POUR COMMANDER, C'EST FASTOCHE !!!
TEL : 03 81 74 06 83
Fax : 03 80 73 48 94

Nord-Ouest ☎ 02

Vous êtes passionné de Jeux Vidéo ?
Vous disposez de fonds et n'avez pas le temps d'attendre?
Vous aimez votre indépendance et avez envie d'avoir dès maintenant votre affaire qui tourne ?

Je vends
Libre de toute enseigne

2 magasins de jeux video

Chaque magasin à une surface de 40m2
Ils sont informatisés et entièrement protégés mécaniquement.
Emplacement de premier ordre dans la ville

Leader sur la place

IMPORTANT CHIFFRE D'AFFAIRES
TEL : 02 32 86 00 06

Osez l'Alliance

Revendeurs joignez-vous :
Fax/Tel (16) 02.47.20.31.32

ALLIANCE GAMES

[illegible] d'achat vos consoles et jeux 16 ou 32 [illegible] par chèque en 48 H
[illegible]
Bientôt ouvertures
PAU · PARIS · LAROCHE [illegible]
[illegible]

Antibes	JAPAN GAMES	[illegible]	04 93 34 39 14
Auxerre	STAR GAMES	[illegible]	03 86 51 11 93
Blois	MICRO [illegible]	[illegible]	02 54 74 44 53
Bourges	ANTICIP'S	[illegible]	02 48 24 46 72
Cannes	CYBER FUN	[illegible]	04 93 68 90 60
Chartres	[illegible]	[illegible]	02 37 21 21 08
Chateauroux	[illegible]	[illegible]	Tel en cours
Nevers	AH GAMES	[illegible]	02 86 57 17 31
Pont Audemer	MILENA 3	[illegible]	02 32 57 02 23
Tours	LINK	[illegible]	02 47 20 31 32

Playstation
Burning road

Nous Telephoner

Must
[illegible]
Tome raider
Destruction derby 2
Tunnel b1
Chronicle of sword
Sim city 2000
Soviet strike
Dragon heart
Chevaliers
Baphomet
Blazing dragons
Fifa 97
Street racer

Playstation
+ 1 jeu
+ 1 Memory
2 Manettes
PRIX CHOC

Reprise de vos jeux jusqu'à 200 F suivant le titre pour l'achat d'un nouveau

COUP DE COEUR

Crash bandicoot Playstation

TOMB RAIDER

SOUL EDGE Playstation

SATURN

Telephoner

[illegible]
Bust a move 2
Loaded - Storm
Fatal fury real bout
Night Warrior
dark savior
Dragon heart
Die hard trilogy
Viper
Story of thor 2
Trash it
Tome raider
Blazing Dragon
Police nauts

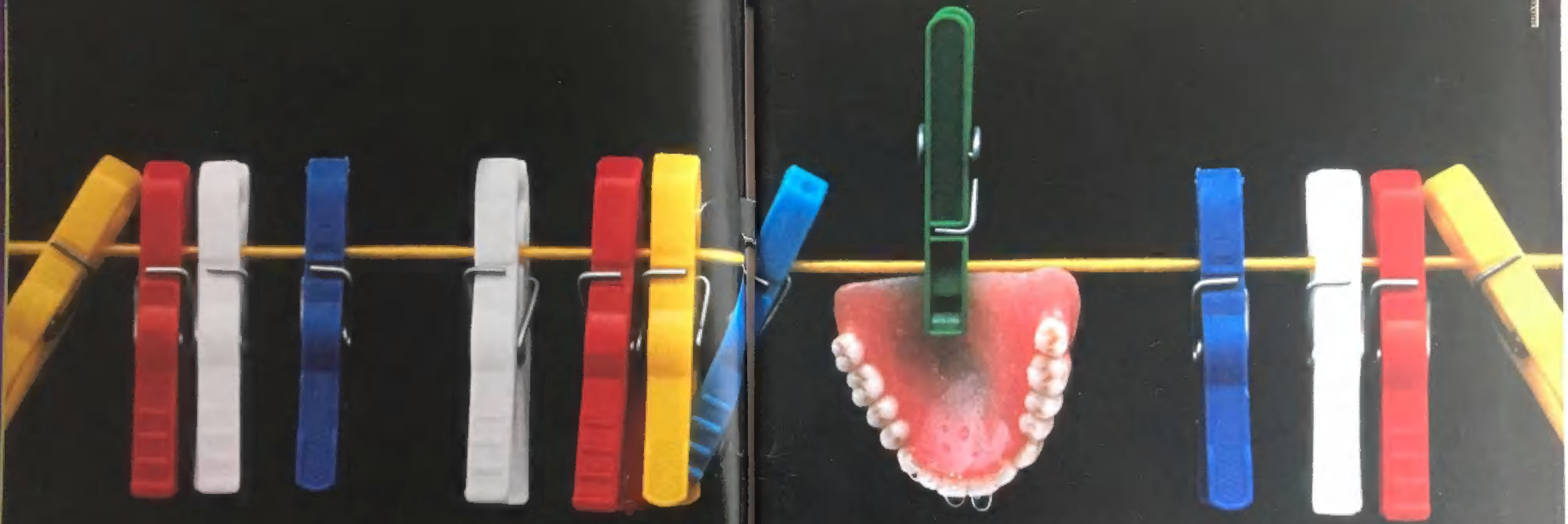
[illegible]

Xfile Magic
Starwars
Indépendance day
K[illegible]
[illegible]

OCCASION
Megadrive 199 F*
Supernintendo 299 F
Game boy 199 F
Game gear 299 F

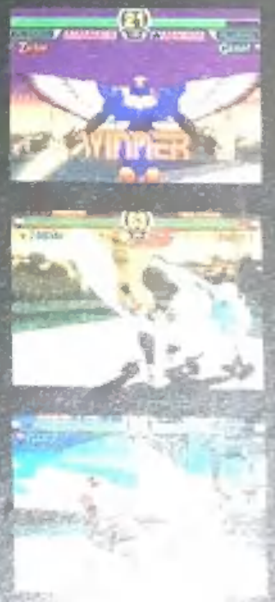
CDROM PC
[illegible]
Dungeon Keeper
Syndicate Wars
[illegible]

Nos prix sont valables jusqu'au 30/11/96 sauf erreur ou [illegible] disponibles. Tous les marques, logos et photos sont déposés [illegible]



Tiens ! Le voisin a déjà acheté STAR GLADIATOR.

Entrez dans l'arène de la 3 D
avec Star Gladiator !
Star Gladiator, le dernier né de Capcom,
est un jeu de baston révolutionnaire :
entièrement en 3 D,
décors en mouvement perpétuel,
fluidité dans l'enchaînement
des coups exceptionnelle,
mapping de textures...
Plasma Combos, Plasma Reverses
ou Plasma Strikes,
tous les coups sont permis
pour éliminer June, Gerelt,
Gamof et autres combattants.
Attention à ne pas vous y casser les dents !



STAR GLADIATOR
EPISODE:1
FINAL CRUSADE

3615 VIRGIN GAMES*

08 36 68 94 95*

[illegible]

CAPCOM

[illegible]

PlayStation

[illegible]

Sud

PIXISOFT

LES ROIS DU MULTIMEDIA

Un espace grandiose dédié au Multimédia attire tous les joueurs de la ville rose! Son nom **Pixisoft.** Plusieurs centaines de m2 de magasin permettent d'étaler à convenance les **consoles, les micros, les K7 vidéo, la Japanimation et même des séries de cartes** en provenance des USA comme les cartes X-Files! Côté jeux vidéo, les amateurs trouvent toutes les consoles, des 16 aux 32 bits, et leurs jeux avec des machines exposées pour se faire la main et **un écran géant** qui sert aux **concours organisés régulièrement** dans un bel espace sous une verrière. Passons aux micros tout aussi bien achalandés avec plusieurs **PC reliés en réseau** pour le Club de jeux **Pixisoft** et une boutique PC d'assemblage pour vos extensions ou réparations. Tout cela bien sûr accompagné de tous les jeux dédiés micros! **Pixisoft,** c'est aussi un **Vidéo Club** pour louer toutes les nouveautés vidéo facilement tout en suivant l'actualité micros et consoles située tout près de là... Que demander de plus si ce n'est **des cartes de fidélité** bien sûr: pour quatre jeux achetés, vous aurez 20% de réduction sur le cinquième que ce soit pour votre PC ou vos consoles. **Pixisoft,** est décidément **la plus grande boutique de Toulouse dédiée au Multimédia!!!** Vous y trouverez tout!

Pixisoft- 1, rue de Metz, 31 000 Toulouse-
Tel: 05 61 23 48 02- Fax: 05 62 26 49 48-

ECHANGE EN 48 H

1, RUE DE METZ
31 000 TOULOUSE
TEL : 05.61.23.48.02

LA BOUTIQUE DU MULTIMEDIA

SEGA SATURN - SONY PLAYSTATION -
NINTENDO - NEO CD -
CD ROM PC - MAC

NEUF - OCCAZ -
ECHANGE - LOCATION

JAPANIMATION
CARTES AMERICAINES - X-FILES
VIDEO CLUB

TOUTES LES DERNIERES NOUVEAUTES
ORGANISATIONS DE TOURNOIS SUR
GRAND ECRAN

CARTE DE FIDELITE
-20% SUR LE 5EME JEUX ACHETE
NEUF OU OCCASION PC OU CONSOLES

CYBER SPACE

13, RUE DE LA RÉPUBLIQUE
42 000 ST ETIENNE
Tél. : 04 77 38 43 45

PLAYSTATION

DUKE NUKEM 3D	TEL
DBZ II (JAP)	489 F
FADE TO BLACK	369 F
KING OF FIGHTER 95 (JAP)	489 F
RESIDENT EVIL	349 F
STREET FIGHTER II (JAP)	490 F
TRACK & FIELD	349 F
DBZ	389 F
FORMULA ONE	369 F
CHRONICLES OF THE SWORD	369 F
PETE SAMPRAS	369 F
MOTO CROSS	349 F
DIE HARD TRILOGY	369 F
CRASH BANDICOOT	369 F
WIPE OUT 2097	349 F
TIME COMMANDO	359 F
FIFA 97	369 F
TOMB RAIDER	TEL
DESTRUCTION DERBY II	359 F
VOLANT + F1	790 F
QUAKE	TEL
BURNING ROAD	369 F
PROJECT OVERKILL	TEL
TEKKEN II	389 F
COMMAND & CONQUER	TEL
BEYOND THE BEYOND	429 F
CASPER	369 F
MICROMACHINE	369 F

DEMANDER VOS JEUX NEUFS SUR MEGADRIVE ET SUPERNINTENDO

ACCESSOIRES :

CONSOLE :	1490 F
MANETTE :	199 F
MULTIPAD :	299 F
MEMORY CARD :	169 F
CABLE RVB :	179 F

SATURN

DRAGON BALL Z II (JAP)	489 F
STREET FIGHTER O II (JAP)	439 F
PRO PINBALL	369 F
DOOM	369 F
DESTRUCTION DERBY	369 F
ALIEN TRILOGY	369 F
PUZZUL BUBBLE 2	349 F
SEGA RALLY	359 F
V GOAL 96	369 F
DISC WORD	369 F
ATHLETE KINGS	369 F
NEED FOR SPEED	359 F
MANX TT	TEL
DAYTONA REMIX	TEL
TOMB RAIDER	369 F
FIGHTING VIPER	429 F
SAMOURAI SHODOWN III	449 F
FATAL FURY IV	529 F
NIGHT + PAD	489 F
LEGEND OF THOR II	369 F
DARK SAVIOR	429 F
TOSHIDEN URA	419 F
EXHUMED	369 F
CASPER	369 F

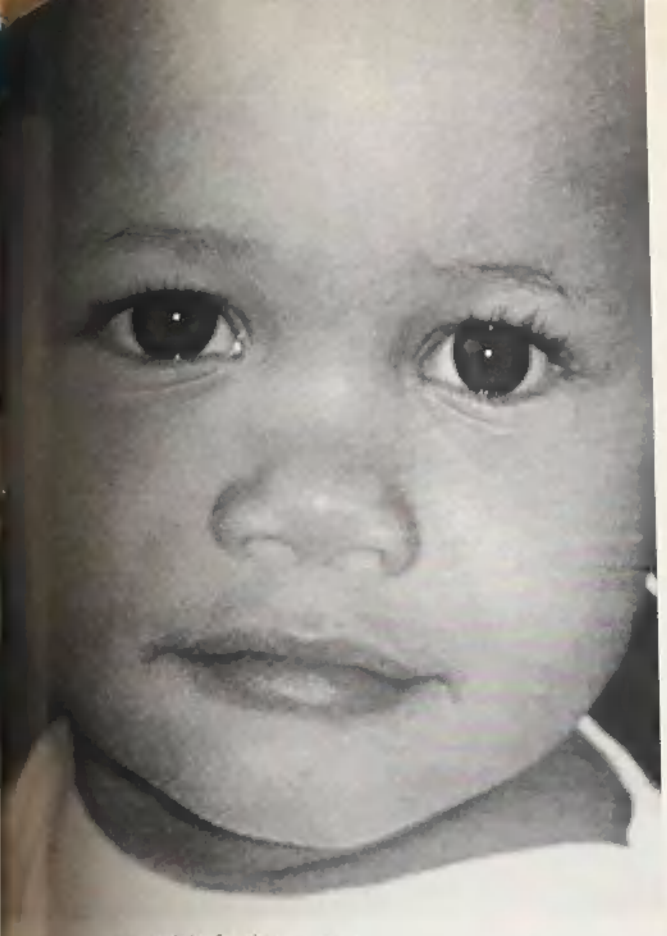
NOMBREUSES OCCAZ SUR PLAYSTATION - SATURN - MEGADRIVE - SUPER NINTENDO

ACCESSOIRES :

CONSOLE :	1490 F
ADAPTATEUR :	199 F
MULTIPAD :	299 F
MANETTE :	199 F

DU NOUVEAU A ST ETIENNE

TOUS LES JEUX PLAYSTATION ET SATURN D'OCCASION SONT DISPONIBLE
RENSEIGNEMENTS AU TELEPHONE CI DESSOUS
ENVOYEZ VOS COMMANDES
SARL VEYNET - 13, RUE DE LA REPUBLIQUE -
42 000 ST ETIENNE
FRAIS DE PORT : JEUX 30 F -
CONSOLE : 50 F - CONTRE REMBOURSEMENT : 50 F
RETROUVEZ TOUS CES JEUX AU : 13, RUE DE LA REPUBLIQUE - 42 000 ST ETIENNE



Cet enfant a besoin de vous.

Devenez son parrain, sa marraine.

Un enfant en détresse, un enfant qui souffre, un enfant abandonné, ce ne sont pas des images, c'est une réalité qui nous fait tous souffrir.

Villages d'Enfants SOS redonne aux enfants abandonnés une maman, un foyer et un nouvel espoir dans la vie. Dans les villages d'enfants SOS, ils sont nourris, soignés, cajolés. Ils vont à l'école et apprennent un métier.

Devenez le parrain ou la marraine de l'un de ces enfants. Un véritable lien affectif se créera entre lui et vous au fil des mois et des années. Vous suivrez ses pas dans la vie jusqu'à l'âge adulte. Il vous racontera son école, sa vie, ses jeux, vous accompagnerez ses progrès. Il vous dessinera son village, son ciel, son espoir retrouvé.

Aidez-le en renvoyant ce bulletin de parrainage.

association française
Villages d'enfants SOS
dans le monde
Association à caractère exclusif de bienfaisance et d'assistance.

Pour plus d'informations, appelez le 36 68 18 18 (2,23 F la minute)

Villages d'Enfants SOS
Une organisation apolitique et non confessionnelle, présente dans 125 pays ; 30 000 enfants pris en charge dans 343 villages SOS ; 1005 établissements annexes soit 200 000 enfants et adolescents accueillis de par le monde.

BULLETIN DE PARRAINAGE

Coupon à retourner avec votre règlement à l'association française Villages d'Enfants SOS dans le monde, 6, Cité Monthiers, 75009 Paris

☐ **OUI, je deviens le parrain, la marraine d'un enfant d'un village d'enfants SOS en**
☐ Afrique ☐ Amérique latine ☐ Asie ☐ Europe de l'Est

Je souhaite parrainer
☐ une fille ☐ un garçon ☐ je n'ai pas de préférence

☐ **J'envoie dès aujourd'hui** mon premier versement de 180 F et je m'engage à verser **180 F par mois.** Je recevrai le dossier de mon filleul avec sa photo. Je reste libre d'arrêter mon parrainage à tout moment.

☐ Je désire recevoir un formulaire d'autorisation de prélèvement automatique.

☐ **Je ne peux pas parrainer** un enfant aujourd'hui, **mais je fais un don de** ________ F.

Nom ____________________
Prénom ____________________
Adresse ____________________
____
Code postal ☐☐☐☐☐ Ville ____________________
____

Un grand merci au journal qui, par son aide, nous permet d'agir plus efficacement.

COMITÉ DE LA CHARTE
de déontologie des organisations sociales et humanitaires faisant appel à la générosité du public

Merci d'adresser votre règlement :
par chèque bancaire ou postal (CCP 15 432 15 N Paris)
à l'ordre de Villages d'Enfants SOS - Monde.
Vous recevrez un reçu fiscal.

"Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6/1/78, vous pouvez, en vous adressant par écrit à notre siège social, avoir connaissance des informations vous concernant contenues dans notre fichier et demander leur rectification. Vous pouvez aussi vous opposer à l'utilisation de votre adresse par des tiers."

PETITES ANNONCES

CONSOLES+
150, rue Gallieni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Aurore Aucher (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy) (16 73)
Nicolas Gavet (Niiico) (16 74)
Marc Menier (Marc) (16 75)
Secrétariat de rédaction
Pascale Chouffot, assistée de Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, Lionel Barcilon, Odile Boetschi, Véronique Boissarie (Elvira), Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Pandal, Menu, Maxime Roure (Switch), Olivier Lepetit, Philippe Karakasyan, Gia To Dinh (Gia), Ze Killer
Directrice de publicité
Carine Barral (16 31)
Chefs de publicité
Stéphanie Bonnard (16 31)
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 78 62 85 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier
01 41 86 16 45
Fabrication
Isabelle Delanoy (17 90)
Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 288 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 370 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 335 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles. n° 210-0083593-31
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets).
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap.alpha
150, rue Gallieni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gérune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Mariotta Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wrtochinsky (16 34)
Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris
Principal actionnaire : EMAP France
P-DG et directeur de la publication
[illegible]
n° commission paritaire :
[illegible]
Dépôt légal : octobre 1996
Photocomposition, montage : [illegible]
Photogravure : [illegible]
Couverture : [illegible]
Imprimerie : [illegible]
Distribution : Transport Presse
Ventes (réservé aux dépositaires de presse)
Synergie Presse, [illegible], directeur général, 9, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15
Tél. : [illegible] (réservé aux marchands de journaux)
La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication © Consoles+ est interdite. Les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+ Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

VENTES

Vds jx S. NIN de 80 à 280 F (DBZ1, 2, 3, MK3...). **Guillaume SABATIER, 1, rue des Pervenches, 63800 Cournon-d'Auvergne. Tél. : 04.73.84.84.72.**

Vds SNIN + 2 man. + Scop + 7 jx, px : 1 700 F. **Guillaume SEAULT, 79, av des hirondelles, 93370 Montfermeil. Tél. : 01.43.30.15.17.**

Vds SNIN + pad + adapt. + 3 jx super Volley, Mario Kart, DBZ 2. **Cédric SOBRAUX, 5, rue J.-B. Servais, 72460 [illegible]. Tél. : 01.08.84.48.79.**

Vds sur MD : F1, Amazing Tennis, Earth Worm Jim, NBA Showd'94. **Olivier ORGUEVAUX, 7, rue Marcel Pagnol, 08000 Charleville-Mézières. Tél. : 03.24.58.05.14.**

Vds PSX + 1 pad Jap. 1 jx, px : 1 500 F. **Thierry TARI, 38, rue Henri Barbusse, 93300 Aubervilliers. Tél. : 01.48.37.81.10.**

Vds jx PSX FR : MK3, Striker 96, Ridge R. px à déb. **Grégory DEMARLIER, 86, rue René Cassin, 78570 [illegible]. Tél. : 01.39.95.50.70.**

Vds jx Saturn : SC2000, Wipeout, V. Goal, T. Park, Arpens. **Nicolas POTIER, 10, avenue de Lowendal, 75015 Paris. Tél. : 01.47.34.81.98.**

Vds éch. Wipe Out, Destruction Derby PSX. Vds Videos Mangas. **Olivier BAILLY, 18, rue des Ponts, 56140 Malestroit. Tél. : 06.07.75.16.82.**

Vds jx Saturn 280 F pce : KOF95, Nights, DBZ 2, Bomberman... **Christophe MARIGNOL, 3, place du Marché, 62218 [illegible]. Tél. : 01.46.11.13.76.**

Vds SNIN + 2 man. + 9 jx (DKC 2, Lof Time...), px : 1 350 F à déb. **Simon LIEUTAUD, 17, rue du Moulin-Rout, 10190 [illegible]. Tél. : 03.46.90.22.54.**

Vds SNIN + 2 man. + 10 jx, px : 1 500 F. **Mathieu RATINAUD, 36, rue Emile-Zola, 76300 Sotteville-lès-Rouen. Tél. : 02.35.72.58.70.**

Vds SNIN + 2 man. + 3 jx, px : 800 F (all stars, Act. Tennis) ou éch. ctre 3 jx PS. **Mickaël PICARD, 37, av. du Colonel-Fabien, 93420 Villepinte. Tél. : 01.43.83.45.48.**

Vds jx SNIN Donkey Kong + Actraiser 2 + joys JBK. **Mohamed SOUSSI, 25, rue des Hirondelles, 63400 Chamalières. Tél. : 04.73.40.57.80.**

Vds SNIN + 2 man. + adapt. + 9 jx (DKC Zelda, Mario Kart...), px : 1 200 F. **Guillaume PETIT, 1, place Victor-Hugo, 31000 Toulouse. Tél. : 05.61.13.71.88.**

Vds SNIN + 1 pad + 8 jx (DK Country, Roi Lion... etc.). **Patrick SHOENENBERGER, 2 bis, rue du Nord, 67200 Niederhausbergen. Tél. : 03.88.56.33.06.**

Vds SN 11 + 6 jx (DBZ 123...), 2 man., px : 1 400 F. **Cédric MAURICE, 3, rue du Rosaire, 60130 Chamant. Tél. : 03.20.84.88.48.**

Vds SNIN + 2 man. Turbo + 9 jx (DBZ 1, 2, 3, Roi Lion, PGD, Sup Soccer), px : 1 500 F à déb. **Grégory GUILLAUMENT, 4, boulevard Anatole France, 37400 Amboise. Tél. : 02.47.57.25.38.**

Vds SNIN + 5 jx + 2 pad + adapt. Universel, px : 1 000 F. **Vianney VIGNAL, Route de Doulay, 60100 [illegible]. Tél. : 03.27.88.11.24.**

Vds Batman Forever, Mortal Kombat 3, EWJ 2 de 200 F à 250 F. NBA Givengo. **Régis BONNEAU, 88, rue Paul Painlevé, 33600 Pessac. Tél. : 05.56.45.36.70.**

Vds jx SNI de 100 F à 250 F, Donkey Kong. **Julien LAMBEL, Port par Fernandal, 07260 Joyeuse. Tél. : 05.05.78.02.45.**

Vds SNIN + 2 man. + 30 jx, px : 3 500 F. **Mickaël PIMONT, 14, av. des Sablons, 28000 Chartres. Tél. : 02.37.30.88.96.**

Vds jx rôles SNIN, jx 32 bit (Fade Plack, Nights etc.). **Thierry SUREAU, 6, boulevard Ernest-Girault, 91290 Arpajon. Tél. : 01.60.83.07.11.**

Vds SNIN + 2 man. adapt. + 7 jx (Donkey KG). px : 1 300 F. **Thomas SEGERS, 45, rue de la Cote Fleurie, 77660 Saint-Jean. Tél. : 01.64.35.07.71.**

Vds SN + 5 jx + game Genie + pad + joy. px : 750 F. **David HOUSTIN, Lieudit Bellevue, 76460 Louvetot. Tél. : 02.35.96.03.45.**

Vds jx SNIN px : 100 F à 200 F. **Stéphane LA RIZZA, 1, rue Adolphe Nageot, 38120 Saint-Egrève. Tél. : 04.76.75.34.89.**

Vds Nintendo 64 + Mario 64 + 2 man., px : 4 000 F. **Jean MAZARS, Cité Nouvelle, 573, rue Jacques Duclos, 93600 Aulnay-sous-Bois. Tél. : 01.48.69.04.65.**

Vds SNIN + 9 jx + 2 jx Americ + adapt. px : 1 500 F. **Franck LE COTTY, 50, cité des Lauriers, 22450 Kermaria-Sulard. Tél. : 02.96.38.04.08.**

Vds SIN 2 man. + 13 jx, px : 1 600 F. **Vincent DEMONTY, 1, rue Mouna Jadh, 13460 Les Saintes-Maries-de-la-Mer. Tél. : 04.90.97.76.10.**

Vds SNIN + 3 man. + 8 jx (ISS 2), px : 1 500 F. **Peter GUILLEUX, La Baratelière, 72330 Jarzé-le-Pôle. Tél. : 02.43.87.44.37.**

Vds SNIN + 2 pads + 1 jeu px : 350 F. 7 jx (MK3, SMK...) dès 100 F. **Hugo BEAUFILS, Rue du Bois Pelier, 78760 Vibeuf. Tél. : 02.35.96.67.36.**

Vds SNIN + 4 jx + 2 man. + L « Bazooka » et ses 6 J, px : 800 F. **Gilles FLAUSCHAKER, 2, rue Armand, 78100 Saint-Germain-en-Laye. Tél. : 01.39.73.10.14.**

Vds SNIN + 2 pads + 8 jx (Yoshi, F1 Pole Position), px : 800 F. **Gérald DESCHAMPS, Clos Saumur, 59300 Valenciennes. Tél. : 03.27.47.36.26.**

Vds SNIN + 11 jx + 2 man., px : 1 500 F ou sép. **Brice AQUINO, 3 bis, rue des Ecoles, 54110 Haraucourt. Tél. : 03.83.46.12.46.**

Vds jx SNIN de 75 à 150 F Axley, Mario 4, S. Métroid, Bubsy. **Grégory GANDREUX, 17, rue Robespierre, 78390 Bois d'Arcy. Tél. : 01.34.60.43.06.**

Vds SNIN + 2 pads + 9 jx (Doom, DBZ3, ISS), px : 1 700 F. **Jérémy BEUME, 12, rue Garagué, 78390 Bois d'Arcy. Tél. : 01.34.60.02.10.**

Vds SNIN + 8 jx + GB + 5 jx GB + GB + 2 man., px : 1 400 F (+ petite surprise). **Benjamin BETREMIEUX, 12 rue des Jacinthes, 62840 Méricourt. Tél. : 03.21.20.84.47.**

Vds SNIN + 8 jx + 3 man. px : 1 000 F. **Sylvain CAVENEL, 13 bis, rue Jacques Callot, 57100 Manom. Tél. : 03.82.53.08.23.**

Vds SNIN + 12 jx + 2 man + mallette, px : 1 300 F. **Cédric MORELL, rés. Tousse, 13400 Aubagne. Tél. : 04.42.84.07.64.**

Vds SNIN + Super Game Boy + 2 man. + 3 jx + adapt. universels (DBZ 2 et 3), px : 1 000 F. **Loris LIMOUSIN, 5, rue du Faubourg Poissonnière, 75009 Paris. Tél. : 01.47.70.09.05.**

Vds 3 DO 32 Bit 14 jx, px : 2 000 F px. Vds SNIN 8 jx, px : 850 F. **Stéphane GUEANT, 27, rue de Chars, 95520 Osny. Tél. : 01.34.43.04.13.**

Vds SNIN + 12 jx + 2 adp + pro Replay, px : 1 200 F. **Xavier LE GALL, 315, rue du Noir Debout, 59310 Auchy-lez-Orchies. Tél. : 03.20.71.73.06.**

Vds SNIN + 2 man. + 5 jx + adapt. + alim. GO HTZ, px : 850 F. **Christophe DURODUILLIE, 16, rue Salvador Allendé, 59510 Hem. Tél. : 03.20.02.64.07.**

Vds SNIN + 3 man + 1 multi Pad + 2 jx (SSF2, KI, MK3, Som...). px : 1 000 F. **Benoît DUPUIS, Marlbourne, 53210 Argentré. Tél. : 02.43.37.39.29.**

Vds SNI + 10 jx + 2 pad + adapt., px : 1 100 F. **Damien HURIER, 82, chemin du Vindou, 69126 Brindas. Tél. : 04.78.87.99.57.**

Vds SNIN + 13 jx + Super Game Boy + adapteur universel, px : 1 000 F. **Loris LIMOUSIN, 5 bis, rue du Faubourg Poissonnière, 75009 Paris. Tél. : 01.47.70.12.73.**

Vds SNIN + 2 pad + Ad. Jap./US + Super GB + 25 jx + Scope, px : 3 000 F. **Nicolas JAGOU, 15 rue de la Paix, 95370 Montigny. Tél. : 01.34.50.05.70.**

Vds SNIN + 2 man. + adapt. + 7 jx, px : 1 700 F. **Loïs PERRY, 136, rue Notre Dame, 59190 Hazebrouck. Tél. : 03.28.41.01.30.**

Vds SNIN + 2 man. + 3 jx, px : 1 000 F. **Etienne ANTONIOLLI, Le Pont Vert, 32100 Condom. Tél. : 06.62.28.48.48.**

Vds SNIN + 3 man. + DBZ 1 et 3 jeu + adapt. etc. **Olivier DELAU, 12, avenue de Verdun, 92120 Montrouge. Tél. : 01.46.57.04.63.**

Vds SNIN + 2 man., px : 455 F ou avec jeux S Stars soccer. **Vivien ROGER, 84, av de Soissons, 02400 Château-Thierry. Tél. : 03.23.83.57.60.**

Vds SNIN + 3 jx + 3 pads. Ach. Magic Carpet Sur PSX. **Claude HU, 119, rue Saint-Honoré, 75001 Paris. Tél. : 01.42.33.76.20.**

Vds NES Neuf + 12 jeux + pist., px : 500 F. **Christian BRUNET, 8, allée des Romarins, 66180 Villeneuve-de-la-Raho. Tél. : 04.68.55.96.69.**

Vds 3 lots de 3 jx SNIN & 1 lot de 4 jx MD, px : 500 F pce. **Christophe CARBON, Les Echalottes, 63880 Le Brugeron. Tél. : 04.73.72.82.90.**

Vds SNES + man. + Bazouka + 7 jx, px : 1 000 F. **Anthony AUBRY, 3, rue le Bas Chemin, 02410 Septvaux. Tél. : 03.23.52.60.35.**

Vds SNIN 7 jx 3 man., px : 600 F + adapt. 4 joueurs. **Pierre BERTOLOTTI, 17, ter rue de Lorraine, 54400 Cosnes et Romain. Tél. : 03.82.23.94.02.**

Vds SN + 7 jx + 2 pads 50/60 Hertz + adapt. AD29, px : 1 100 F à déb. **Ugo GIRARDIN, 76, quai du Maréchal Joffre, 92400 Courbevoie. Tél. : 01.46.67.64.82.**

Vds SNIN + 2 man. + jx. **Cédric LEROYER, 14, av. des Acacias, 77400 Lagny. Tél. : 01.64.30.10.16.**

Vds SN + 8 jx + 2 man. px : 1 500 F. **Jérôme CHAILLIE, Oallée des Hauts Balons, 93160 Noisy-le-Grand. Tél. : 01.43.03.26.65.**

Vds Secret of Mana, SF turbo, Flashback et Mortal II, px : 150 F. **Julien CHATELLIER, 4, village de Boerzat, 03290 Saint-Germain-des-Fossés. Tél. : 04.70.59.87.75.**

Vds MD + 2 pads + game genie + 9 jx + MC CD8 + 1 jeu, px : 1 000 F. **Simon MARCOS, 6, boulevard Pierre Semard, 06300 Nice. Tél. : 04.93.26.81.79.**

Vds Meg 2 + 6 jx, px : 700 F. **Fabien PETIT, 4, square de Robiac, 75007 Paris. Tél. : 01.45.51.02.75.**

Vds jx Mega drive. **Sébastien MAHOIC, 11, rue Edison, 78990 Elancourt. Tél. : 01.30.62.34.14.**

Vds MD + 11 jx (Flashback, Eterne, Champion, Dragon Fury...), px : 1 500 F. **Frédéric COSOLETO, 122, rue Julian Grimau, 94400 Vitry-sur-Seine. Tél. : 01.46.82.91.91.**

Vds MD Megadrive + 3 man. (dont l'Arcade Power Stick) + 14 jx (Sonic & Knuckles...), px : 1 000 F. **Alexandre BEAUFILS, 8, rue d'Estienne d'Orves, 93100 Montreuil. Tél. : 01.48.59.06.69.**

Vds Megadrive + 6 jx (Tintin au Tibet, Super SF2, Sonic). **Cyril POULAYER, 150, rue des Novales, 78850 Gambais. Tél. : 01.34.87.11.92.**

Vds jx MD de 100 à 300 F (PS3 Flink, Landstalker...). **Gilles CHEROUI, 4, boulevard du Travail, 13013 Marseille. Tél. : 04.91.66.86.82.**

Vds MD + 2 man. px : 300 F. jx : 90 F. **Benjamin DUCASTEL, 15, rue Edouard Vaillant, 60160 Montataire. Tél. : 03.44.71.66.06.**

Vds Megadrive + mega CD + 10 CD7 cartouches + 4 pads, px : 1 600 F. **Frédéric PEYRE, 9, rue André Gide, B12, 71100 Chalon-sur-Marne. Tél. : 03.86.46.35.38.**

Vds MD + 7 jx + 4 man. + adapt. jap à déb. **Jean ACHKOUYAN, 3, rue du Lac, 94000 Créteil. Tél. : 01.49.56.07.28.**

ECHANGES

Ech. ou vds Mortal Kombat 3, PSX : 150 F. **Nicolas SAEL, 2, square Kennedy, 78120 Rambouillet. Tél. : 01.30.41.77.32.**

ACHATS

Ach., vds ou éch. jx Nin 64. **Mikaël SEBASTIO, 11, rue Pierre Brossolette, 91200 Athis-Mons. Tél. : 01.69.38.14.60.**

Ach. Saturn avec ou ss jx. **Jérémy HADEGE, 8, rue Paul Langevin, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél. : 01.48.76.71.41 (ap. 20 h).**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

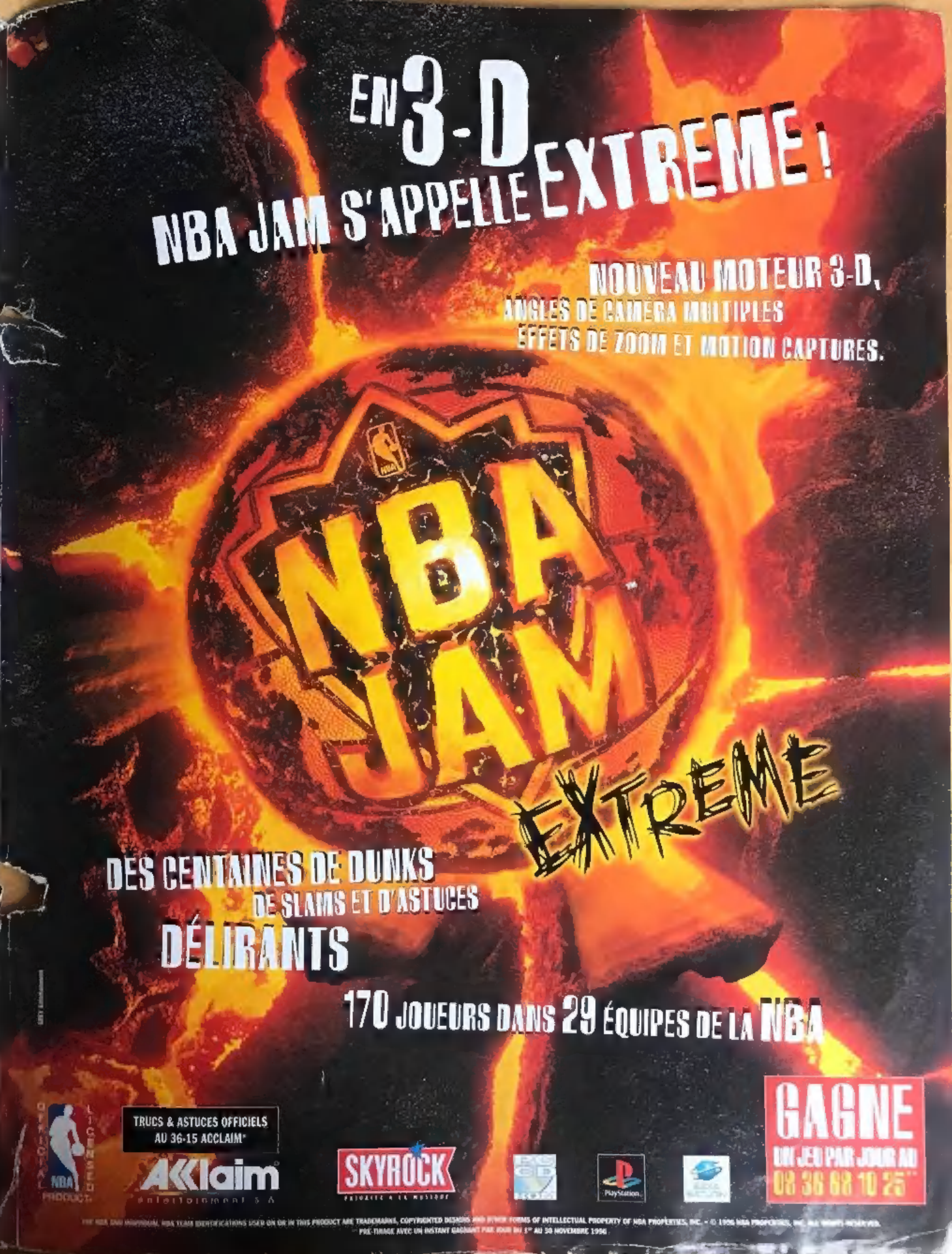
Consoles + n° 59

RUBRIQUE CHOISIE :
☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
TÉL. :

MACHINES :
- ● PC Engine
- ● Super Nintendo
- ● Megadrive
- ● Sega
- ● NES
- ● Game Boy
- ● Lynx
- ● Divers

* Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.


EN 3-D
NBA JAM S'APPELLE EXTREME !
NOUVEAU MOTEUR 3-D,
ANGLES DE CAMÉRA MULTIPLES
EFFETS DE ZOOM ET MOTION CAPTURES.
NBA JAM EXTREME
DES CENTAINES DE DUNKS
DE SLAMS ET D'ASTUCES
DÉLIRANTS
170 JOUEURS DANS 29 ÉQUIPES DE LA NBA
OFFICIAL LICENSED NBA PRODUCT
TRUCS & ASTUCES OFFICIELS AU 36-15 ACCLAIM*
Acclaim entertainment S.A.
SKYROCK
PlayStation
GAGNE UN JEU PAR JOUR AU 08 36 68 10 25**
PRÉ-TIRAGE AVEC UN INSTANT GAGNANT PAR JOUR DU 1er AU 30 NOVEMBRE 1996

TUNNEL B1

LA PRESSE EST 100 % ACCRO !

Playmag

« Pour un coup d'essai, c'est un coup de maître ! Pour son premier jeu, Neon entre dans la cour des grands ! »
« Enfin un véritable jeu 32 bits. »
« L'un des meilleurs, sinon le meilleur tout simplement. »

94 %

Player One

95 %

GRAPHISME, JOUABILITÉ ET ANIMATION

« En résumé, des effets de lumière époustouflants, une réalisation parfaite font de ce jeu un petit bijou. »

CD Consoles

« A conseiller à tous les joueurs avides de sensations fortes. »

5 ÉTOILES OR

Consoles +

« Ce jeu est une pure réussite. Un shoot them up d'un genre nouveau beau à se damner. Un cocktail explosif. »

91 %

SUR PLAYSTATION ET SATURN

[illegible] and SATURN are trademarks of SEGA Enterprises LTD. All Rights Reserved.